Structure (Record)

Learning Outcomes

Pada akhir pertemuan ini, diharapkan mahasiswa akan mampu:

- mendemonstrasikan Tipe Data Structure.
- melakukan perhitungan dg SMF.
- menerapkan Structure pada program aplikasi komputer.,

Outline Materi

- Karakteristik
- Deklarasi
- Akses Data
- SMF
- Passing Parameter

Karakteristik

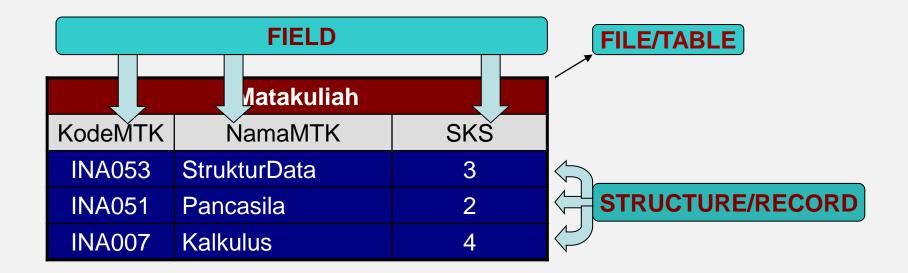
Karakteristik dari structure:

- Hubungan antara elemen linier
- Penempatan di memori secara fisik maupun secara logik sama.
- Hubungan antara Field Identifier dengan Komponen adalah one-to-one.
- Tipe data Heterogen
- Cara access Random

Elemen:

sering disebut dengan field, component, atau member.

Hubungan file-structure-field



Deklarasi

```
struct <struct_name>{
BU pada C:
                        <type> <elemen_name1>;
                        <type> <elemen_name2>;
                    } <structure_variable>;
Contoh:
                   struct Matakuliah{
                                        char
                                                 KodeMTK[7];
                                                 NamaMTK[40]
                                        char
                                        int
                                                 SKS; };
                   Variabel X dg tipe struct Matakuliah didefinisikan:
                       struct Matakuliah X;
                   struct Matakuliah{
                                        char
                                                 KodeMTK[6];
                                                 NamaMTK[40]
                                        char
                                                 SKS; } X, Y;
                                        int
                   struct {
                                char
                                        KodeMTK[6];
                                NamaMTK[40]
                       char
                                SKS; } X;
                       int
```

Akses Data

BU:

<structure_variabel>.<field_name>
<structure_pointer> → <field_name>

Contoh:

```
strcpy(X.KodeMTK,"INA034");
X.SKS = 2;
```

```
Matakuliah *ptr = &X;
ptr→SKS = 4;
```

```
Membaca data dari keyboard: scanf("%s", X.KodeMTK); scanf("%d", &X.SKS);
```

Besar memori yg diperlukan oleh structure sama dg jumlah memori yg diperlukan oleh setiap fieldnya.

Structure Mapping Function

- Parameter
 - Lokasi Basis / Base Location (b)
 - -Field List
 - -Field Length

Perhitungan Memory :
 Alamat Field = Base location +
 Offset

Contoh SMF

```
Jika base location = 500, dan
component length tipe integer=2.
struct Tgl {
   int Tanggal;
   int Bulan;
   int Tahun;
};
   struct Peg {
   int NIP;
   struct Tgl Mulai_Kerja;
   struct Tgl Berhenti;
```

Perhitungan Memory Structure

| Field List | Type | Length | Offset |
|-------------|------|--------|--------|
| NIP | int | 2 | 0 |
| Mulai_Kerja | Tgl | 6 | 2 |
| Tanggal | int | 2 | 2 |
| Bulan | int | 2 | 4 |
| Tahun | Int | 2 | 6 |
| Berhenti | Tgl | 6 | 8 |
| Tanggal | int | 2 | 8 |
| Bulan | int | 2 | 10 |
| Tahun | int | 2 | 12 |

Lokasi field Berhenti = base location + offset = 500 + 8 = 508 Lokasi field Berhenti.Tahun = 500 + 12 = 512 Memory yg diperlukan per record= 2 + 6 + 6 = 14 Byte

Passing Parameter

```
    Passing Field ke Fungsi

Contoh:
   void Cetak((int SKS ){
     printf("Satuan Kredit Semester =%d\n",SKS); }
   void main(){
     Matakuliah MTK;
     MTK.SKS=4;
     Cetak(MTK.SKS); }

    Passing Structure ke Fungsi

Contoh:
   void Cetak(struct Matakuliah X){
     printf("Nama Matakuliah
       =%s\n",X.NamaMTK);
     printf("Satuan Kredit Semester
                                            =%d\n",X.SKS); }
   void main(){
     Matakuliah X;
     Cetak(X); }
```

Inisialisasi nilai awal

Structure dapat diinisalisasi pada saat sebuah variabel didefinisikan.

```
Contoh :
    struct StrPoint{
        int x;
        int y;
    };
    struct StrPoint Point = { 40, 12};
```

PEMANFAATAN DARI STRUCTURE.

```
Contoh:
  struct MHS{
    char NIM[10];
    char NAMA[25];
    int SEM;
    float IPK;
  };
  struct MHS DAF_MHS[20];
  Jika: Base Location untuk DAF MHS =
    1000
   Tipe int memerlukan 2 Byte
   Tipe char butuh 1 Byte
   Tipe float butuh 4 Byte untuk
    penyimpanannya
```

Pertanyaan:

1. Hitung berapa Byte yang diperlukan untuk menyimpan

satu Record MHS?

Jwb: 10 + 25 + 2 + 4 = 41 Byte

2. Tentukan alamat dari Record dengan indeks 4

Base Location + Offset

3. Tentukan alamat dari Record dengan indeks 9

4. Tentukan alamat dari Record dengan indeks 14

5. Tentukan alamat dari Record dengan indeks 17

14

- 6. Tentukan alamat dari DAF_MHS[4].NAMA
 Base Location + Offset
 1000 + (4*41 + 10) =1174
- 7. Tentukan alamat dari DAF_MHS[9].SEM 1000 + (9 * 41 + 10 + 25)= 1404)
- 8. Tentukan alamat dari DAF_MHS[14].IPK 1000 + (14 * 41 + 10 + 25 + 2)= 1611
- 9. Tentukan alamat dari DAF_MHS[17].NIM 1000 + (17 * 41 + 0) = 1697
- 10. Tentukan alamat dari DAF_MHS[25].NAMA

 → TIDAK PUNYA ALAMAT

Selesai