

Nama : Teguh Agung Prabowo

NIM : 512121230007

Jurusan : Sistem Informasi

Matkul : UTS - Komputer dan Masyarakat

1. PT. Shopee International Indonesia dipimpin oleh Christin Djuarto sebagai Direktur Shopee Indonesia. Tugas dari seorang direktur itu sendiri adalah untuk memimpin, mengawasi, mengatur, dan sebagai pemegang kekuasaan tertinggi terhadap perizinan seluruh kegiatan di Shopee Indonesia. Terdapat juga Head of Operations Shopee Indonesia, yaitu Handhika Jahja. Head of Operations lebih memiliki andil untuk memeriksa aset desain untuk keperluan marketing (dalam aplikasi atau website). Jika ada permintaan langsung dari CEO Shopee (Chris Feng), maka akan langsung disampaikan kepada Head of Operations, yang kemudian akan di briefing kepada divisi-divisi di bagian Marketing. Beberapa departemen utama di PT. Shopee International Indonesia adalah sebagai berikut:

a. Business Development

Departemen Business Development memiliki tugas utama untuk mengatur seluruh penjualan di aplikasi Shopee, beserta segala kebijakan untuk mengembangkan aktivitas jual-beli di aplikasi Shopee Indonesia.

b. Operations

Departemen Operations bertanggung jawab atas aplikasi Shopee, seperti mengatur tampilan aplikasi, memasukkan aset desain, dan mengatur proses operasi penggunaan di aplikasi Shopee.

c. Business Intelligence

Departemen Business Intelligence berfungsi untuk mengumpulkan dan menganalisis data-data penggunaan aplikasi dan perusahaan demi kemajuan bisnis di PT. Shopee International Indonesia.

d. Marketing

Departemen Marketing bertujuan untuk meningkatkan daya minat konsumen untuk selalu mengunjungi dan menggunakan aplikasi Shopee, seperti melalui iklan, desain banner, penambahan fitur-fitur menarik di dalam aplikasi, dan lain sebagainya.

e. People

Departemen People merupakan departemen yang membuat perencanaan kegiatan karyawan, memenuhi kebutuhan, mendata absen karyawan, serta mengembangkan potensi dari seluruh karyawan PT. Shopee International Indonesia.

2. - Technopreneur merupakan pengusaha atau pebisnis yang mahir dalam memanfaatkan teknologi sebagai sarana berbisnis untuk menghasilkan produk yang baru yang lebih inovatif demi kelancaran usaha atau bisnisnya.

- Entrepreneur adalah orang yang melakukan aktivitas wirausaha dicirikan dengan pandai atau berbakat mengenali produk baru, menentukan cara produksi baru, menyusun operasi untuk pengadaan produk baru, memasarkannya, serta mengatur permodalan operasinya.

3. Secara singkat, technopreneurship adalah entrepreneurship dalam bidang teknologi di mana keahlian yang dibutuhkan tak lagi hanya wirausaha, tetapi juga pengetahuan akan teknologi mutakhir. Istilah ini bisa dibilang baru dan kian populer bersama dengan berkembangnya teknologi. Saat ini, istilah technopreneur dikenal bagi seorang pengusaha startup atau bisnis rintisan yang memanfaatkan teknologi sebagai basis bisnisnya, seperti kecerdasan buatan, augmented reality, blockchain, the internet of things, 3D printing, big data, cloud computing, dan masih banyak lagi. Jadi, startup merupakan suatu teknopreneur.

4. Kita semua tahu kalau sudah ada banyak jasa transportasi online yang sedang naik daun di Indonesia. Pilihannya juga cukup banyak, dimulai dari Gojek, Grab hingga kepada

Uber. Namun di awal masuknya mereka ke pasaran Indonesia, Gojek lah yang sangat menguasai terutama di Jakarta.

Dimulai dari Grab, kelebihan utama mereka adalah dari segi aplikasi mereka. Diantara ketiganya, Grab memiliki aplikasi yang paling stabil dan jarang eror. Para driver mereka juga lebih teratur, contohnya menggunakan seragam dan atribut lengkap dari Grab. Satu lagi yang paling penting, tarif yang ditawarkan dalam bentuk fixed rate.

Selanjutnya adalah Uber yang sudah memiliki armada transportasi yang cukup banyak (khususnya uber taxi). Kalau kamu ingin berpergian dengan jarak dekat, menggunakan Uber akan lebih menguntungkan berbanding competitor lainnya. Nah, yang lebih menarik lagi adalah tersedianya banyak promo yang ditawarkan oleh Uber. Jadi kamu bisa mendapat potongan harga yang cukup banyak juga atau bahkan ride gratis.

Terakhir adalah Gojek yang sudah pasti buatan Indonesia 100%. Kelebihan yang paling utama adalah banyaknya pelayanan yang ditawarkan mereka seperti GoSend, GoFood, GoGlam dan masih banyak lagi. Proses pemesanan sampai driver datang juga cukup cepat, karena mereka memiliki banyak armada.

Itu adalah beberapa kelebihan dari Grab, Uber dan juga Gojek. Kalau saya sih masih tetap memilih Gojek biar bisa menghindari kegilaan jalanan Jakarta.

5. Persaingan toko online (e-commerce) di Indonesia sangat ketat. Hal ini terlihat dari aksi 'bakar duit' di antara para pemain untuk meningkatkan jumlah pengunjung dan jumlah transaksi.

Mengutip dari iPrice, pada kuartal IV-2018 situs Tokopedia menjadi jawaranya dengan 168 juta pengunjung per bulan. Tokopedia memiliki 182.280 follower twitter, ada 1,03 juta follower an 6,028 juta follower facebook.

Di urutan kedua ada Bukalapak dengan rata-rata 116 juta pengunjung per bulan.

Bukalapak memiliki 146.610 pengikut twitter, pengikut instagram sebanyak 466.460

akun dan 2,41.

Di urutan ketiga ada Shopee dengan rata-rata 67,68 juta pengunjung per bulan. Shopee memiliki 58.180 pengikut twitter, pengikut instagram sebanyak 1,788 juta akun dan 14,003 juta follower facebook.

Terdapat 2018 menjadi situs e-commerce yang paling banyak dikunjungi sejak kuartal Posisi ini berhasil dicapai setelah menyalip Lazada yang menjadi pemuncak klasemen Sepanjang 2017 hingga kuartal I-2018.

6. Beberapa ritel-ritel modern di Indonesia berjatuhan. Salah satu ritel besar di Indonesia, PT Hero Supermarket Tbk telah menutup 26 gerai jaringan ritel. Beberapa penyebab jatuh nya ritel besar di Indonesia antara lain :

- Kebiasaan Belanja Masyarakat

Kebiasaan belanja masyarakat yang mengalihkan cara belanja tunai menjadi online juga ditengarai menjadi penyebab menurunnya pendapatan industri retail. Sebab masyarakat merasa nyaman memperoleh barang yang diinginkan tanpa harus pergi ke toko retail.

- Lokasi yang Tidak Tetap

- Persaingan Antar Ritel Modern

Akhir-akhir ini semakin banyak ritel yang membuka usaha dekat dengan masyarakat dengan penyediaan kebutuhan lengkap.

Berikut adalah ritel besar yang sudah tutup :

- Giant PT Hero Supermarket Tbk (HERO)

- PT Matahari Department Store Tbk (LPFF)

- Centro

7. SEJARAH SINGKAT PERKEMBANGAN KOMPUTER

Komputer pertama kali ditemukan oleh seorang tokoh bernama Charles Babbage.

Awalnya unit yang kita kenal dengan nama komputer disebut sebagai Difference and Analytical Engine. Pada awalnya, komputer generasi pertama ini digunakan untuk

sebatas menghitung angka. Mulai saat itu, berbagai penelitian dilakukan untuk menanamkan kemampuan operasi yang lebih rumit pada sistem tersebut sehingga muncul generasi-generasi berikutnya mulai dari generasi 1 hingga 5 seperti komputer yang kita gunakan pada saat ini maupun komputer kuantum yang diklaim sebagai yang paling cepat di dunia.

8. Jenis-jenis software :

- Perangkat Lunak Berbayar
- Freeware
- Free Software
- Shareware
- Malware
- Open Source Software
- Firmware

9. Manfaat Komputer Dalam kehidupan Sehari-hari :

- Bidang Pendidikan

Dengan adanya komputer mempermudah bagi pegawai administrasi sekolah untuk membuat kurikulum pengajaran, jadwal pelajaran sekolah, membuat daftar nama siswa, membuat daftarnilai siswa, membuat absen siswa, membuat perhitungan gaji pegawai dan membuat perencanaan pengajaran bagi guru-guru sekolah.

- Bidang Kesehatan

Mempermudah Dokter dan Perawat dalam memonitor kesehatan pasien monitor detak jantung pasien lewat monitor komputer, aliran darah, memeriksa organ dalam pasien dengan sinar X.

- Bidang Transportasi

Dengan komputer semua jadwal dan jalur penerbangan yang transit di bandara bisa di program dan dijadwalkan dengan komputer.

- Bidang Jasa Pengiriman Barang

Kantor Pos bisa mengirimkan dokumen pengiriman barang lebih cepat dan

akurat. Dengan adanya komputer dan internet orang tidak lagi menunggu berhari-hari menerima surat, cukup lewat email saja lebih cepat dalam sekejap.

- Bidang industri Otomotif

Mobil-mobil di buat dari kerangka body, mesin, peralatan elektronik di pabrik dengan bantuan robot yang dikendalikan oleh komputer dengan lebih akurat

- Bidang Jasa Konstruksi

Dengan komputer para Insinyur dan Arsitek mendesain gambar konstruksi dengan pemodelan dan perhitungan yang akurat

- Bidang Jasa Percetakan

Percetakan koran, majalah, buku-buku, semua dikerjakan dengan mesin yang dioperasikan oleh komputer sehingga dalam waktu singkat bisa mencetak buku atau majalah atau koran dalam jumlah ratusan bahkan jutaan exemplar, bisa menghemat waktu dan biaya

10. Manfaat komputer bagi anak :

- Dengan menggunakan komputer, anak menjadi lebih senang belajar karena adanya perangkat lunak pendidikan yang diprogram sedemikian menariknya. Semakin anak tertarik akan program tersebut, semakin tertarik pula dia untuk belajar

- Permainan elektronik membantu anak untuk belajar bagaimana bertahan, membuat strategi, membangkitkan semangat kepemimpinan, dan bermain peran (role play).

- Karena biasa menggunakan komputer, anak dapat mengoperasikan berbagai program olah kata dan angka.

- Secara tidak langsung, anak yang sejak kecil dibiasakan menggunakan komputer sedang dilatih suatu keterampilan yang amat penting bagi mereka saat mereka menginjak dewasa dan masuk dalam dunia kerja.

Solusi untuk pendidikan anak dengan komputer :

- Kenalkan komputer pada anak sesuai dengan usia mereka. Pengenalan bagi anak balita dapat dimulai dengan membimbingnya menyentuh komputer, memegang mouse, mengetik huruf-huruf di papan ketik (keyboard). Anak-anak di atas usia balita dapat mulai

diperkenalkan pada berbagai program komputer yang menarik bagi mereka, khususnya program yang bersifat edukatif. Pilihlah program aplikasi yang tepat bagi mereka. Jangan biarkan mereka membeli atau meminjam program tanpa sepengetahuan anda.

- Temani anak saat mereka menggunakan komputer. Arahkan dan bimbing mereka dalam komunikasi yang hangat. Ada baiknya menggunakan kata kunci (password) agar anak tidak menggunakan komputer tanpa pengawasan orang dewasa.

- Buatlah kurikulum sendiri di rumah. Jangan perlihatkan semua program komputer yang akan Anda berikan kepada anak. Berikan satu per satu, tahap demi tahap. Jika memungkinkan, buat tes kecil untuk mereka. Jika lulus, barulah mereka boleh mencoba program yang baru. Dengan menyusun kurikulum sendiri, Anda dapat lebih selektif memilih program komputer yang tepat, aman, dan memenuhi kebutuhan anak.