

MODUL PEMROGRAMAN MOBILE CIM 430

MODUL PRAKTIKUM 5 DEVELOPMENT OF USER EXPERIENCE DESIGN FOR MOBILE APPLICATION ANDROID

DISUSUN OLEH

- 1. SAWALI WAHYU, S.Kom., M.Kom
 - 2. JEFRY SUNUPURWA ASRI, S.Kom., M.Kom
 - 3. IKSAN RAMADHAN, S.Kom., M.Kom

UNIVERSITAS ESA UNGGUL FAKULTAS ILMU KOMPUTER TAHUN 2021

POR MOBILE APPLICATION ANDROID

A. Kemampuan Akhir Yang Diharapkan

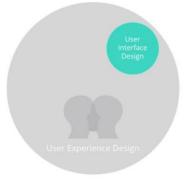
Setelah mempelajari modul ini, diharapkan mahasiswa mampu:

- 1. Mahasiswa Mampu Membuat Design UX Untuk Aplikasi Mobile Android
- Mahasiswa Mampu Menerapkan Widget Widget Pendukung Untuk Membuat Design UX

B. Content of Material

User Experience Design atau yang biasa disebut UX Design adalah sebuah proses yang meningkatkan kepuasan pengguna (pengguna aplikasi, pengunjung website) dalam meningkatkan kegunaan dan kesenangan yang diberikan dalam interaksi antara pengguna dan produk.

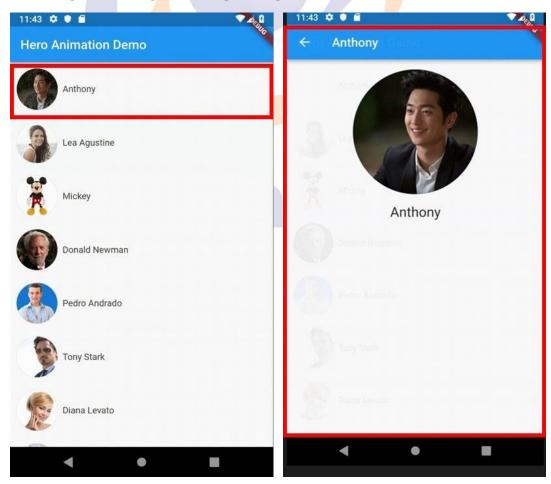
Berbeda dengan *User Interface Design* (UI Design) yang didefinisikan sebagai media interaksi *user* dengen sistem dengan mengedepankan keindahan tampilan seperti pemilihan warna, bentuk, tipe *typeface-font*, UX Design mengedepankan pengalaman *user* dalam menggunakan sebuah sistem. Untuk menunjang pengalaman *user* yang baik, maka UX Design memerlukan UI Design dan tujuan bisnis sehingga dapat dibuat sebuah pengalaman yang sesuai. Sehingga UI Design adalah salah satu bagian dari UX Design. Bagian UX Design lainnya antara lain *User Persona* sebagai data analisa dari *user* yang akan menggunakan sistem yang akan dikembangkan.



Adapun komponen-komponen UI seperti Form, SeekBar, RadioButton, CheckBox, Switch, dan lain sebagainya dapat digunakan untuk membuat UX Design lebih menarik. Tidak hanya itu, penggunaan menu navigasi juga mempengaru pengalaman *user* dalam menggunakan aplikasinya.



PRAKTIKUM MEMBUAT WIDGET LIST



MAIN:

```
import 'package:flutter/material.dart';
     import './user_model.dart';
     import './user.dart';
     void main() => runApp(MyApp());
     class MyApp extends StatelessWidget {
       @override
       Widget build(BuildContext context) {
         return MaterialApp(
11
           home: Scaffold(
12
             appBar: AppBar(
13
               title: Text('Hero Animation Demo'),
             ), // AppBar
             body: ListView(
              children: userlist.map((user) => User(user)).toList(),
             ), // ListView
17
           ), // Scaffold
         ); // MaterialApp
     }
22
```

USER MODEL:

USER DETAIL:

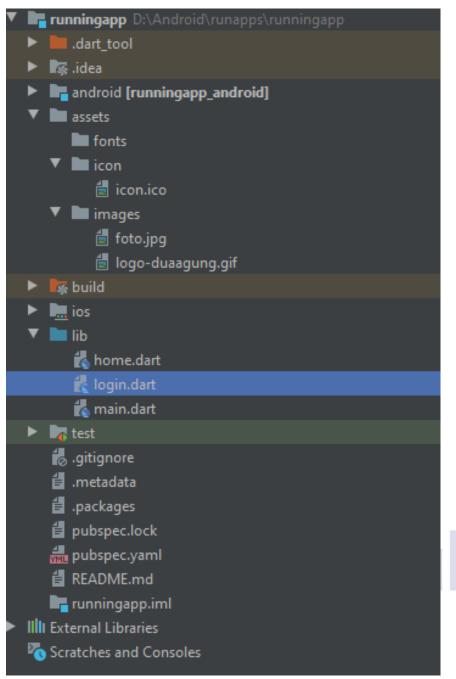
```
import "package:flutter/material.dart";
      import "user_model.dart";
      class UserDetail extends StatelessWidget {
        final UserModel _user;
        UserDetail(this._user);
        @override
       Widget build(BuildContext context) {
          return Scaffold(
            appBar: AppBar(
13
            title: Text(_user.name),
14
            ), // AppBar
15
            body: Center(
              child: Column(
17
                children: <Widget>[
18
                  Container(
                    padding: EdgeInsets.all(16),
                    child: Hero(
                      tag: "avatar_" + _user.id.toString(),
                      child: CircleAvatar(
23
                        radius: 100,
24
                        backgroundImage: NetworkImage(_user.avatar),
                     ), // CircleAvatar
                  Text(
                   _user.name,
                   style: TextStyle(fontSize: 22),
               ], // <Widget>[]
33
            ), // Center
          ); // Scaffold
```

LIST USER:

```
import "package:flutter/material.dart";
import "./user_model.dart";
import "./user_detail.dart";
class User extends StatelessWidget {
 final UserModel _user;
 User(this._user);
 Widget build(BuildContext context) {
    return InkWell(
      onTap: () => Navigator.push(
          context, MaterialPageRoute(builder: (context) => UserDetail(_user))),
      child: Container(
        padding: EdgeInsets.all(10),
        child: Row(
          children: <Widget>[
           Hero(
              tag: "avatar_" + _user.id.toString(),
             child: CircleAvatar(
              radius: 32,
              backgroundImage: NetworkImage(_user.avatar),
           ), // Hero
            Padding(
             padding: const EdgeInsets.all(8.0),
             child: Text(_user.name),
           ) // Padding
          ], // <Widget>[]
      ), // Container
```

PRAKTIKUM MEMBUAT HALAMAN LOGIN DAN IDENTITAS

1) Buatlah folder Assets didalam folder root flutter seperti dibawah ini:



2) Edit file pubspec.yaml menjadi seperti ini:

```
sdk: flutter
 # The following adds the Cupertino Icons font to your application.
 cupertino icons: ^1.0.2
   sdk: flutter
  flutter launcher icons: ^0.9.0
 android: true
 ios: true
# following page: https://dart.dev/tools/pub/pubspec
 uses-material-design: true
  - assets/images/
```

3) Buatlah 3 file ini di dalam folder lib

home.dart	23/03/2021 22:06	DART File	3 KB
📄 login.dart	23/03/2021 21:26	DART File	3 KB
main.dart	23/03/2021 21:18	DART File	1 KB

4) Buat main.dart

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'home.dart';
void main() => runApp(new MyApp());
class MyApp extends StatelessWidget {
 final routes = <String, WidgetBuilder>{
   LoginPage.tag: (context) => LoginPage(),
   HomePage.tag: (context) => HomePage(),
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
   // TODO: implement build
   return new MaterialApp(
     title: 'Mobile Programming',
     debugShowCheckedModeBanner: false,
     theme: new ThemeData(primarySwatch: Colors.orange),
     -home: new LoginPage(),
     routes: routes,
    ); // MaterialApp
```

5) Buat login.dart

```
import 'home.dart';
class LoginPage extends StatefulWidget {
  static String tag = 'login';
  @override
  _LoginPageState createState() => new _LoginPageState();
class _LoginPageState extends State<LoginPage> {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    final logo = Hero(
     tag: 'hero',
   - child: CircleAvatar(
       backgroundColor: Colors.transparent,
       radius: 48.0,
     child: Image.asset('assets/images/logo-duaagung.gif'),
    final email = TextFormField(
      keyboardType: TextInputType.emailAddress,
      autofocus: false,
      initialValue: 'email@example.com',
      decoration: InputDecoration(
       hintText: 'Email',
        contentPadding: EdgeInsets.fromLTRB(20.0, 10.0, 20.0, 10.0),
        border: OutlineInputBorder(borderRadius: BorderRadius.circular(32.0)),
    ); // TextFormField
```

```
final password = TextFormField(
  autofocus: false,
  initialValue: 'example password',
  obscureText: true,
  decoration: InputDecoration(
    hintText: 'Password',
    contentPadding: EdgeInsets.fromLTRB(20.0, 10.0, 20.0, 10.0),
    border: OutlineInputBorder(borderRadius: BorderRadius.circular(32.0)),
final loginButton = Padding(
  padding: EdgeInsets.symmetric(vertical: 16.0),
- child: Material(
    borderRadius: BorderRadius.circular(30.0),
    shadowColor: Colors.lightBlueAccent.shade100,
    elevation: 5.0,
  — child: MaterialButton(
      minWidth: 200.0,
      height: 42.0,
      onPressed: () {
        Navigator.of(context).pushNamed(HomePage.tag);
      color: Colors.lightBlueAccent,
    ├─ child: Text(
        style: TextStyle(color: Colors.white),
```

```
final forgotLabel = FlatButton(
-child: Text(
    'Forgot Password',
    style: TextStyle(color: Colors.black54),
  ), // Text
  onPressed: () {},
); // FlatButton
return Scaffold(
  backgroundColor: Colors.white,
 -body: Center(
  └─ child: ListView(
      shrinkWrap: true,
      padding: EdgeInsets.only(left: 24.0, right: 24.0),
      children: <Widget>[
      — logo,
       SizedBox(height: 48.0),
       - email,
       - SizedBox(height: 8.0),
       password,
       SizedBox(height: 24.0),

    loginButton,

      forgotLabel
    ), // ListView
); // Scaffold
```

6) Buat home.dart

```
class HomePage extends StatelessWidget {
 static String tag = 'home';
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
    final home = Hero(
     tag: 'hero',
    — child: Padding(
       padding: EdgeInsets.all(16.0),
     - child: CircleAvatar(
         radius: 72.0,
         backgroundColor: Colors.transparent,
         backgroundImage: AssetImage('assets/images/foto.jpg'),
    final welcome = Padding(
     padding: EdgeInsets.all(8.0),
    — child: Text(
       style: TextStyle(
         fontSize: 28.0,
         color: Colors.white,
    final lorem = Padding(
     padding: EdgeInsets.all(8.0),
    — child: Text(
       style: TextStyle(color: Colors.white),
```

```
final body = Container(
  width: MediaQuery.of(context).size.width,
  padding: EdgeInsets.all(28.0),
  decoration: BoxDecoration(
    gradient: LinearGradient(colors: [
      Colors.blue,
      Colors.lightBlueAccent,
    ]), // LinearGradient
 - child: Column(
    mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
   — children: <Widget>[home, welcome, lorem,
    — Center(
      -child: Material(
          borderRadius: BorderRadius.circular(30.0),
          shadowColor: Colors.lightBlueAccent.shade100,
          elevation: 5.0,
        child: MaterialButton(
          minWidth: 200.0,
          height: 42.0,
         onPressed: () {
            //Navigator.of(context).pushNamed(LoginPage.tag);
            SystemChannels.platform.invokeMethod('SystemNavigator.pop');
          color: Colors.lightBlueAccent,
         — child: Text(
              style: TextStyle(color: Colors.white),
return Scaffold(
-body: body,
```

OUTPUT APLIKASI MOBILE:

