



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS ESA UNGGUL JAKARTA**

Mata Kuliah : CIM 430 – PEMROGRAMAN MOBILE

Sesi : Pertemuan 5

PETUNJUK UMUM :

1. Bacalah tugas dengan teliti dan berdo'alah sebelum mulai bekerja.
2. Jawaban menggunakan PDF
3. Periksa jawaban saudara sebelum diupload.
4. Dilarang keras mencontek jawaban mahasiswa lainnya (plagiat).
5. Pelanggaran terhadap ketentuan di atas diberikan nilai 0

**TUGAS PERTEMUAN 5. (DIKERJAKAN SESUAI NIM BELAKANG)
*BUILDING DESIGN USER EXPERIENCE FOR MOBILE APPS***

NIM GANJIL : (TEMA DESAIN UX - MOBILE APPS ANDROID)

- 01 : *Mobile Apps* E-Pelelangan
- 03 : *Emergency Response Mobile Apps* (Covid-19) Dengan *Location Based Service*
- 05 : *Mobile Apps Monitoring* Karyawan WFH Dengan *Location Based Service*
- 07 : *Mobile Apps* E-Distribusi Agent
- 09 : *Mobile Apps* Pengenalan Wisata Indonesia

NIM GENAP : (TEMA DESAIN UX - MOBILE APPS ANDROID)

- 00 : *Mobile Apps Digital E-Library*
- 02 : *Mobile Apps* Sistem Informasi Geografis Desa
- 04 : *Mobile Apps E-Tracer Study* Alumni
- 06 : *Mobile Apps* Pencarian *Marketplace* Kebutuhan Bahan Pangan
- 08 : *Mobile Apps Tracking Data* Lokasi Layanan Isolasi Mandiri Dengan *Location Based Service*
- 10 : *Mobile Apps Knowledge Management System* Untuk Identifikasi Kasus Kecelakaan Kerja

Ketentuan :

- a) Tentukan **Kebutuhan Sistem pada Aplikasi Mobile** Anda Meliputi Menu, form, informasi dan lain sebagainya !
- b) Pembuatan UX Mobile Apps **Hanya Menampilkan Menu** yang memiliki carousel list dengan beberapa items, tiap item pada menu jika diakses akan **memiliki tampilan yang dinamis**, artinya **ada perpindahan menu** halaman berikutnya dan menampilkan deskripsi dari menu item tersebut.
- c) Tampilkan Informasi User Personal dalam Aplikasi Mobile Sebagai Informasi UX Design Anda !

d) Gunakan Widgets pendukung lainnya untuk memperindah tampilan menu pada desain user interface aplikasi Anda !

**SILAHKAN KERJAKAN 60% dari Tampilan UX Menu Anda !
(Untuk Finishing 40% Tugas UX Akan Berlanjut di Pertemuan 6)**

Tata Cara Pengumpulan :

- Upload File PDF Yang berisi penjelasan apa yang anda buat dan konsepnya seperti apa, Sertakan SCREENSHOOT Aplikasi !
- Berikan Pejelasan pada setiap hasil output aplikasi anda !
- Lampirkan File APK / Jika Size Tidak Mendukung Silahkan Letakan dalam link drive pada lembar jawaban PDF anda !

