

**SOAL UJIAN TENGAH SEMESTER GENAP 2021-2022****Program Studi Teknik Informatika****Fakultas Ilmu Komputer
Universitas ESA UNGGUL**

Kode/Mata Kuliah	: CIM 430 - PEMROGRAMAN MOBILE		
Dosen	: 8126 – Jefry Sunupurwa Asri, S.Kom, M.Kom		
Hari	: RABU	Waktu	: 12 JAM
Tanggal	: 25 Mei 2022	Seksi	: KJ301
Sifat Ujian	: ONLINE MID-TERM EXAM		
Kolom Verifikasi Soal			
Tanggal dan Tanda Tangan Dosen		Tanggal dan Tanda Tangan Ketua Program Studi	
 Jefry Sunupurwa Asri, S.Kom, M.Kom			

Petunjuk Umum :

1. Ujian Dilakukan Secara Online melalui **E-Learning** Dengan Batas Waktu Pengumpulan pada Hari & Jadwal Ujian Sesuai SIAKAD, dengan batas deadline yaitu 12 jam. lewat dari jam tersebut dinyatakan **TIDAK MENGIKUTI UJIAN**.
2. Jawaban di input langsung ke **Online Text** sesuai dengan Instruksi Soal Yang Diberikan.
3. Tidak diperbolehkan diskusi dengan mahasiswa lain selama ujian berlangsung melalui email.
4. Mahasiswa yang memiliki hasil ujian dengan jawaban sama persis mahasiswa lainnya secara isi dan konten akan dikenakan pengurangan poin penilaian UTS.

SOAL ESSAY : (30 Poin)

- 1) Jelaskan Konsep Dasar Android Dalam Pemrograman Mobile dan Apa Kelebihannya Secara Arsitektur !
- 2) Jelaskan Apa Itu *User eXperience Design* dalam Pemrograman Flutter, Jelaskan secara konsep dasar *Design UX*, Arsitektur dan Contoh Penerapannya !
- 3) Jelaskan Konsep Dasar *Location Based Service* dan Jelaskan perbedaannya dengan *Geographic Information Systems* baik Secara Konsep, Arsitektur dan Implementasi Aplikasi !

SOAL STUDI KASUS : (70 Poin)

Periksalah nim anda misalkan nim anda adalah 20190801067. Silahkan cek digit terakhir apakah berakhiran genap atau ganjil, karena disini berakhiran angka 7 dan masuk kategori ganjil, maka cek di kategori soal yang ada akhiran 7. Sehingga anda mendapat studi kasus tema desain Mobile Apps E-Distribusi Agent.

NIM GANJIL : (TEMA DESAIN – MOBILE FLUTTER APPS ANDROID)

- 1 : Mobile Apps E-Pelelangan
- 3 : Emergency Response Mobile Apps (Covid-19)
- 5 : Mobile Apps Monitoring Karyawan WFH
- 7 : Mobile Apps E-Distribusi Agent
- 9 : Mobile Apps Pengenalan Wisata Indonesia

NIM GENAP : (TEMA DESAIN – MOBILE FLUTTER APPS ANDROID)

- 0 : Mobile Apps Digital E-Library

HAVE A GREAT TIME DOING IT

- 2 : Mobile Apps Sistem Informasi Geografis Desa
- 4 : Mobile Apps E-Tracer Study Alumni
- 6 : Mobile Apps Pencarian Marketplace Kebutuhan Bahan Pangan
- 8 : Mobile Apps Tracking Data Lokasi Layanan Isolasi Mandiri

Catatan :

Untuk Studi Kasus, dikumpulkan dalam Full Source Code yang di push ke github masing-masing mahasiswa dan tidak menerima dalam bentuk design wireframe, figma, dll!