

# A 班 7.14 动态规划 题解

题目名称	关键词
见面	图论、拓扑排序
道法自然	贪心、构造
选拔赛	概率期望 DP，组合数学
铁路规划	生成树、最短路、状压 DP

## T1 见面

Source：ABC139E League

题目给了一张完全图，每天我们可以选择若干条不共点的边，但是有一些限制条件，某条边被选择之前需要先选择若干条边。

对于题目所给的这张完全图，把每条边看作一个新图中的点（那么，新图有  $\frac{n(n-1)}{2}$  个点）。形如 (1,2) 见面要在 (1,3) 见面之前 这样的条件，把新图中的边 (1,2) 对应的点向边 (1,3) 对应的点连一条有向边。

这样我们得到了一张新图，有解当且仅当它是个 DAG。记  $f_u$  表示点  $u$  对应边被选中的最小天数。跑一遍拓扑排序， $f_v = \max_{(u,v) \in E} \{f_u + 1\}$ 。

时间复杂度  $O(n^2)$ ，期望得分：100。

## T2 道法自然

Source：ARC123C 1, 2, 3 - Decomposition

### 算法 1

暴搜，期望得分：20。

### 算法 2

先考虑判定性问题，钦定有  $i$  个优美的数，判断是否能组成  $x$ 。

每一位上，能组成的数字是  $[i, 3i] \pmod{10}$ 。进位也需要考虑。

从低到高考虑。倘若某一位出现不能组成的数字，记为  $p$  ( $0 \leq p \leq 9$ )。若  $p < i$ ，那就扔掉一个数，组成的区间变成  $[i - 1, 3(i - 1)] \pmod{10}$ ，以此类推直到  $p$  在区间内。若  $p > 3i$ ，则无论如何都不能成功，说明不存在  $i$  个优美的数可以组成  $x$ 。

如果某个时候，扔掉一个数或使得这一位的和  $\geq 10$  而向高一位进位都可以满足这一位的要求，可以简单证明第二种选择一定不劣。那么决策唯一，贪心判断即可。

注意到 5 个优美的数，在每一位上能组成的区间是  $[5, 15] \pmod{10}$ ， $0 \sim 9$  均能取到。由此易证任何数都可以由至多 5 个优美的数组成。

枚举答案，贪心判断。时间复杂度  $\mathcal{O}(T \log_{10} n)$ ，期望得分：100。

## T3 选拔赛

Source: AGC060C Large Heap

题意: 在所有满足  $\forall 1 \leq i \leq n, p_i > p_{2i} \wedge p_i > p_{2i+1}$  的排列中任选一个, 求  $P_{2A > P_{2B+1-1}}$  的概率。

### 算法 1

枚举所有可能的排列, 期望得分 10。

### 算法 2

情况仅有 9 种, 运用组合数学的知识手算结果, 期望得分 20, 结合前面部分共得分 30。

### 算法 3

考虑这个排列是怎么形成的。回到题面那棵满二叉树, 把数字从大到小依次填入树中, 一个点可以填数当且仅当它的父节点已经填上数字了。

实际上就是 (设根深度为 0) 某个深度为  $A$  的点  $u$  和深度为  $B$  的点  $v$ ,  $u$  拓扑序小于  $v$  的概率。

记  $f_{i,j}$  表示仅考虑根节点到  $u, v$  的两条链, 第一条链填到深度为  $i$ , 第二条链填到深度为  $j$ , 方案数与总方案数的比值。

设深度  $i+1$  的点子树大小为  $x$ , 深度  $j+1$  的点子树大小为  $y$ , 则:

$$f_{i+1,j} \leftarrow f_{i,j} \times \frac{\binom{x-1+y}{x-1}}{\binom{x+y}{x}}, \text{ 组合数之比可化简为 } \frac{x}{x+y}$$

$$\text{最后 } ans \leftarrow \sum_{j < B} f_{A-1,j} \times \frac{size_A}{size_A + size_{j+1}}, \text{ } size_A \text{ 表示深度为 } A \text{ 的点子树大小。}$$

时间复杂度  $\mathcal{O}(n^2)$  (预处理逆元), 期望得分: 100。

# T4 铁路规划

Source: CF1149D Abandoning Roads

## 算法 1

搜出所有的最小生成树——判断，期望得分 15。

## 算法 2

先考虑仅有  $a$  边构成的图，形成若干连通块，那么最小生成树中一定是：块内的点用  $a$  边连接，块与块之间的用  $b$  边连接。

并查集处理连通块，按以上规则做单源最短路。注意通过  $b$  边到达的连通块不能重复，否则生成树就成环了。所以状压记录通过  $b$  边到达过的连通块。

若用 Dijkstra，时间复杂度  $O(2^n m \log(2^n m))$ ，期望得分：35。

## 算法 3

注意到，连通块大小  $\leq 3$  时，内部的点至多通过两条  $a$  边到达，从块外走至少要两条  $b$  边，一定更劣，最短路不会更新到。

所以只需记录大小  $\geq 4$  的连通块。使用 Dijkstra 的时间复杂度为  $O(2^{\frac{n}{4}} m \log(2^{\frac{n}{4}} m))$ ，期望得分：100。

# 附：原定的 T4 题解

## 小 J 的饮料

Source: ARC066F Contest with Drinks Hard

### 算法 1

如果没有修改，容易想到用截距优化 DP。

记  $f(i)$  表示从前往后进行到第  $i$  关时可以获得的最高积分。可以写出转移

$$f(i) = \max \left\{ \max_{j < i} \left\{ f(j) + \frac{(i-j)(i-j+1)}{2} - \sum_{k=j+1}^i T_k \right\}, f(i-1) \right\}$$

直接做对于每组询问是  $O(n^2)$  的。

记  $S_i$  表示  $T_i$  的前缀和，即  $S_i = \sum_{j=1}^i T_j$ ，我们可以将上式中里面的  $\max$  改写成：

$$\begin{aligned} & \max_{j < i} \left\{ f(j) + \frac{(i-j)(i-j+1)}{2} - T_i + T_j \right\} \\ &= \max_{j < i} \left\{ f(j) + \frac{i(i+1)}{2} - ij + \frac{j(j-1)}{2} - T_i + T_j \right\} \\ &= \frac{i(i+1)}{2} - T_i + \max_{j < i} \left\{ f(j) - ij + \frac{j(j-1)}{2} + T_j \right\} \end{aligned}$$

将其对偶成斜率为  $i$  的直线分别过每个满足  $j < i$  的点  $(j, f(j) + \frac{j(j-1)}{2} + T_j)$  时与  $y$  轴截距的最大值。

由于横坐标及直线斜率均具有单调性，每组询问的复杂度降低到了  $O(n)$ 。

每次修改做一遍 DP，时间复杂度  $O(n^2)$ ，期望得分：64。

### 算法 2

为下文叙述方便，先推一下反向 DP 的做法。

记  $g(i)$  表示从后往前进行到第  $i$  关时的最高积分。同样可以写出转移

$$g(i) = \max \left\{ \max_{j > i} \left\{ g(j) + \frac{(j-i)(j-i+1)}{2} - \sum_{k=i}^{j-1} T_k \right\}, g(i+1) \right\}$$

内层的  $\max$  经变形可以改写成

$$\frac{i(i-1)}{2} - S'_i + \max_{j > i} \left\{ g(j) - ij + \frac{j(j+1)}{2} + S'_j \right\}$$

其中  $S'_i = \sum_{j=i}^n T_j$ 。

上述  $f(i)$  和  $g(i)$  的边界条件分别为  $f(0) = 0$  和  $g(n+1) = 0$ 。

接下来考虑如果有修改应该如何计算。

显然，最终的答案可能有两种情况：

1. 放弃挑战第  $P_i$  关，此时答案可以由  $f(P_i - 1) + g(P_i + 1)$  得到；
2. 挑战第  $P_i$  关，我们需要计算出  $\max_{[l, r] \supseteq P_i} \left\{ f(l-1) + \frac{(r-l+1)(r-l+2)}{2} - \sum_{j=l}^r T_j + g(r+1) \right\}$ ，答案可以由其加上  $T_{P_i} - X_i$  得到。

第 1 种经预处理可以对每组询问  $O(1)$  查询。

我们现在考虑如何计算第 2 种的答案。（假设记其为  $h(i)$ ）

需要注意的是，对于某一关  $i$ ，必须挑战这一关的最优挑战方法中，包含  $i$  的区间很有可能不以  $i$  作为其左右端点。

最直接的处理手段是枚举左右端点  $[l, r]$ ，然后更新所有  $x \in [l, r]$  的  $h(x)$ 。但是这样做的复杂度太大。

我们先考虑固定左端点  $l$ ，然后不断右移右端点，得到  $h'(x)$  表示当右端点为  $x$  时包含  $[l, x]$  的最优解。

这样我们可以用  $h'(i)$  的后缀最大值来更新  $h(i)$ 。复杂度为  $O(n^2)$ 。

显然，如果需要枚举一个左端点并固定，复杂度难以做到比  $O(n^2)$  更优秀。

我们考虑如果不固定左端点会发生什么。

假设我们一开始设当前的左右端点  $l = r = x_0$ ，然后每次右移右端点时让  $l$  移动到当前的最优决策点。显然，单调性在这里仍然满足。

这样，我们就可以对于  $x \geq x_0$  的所有端点更新包含  $x$  的区间左端点  $\leq x_0$  时的最优解。

类似地，每次左移左端点时让右端点移动到当前的最优决策点，可以对所有  $x \leq x_0$  的区间更新包含  $x$  的区间右端点  $\geq x_0$  时的最优解。

接下来还需要处理的就是左右端点均位于  $[1, x_0)$  内或均位于  $(x_0, n]$  内的端点，即不包含  $x_0$  的所有区间。

我们可以递归分治求解。

显然，每次取  $x_0 = \frac{x_{\min} + x_{\max}}{2}$  能使复杂度最优。这里  $x_{\min}$  和  $x_{\max}$  指的是当前处理的区间左右端点。

时间复杂度  $O(N \log N + M)$ ，期望得分：100。