

Primero, crearemos las raíces para que cada uno trabaje su parte del 'proyecto'.

Corrección de un error que generaba todo el rato los mismos números. DaniMP84 committed 3 minutes ago	95d2e8a		
He creado la muestra por pantalla de la matriz con los numeros randoms añadidos. DaniMP84 committed 6 minutes ago	313cc45		
Bucle for que guarda los números randoms en la matriz. DaniMP84 committed 8 minutes ago	1c8980d		
matriz inicializada, procedo a meter el random dentro DaniMP84 committed 13 minutes ago	83ec75e		
Filas y columnas 5x5 creadas DaniMP84 committed 15 minutes ago	af42ffd		
Matriz creada DaniMP84 committed 18 minutes ago	4c6d421		
Esqueleto programa (vacío) praatts committed 21 minutes ago	0ffd902		

Estos son los commits de la rama matriz-inicial, en ella primero creo la matriz, posteriormente las filas y columnas 5x5 las cuales hago inmutables, inicializo la matriz, creo bucle que la recorre y le guarda los números randoms, creo un segundo bucle que recorre la matriz y la imprime con los números randoms ya guardados y el último commit es una corrección de un error que provocaba que el random generase siempre los mismos números.

Commits

🔍 busqueda-numero	🔍 All users	📅 All time
Commits on Dec 19, 2024		
Eliminado código de prueba 🌿 praatts committed 1 minute ago	aa471cd	📄 <>
Al encontrar el número, únicamente muestra 1 vez que lo ha encontrado 🌿 praatts committed 1 minute ago	a833aac	📄 <>
Pide al usuario número y comprueba si está en la matriz 🌿 praatts committed 9 minutes ago	d344de1	📄 <>
Esqueleto programa (vacío) 🌿 praatts committed 34 minutes ago	0ff9902	📄 <>

Commits de la raíz donde se encuentra el código para buscar el número, primero se pide al usuario que introduzca un número con un scanner e imprime si este se encuentra dentro de la matriz, está se ha añadido con un código de prueba para que no de conflictos con la raíz de matriz-inicial al realizar el merge, una vez comprobado que todo funciona correctamente, se ha eliminado este código de prueba

Merge into **main**

🔍 Filter

Default branch

✓ main 35 minutes ago

Recent branches

🔗 matriz-inicial 5 minutes ago

🔗 busqueda-numero 6 minutes ago

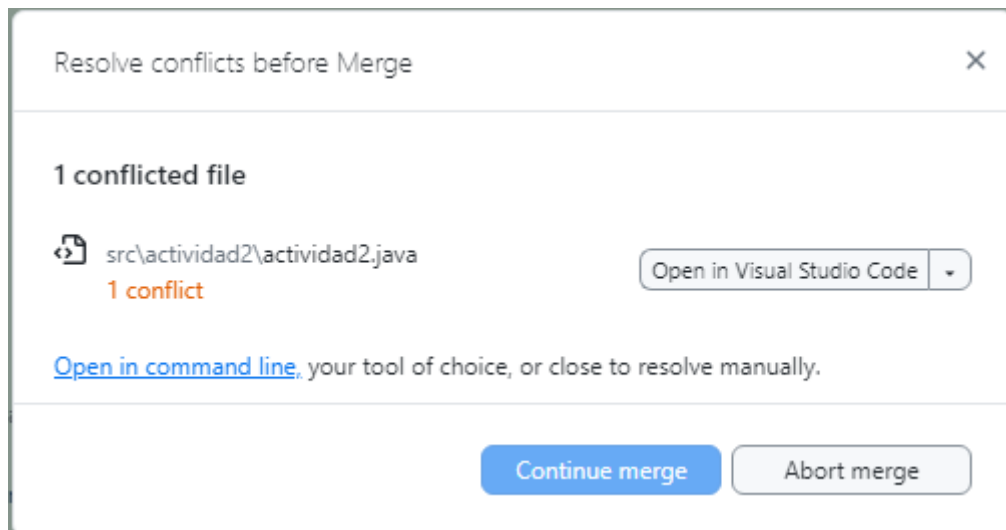
🔗 suma-matriz 39 minutes ago

✓

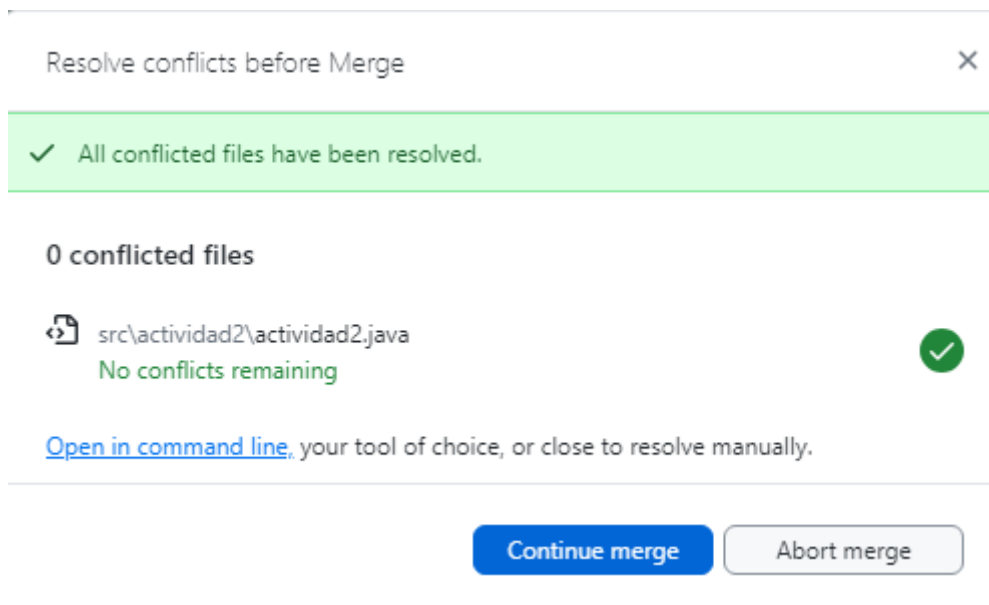
This will merge **6 commits** from **matriz-inicial** into **main**

Create a merge commit

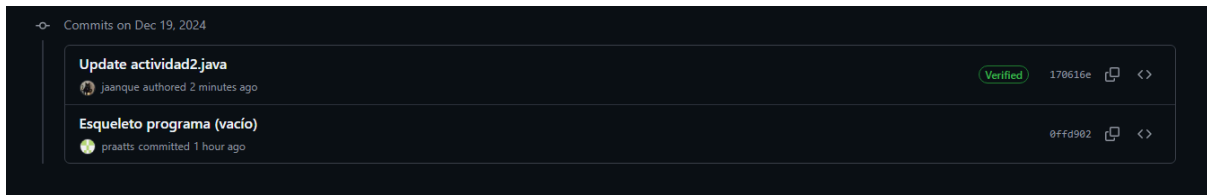
Primero hacemos el merge de la raíz de la matriz-inicial a la rama principal.



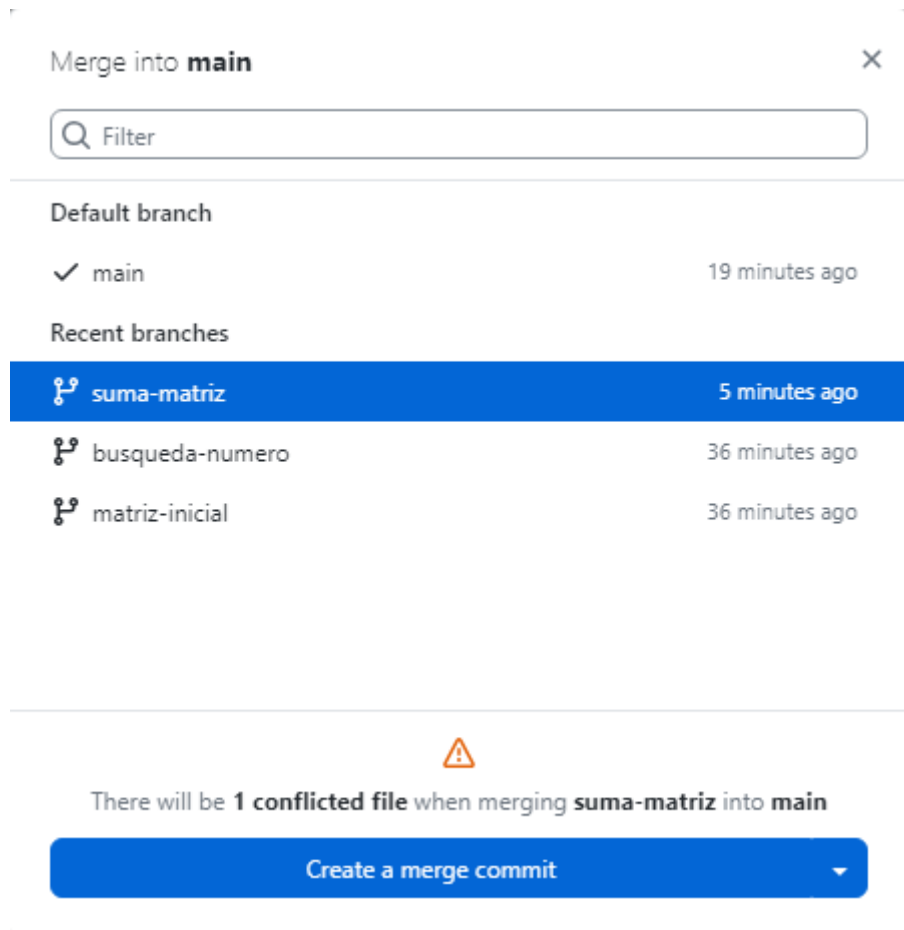
Al realizar el merge de la rama busqueda-numero al main, después de haber hecho previamente el merge de matriz-inicial a la rama main.



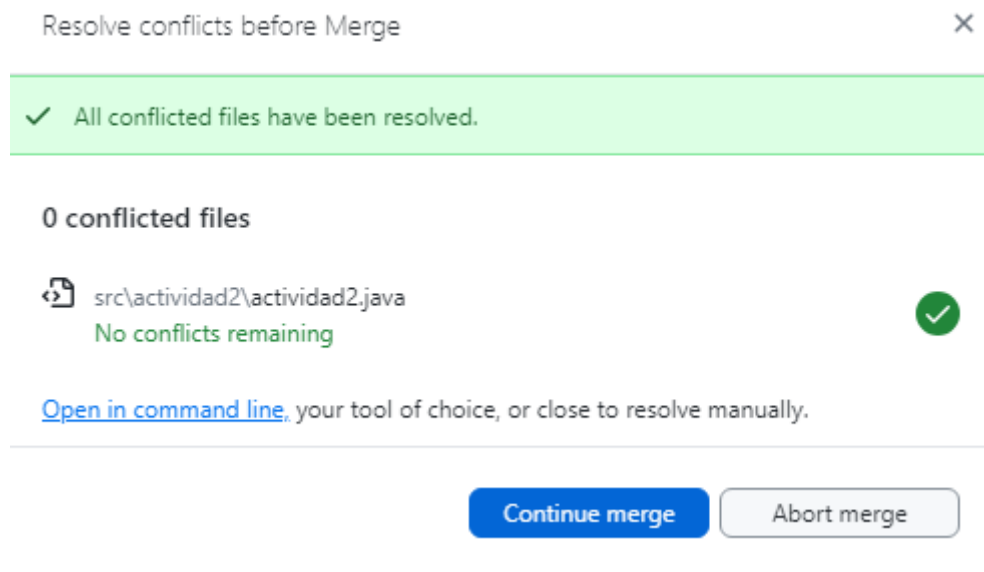
Una vez resuelto el conflicto, ya se puede realizar el merge correctamente.



Commits de la rama suma-matriz, donde se realiza el bucle que se encarga de hacer la suma de la matriz



Al realizar el último merge de dicha rama, tenemos un conflicto con las importaciones de las utilidades de Java.



Una vez arreglados los conflictos, ya se puede realizar el merge a la rama main.

CÓDIGO FINAL

```

1 package actividad2;
2 import java.util.*;
3
4 public class actividad2 {
5
6     public static void main(String[] args) {
7
8         final int COLUMNAS = 5;
9         final int FILAS = 5;
10        int[][] matriz = new int[FILAS][COLUMNAS];
11        Random nums = new Random();
12
13        // bucle que recorre la matriz y la rellena con el random.
14        for (int i = 0; i < FILAS; i++) {
15            for (int j = 0; j < COLUMNAS; j++) {
16                matriz[i][j] = nums.nextInt(101);
17            }
18        }
19
20        //Imprimo el bucle y lo muestro por pantalla.
21        for (int i = 0; i < FILAS; i++) {
22            for (int j = 0; j < COLUMNAS; j++) {
23                System.out.print(matriz[i][j] + " ");
24            }
25            System.out.println();
26        }
27
28        Scanner s = new Scanner(System.in);
29        boolean numeroEncontrado = false;
30
31
32        //Pide un número al usuario que quiera comprobar si está en la matriz.
33
34        System.out.println("Introduce el número que quieres comprobar si está en la matriz");
35        int numABuscar = s.nextInt();
36
37        for (int i = 0; i < matriz.length; i++) {
38            for (int j = 0; j < matriz[i].length; j++) {
39                if (numABuscar == matriz[i][j]) {
40                    System.out.println("Se ha encontrado el número en la matriz!");
41                    numeroEncontrado = true;
42                    break;
43                }
44            }
45            if (numeroEncontrado) {
46                break;
47            }
48        }
49
50
51        if (!numeroEncontrado) {
52            System.out.println("No se ha encontrado el número de la matriz.");
53        }

```

```

// TODO Auto-generated method stub

// Sumar todos los elementos de la matriz.
int suma = 0;
for (int i = 0; i < FILAS; i++) {
    for (int j = 0; j < COLUMNAS; j++) {
        suma += matriz[i][j];
    }
}

// Mostrar la suma de todos los elementos.
System.out.println("La suma de todos los elementos de la matriz es: " + suma);

}

}

```

Pasos realizados:

Hemos creado las ramas donde cada uno hemos trabajado individualmente, al realizar los merges, hemos tenido conflictos menores (por importaciones de utilidades de java principalmente), al arreglar estos conflictos, hemos podido hacer los merges correctamente y el código funciona correctamente.

Explicación del código:

El código consta de crear una matriz 5x5 que se rellene con números aleatorios entre 0 y 100 (estos incluidos), una vez creada la matriz, mostrar esta por pantalla, y pedir al usuario que introduzca un número para comprobar si se encuentra en la matriz, una vez muestre si dicho número se encuentra o no en la matriz, realiza la suma de todos los números que se encuentran en esta.