
Especificación de requisitos de software

Proyecto:



BOCHAS SPORT CLUB

Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.
9/7/2021	1	Grupo 3	

Contenido

FICHA DEL DOCUMENTO	2
CONTENIDO	3
1 INTRODUCCIÓN	4
1.1 Propósito	4
1.2 Alcance	4
1.3 Personal involucrado	4
1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas	5
1.5 Referencias	5
1.6 Resumen	5
2 DESCRIPCIÓN GENERAL	5
2.1 Perspectiva del producto	5
2.2 Características de los usuarios	5
2.3 Restricciones	6
3 REQUISITOS ESPECÍFICOS	6

1 Introducción

El software desarrollado corresponde a una página web para uso de un club deportivo.

1.1 Propósito

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales, para el desarrollo de un sistema de información web que permitirá a los socios y demás integrantes de un club deportivo, inscribirse como socios, solicitar reservas de espacios comunes, agendar eventos, realizar pago de cuota de socio, informarse de novedades, enviar solicitudes y/o reclamos.

1.2 Alcance

Esta especificación de requisitos está dirigida a usuarios de la página web www.BOCHAS_SPORT_CLUB.ar, la misma pretende dar a los socios y futuros socios, acceso inmediato a los diferentes recursos de los que se dispone y dispondrá en el club, a través de un entorno digital amigable y de fácil comprensión.

1.3 Personal involucrado

Nombre	Luna Morena Hertzan
Rol	Desarrolladora
Categoría Profesional	Técnica superior en desarrollo web y aplicaciones digitales
Responsabilidad	Programación y diseño de software
Información de contacto	luna.htz@hotmail.com
Nombre	Daniel Alberto Grasso
Rol	Desarrollador
Categoría Profesional	Técnico superior en desarrollo web y aplicaciones digitales
Responsabilidad	Programación y documentación de software
Información de contacto	Danielgrasso.ispc@gmail.com
Nombre	Mauro Ezequiel Sánchez
Rol	Desarrollador
Categoría Profesional	Técnico superior en desarrollo web y aplicaciones digitales
Responsabilidad	Programación y testeo de software
Información de contacto	ezesanchez25@gmail.com

1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Nombre	Descripción
Usuario	Persona que usará el sistema para gestionar procesos
SIS-I	Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos Administrativos
ERS	Especificación de Requisitos Software
RF	Requerimiento Funcional
RNF	Requerimiento No Funcional
FTP	Protocolo de Transferencia de Archivos
Front-end	Es todo lo que se puede observar del lado del cliente, es decir, el apartado visual de la aplicación. En este proyecto se utiliza HTML, CSS, JavaScript para la construcción y desarrollo

1.5 Referencias

Título del Documento	Referencia
Standard IEEE 830 - 1998	IEEE

1.6 Resumen

El contenido principal de este documento se constituye con la descripción del software, página web, a construir y sus requerimientos, así como el diseño de cada una de sus etapas, tales como, arquitectura, datos, interfaces de usuario.
En una primera sección se detallan el alcance y restricciones.
En una segunda sección se especifican los diferentes tipos de usuarios.
En una tercera sección se detallan los requisitos del sistema.

2 Descripción general

2.1 Perspectiva del producto

El sistema Bochas Sport Club será un producto diseñado para trabajar en entornos WEB, lo que permitirá su utilización de forma rápida y eficaz, además permitirá a los usuarios del mismo, acceder a información actualizada y pertinente a las necesidades de los mismos.

2.2 Características de los usuarios

Tipo de usuario	Administrador
Formación	Manejo de herramientas informáticas
Actividades	Control y manejo del sistema en general

Tipo de usuario	secretaria
Formación	Manejo de herramientas informáticas
Actividades	Control y manejo selectivo del sistema de base de datos

Tipo de usuario	Visitante
Formación	Manejo de entornos web
Actividades	Observa e indaga información de reservas y/o actividades

2.3 Restricciones

- Interfaz para ser usada con internet.
- Lenguajes y tecnologías en uso: HTML, JavaScript.

3 Requisitos específicos

Product Backlog

US1 – LOGO: Nosotros como desarrolladores queremos crear un logo para la empresa.

Descripción:

- Debe tener los colores blanco, rojo y azul
- Debe tener las iniciales del club

TK: Especificación de requisitos de software: especificaciones de la página a desarrollar

US3 crear formulario de inscripción: formulario de inscripción con lista desplegable para elegir disciplina, input date para elegir fecha de nacimiento y de acuerdo con este se calcule edad, input para datos personales Nombre, Apellido, DNI. Botón inscribir. Agregar foto de rostro completo. Botón inscribir que se active al estar completos todos los campos.

US4 Crear menú de disciplinas: Lista desplegable de disciplinas, que permite el acceso a las páginas correspondientes.

US5 Páginas de disciplinas: Para todas las páginas el formato sería:

En el encabezado el escudo en pequeño alineado a la izquierda que sirva para retornar a la página inicio. Nombre de la disciplina centrado. Bandera del club de fondo del título con los colores rojo, blanco y azul.

En el cuerpo un texto corto sobre la disciplina, objetivos. Imágenes, profesores y horarios. Botón "Inscribirme", en grande.

US6: Barra lateral estática con accesos frecuentes:

Debe contener:

FAQ

- Acceso a tornero
- Acceso del usuario
- Archivos descargables con cronogramas de actividades
- -Links a cada referencia

US7: Footer con accesos rápidos: Fondo azul de logo Letra blanca

US9: Página Novedades: Noticias, eventos, competencias, premiaciones, etc. Ordenadas cronológicamente, con la posibilidad de comentarla.

US10: Creación de base de datos:

- ID
- Nombre
- Apellido
- Fecha de Nacimiento
- DNI
- Actividades en las que está inscripto
- Mail

US11: sistema de pago electrónico: Contratación de medio de pago Opción de pago por CBU o CBU según corresponda.

Debe generar un comprobante de pago.

Envío de comprobante al mail del usuario

US12: Automatización de recordatorios de pagos: Notificaciones automáticas al administrador de pagos incompletos con lista Automatización de envío de mensaje o mail para recordar pago y monto adeudado

US13: Panel de usuario con registros de pagos e inscripciones:

- Panel de usuario:
- Datos personales
- Actividades en las cuales está inscripto
- Consulta de monto adeudado si hubiera
- Facturas para descargar
- Libre de deuda

US14: suscripción a newsletters: Suscripción agregada a formularios de inscripción para recibir mails sobre novedades u otras cuestiones del club

US15: Conexión a redes sociales: Agregar logos de las redes sociales con los links correspondientes en página principal en diferentes zonas y al pie de cada una de las páginas

US16: Panel administrador: permisos especiales para este rol

- Panel de administrador
- Creación de usuarios administrativos
- Baja de usuarios administrativos
- Consulta a base de datos
- Recepción y redacción de mensajes internos
- Listado de usuarios con faltas de pagos
- Opción de editar usuarios (en caso de datos erróneos en formulario de inscripción)

US17: Panel secretaría: Consulta a base de datos Recepción y redacción de mensajes internos Listado de usuarios con faltas de pagos

Opción de editar usuarios (en caso de datos erróneos en formulario de inscripción)

Sprints.

N° de sprint	01
Sprint Backlog	crearse una cuenta en GitHub, Ingresar al Classroom de GitHub correspondiente a su grupo de trabajo, como grupo de trabajo realizar la carga de Issues referidas a su respectivo proyecto (las ISSUES deben ser como mínimo 15), cargar el documento de su proyecto según la Norma ieee830 en GitHub;
Responsabilidades	Ezequiel: investigación de requisitos de usuario Luna: diseño de entorno Daniel: documentación
Calendario	Inicio 09/07/2021 – fin 10/08/2021
Inconvenientes: La designación del proyecto se realizó en forma tardía (27/7), esto ocasiono tener que tomar decisiones apresuradas para poder llegar a tiempo a cumplir con lo designado. Uno de los integrantes del equipo abandono el proyecto, generando reorganización de las asignaciones ya establecidas. El desconocimiento de las herramientas de trabajo colaborativo	

N° de sprint	02
Sprint Backlog	
Responsabilidades	
Calendario	

Inconvenientes:	

Realizar la carga de la tabla teniendo en cuenta todos los sprint que se realicen para este espacio curricular.