



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS ESA UNGGUL JAKARTA**

Mata Kuliah : CIM 430 – PEMROGRAMAN MOBILE

Sesi : Pertemuan 9

PETUNJUK UMUM :

1. Bacalah tugas dengan teliti dan berdo'alah sebelum mulai bekerja.
2. Jawaban menggunakan PDF
3. Periksa jawaban saudara sebelum diupload.
4. Dilarang keras mencontek jawaban mahasiswa lainnya (plagiat).
5. Pelanggaran terhadap ketentuan di atas diberikan nilai 0

TUGAS KELOMPOK – PROGRESS PROJECT PERTAMA

1. Tentukan Scope Dari Project :
 - a) Uraikan Konsep Overview Project Apa Yang Akan dihasilkan !
 - b) Tentukan Fuctional Requirement Buat Dalam Bentuk Tabel !
 - c) Tentukan Non Fungsional Requirement Buat Dalam Bentuk Diagram !
 - d) Buatlah Tabel Pengerjaan Project, dan Jobdesk Dari Masing Masing Anggota !
2. Buat Konsep dan Alur Aplikasi Secara Kasar / Tentative (Dapat Berubah Seiring Berjalannya Progress)
 - a) Activity Diagram (Sistem / Proses Bisnis) !
 - b) Class Diagram (Untuk Perancangan Database) !
 - c) Use Case Diagram Untuk Model Sistem !
 - d) Deployment Diagram Untuk Skema Arsitektur Aplikasi !
3. Buatlah Desain User Interface Aplikasi Mobile dari STUDI KASUS yang telah ditentukan, yang dibuat meliputi MENU (FORM, BUTTON, TOGGLE, HEADER Dan Lain Sebagainya). Buat Menggunakan **FIGMA / ADOBE XD**, Bila Menyanggupi Langsung Menjadi UX Android dipersilahkan !

Tata Cara Pengumpulan :

- Upload File PDF Yang berisi penjelasan apa yang anda buat dan konsepnya seperti apa, Sertakan SCREENSHOOT Aplikasi !
- Berikan Pejelasan pada setiap hasil output aplikasi anda !
- Lampirkan Link File APK / Link Figma !