



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS ESA UNGGUL JAKARTA**

Mata Kuliah : CIM 430 – PEMROGRAMAN MOBILE

Sesi : Pertemuan 4

PETUNJUK UMUM :

1. Bacalah tugas dengan teliti dan berdo'alah sebelum mulai bekerja.
2. Jawaban menggunakan PDF
3. Periksa jawaban saudara sebelum diupload.
4. Dilarang keras mencontek jawaban mahasiswa lainnya (plagiat).
5. Pelanggaran terhadap ketentuan di atas diberikan nilai 0

**TUGAS PERTEMUAN 4.
PERANCANGAN MODEL ACTIVITY DAN WIDGET**

NIM GANJIL :

1. Buatlah sebuah auto unit conversion (massa, jarak, uang, area, volume, waktu atau satuan)* dengan 1 inputan dan output minimal 7 dengan satuan yang berbeda !
2. Buatlah sebuah menu drawer sebagai penampung identitas diri Anda agar tidak terjadi plagiat !

NIM GENAP :

1. Buatlah sebuah auto unit conversion rumus bangun datar (lingkaran, belah ketupat, layang-layang, trapesium, jajar genjang atau segitiga)* dengan setiap inputan dan output yang tampil dipilih dari listbox dengan rumus yang berbeda !
2. Buatlah sebuah menu drawer sebagai penampung identitas diri Anda agar tidak terjadi plagiat !

Ketentuan :

- a) Gunakan Stateful Widget untuk membuat widget konversinya dan edit file pubspec.yaml untuk memasukkan gambar dan typeface font yang Anda butuhkan.
- b) Gunakan widgets pendukung lainnya untuk memperindah tampilan user interface aplikasi Anda!

Tata Cara Pengumpulan :

- Upload File PDF Yang berisi penjelasan apa yang anda buat dan konsepnya seperti apa, Sertakan SCREENSHOOT Aplikasi !
- Lampirkan File APK / Jika Size Tidak Mendukung Silahkan Letakan dalam link drive pada lembar jawaban PDF anda !