

NAMA : TEGUH AGUNG PRABOWO
NIM : 512121230007
PRODI : SISTEM INFORMASI
MATEKUL : SISTEM PENUNJANG KEPUTUSAN

1. * Data Mining

Data mining adalah suatu proses pengerukan atau pengumpulan informasi penting dari suatu data yang besar. Proses data mining seringkali menggunakan metode statistika, matematika hingga memanfaatkan teknologi artificial Intelligence.

fungsi Data mining adalah memahami lebih jauh tentang data yang diamati dan diharap bisa mengetahui perilaku dari sebuah data tersebut.

* Data Lake.

Merupakan pusat berkumpulnya data-data dalam format dan skala aslinya. Data lake dapat digunakan untuk menyimpan data dari beragam sumber. Data² didalamnya pun terdiri dari berbagai tipe dan skema.

* ETL

ETL adalah singkatan dari Extrak, Transform, dan Load. Ia merupakan proses integrasi data dan akan dikombinasikan dari berbagai sumber. Setelah itu, mereka disimpan ditempat bernama data warehouse.

* Datawarehouse.

Data warehouse adalah sistem komputer yang bertugas untuk mengarsipkan dan menganalisis sebuah data historis untuk keperluan suatu organisasi atau bisnis tertentu. Informasi yang dapat dikelola dapat berupa data terkait penjualan, gaji, dll

2. * MIS

- Pengambilan keputusan semuanya tingkatan manajemen.
- Kajiannya ada pada tugas² nya yang terstruktur, damang operasi standar, peraturan-peraturan sebuah keputusan, dan alur informasi dapat di definisikan

Contoh penggunaan :

- Survei, percobaan laboratorium, studi kasus, model matematis
- MIS sendiri adalah misal dari satu kota terdapat banyak alfamart, namun hanya alfamart pusat yang berada di kota itu yang memiliki MIS sedangkan alfamart yang lain (cabang) hanya memiliki DSS.

* DSS

- Pengambil keputusan cakupannya hanya untuk level manajemen senior
- DSS merupakan sistem yang dapat mendukung dalam pengambilan keputusan oleh pihak manajemen senior dalam melakukan aktifitas yang sedang berjalan, sistem yang digunakan untuk memudahkan para executive dalam mengambil keputusan.

Contoh penggunaan :

- Meramalkan akibat dari keputusan.
- Propose decision (menawarkan keputusan)

* EIS

- Pengambilan keputusan dalam cakupan yang lebih besar lagi hingga meliputi level executive pada perusahaan.
- EIS adalah satu jenis dari manajemen informasi sistem dimaksud untuk memudahkan dan mendukung keterangan dan pembuatan keputusan dari eksekutif senior dgn menyediakan kemudahan akses terhadap keduanya internal dan eksternal.

Contoh penggunaan :

- Penanganan Masalah → Enterpreuner → Manajer.

* ESS

- Grup lebih memahami masalah dari individu.
- ESS adalah satu lingkungan berbasis teknologi informasi yang mendukung pertemuan grup, yang didistribusikan secara geografis dan tak permanen.

Contoh penggunaan :

- Dalam pertemuan EDSS umum yang menggunakan group system suatu kelompok akan bertemu dalam ruang keputusan.

3. * Expert System

→ Dalam pemecahan masalah, masih membutuhkan bantuan programmer.

→ Pengetahuan dibuat oleh programmer, sehingga pengetahuan dapat ditelusuri proses pembuatannya.

Contoh : pada sebuah bengkel

→ jika mesin mendapatkan bensin dan starter dapat dihidupkan maka ada masalah dengan pengapian.

→ jika starter tidak dapat dihidupkan dan lampu tidak menyala maka ada masalah dengan aki.

* Artificial Neural Network (jaringan syaraf tiruan)

→ Dapat memecahkan masalah / kasus yang rumit yang tidak dapat dilakukan oleh sistem pakar.

→ Pengetahuan dibuat dengan sendirinya.

Contoh : Robotika.

Kecerdasan buatan pada robotika adalah suatu algoritma yang dipandang cerdas yang diprogramkan kedalam kontroler robot.

4. * Data management.

mengkonsolidasikan pencatatan data kedalam suatu database yang dapat diakses dgn berbagai program aplikasi yang berbeda.

Contoh : MySQL

* Model management.

→ Sebagai perancang model

→ Sebagai perancang keluaran model (laporan)

→ Untuk memperbaharui dan merubah model

→ Manipulasi data.

Contoh : Graphs, editor, query system.

* Knowledge manajemen

Suatu rangkaian kegiatan yang digunakan oleh organisasi atau perusahaan untuk mengidentifikasi, menciptakan, menjelaskan, dan mendistribusikan pengetahuan untuk digunakan kembali, diketahui, dan dipelajari dalam organisasi.

Contoh : Eaji Bulanan, jadwal pemeliharaan mesin.

5. SPK untuk pengadaan bahan baku dinamis dengan adanya diskon dan batas masa kadaluarsa.

Dalam bentuk sistem pendukung keputusan berbasis komputer perusahaan tidak harus melakukan perhitungan bagi pengadaan bahan baku secara rumit. perusahaan hanya perlu memasukkan data input dan program SPK lah yang akan melakukan perhitungan, selanjutnya output hasil perhitungan dapat ditampilkan untuk membantu perusahaan dalam mengambil keputusan pengadaan bahan baku. Untuk itu dalam penelitian dikembangkan sebuah sistem pendukung keputusan untuk pengadaan bahan baku dinamis dengan adanya diskon dan batas masa kadaluarsa berdasarkan model yang telah dikembangkan.