

# Reset Game

## Header:

```
{
  URL : https://{API\_HOST}/api/reset
  Method : GET
  Content-Type : application/json
}
```

## Data:

```
{
}
```

## Response:

```
{
  "turns": {
    "click": "-",
    "my_best_turn": "-",
    "global_best_turn": 19
  },
  "cards": {
    "1": {
      "card_id": 1,
      "flipped": false,
      "found": false
    },
    ...
  }
}
```

Parameter	Description
click	จำนวนที่คลิกเปิดไฟในรอบปัจจุบัน
my_best_turn	จำนวนคลิกที่ดีที่สุดของตนเอง
global_best_turn	จำนวนคลิกที่ดีที่สุดในระบบ
card_id	รหัสไฟ
flipped	สถานะไฟเปิด
found	สถานะไฟจับคู่แล้ว

# Flip Card

**Header:**

```
{
  URL : https://{API\_HOST}/api/flip
  Method : POST
  Content-Type : application/json
}
```

**Data:**

```
{
  "card_id": 1,
  "flipped": false,
  "found": false
}
```

**Response:**

```
{
  "card": {
    "session_id": "",
    "card_id": "1",
    "card_value": "3",
    "status": "flipped"
  },
  "current_turn": 1,
  "is_complete": false
}
```

Parameter	Description
card_id	รหัสไพ่
flipped	สถานะไฟ่เปิด
found	สถานะไฟ่จับคู่แล้ว
session_id	หมายเลขประจำตัวผู้เล่น
card_value	ค่าที่จะแสดงบนหน้าไฟ่หลังจากกดเปิด
status	สถานะของไฟ่ที่ถูกเปิด (flipped/found)
current_turn	จำนวนคลิกปัจจุบัน
is_complete	บอกสถานะการจับคู่เสร็จสมบูรณ์