



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS ESA UNGGUL JAKARTA**

Mata Kuliah : CIM 430 – PEMROGRAMAN MOBILE

Sesi : Pertemuan 6

PETUNJUK UMUM :

1. Bacalah tugas dengan teliti dan berdo'alah sebelum mulai bekerja.
2. Jawaban menggunakan PDF
3. Periksa jawaban saudara sebelum diupload.
4. Dilarang keras mencontek jawaban mahasiswa lainnya (plagiat).
5. Pelanggaran terhadap ketentuan di atas diberikan nilai 0

**TUGAS PERTEMUAN 6. (DIKERJAKAN SESUAI NIM BELAKANG)
THEMATIC AND NAVIGATION DESIGN UX MOBILE APPS**

NIM GANJIL : (TEMA DESAIN UX - MOBILE APPS ANDROID)

- 01 : Mobile Apps E-Pelelangan
- 03 : Emergency Response Mobile Apps (Covid-19) Dengan Location Based Service
- 05 : Mobile Apps Monitoring Karyawan WFH Dengan Location Based Service
- 07 : Mobile Apps E-Distribusi Agent
- 09 : Mobile Apps Pengenalan Wisata Indonesia

NIM GENAP : (TEMA DESAIN UX - MOBILE APPS ANDROID)

- 00 : Mobile Apps Digital E-Library
- 02 : Mobile Apps Sistem Informasi Geografis Desa
- 04 : Mobile Apps E-Tracer Study Alumni
- 06 : Mobile Apps Pencarian Marketplace Kebutuhan Bahan Pangan
- 08 : Mobile Apps Tracking Data Lokasi Layanan Isolasi Mandiri Dengan Location Based Service
- 10 : Mobile Apps Knowledge Management System Untuk Identifikasi Kasus Kecelakaan Kerja

Ketentuan :

- a) **Tugas ini adalah lanjutan dari TUGAS 5**, Dikerjakan Sesuai Dengan Case Studi yang telah diterapkan.
- b) **Lanjutkan Proses Pembuatan UI / UX (100% PROGRESS SELESAI)** yang dapat menampilkan Thematic Design DAN Navigation Design yang dapat menunjang tampilan pada Aplikasi Mobile Anda !
- c) **Aplikasi Mobile Harus Menampilkan Keseluruhan Widget Menu** baik itu Component UI Seperti Font, Drawer Apps / Animation

Apps Transition, Form, Home, Button, List, Tabel, Descriptions dan Lain Sebagainya yang dibuat sesuai dengan **KEBUTUHAN** Fungsional **APLIKASI** yang telah **ANDA** tentukan !

d) **Penilaian dilihat dari UI / UX Aplikasi**, apakah **User Friendly** dan **User eXperience** Atau Tidak !

Tata Cara Pengumpulan :

- **Upload File PDF Yang berisi penjelasan** apa yang anda buat dan konsepnya seperti apa, **Sertakan SCREENSHOOT Aplikasi !**
- **Berikan Pejelasan** pada setiap hasil output aplikasi anda !
- **Upload Source Code APK Dan Lampirkan Installer File APK**, bilamana Size Tidak Mendukung Silahkan Letakan dalam Folder link drive, dan Link drive disalin pada lembar jawaban PDF anda !

