



# Pertemuan 3

# PENANGANAN KESALAHAN

Tidak ada aplikasi yg berjalan sempurna sebelum melewati berbagai rentetan kesalahan, semakin besar aplikasi yang dibuat semakin banyak kesalahan yang dapat timbul.

Jenis-Jenis Kesalahan:

- a) Kesalahan Leksikal, seperti kesalahan mengeja keyword
- b) Kesalahan Sintaks, seperti pada operasi aritmatika kekurangan jumlah paranthesis (kurung).
- c) Kesalahan Semantik, seperti tipe data yang salah dan variabel yang belum didefinisikan




# PENANGANAN KESALAHAN

Jenis-jenis Slip:

- Kesalahan Capture
- Kesalahan Deskripsi
- Kesalahan Data driven
- Pengaktifan Asosiatif
- Hilangnya pengaktifan
- Kesalahan mode

Prosedur Penangan Kesalahan:

- Mendeteksi Kesalahan
  - Melaporkan Kesalahan
  - Tindak lanjut perbaikan / pemulihan
- 

# PENANGANAN KESALAHAN

Petunjuk Perbaikan Kesalahan:

- a) Menyediakan tipe-tipe tanggapan yang sesuai.
- b) Query : bertanya pada user apa yang sudah dilakukan, kemudian melegalkan tindakan yang salah.
- c) Menyediakan fungsi “undo” dan pembatalan dari proses yang sedang berjalan.
- d) Meminta konfirmasi untuk perintah yang drastis dan bersifat merusak.
- e) Menyediakan pengecekan yang beralasan pada masukan data.
- f) Mengembalikan kursor ke area kesalahan, memungkinkan untuk melakukan perbaikan.
- g) Menyediakan beberapa kecerdasan buatan.
- h) Menyediakan akses cepat kepada bantuan untuk konteks-sensitif



# HELP DOCUMENTATION

Jenis-jenis Bantuan:

- a) Tutor
- b) Review/refrensi yang cepat
- c) Manual referensi (penjelasan lengkap)
- d) d. Bantuan untuk context-sensitive (spesifikasi tugas)

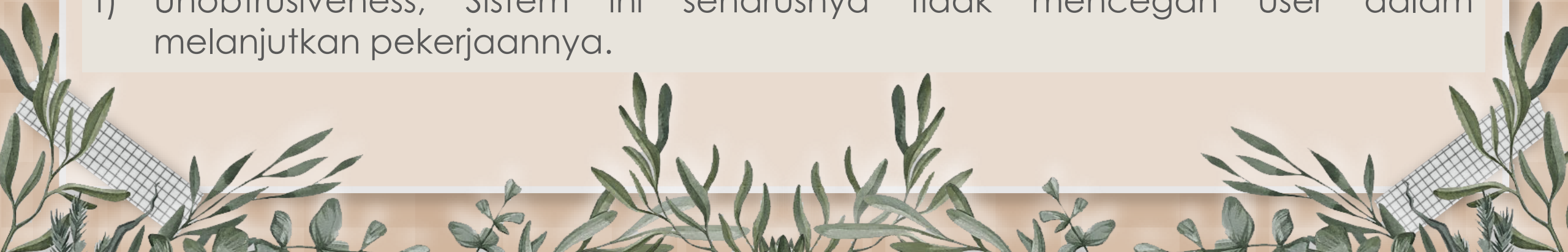
Jenis Bantuan yang Dibutuhkan User:

- a) Quick Reference, Digunakan sebagai pengingat untuk user dari suatu yang detail yang secara dasar sangat familiar dan biasa digunakan.
- b) Task-Spesifik Help, Digunakan untuk membantu user menghadapi masalah atau tidak pasti mengambil tindakan dalam memecahkan masalah yang khusus.
- c) Full Explanation, Suatu alat bantu atau perintah yang dapat membantu memahami secara lengkap.
- d) Tutorial, Khusus untuk user baru yang menyediakan perintah secara step by step



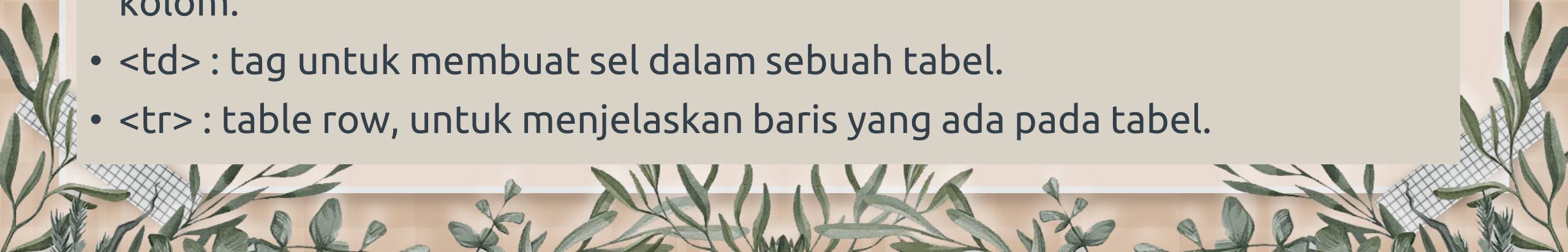
# HELP DOCUMENTATION

Kebutuhan dari User Support:

- a) Availability, User dapat menggunakan bantuan pada setiap waktu selama berinteraksi dengan sistem.
  - b) Accuracy dan Completeness, Bantuan ini seharusnya tersedia secara lengkap dan akurat.
  - c) Consistency, Sistem bantuan harus konsisten terhadap semua sistem yang ada dan juga pada sistem itu sendiri.
  - d) Robustness, sistem bantuan seharusnya kuat, baik dalam hal menangani kesalahan dan perilaku yang tidak diharapkan.
  - e) Flexibility, Sistem bantuan yang fleksibel akan membuat setiap user dapat berinteraksi dalam mencari sesuatu yang dibutuhkannya.
  - f) Unobtrusiveness, Sistem ini seharusnya tidak mencegah user dalam melanjutkan pekerjaannya.
- 




# HTML

- `<title>` : tag yang berguna untuk membuat judul dari sebuah halaman.
  - `<body>` : tag yang digunakan untuk menampilkan isi dokumen HTML.
  - `<p>` : tag untuk membuat paragraph.
  - `<H2>` : header 2, sub judul sebuah web.
  - `<div>` : suatu elemen yang digunakan untuk mengelompokkan suatu element atau tag-tag supaya menjadi suatu group.
  - `<a>` : tag html yang fungsinya untuk menghubungkan ke internal atau eksternal pada halaman web.
  - `<table>` : tag yang berfungsi membuat data yang terdiri dari baris dan kolom.
  - `<td>` : tag untuk membuat sel dalam sebuah tabel.
  - `<tr>` : table row, untuk menjelaskan baris yang ada pada tabel.
- 



# CSS

- Background-color : memberi warna pada latar belakang
  - Color : mengubah warna text
  - Float : mengatur text agar dapat melipat di sekitar elemen gambar, namun juga bisa digunakan untuk layout dan style lainnya.
  - Width : mengatur lebar dari suatu elemen secara otomatis dalam nilai seperti pixel, cm.
  - Height : mengatur tinggi dari suatu elemen secara otomatis dalam nilai seperti pixel, cm.
  - Padding : menghasilkan ruang kosong di sekitar konten
  - Margin : digunakan untuk membuat ruang kosong di sekitar elemen bagian luar.
- 



# LATIHAN

## PRAKTIKUM INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER

### LABORATORIUM SISTEM INFORMASI

..:SELAMAT DATANG DI WEBSITE INI::

[HOME](#)

[PROFILE](#)

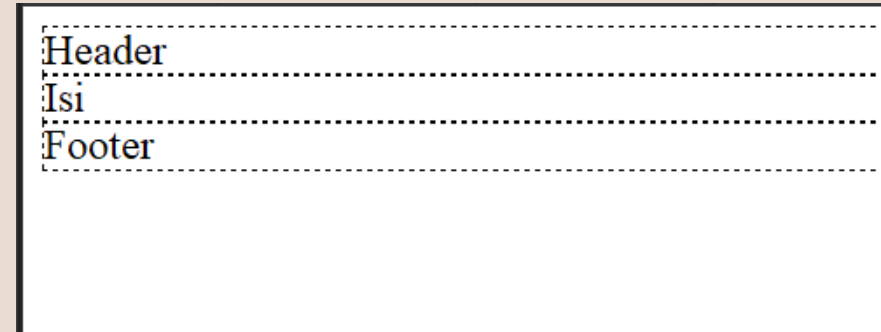
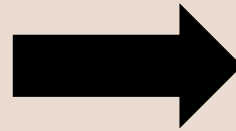
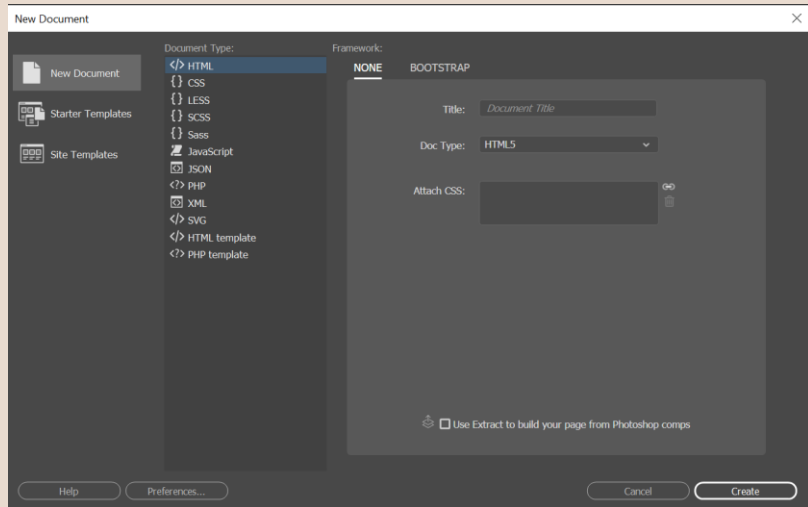
[MAKANAN FAVORITE](#)

[MINUMAN FAVORITE](#)

copyright by May Linda Tri

UNIVERSITAS GUNADARMA

# LATIHAN

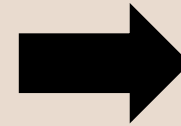
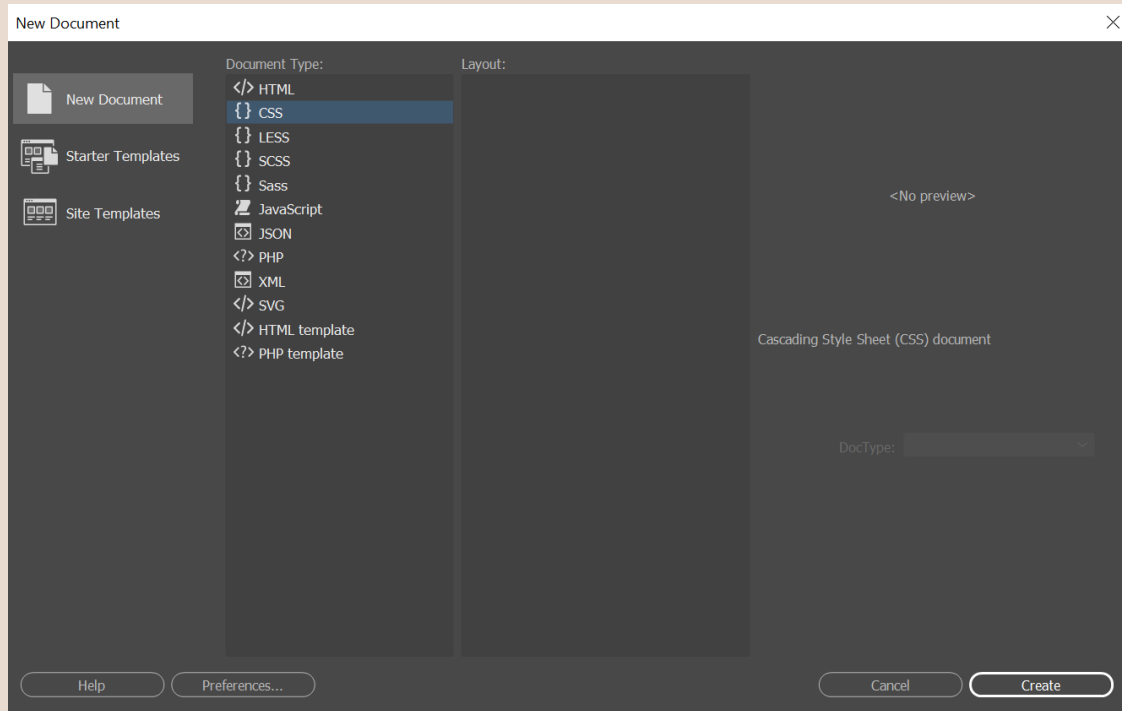


```
<body>  
<div id="header">Header</div>  
<div id="isi">Isi</div>  
<div id="footer">Footer</div>  
</body>
```

Membuat file html baru

Buat div hingga seperti diatas

# LATIHAN

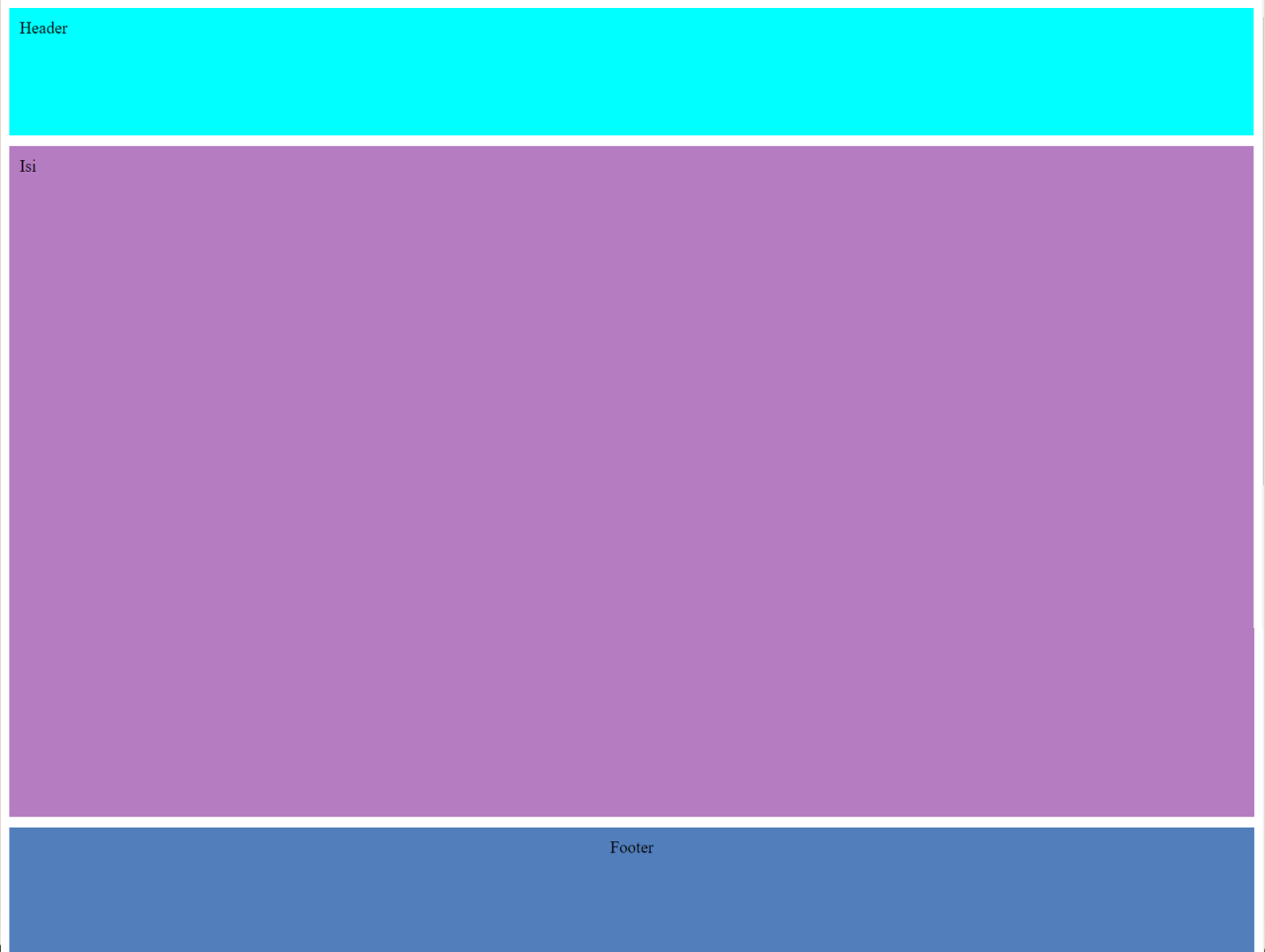
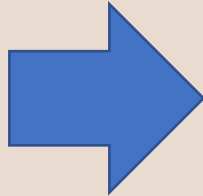


```
1  @charset "utf-8";
2  ▼ #body{
3      width:980px;
4      margin:0 auto;
5  }
6  ▼ #header{
7      height: 100px;
8      padding: 10px;
9      background-color: aqua;
10 }
11 ▼ #isi{
12     height:500px; padding:10px;
13     background-color:#B57CC1;
14     margin-top:10px;
15 }
16 ▼ #footer{
17     height: 100px;
18     padding: 10px;
19     background-color: #527EBC;
20     margin-top: 10px;
21     text-align: center;
22 }
23
```

Membuat file css baru

# LATIHAN

Quick Edit	Ctrl+E
Cut	Ctrl+X
Copy	Ctrl+C
Paste	Ctrl+V
Paste Special...	Ctrl+Shift+V
Find in Current Document...	Ctrl+F
Find and Replace In Files...	Ctrl+Shift+F
Replace in Current Document...	Ctrl+H
Find Next	F3
Find Previous	Shift+F3
Find All And Select	Ctrl+Alt+F3
Create New Snippet	
Quick Docs	Ctrl+K
Open Related File	
Attach Style Sheet...	
Selection	>
Refactor	>
Code Navigator...	Ctrl+Alt+N



Pada file html attachkan  
dengan file css



# LATIHAN

Table

Table size

Rows: 4 Columns: 2

Table width: 200 pixels

Border thickness: 0 pixels

Cell padding: 0

Cell spacing: 0

Header

None Left Top Both

Accessibility

Caption:

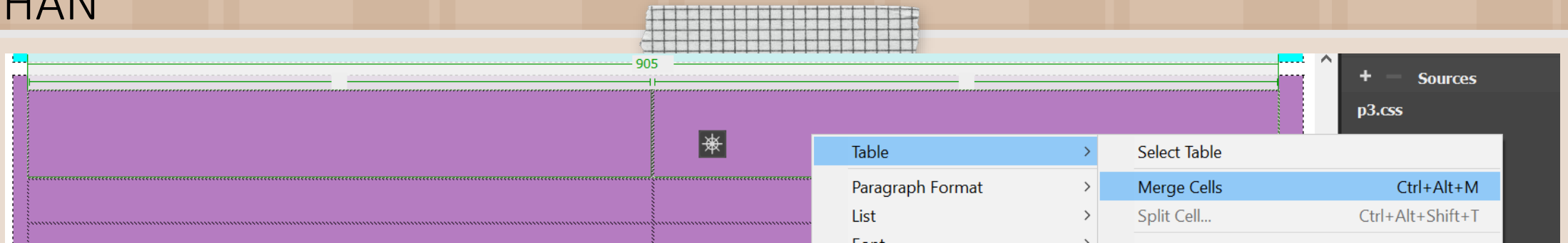
Summary:

Help Cancel OK

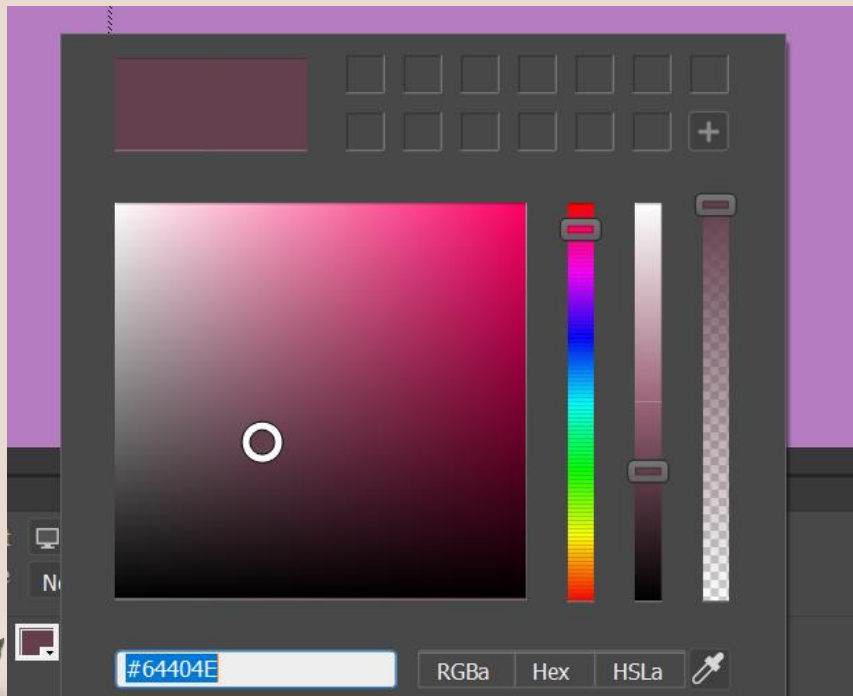



Pada bagian isi, tulisan isi hapus  
lalu tambahkan tabel

# LATIHAN



Hapus garis ditengahnya dengan cara table -> merge cells, lakukan juga pada baris kedua dan keempat



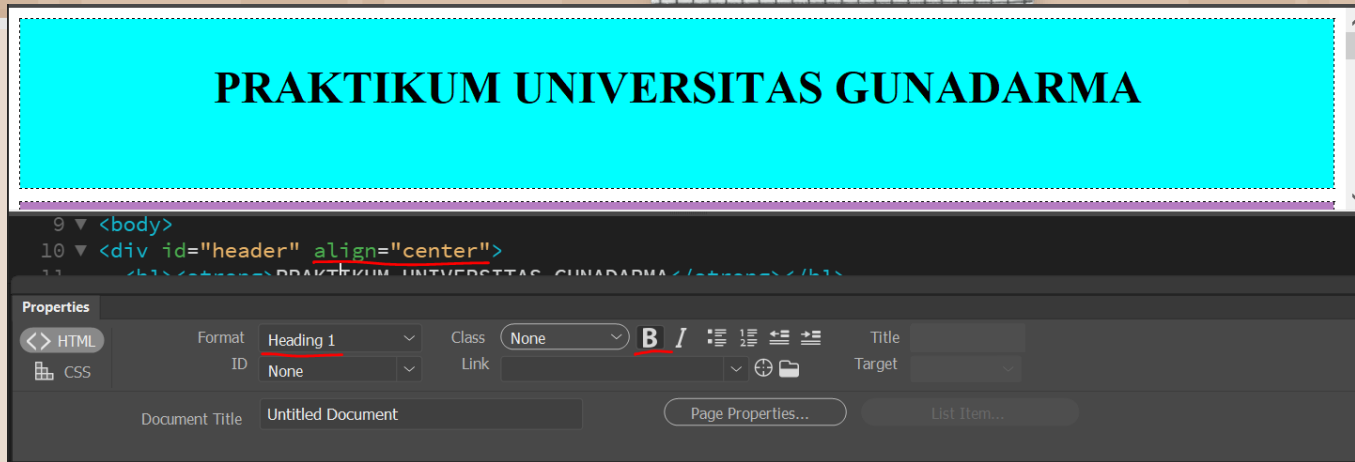
Berikan warna pada setiap sel tabel

# LATIHAN

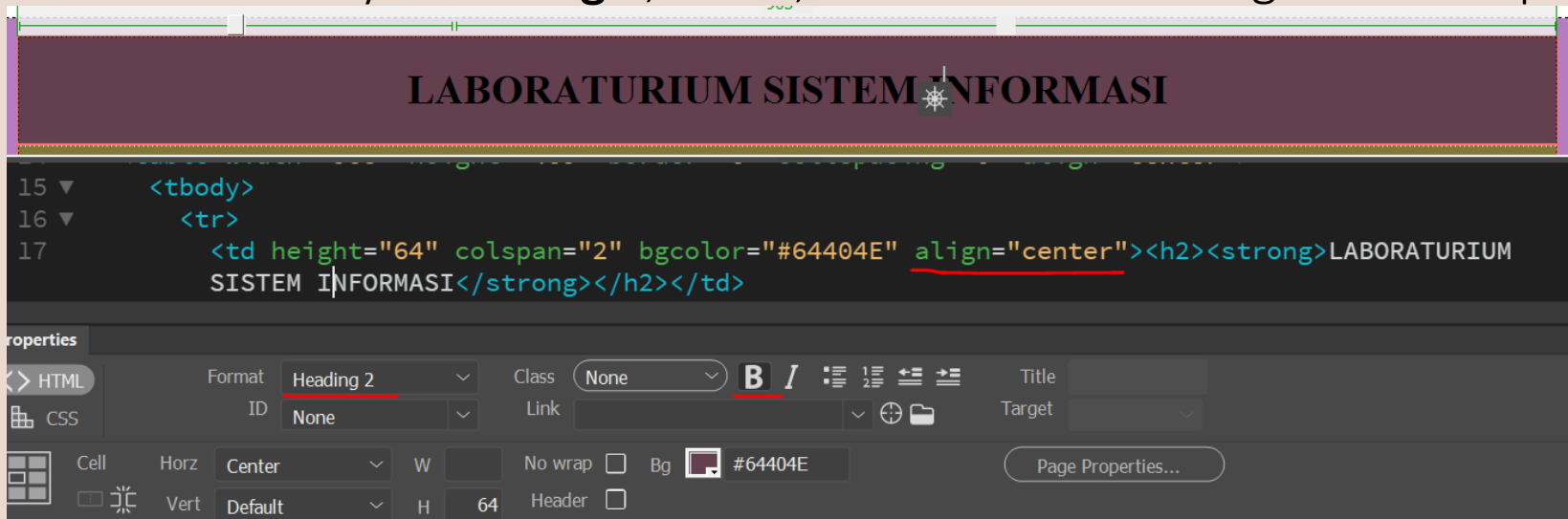
```
<div id="isi">  
  <table width="905" height="469" border="0" cellpadding="0" align="center">  
    <tbody>
```

Dalam kode table tambahkan “align=center” supaya table berada ditengah-tengah bagian yang berwarna ungu.





Pada bagian header, tulisan “Header” hapus lalu ganti dengan “PRAKTIKUM UNIVERSITAS GUNADARMA” lalu formatnya **Heading 1, BOLD**, lalu tambahkan “align=center” pada kodenya.



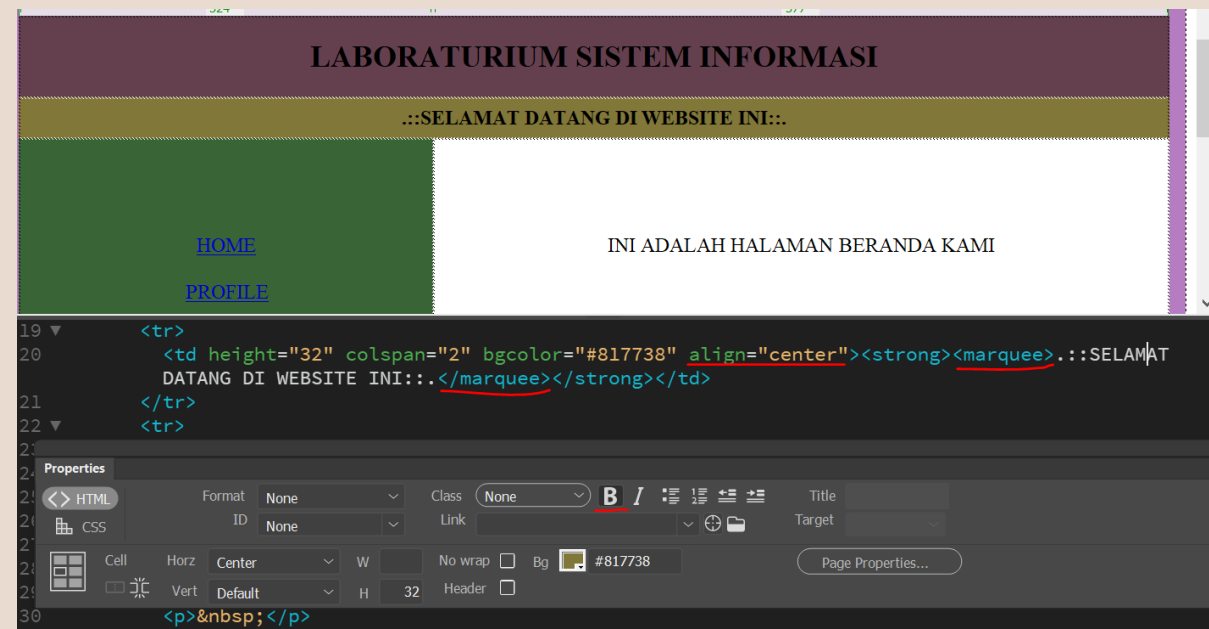
Sama seperti bagian header, yang berbeda hanya penggunaan headingnya, bagian ini menggunakan **Heading 2**



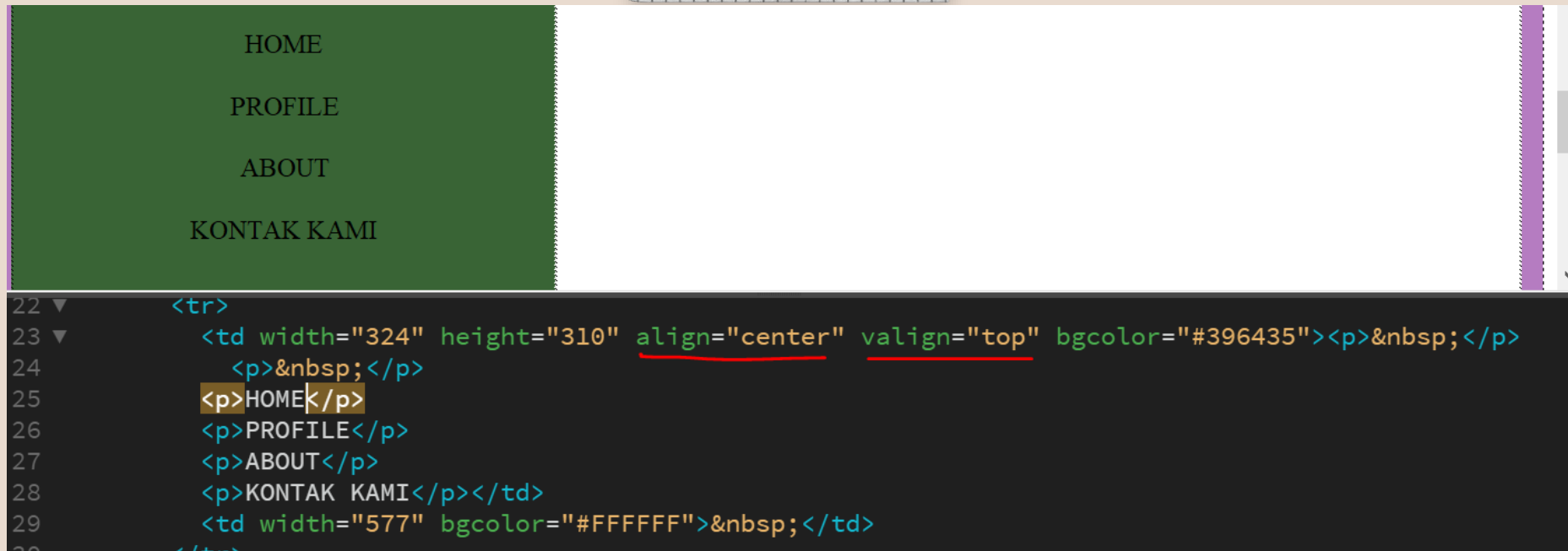
## UNIVERSITAS GUNADARMA

```
<div id="footer" align="center">  
  <h3><strong>UNIVERSITAS GUNADARMA</strong></h3>  
</div>
```

Sama seperti bagian header, yang berbeda hanya penggunaan headingnya, bagian ini menggunakan **Heading 3**.



# LATIHAN



Lalu pada bagian yang berwarna hijau tuliskan seperti diatas, lalu tambahkan “align=center” dan “valign=top” yang berguna untuk memulai menulis dari atas.

# LATIHAN



# LATIHAN

Table

Table size

Rows: 4 Columns: 3

Table width: 200 pixels

Border thickness: 0 pixels

Cell padding: 0

Cell spacing: 0

Header

None Left Top Both

Accessibility

Caption:

Summary:

Help Cancel OK

## LABORATORIUM SISTEM INFORMASI

:::SELAMAT DATANG DI WEBSITE INI:::

NAMA	*nama kalian
NPM	*nama kalian
KELAS	*nama kalian
AGAMA	*nama kalian

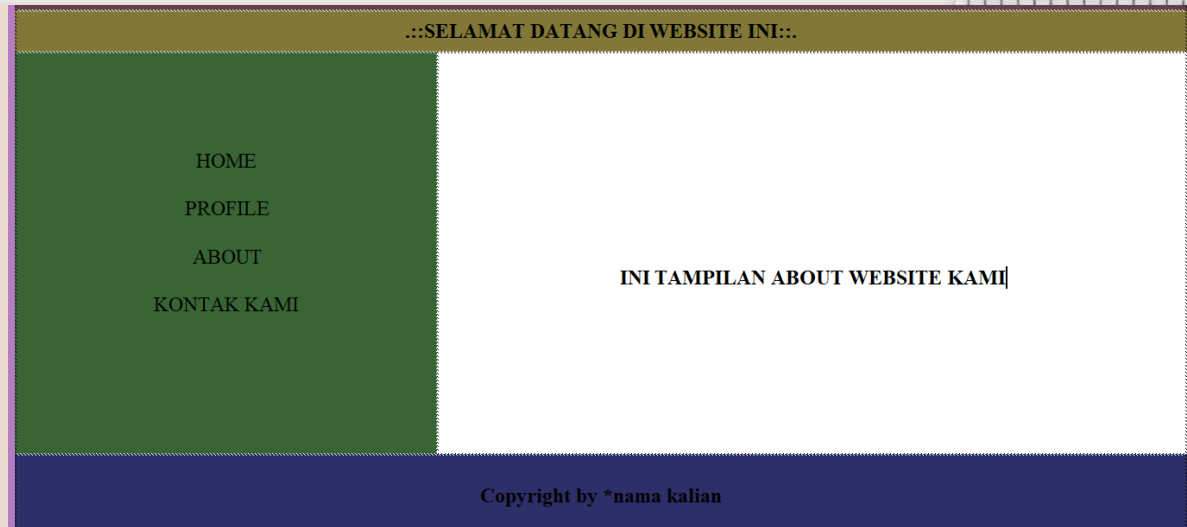
|

Copyright by \*nama kalian

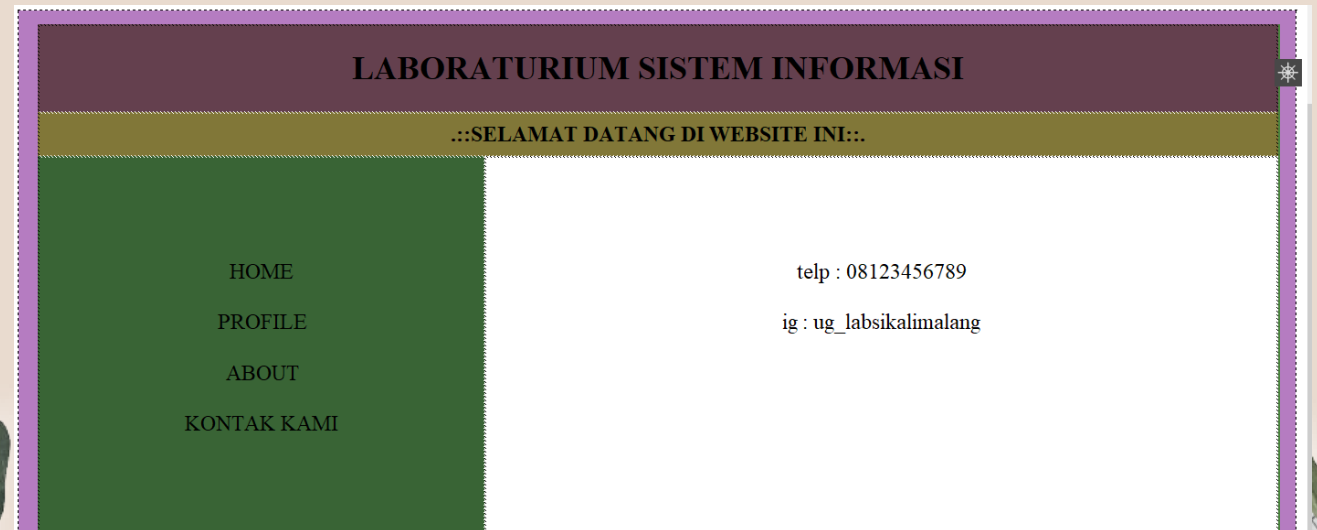
Pada file html kita **save as** untuk membuat menu profile, dan pada bagian yang berwarna putih tambahkan table.



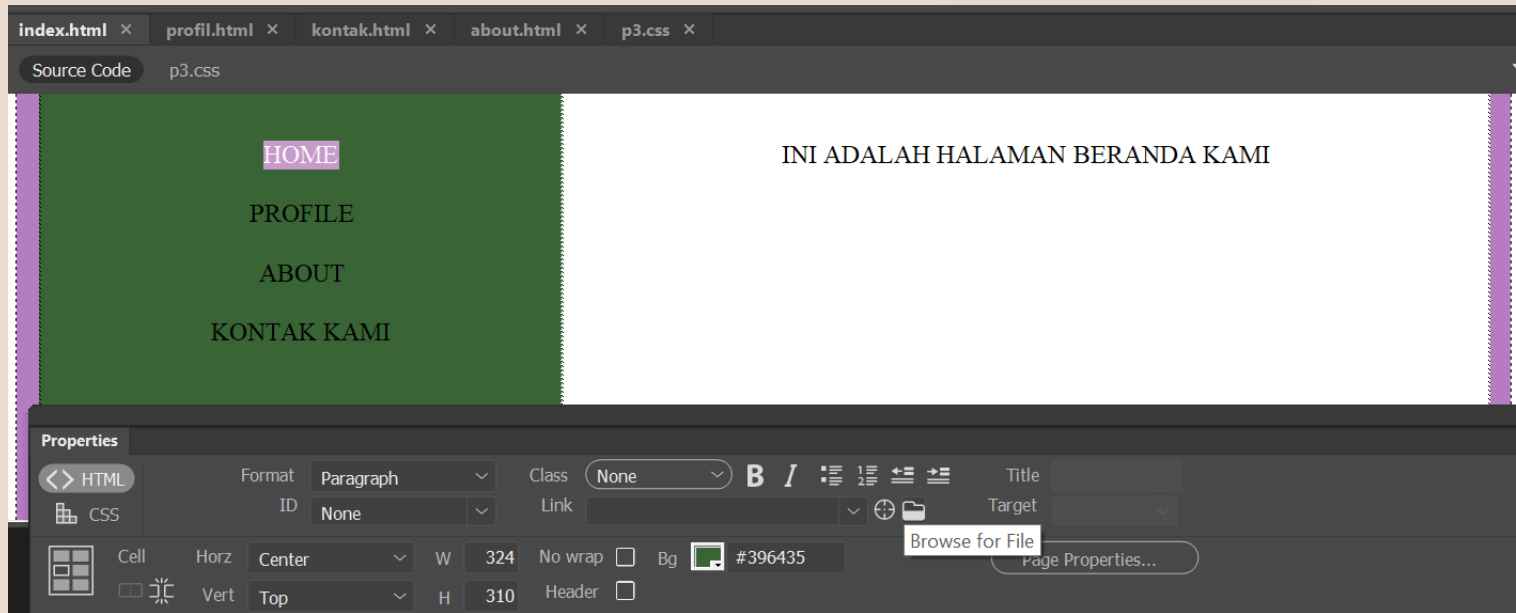
# LATIHAN



Pada file html kita **save as** untuk membuat menu ABOUT.  
Ulangi lagi untuk membuat menu KONTAK KAMI



# LATIHAN



Lalu kita blok pada tulisan “HOME” untuk melakukan hyperlink dengan cara klik browse for file. Lakukan hal yang sama pada tulisan PROFILE, ABOUT, dan KONTAK KAMI. Ulangi hal ini pada file html yang lain

## PRAKTIKUM UNIVERSITAS GUNADARMA

### LABORATORIUM SISTEM INFORMASI

...SELAMAT DATANG DI WEBSITE INI::

[HOME](#)  
[PROFILE](#)  
[ABOUT](#)  
[KONTAK KAMI](#)

INI ADALAH HALAMAN BERANDA KAMI

UNIVERSITAS GUNADARMA

● ● ●  
Thank You  
● — ●