



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS ESA UNGGUL JAKARTA**

Mata Kuliah : CIM 430 – PEMROGRAMAN MOBILE

Sesi : Pertemuan 10

**PETUNJUK UMUM :**

1. Bacalah tugas dengan teliti dan berdo'alah sebelum mulai bekerja.
2. Jawaban menggunakan PDF
3. Periksa jawaban saudara sebelum diupload.
4. Dilarang keras mencontek jawaban mahasiswa lainnya (plagiat).
5. Pelanggaran terhadap ketentuan di atas diberikan nilai 0

**TUGAS KELOMPOK – PROGRESS PROJECT KEDUA**

**Instruksi :**

1. Implementasikan Design UI yang telah ANDA Buat Ke dalam Model Aplikasi (**Desain UI Harus Sama Persis Dengan Tampilan Aplikasi Mobile**).
2. Tambahkan Konten Seperti Header, Logo, Form Input, Toggle Dan Sebagainya **sesuai dengan desain UI anda**,
3. Implementasikan **Koneksi Database Dengan Firebase, Minimal Harus Ada 2 Form Yang Terkoneksi**, Form Login Dan Form Inputan Lain Yang Mengeluarkan **Output Data pada Aplikasi Mobile !**
4. (**Optional Choice**) jika anda tidak dapat mengkoneksikan firebase dengan aplikasi anda, silahkan gunakan tools lain untuk koneksi database yaitu **SQLITE, Postgress, MySQL, atau MongoDB**
5. **APLIKASI UX ANDROID HARUS BERJALAN 50% !**

**Tata Cara Pengumpulan :**

- Upload File PDF Yang berisi penjelasan apa yang anda buat dan konsepnya seperti apa, Sertakan SCREENSHOOT Aplikasi !
- Berikan Pejelasan pada setiap hasil output aplikasi anda !
- Lampirkan Link File APK Android !