

7月11日模拟赛

代码命名：[题目英文名].cpp

输入/输出文件名：[题目英文名].in/.out

赛前提示：今天的三道题用到的所有算法早上都讲过，请大家仔细思考

Problem A. 玩具装箱

题目英文名: toy

时空限制: 1s/256MB

题目描述:

你来到玩具国旅游, 想要给同学们带一些**礼物**。

玩具国出售的物品分为**玩具**和**箱子**两种。每个玩具具有自己的体积 v_i , 每个箱子具有自己的容积 c_j 。

第 i 个玩具可以装进第 j 个箱子, 当且仅当 $v_i \leq c_j$ 。同时, 一个箱子只能装最多一件玩具, 显然, 一件玩具也最多只能被一个箱子装。

我们将一个用**箱子**装起来的**玩具**称为一份**礼物**。

按时间顺序, 你一共购买了 N 件物品, 它们有些是玩具, 有些是箱子。

每次买下一件物品 (箱子或玩具) 后, 你都想知道: 对于目前你拥有的所有玩具和箱子, 最多能组成多少份礼物。

输入格式:

第一行包含一个正整数 N 表示你购买的物品数。

接下来 N 行, 每行包含两个整数 a_i, b_i , 保证 $a_i \in \{0, 1\}$ 。

$a_i = 0$, 表示第 i 个物品是一个箱子, 它的容积 $c_i = b_i$ 。

$a_i = 1$, 表示第 i 个物品是一个玩具, 它的体积 $v_i = b_i$ 。

输出格式:

输出 N 行, 第 i 行表示购买第 i 个物品后, 最多能组成多少份礼物。

样例输入:

```
6
1 1
1 5
0 6
0 4
1 3
0 2
```

样例输出：

```
0
0
1
2
2
3
```

样例解释：

我们用 (v_i, c_j) 表示一份礼物。

购买第 1、2 个物品后，不存在箱子，不可能组成礼物。

购买第 3 个物品后，最优方案为 $(1, 6)$ ；

购买第 4 个物品后，最优方案为 $(1, 4)$ 、 $(5, 6)$ ；

购买第 5 个物品后，最优方案为 $(1, 4)$ 、 $(3, 6)$ ；

购买第 6 个物品后，最优方案为 $(1, 2)$ 、 $(3, 4)$ 、 $(5, 6)$ 。

数据范围：

一共10个测试点，每个10分

对于所有测试点： $1 \leq N \leq 10^5, 1 \leq b_i \leq 10^9$

特殊性质 A： $1 \leq b_i \leq N$ 且 b_i 两两不同。

特殊性质 B：存在一个 t 满足 $1 \leq t \leq i$ 时 $a_i = 1$ ， $t < i \leq N$ 时 $a_i = 0$ 。即，一旦你购买了一个箱子，你就不再购买玩具了。

测试点编号	$N \leq$	特殊性质A	特殊性质B
1, 2	10	满足	
3, 4	10^3	满足	
5, 6	10^5	满足	满足
7	10^5	满足	
8, 9, 10	10^5		

Problem B. 小朋友的mex

题目英文名: mex

时空限制: 1s/256MB

题目描述:

函数 $mex(a, b, c, \dots)$ 表示在 a, b, c, \dots 中最小的没有出现的自然数。例如 $mex\{0, 1, 1, 4, 5, 1, 4\} = 2, mex\{0\} = 1, mex\{1, 2\} = 0$ 。

有 n 个小朋友, 每个小朋友有一个数, 分别为 a_1 到 a_n 。

小朋友们想求出: $\sum_{i=1}^n \sum_{j=i}^n MEX(i \sim j)$

其中, $MEX(i \sim j) = mex(a_i, a_{i+1}, a_{i+2}, \dots, a_{j-1}, a_j)$

式子的意思其实就是: 对于 a 数组的所有连续子区间, 求出它们的 mex 的和。

由于答案的极限大小大约是 10^{15} , 小朋友们就不要要求你取模了。

(居然提醒大家开 long long, 多么良心的出题人!)

输入格式:

第一行输入一个正整数 n 。

第二行输入 n 个正整数 a_i 。

输出格式:

输出答案

输入样例:

```
3
0 1 3
```

输出样例:

```
5
```

样例解释：

$$MEX(1 \sim 1) = mex(0) = 1$$

$$MEX(1 \sim 2) = mex(0, 1) = 2$$

$$MEX(1 \sim 3) = mex(0, 1, 3) = 2$$

$$MEX(2 \sim 2) = mex(1) = 0$$

$$MEX(2 \sim 3) = mex(1, 3) = 0$$

$$MEX(3 \sim 3) = mex(3) = 0$$

$$\text{总和为 } 1 + 2 + 2 + 0 + 0 + 0 = 5$$

数据范围：

提示：本题中，你可以通过 n 的值来判断是哪个部分分。

20% 的数据满足： $n = 100$

另外 20% 的数据满足： $n = 1000$

另外 20% 的数据满足： $n = 99998$, a 数组是一个 0 到 $n - 1$ 的排列（即 0 到 $n - 1$ 每个数恰好出现一次）

另外 20% 的数据满足： $n = 99999$, $a_i \leq 100$

另外 20% 的数据满足： $n = 100000$

所有数据都满足： $0 \leq A_i \leq n$

Problem C. 兰登战术

题目英文名: landeng

时空限制: 4s/512MB

题目描述:

弦には三つの選択が、敵には三種の苦難があります。

弦有三种选择，而敌人有三种苦难。

空弦擅长使用多种不同的弓和箭。来到罗德岛以后，在工程部的帮助下，空弦对弓箭之间搭配的强度有了更深刻的理解。

每把弓和每支箭都有一对参数 (A, B) ，一把弓搭配上一支箭后，它们能造成的威力是参数 A 的和与参数 B 的和中的**较大值**，即 $\max(A_1 + A_2, B_1 + B_2)$

这天，空弦经手了罗德岛的弓箭甄选事务：在 N 个时刻她会不断收到或失去一把弓，或者，收到或失去一支箭（可能存在不同的弓箭能力值完全相同的情况）。同时，在每个时刻，她想知道：所有可能的搭配里，威力**最小**的搭配的威力是多少。

作为工程部最厉害的程序员，请你帮她计算一下这个值。

当然作为工程部最厉害的程序员，你的阅读理解未必是最厉害的。所以下面还有一个**简化版题目**：

你需要维护两个**可重**集合 S_1 和 S_2 ，集合内的元素都是形如 (A, B) 的二元组。

有 N 次操作，每次操作会指定其中一个集合，增加或减少它的一个元素。

每次操作后，你需要回答以下这个值：

$$\min_{\forall (A_1, B_1) \in S_1, \forall (A_2, B_2) \in S_2} (\max\{A_1 + A_2, B_1 + B_2\})$$

集合是**可重**的，因此，加入一个元素时，集合内可能已经存在一个相同的元素，此时一样需要加入；删除一个元素时（数据保证此时至少存在一个）如果有多个一样的元素，只删除一个。

输入格式:

输入数据第一行输入一个正整数 N 。

接下来 N 行，每行输入四个正整数 t, s, A, B 描述一个操作：

$t = 1$ 表示这次操作是加入, $t = 2$ 表示这次操作是删除;

$s = 1$ 表示对集合 S_1 进行操作, $s = 2$ 表示对集合 S_2 进行操作;

A, B 表示这个元素是 (A, B) 。

输出格式:

输出 N 行, 每行一个整数表示这次操作以后, 所有可能的搭配里, 威力**最小**的搭配的威力是多少。

如果此时 S_1 和 S_2 至少有一个是空集, 则输出 -1 。

输入样例:

```
6
1 1 100 100
1 2 30 130
1 1 120 170
2 1 100 100
1 2 70 100
2 1 120 170
```

输出样例:

```
-1
230
230
300
270
-1
```

样例解释:

第一次操作后, S_2 是空集, 输出 -1 ;

第二次操作后, 只能选 $(100, 100)$ 和 $(30, 130)$, 答案是230 (参数 B 相加) ;

第三次操作后, 可以选 $(100, 100)$ 和 $(30, 130)$, 答案是230; 或 $(120, 170)$ 和 $(30, 130)$, 答案是300 (参数 B 相加) ; 因为选较小的一个, 所以最终答案是230;

第四次操作后, 只能选 $(120, 170)$ 和 $(30, 130)$, 答案是300;

第五次操作后，可以选(120, 170)和(30, 130)，答案是300；或(120, 170)和(70, 100)，答案是270（参数 B 相加）；最终答案是270；

第六次操作后， S_1 是空集，输出 -1 。

数据范围：

一共20个测试点，每个5分。

对于所有数据， $t, s \in \{1, 2\}$ 。

特殊性质 A ：所有操作 $t = 1$ ，即只有加入操作

特殊性质 B ：存在一个操作，使得在它之前的操作都满足 $s = 1$ ，在它之后的操作都满足 $s = 2$ ，即先对 S_1 操作，再对 S_2 操作

测试点编号	$1 \leq N, A, B \leq$	其他
1 ~ 4	10^3	
5 ~ 9	5×10^4	特殊性质 A
10 ~ 13	5×10^4	特殊性质 B
14 ~ 18	5×10^4	
19 ~ 20	2.5×10^5	