

## บทนำ

ปัจจุบัน โลกได้ก้าวเข้าสู่โลกดิจิทัล เทคโนโลยีการสื่อสารช่วยให้การใช้ชีวิตของคนไทยสะดวกสบายมากขึ้น ทำให้โทรศัพท์มือถือถูกพัฒนาจนกลายมาเป็นสมาร์ทโฟนในปัจจุบัน คุณสมบัติของสมาร์ทโฟน มีความสามารถในการใช้งานที่หลากหลายการลงแอปพลิเคชัน การเชื่อมต่ออุปกรณ์ไร้สาย เช่น การเชื่อมต่อกับอุปกรณ์ต่างๆ ไม่ว่าจะเป็น คอมพิวเตอร์ โทรศัพท์มือถือ พรินเตอร์ หรือกล้องดิจิทัล ผ่านทาง อินฟราเรด บลูทูธ หรือ Wi-Fi สามารถรองรับไฟล์ มัลติมีเดีย (Multimedia) ได้หลากหลายรูปแบบ เช่น ไฟล์ภาพ, ภาพเคลื่อนไหว เช่น ภาพเคลื่อนไหวสกุล .gif เสียง และสามารถเล่นเกมได้สะดวกสบายขึ้น เพราะพกพาได้ง่ายและสะดวก

Computer ได้เข้ามามีบทบาทสำคัญในการดำเนินชีวิต ไม่ว่าจะเป็นการเรียนหรือการทำงาน เทคโนโลยีนั้นเป็นสิ่งสำคัญในการศึกษาหรือในการทำงานจำเป็นต้องมีทักษะด้าน Computer ซึ่งจะมีประโยชน์ต่อการเรียนหรือการทำงานอย่างมาก ในการเรียนการทำงานจะมีโปรแกรมสำเร็จรูป ที่ช่วยให้เราเรียนและทำงานได้รวดเร็วมากขึ้น และยังสามารถหาความบันเทิงได้ด้วยการเล่นเกมต่างๆ

การศึกษาการเล่นเกมนบนคอมพิวเตอร์และสมาร์ทโฟนว่าแตกต่างกันอย่างไร และคนส่วนใหญ่เล่นเกมบนอุปกรณ์ใด

## วัตถุประสงค์ของโครงการ

1. เพื่อศึกษาความแตกต่างระหว่างการเล่นเกมนในคอมพิวเตอร์และสมาร์ทโฟนคนส่วนใหญ่ชอบเล่นในอุปกรณ์ไหนมากกว่ากัน
2. เพื่อศึกษาชนิดและประเภทของเกมที่คนส่วนใหญ่สนใจหรือเล่น

## สมมุติฐาน

การเล่นเกมนในสมาร์ทโฟนคนส่วนใหญ่น่าจะชอบเล่นมากกว่าเพราะพกพาได้ง่าย และสามารถเล่นได้ทุกที่ทุกเวลา

## วิธีดำเนินการ

ประชากรที่ใช้ในการวิจัยคือ นิสิตมหาวิทยาลัย เนชั่นชั้นปีที่ 1-4 โดยมีสาขาวิชา ได้แก่ สาขานิเทศศาสตร์ สาขาสาธารณสุขศาสตร์ สาขาบริหารธุรกิจ สาขาบัญชี สาขารัฐกิจการbinsและการขนส่งทางอากาศ สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์ สาขาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ สาขารัฐประศาสนศาสตร์ สาขาพยาบาลศาสตร์ และสาขาเทคนิคการแพทย์ โดยคำนวณจากนักศึกษาที่สุ่มมารอกแบบฟอร์ม ใน GoogleForm แล้วนำมาสรุปยอด

## ผลการศึกษา/และสรุปผลการวิจัย

ผู้เล่นเกมส่วนใหญ่จะเล่นเกมในสมาร์ทโฟนมากกว่าบนคอมพิวเตอร์ เพราะสมาร์ทโฟนมีราคาถูกกว่าและง่ายต่อการเข้าถึงได้ทุกเพศทุกวัย และ

สามารถพกพาได้สะดวกกว่า ซึ่งต่างจากคอมพิวเตอร์ที่มีราคาสูงกว่าเป็นเท่าตัวและยากที่จะพกพาไปไหนมาไหน

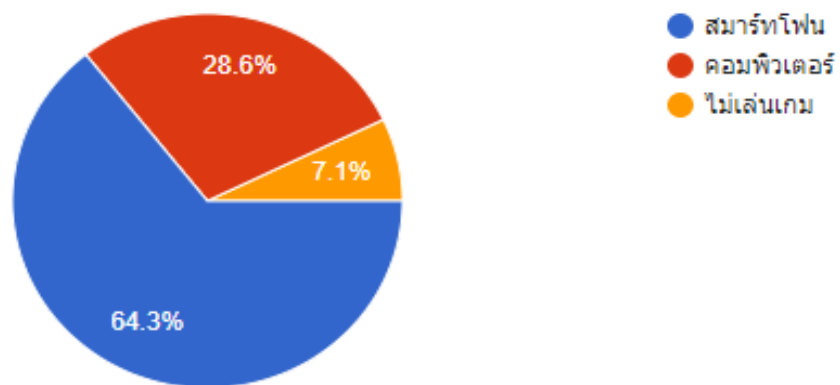
## อภิปรายผล

จากการศึกษาพบว่าคนส่วนใหญ่จากการสุ่มตัวอย่าง จะเล่นเกมบนสมาร์โฟนมากถึง 64.3% เล่นเกมบนคอมพิวเตอร์เพียง 28.6% และไม่เล่นเกม 7.1 %

ภาพประกอบการศึกษา

### 1.คุณชอบเล่นเกมบนอุปกรณ์ไหน

28 responses



### 5.แนวของเกมนอนไลน์ที่เล่น

27 responses

