

Nama : Teguh Agung Prabowo

NIM : 512121230007

Jurusan : Sistem Informasi

Matkul : UTS - Struktur Data

1. Tipe data atomik, adalah tipe data yg dipandang sebagai satu kesatuan tunggal dan tidak dapat dipecah-pecah lagi (non decomposable entity). Contoh : Integer, Char, float/real.

Tipe data berstruktur, adalah tipe data yang dipandang sebagai satu kesatuan tunggal dan dapat dipecah-pecah lagi (decomposable entity). Contoh : Array, Structure, dll.

2. Diketahui :

char nim[10]

char nama[20]

char alamat[30]

int semester

float ipk

Base address (b) = 2000

tipe char butuh 1 byte

tipe int butuh 2 byte

float butuh 4 byte

- Tentukan kapasitas memory untuk menampung 1 record mhs.

$10 + 20 + 30 + 2 + 4 = 66$  byte

- Tentukan kapasitas memory untuk menampung variabel X.

X [100]

base location + offset

$2000 + (100 * 66) = 8600$

- Tentukan Address :

$\text{Addr}(X[10]) = 2000 + (10 * 66) = 2660$

$\text{Addr}(X[20].\text{nama}) = 2000 + (20 \times 66 + 10) = 3330$

$\text{Addr}(X[30].\text{alamat}) = 2000 + (30 \times 66 + 10 + 20) = 4010$

$\text{Addr}(X[40].\text{ipk}) = 2000 + (40 \times 66 + 10 + 20 + 30 + 2) = 4702$

$\text{Addr}(X[50].\text{nim}) = 2000 + (50 \times 66 + 0) = 5300$

3. Membuat stack pada cpp :

```
#include
```

```
#define MAX 10
```

```
using namespace std;
```

```
//Deklarasi struct tumpukan
```

```
struct Stack {
```

```
int top, data[MAX];
```

```
}Tumpukan;
```

```
void init(){
```

```
Tumpukan.top = -1;
```

```
}
```

```
bool isEmpty() {
```

```
return Tumpukan.top == -1;
```

```
}
```

```
bool isFull() {
```

```
return Tumpukan.top == MAX-1;
```

```
}
```

```
void push() {
```

```
if (isFull()) {
```

```
cout << "\nTumpukan penuh"<< endl;
```

```
}  
else {  
    Tumpukan.top++;  
    cout << "\nMasukkan data = "; cin >> Tumpukan.data[Tumpukan.top];  
    cout << "Data " << Tumpukan.data[Tumpukan.top] << " masuk ke stack"< }  
}
```

```
void pop() {  
    if (isEmpty()) {  
        cout << "\nData kosong\n"< }  
    else {  
        cout << "\nData "< Tumpukan.top--;  
    }  
}
```

```
void printStack() {  
    if (isEmpty()) {  
        cout << "Tumpukan kosong";  
    }  
    else {  
        cout << "\nTumpukan : ";  
        for (int i = Tumpukan.top; i >= 0; i--)  
            cout << Tumpukan.data[i] << ((i == 0) ? "" : ",");  
    }  
}
```

```
int main() {  
    int pilihan;  
    init();  
    do {
```

```

printStack();

cout << "\n1. Input (Push)\n"
<< "2. Hapus (Pop)\n"
<< "3. Keluar\n"
<< "Masukkan Pilihan: ";

cin >> pilihan;

switch (pilihan)
{
case 1:
push();
break;
case 2:
pop();
break;
default:
cout << "Pilihan tidak tersedia" << endl;
break;
}
}while (pilihan!=3); }

```

#### 4. Membuat notasi prefix, postfix dan infix

a.  $(A + B) * C - D * E \Rightarrow$  notasi infix

- prefix  $\Rightarrow *+AB*C-DE$

- postfix  $\Rightarrow AB+C-D*E*$

b.  $+ * - A B C * D E \Rightarrow$  notasi prefix

- infix  $\Rightarrow (((A-B)*C)+(D*E))$

- postfix  $\Rightarrow AB-C*DE*+$

c.  $A B + C * D E * + \Rightarrow$  notasi postfix

- infix  $\Rightarrow (((A+B)*C)+(D*E))$

- prefix  $\Rightarrow *+*+ABC*DE$