



# Fondamenti di Informatica

Alma Artis  
Francesca Pratesi (ISTI, CNR)

Esercizi



# **ESERCIZI DEL 29 NOVEMBRE**

# Operatore XOR

- L'operatore booleano binario  $\text{XOR}(a,b)$  calcola
  - *true*, quando solamente uno tra *a* e *b* è *true*,
  - *false*, in tutti gli altri casi.
- Si scriva un programma che definisca una funzione XOR che, avendo come parametri due valori booleani *a* e *b*, restituisca il risultato di  $\text{XOR}(a,b)$ .
- Si completi il programma invocando la funzione precedentemente definita per tutte le possibili combinazioni di valori booleani per i suoi parametri, e si stampino i risultati ottenuti.
- Si definisca una funzione *XOR\_senza\_if*, con funzionamento simile alla funzione XOR (stesso input e output) ma che non faccia uso dell'istruzione *if*





# **ESERCIZI**

# Esercizi - 1

- Scrivere lo stato del seguente programma nei punti evidenziati dai commenti

```
function potenza(base, esponente){  
    // 2  
    var risultato = base**esponente;  
    // 3  
    return risultato;  
}  
var base = 5;  
var esp = 3;  
// 1  
var elev = potenza(base,esp);  
// 4  
var risultato = elev*2;  
// 5  
console.log(risultato);
```



# Math.Random()

- La funzione di libreria
  - Math.random()
- genera numeri casuali compresi tra 0 e 1
- Nota: lo 0 è compreso, l'1 no!



# Esercizi - 2

- Scrivere una funzione *genera\_random* che genera un numero random e lo restituisce
- Scrivere una funzione *genera\_random10* che genera un numero naturale random compreso tra 0 e 10 e lo restituisce
- Scrivere una funzione *genera\_randomX* che prende come parametro un numero naturale  $x$  e genera un numero naturale random compreso tra 0 e  $x$
- Scrivere una funzione *genera\_random\_intervallo* che genera un numero naturale casuale compreso tra un valore minimo e un valore massimo, passati come parametro, e restituisce il numero generato



# Esercizi - 3

- Scrivere una funzione *stampa\_media* che dati 5 numeri ne stampi la somma e la media.
- Scrivere una funzione *calcola\_media\_random* che genera 5 numeri casuali compresi tra 0 e un intero ricevuto in input e ne calcola la media.
- Scrivere una funzione che prenda come parametro un numero di tre cifre e restituisca true se il numero è “palindromo”, cioè se invertito rimane lo stesso.
- Scrivi un programma che dato un numero di secondi, calcoli la quantità di ore, minuti e secondi corrispondenti e poi stampi il risultato. L'output avrà solo numeri interi. Ad esempio:
  - Input: 12560
  - Output: “3 ore, 29 minuti e 20 secondi”.

