

```
function createPascalTriangle(N) {  
    var pascalTriangle = []  
    for (var i=0; i<N; i++) {  
        pascalTriangle[i] = new Array(i+1);  
        for (var j=0; j < i+1; j++) {  
            if (j == 0 || j == i) {  
                pascalTriangle[i][j] = 1;  
            } else {  
                pascalTriangle[i][j] =  
                    pascalTriangle[i-1][j-1]  
                    +  
                    pascalTriangle[i-1][j];  
            }  
        }  
        return pascalTriangle;  
    }  
}
```

```
// Function call  
createPascalTriangle(5);
```