

```

function createPascalTriangle(N) {
    var pascalTriangle = []
    for (var i=0; i < N; i++) {
        pascalTriangle[i] = new Array(i+1);
        for (var j=0; j < i+1; j++) {
            if (j == 0 || j == i) {
                pascalTriangle[i][j] = 1;
            } else {
                pascalTriangle[i][j] =
                    pascalTriangle[i-1][j-1]
                    +
                    pascalTriangle[i-1][j];
            }
        }
    }
    return pascalTriangle;
}

```

// function call

```
createPascalTriangle(5);
```