

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Arsitektur Java.....	6
Gambar 2.2	Arsitektur JME.....	7
Gambar 2.3	Hubungan JME dan JSE.....	9
Gambar 2.4	Daur Hidup MIDlet.....	10
Gambar 2.5	Cara Kerja <i>Leitner System</i> .....	13
Gambar 2.6	Hasil Percobaan Wozniak pada 3 kelompok.....	17
Gambar 2.7	Simbol pada <i>use case diagram</i> .....	25
Gambar 2.8	Simbol pada <i>class diagram</i> .....	26
Gambar 2.9	Simbol pada <i>activity diagram</i> .....	27
Gambar 3.1	<i>Use Case diagram</i> aplikasi.....	30
Gambar 3.2	<i>Class diagram</i> aplikasi Syahfi.....	31
Gambar 3.3	<i>Activity diagram</i> aplikasi Syahfi .....	37
Gambar 3.4	Posisi <i>record</i> dan keperluannya.....	38
Gambar 3.5	Bagan <i>user interface</i> aplikasi Syahfi.....	39
Gambar 3.6	Desain antar muka proses belajar.....	40
Gambar 3.7	Desain antar muka proses belajar (bagian 2).....	41
Gambar 3.8	Desain antar muka proses belajar (bagian 3).....	42
Gambar 3.9	Desain antar muka halaman <i>Setting</i> .....	43
Gambar 3.10	Desain antar muka halaman <i>About</i> .....	44
Gambar 3.11	Desain antar muka halaman <i>Statistic</i> .....	45
Gambar 3.12	Desain antar muka halaman <i>Help</i> .....	46
Gambar 3.13	Desain antar muka halaman <i>Cards</i> .....	47
Gambar 3.14	Desain antar muka ketika pengguna mengedit <i>card</i> .....	48
Gambar 3.15	Desain antar muka menu “Add New” <i>card</i> .....	49
Gambar 3.16	<i>Flowchart</i> algoritma <i>Revision Rebuild Queue</i> .....	50
Gambar 3.17	<i>Flowchart</i> penentuan interval dari <i>card</i> .....	52
Gambar 4.1	Kode sumber untuk menampilkan <i>form Learn</i> .....	56
Gambar 4.2	Kode sumber untuk keluar dari <i>MIDlet</i> .....	56
Gambar 4.3	Kode sumber metode <i>destroyApp()</i> .....	57

Gambar 4.4	Kode sumber metode <i>pauseApp()</i> .....	57
Gambar 4.5	Tampilan awal Syahfi.....	58
Gambar 4.6	Gambaran singkat penggunaan <i>class Store</i> .....	59
Gambar 4.7	Metode <i>open()</i> pada <i>class Store</i> yang berfungsi membuka koneksi.....	59
Gambar 4.8	Metode <i>close()</i> pada <i>class Store</i> .....	60
Gambar 4.9	Kode sumber metode <i>initiateData()</i> pada <i>class Store</i> .....	61
Gambar 4.10	Kode sumber pesan selamat datang.....	63
Gambar 4.11	Metode <i>showQuestion()</i> pada <i>class Learn</i> .....	64
Gambar 4.12	Tampilan awal aplikasi beserta menu.....	66
Gambar 4.13	Tampilan awal proses belajar (menampilkan pertanyaan).....	66
Gambar 4.14	Kode sumber yang dijalankan ketika pengguna menekan <i>button</i> “Show Answer”.....	67
Gambar 4.15	Tampilan setelah pengguna menekan <i>button</i> “Show Answer”.....	68
Gambar 4.16	Kode sumber metode <i>processAnswer()</i> pada <i>class Learn</i> .....	69
Gambar 4.17	Tampilan aplikasi saat <i>queue</i> sudah tidak berisi <i>card</i> terjadwal....	70
Gambar 4.18	Potongan kode sumber ketika <i>button</i> “Learn Ahead” dipilih.....	71
Gambar 4.19	Atribut pada <i>class Card</i> .....	71
Gambar 4.20	Tampilan awal menu <i>Edit Cards</i> .....	72
Gambar 4.21	Kode sumber untuk menampilkan cards .....	72
Gambar 4.22	Tampilan awal halaman <i>Cards</i> .....	74
Gambar 4.23	Kode sumber penambahan <i>button</i> “Search”.....	74
Gambar 4.24	Kode sumber yang dijalankan ketika pengguna memilih <i>button</i> “Search”.....	75
Gambar 4.25	Kode sumber metode <i>searchCard()</i> pada <i>class Store</i> .....	76
Gambar 4.26	Tampilan untuk hasil pencarian huruf 'a'.....	77
Gambar 4.27	Kode sumber untuk menambah <i>button</i> “Edit Card”.....	78
Gambar 4.28	Kode sumber penyaring masukan dari pengguna.....	78
Gambar 4.29	Kode sumber untuk memeriksa masukan ID <i>card</i> pengguna.....	79
Gambar 4.30	Pesan kesalahan ketika ID <i>card</i> tidak valid.....	79

Gambar 4.31	Kode sumber yang dijalankan setelah masukan pengguna diperiksa.....	80
Gambar 4.32	Kode sumber metode <i>isCardEmpty()</i> pada <i>class Store</i> .....	81
Gambar 4.33	Tampilan pesan ketika ID <i>card</i> kosong atau tidak ada.....	81
Gambar 4.34	Tampilan saat pengguna hendak mengedit <i>card</i> .....	82
Gambar 4.35	Tampilan ketika <i>class EditCard</i> dipanggil untuk mengedit <i>card</i> dengan ID 2.....	83
Gambar 4.36	Pesan kesalahan ketika <i>question</i> atau <i>answer</i> tidak diisi.....	83
Gambar 4.37	Kode sumber penampil pesan kesalahan.....	84
Gambar 4.38	Kode sumber untuk menyimpan <i>card</i> pada <i>class EditCard</i> .....	84
Gambar 4.39	Kode sumber metode <i>editCard</i> pada <i>class Store</i> .....	85
Gambar 4.40	Pesan kesuksesan penambahan <i>card</i> .....	85
Gambar 4.41	Tampilan halaman “Add New” <i>card</i> .....	86
Gambar 4.42	Kode sumber penambahan <i>choice group</i> pada halaman “Add New”.....	87
Gambar 4.43	Kode sumber yang memanggil metode <i>AddNewCard()</i> .....	88
Gambar 4.44	Kode sumber metode <i>AddNewCard()</i> pada <i>class Store</i> .....	89
Gambar 4.45	Kode sumber metode <i>getEmptySlots()</i> .....	91
Gambar 4.46	Pesan kesuksesan setelah <i>card</i> berhasil ditambah.....	92
Gambar 4.47	Kode sumber untuk menu “Select Inverse”.....	92
Gambar 4.48	Tampilan penggunaan menu “Select Inverse” (bagian pertama)...	93
Gambar 4.49	Tampilan penggunaan menu “Select Inverse” (bagian kedua).....	93
Gambar 4.50	Kode sumber metode <i>deleteCard()</i> pada <i>class Store</i> .....	94
Gambar 4.51	Tampilan halaman <i>Setting</i> .....	95
Gambar 4.52	Kode sumber yang dijalankan untuk menyimpan preferensi.....	96
Gambar 4.53	Tampilan halaman <i>Statistics</i> (bagian 1).....	97
Gambar 4.54	Tampilan halaman <i>Statistics</i> (bagian 2).....	97
Gambar 4.55	Kode sumber untuk menampilkan statistik <i>card</i> .....	100
Gambar 4.56	Kode sumber metode <i>isDueForAcquisitionRep()</i> pada <i>class Store</i> .....	100
Gambar 4.57	Tampilan halaman <i>Help</i> .....	101

Gambar 4.58	Tampilan halaman <i>About</i> .....	101
Gambar 4.59	Syahfi pada Siemens ME 75.....	102
Gambar 4.60	Syahfi pada SE M600.....	103
Gambar 4.61	Syahfi pada 6282 Classic.....	103
Gambar 4.62	Syahfi pada Nokia E51.....	104
Gambar 4.63	Syahfi pada E61i.....	104