: Teguh Agung Prahowo Nama 512121230007 NIM Mara kuliah ; Sistem Pendunung Keputusan. Jurusan : sistem Informasi. 1. \* Penilaian individu. Setiap individu akan Memandang putusan tersebut didasarkan berbagai sisi yang berbeda. Penilaian diambil didasarkan pada latar belakang, pengalaman masa kecil, faktor keluarga, dll. \* . Pribadi susporang. Pengambilan suatu keputusan dipengaruhi juga bagaimana prihadi sescorang ya terlibat dalam sebuah keputusan yang akan dibuat. \* posisi kedudukan seseorana. pengambilan keputusan juga sangat dipenganuhi oleh posisi kedudukan seseotang dalam suatu perusahaan \* Masalah. keberadaan masalah menjadi hal yang berpengaruh pada suatu keputusan sebelumnya. \* Situasi dan kondisi. Pengambilan keputusan juga dipengaruhi karena adanya situasi terteneu yang terjadi disekitar. 2. Perhedaan pengambilan keputusan. \* CAI -Penilaian tidak seragam \* WDE - Penilaian seragam - Shala penilaran ordinal \* Bayes - Penilaian seragam - Nilai alternatif adalah terukur nyata. 3. a. Planning - Removed Lebih menekankan pada aspek studi kelayakan

pengembang an sistem. superti.

- Pembentukan dan konsolidasi tim pengembang.

- Mendefinisikan tujuan dan ruang lingkup. Pengembangan. b-Analisa.

dilakukan beherapa Analisa sistem adalah tahap dimana



## aktivitat berikut

- Melakukan studi literatur untuk menemukan suatu kasur yang bisa ditangani oleh sistem.
- gang paling tepat dimodelkan dengan sistem.
- Analisa kebutuhan sistem.
- Manda finigi kan kabutuhan sistem.

## c. Design

Pada tahap ini, feature dan operasiz pada sistem dideskripsikan secara detail

- Monganalisa interaksi objek dan fungsi pada sistem
- Menganalisa data dan membuat skema database.
- Merancang User Interface.

## d. Implementasi

Mengimplementasikan rancangan dari tahap-tahap sebeluanya dan melakukan ujicoba.

- Pembuatan database sesuai rancangan.
- Pembuatan aplikasi berdasarkan design sistem.
- Pengujian dan perbaikan aplikari.

## e. Maintenance.

Dilakukan oleh admin yang ditunjuk untuk menjaga sistem tetap mampu beroperasi secara benar melalui kemampuan sistem dalam menga daptasikan diri susuai dengan kebutuhan.

4. \* Model optimari untuk masalah dangan alternatif dalam jumlah relatif keril.

Model ini melakukan pencarian terhadap dari solusi terbaik.

A model optimasi dengan algoritma.

Model ini mela kukan pencarian terhadap solusi terbaik dari banyak alternatif yang dilakukan setara bertahap.

\* Model optimasi dangan formula analitik.

Model ini akan melakukan pencarian terhadap solusi hanya dengan satu langkah melalui rumur tertentu.

\* . Model simulasi

Model int akan melakukan pencarian terhadap rolusi cukup baik atau solusi terbaik pada beberapa alternatif.

(SIDU)

1 Pencjertian user interface.

User interface (us) merupakan tampilan visual dari sebulah produk yang berfungri untuk menjembatani sistem dengan user atau pengguna. Dimana tampikan Ul bisaberupa warna, bentuk, serta tulisan yang di design dengan semenarik mungkih. Mamun, secara sederhana, us dapat diartikan sebagai bagian tampilan suatu produk dilihat oleh penggung atau user.

Fungri user interface

- Mempermudah interaksi pengguna dan produk.

- Meningkatkan pertumbuhan bisnis dan penjualan.

- Memingkatkan kualitas branding.