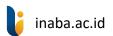
PERDAGANGAN ELEKTRONIK



M Hanif Jusuf ST MKOM
2022



DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	2
DAFTAR GAMBAR	3
DAFTAR TABEL	4
PERTEMUAN 11 E-Commerce Security	5
DAFTAR PUSTAKA	15





DAFTAR GAMBAR

No table of figures entries found.



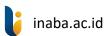




DAFTAR TABEL

No table of figures entries found.







PERTEMUAN ke 11

E-Commerce Security

Kemampuan yang diharapkan (Sub-Capaian Pembelajaran Mata Kuliah / Sub-CPMK):

Mahasiswa dapat memberikan dan mendiskusikan contoh kasus penyerangan terhadap situs perdagangan elektronik

Bahan Kajian:

Keamanan Dalam Perdagangan Elektronik:

- Permasalahan dalam keamanan informasi
- Isu keamanan dasar dalam perdagangan elektronik
- Kasus: metode atau teknik serangan yang terjadi dalam perdagangan elektronik
- Pertahanan-pertahanan yang bisa dilakukan untuk menjaga keamanan dalam perdagangan elektronik: akses kontrol, enkripsi, pengamanan jaringan, dan lainnya

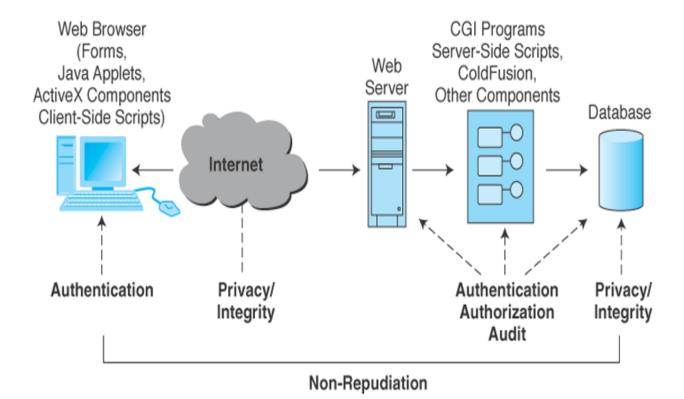
Sistem keamanan di dalam dunia komputer mulai menjadi perhatian serius para peneliti dan praktisi teknologi informasi semenjak diketemukannya teknologi jaringan komputer. Yang menjadi pemicu berkembangnya isu di bidang ini adalah karena adanya fenomena pengiriman data melalui media transmisi (darat, laut, dan udara) yang mudah "dicuri" oleh mereka yang tidak berhak. Data mentah dari sebuah komputer yang dikirimkan ke komputer lain pada dasarnya rawan terhadap "interfensi" dari pihak ketiga, sehingga diperlukan suatu strategi khusus agar paling tidak dua hal terjadi (Kosiur, 1997):

- 1. Data yang dikirimkan tidak dapat secara "fisik" diambil oleh pihak lain yang tidak berhak; atau
- 2. Data yang dikirimkan dapat "diambil secara fisik", namun yang bersangkutan tidak dapat membacanya.





Exhibit 12.1 General Security Issues at EC Sites



Source: Scambray, J. et al. Hacking Exposed 2e. New York: McGraw-Hill, 2000. Copyright © McGraw-Hill Companies, Inc.

Secara prinsip, pencapaian obyektif kedua lebih mudah dibandingkan dengan yang pertama, karena untuk dapat memproteksi data secara fisik memerlukan teknologi dan biaya yang teramat besar. Prinsip yang kedua sebenarnya sudah lama berkembang dalam dunia ilmu pengetahuan pada umumnya, yaitu ketika diperkenalkan ilmu sandi (menyamarkan data asli atau data yang sebenarnya ke dalam bentuk lain dengan menggunakan

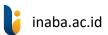
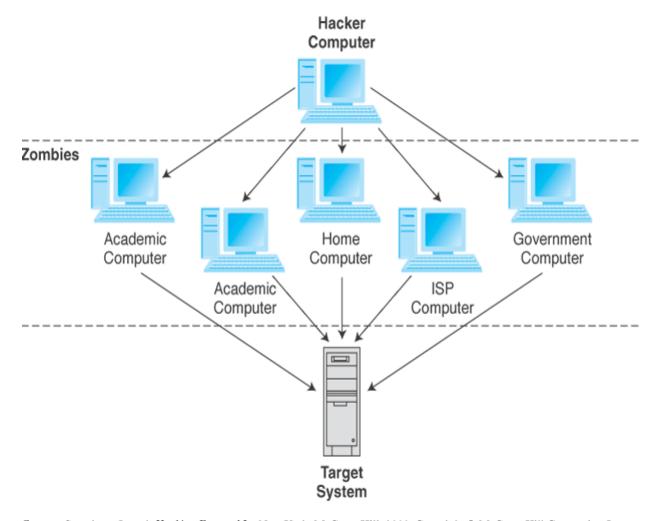


Exhibit 12.2 Using Zombies in a Distributed Denial of Service Attack

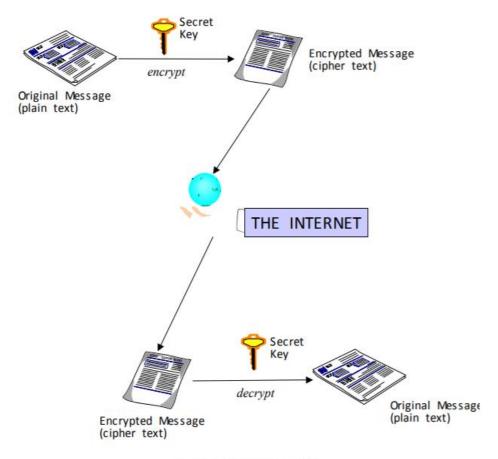


Source: Scambray, J. et al. Hacking Exposed 2e. New York: McGraw-Hill, 2000. Copyright © McGraw-Hill Companies, Inc.

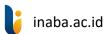
metoda pemetaan tertentu), seperti yang diajarkan di kalangan kepanduan (pramuka) atau militer. Di dalam dunia komputer, teknik penyadian tersebut dinamakan sebagai encryption dan decryption. Encryption adalah proses pengkodean data mentah menjadi data samaran dengan teknik pemetaan tertentu, sementara decryption adalah proses pemetaan kembali dari data samaran menjadi data aslinya. Mekanisme penyandian yang terjadi di dalam dunia internet adalah sebagai berikut.



Katakanlah dua orang yang berbeda lokasi ingin melakukan pertukaran dokumen melalui internet. Si pengirim dan si penerima masing-masing memiliki sebuah "kunci" (misalnya sebuah "password") yang akan dipergunakan sebagai variabel dalam melakukan pemetaan. Berdasarkan rumus atau formula pemetaan tertentu (misalnya rumus matematika sederhana), teks dokumen asli akan diacak atau dienkripsi menjadi sebuah teks yang baru (cipher text). Teks yang "tidak dapat dibaca" ini kemudian barulah dikirimkan ke penerima melalui jalur internet. Untuk dapat membacanya, si penerima akan menggunakan "kunci" yang sama untuk mendekripsikan pesan yang ada. Dengan adanya mekanisme ini, si pengirim dan si penerima dapat melakukan komunikasi secara aman tanpa rasa takut pesannya terbaca oleh mereka yang mencurinya sepanjang jalur komunikasi.



Sumber: David Kosiur, 1997



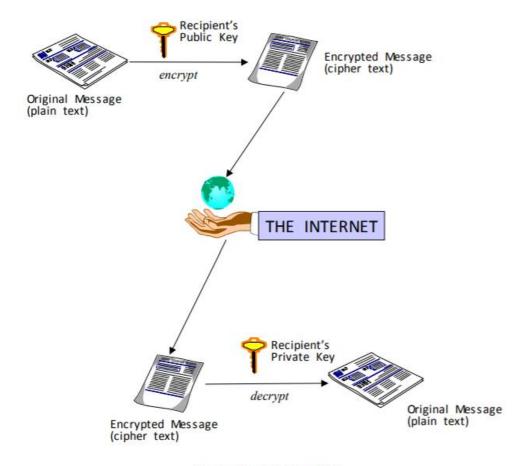


Kelemahan dari sistem ini adalah sebagai berikut:

Karena kunci yang dipergunakan sama, berarti masing-masing orang harus memiliki kunci yang berbeda jika ingin berkomunikasi dengan orang lain, yang tentu saja akan sangat repot mengingatnya;

Ika secara kebetulan dua atau lebih orang memiliki kunci yang sama, maka yang bersangkutan dapat mencuri dan mendeskripsikan pesan orang lain; dan

☑ Masalah autentifikasi juga akan menjadi isu utama, karena si penerima belum tentu yakin bahwa si pengirim adalah orang yang sesungguhnya, karena mungkin saja orang lain yang secara sengaja mengetahui kunci enkripsi si pengirim mencoba mengirimkan dokumen atas nama orang lain.



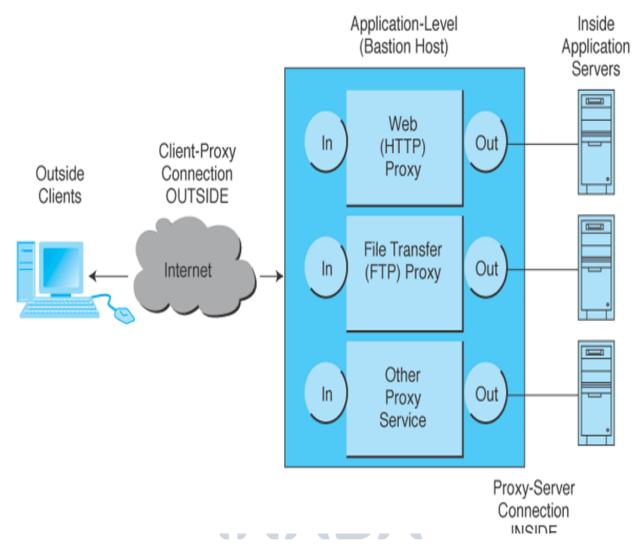
Sumber: David Kosiur, 1997

Terlepas dari kekurangan-kekurangan di atas, mekanisme "symmetric encryption" ini masih cukup baik dipergunakan untuk sebuah jaringan komputer sederhana, dimana data atau informasi yang dikirim tidak memiliki tingkat kerahasiaan yang tinggi. Aplikasinya dalam dunia internet atau E-Commerce misalnya dipergunakan untuk pengiriman dokumen-dokumen standar (brosur, pengumuman, dsb.) baik melalui email





Exhibit 12.6 Application-Level Proxy (Bastion Gateway Host)



maupun attachment. Mekanisme penyandian lainnya yang lebih baik adalah dengan menggunakan metode "public-key cryptography" seperti yang digambarkan di berikut ini. Dalam sistem ini, setiap orang yang akan melakukan komunikasi via internet akan diberikan sebuah kunci (disebut sebagai "public key") yang diketahui oleh semua orang secara terbuka. Jika seseorang ingin mengirimkan sebuah pesan, maka yang bersangkutan diharapkan untuk terlebih dahulu melihat daftar public key (kunci publik) dan mencari tahu kunci publik si penerima.

Kunci inilah yang akan menjadi variabel enkripsi terhadap dokumen atau teks asli tersebut, sebelum dokumen samaran (acak) yang ada dikirimkan melalui internet. Pesan ini baru akan dapat dideskripsikan dengan sebuah "private key" yang hanya diketahui oleh si penerima. Tanpa adanya "private key" tersebut, mustahil seseorang

dapat melakukan deskripsi terhadap pesan atau dokumen yang ada. Dengan kata lain, setiap orang yang ingin

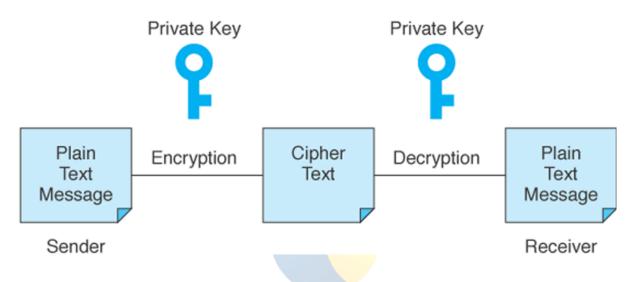




berkomunikasi akan memiliki sepasang kunci:

- 1. Kunci yang diketahui oleh umum (public key) dan
- 2. Kunci yang hanya diketahui secara pribadi (private key).

Exhibit 12.4 Symmetric (Private) Key Encryption



Dengan adanya sistem semacam ini, maka kekurangan-kekurangan pada metoda "symmetric encryption" dapat

teratasi:

- Setiap orang hanya perlu mengingat kunci pribadinya, karena kunci untuk berkomunikasi ke orangorang lain dapat dengan mudah ditemukan pada daftar kunci;
- Algoritma pemetaan bekerja berdasarkan pasangan kunci, sehingga walaupun seseorang memiliki salah satu kunci yang sama, namun jika pasangan kuncinya berbeda, tidak akan dapat dipergunakan untuk mendeskripsikan pesan orang lain; dan
- Dengan sendirinya problem autentifikasi akan terselesaikan karena yang bersangkutan pasti akan menggunakan kunci yang benar (bukan kunci orang lain) agar dapat dibaca oleh mereka yang memiliki pasangan kuncinya.

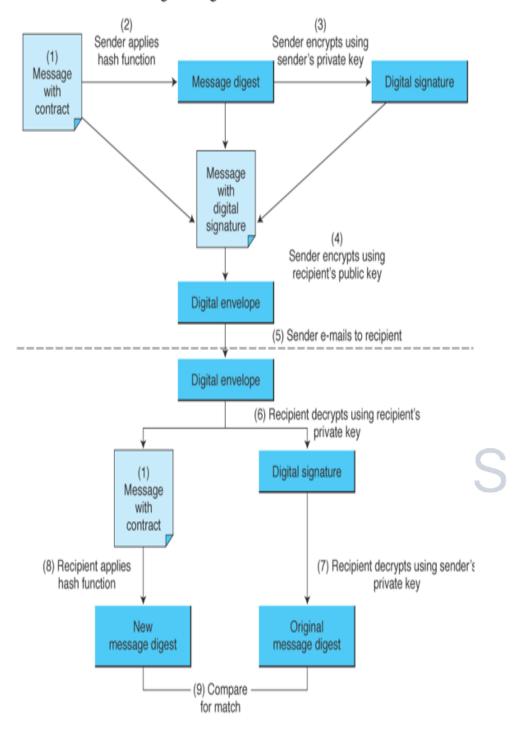
Mekanisme penyandian di atas biasa pula dipergunakan dalam dunia E-Commerce untuk menjaga kerahasiaan sebuah data, misalnya:

- Data nomor kartu kredit yang hanya boleh diketahui oleh si pengirim dan bank atau lembaga keuangan tertentu;
- Nomor identifikasi pengguna (user id) dan password yang hanya boleh diketahui oleh konsumen dan perusahaan penyedia jasa E-Commerce;





Exhibit 12.5 Digital Signatures

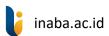


Mengirimkan daftar pelanggan beserta rincian profilnya yang secara prinsip merupakan milik perusahaan yang tidak boleh dilihat para saingan bisnis;

Melakukan download dokumen atau produk digital lainnya yang hanya dapat dibaca oleh mereka yang secara sah telah membeli; dan lain sebagainya.

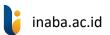
Satu-satunya kelemahan sistem ini adalah implementasinya secara teknis yang memakan waktu cukup lama untuk melakukan pengkodean dengan kunci publik. Berbagai teknik baru telah diperkenalkan di dunia pengamanan data sebagai alternatif untuk melakukan komunikasi secara lebih cepat sekaligus aman.













DAFTAR PUSTAKA

[1] Mc Leod, Pearson, Sistem Informasi Manajemen, Salemba, Jakarta, 2008. pp. 59 [2] Chasman, Shelly, Discovering Computers, Salemba, Jakarta. pp. 83 [3] Wong, Jony, Internet Marketer for Beginner. PT. Elex Media Komputindo, Jakarta, 2010. pp. 33 [4] Ceri S., Designing Data-Intensive Web Applications, Kaufman M., http://www.webml.org/webml, 2002 [5] Milano, Poltecnico in. The Web Modeling Language. http://webml.org, 2013 [6] Nugroho, Adi, ST, MMSI. E-Commerce Memahami Perdagangan Modern di Dunia Maya. 2006



