Brioche

飞蛾扑火时,一定是极快乐幸福的。

博客园

首页

新随笔

联系

订阅

管理

随笔 - 33 文章 - 0 评论 - 31

[HNOI2008]玩具装箱TOY

[HNOI2008]玩具装箱TOY

"这是一道经典的斜率优化入门题,就用这题来作个总结好了." 这道题用到的是单调队列(我只会这玩意儿)的斜率优化. 我们整理一下题意会发现它的状态转移方程就是下面这东西:

$$dp[i] = min(dp[j] + (sum[i] + i - sum[j] - j - L - 1)^2), i > j$$

上面这张图讲得已经很清楚了.

我们如果把含j的相关变量都看成点的坐标的话,此时我们要做的就是尽量让截距更小. 怎么让截距最小呢?难道一个一个比较吗?

我们再来看下面这张图:

公告

友链 打篮球超帅的LJL 中国飞鱼DWQ 最可爱的儿子 队爷ZSY 队爷yyb mona! Guess YCB TPLY Despair 帅亮 Cwen xzv! SÝCstudio Flash fdfdfdf

房Flag Counter 昵称: Brioche

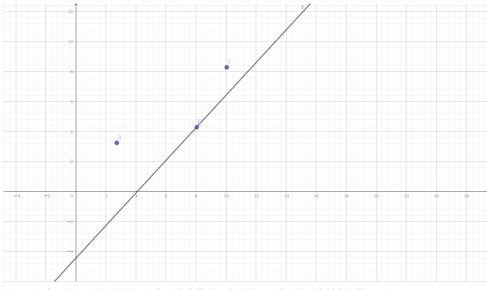
园龄: 2年10个月 粉丝: 6 关注: 19 +加关注

<	2021年1月					>
日	_	\equiv	Ξ	四	五	$\stackrel{\smile}{\nearrow}$
27	28	29	30	31	1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31	1	2	3	4	5	6

搜索

常用链接

我的随笔 我的评论 我的参与 最新评论 我的标签



上面三个点是我们可供选择的三个点,这条直线就是我们就是要使这条一直斜率的截距最小

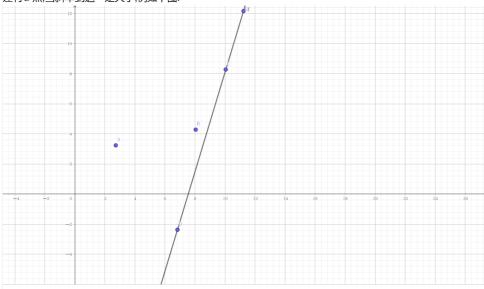
高中数学学线性规划的时候我们都知道,显然是选途中的B点.

那么对于这一条直线,我们根据斜率和坐标可以计算截距,从而得到dp值

那剩下两个点呢?

对于A点,我们是不是可以丢掉它了?是的,由于我们的斜率是不断增大的,A点是不可能用来转移后面的状态了,所以把它剔除。

还有C点,当斜率到达一定大小,例如下图:



此时我们就要用到C,而B又可以剔除.

于是我们只要维护一个凸包,而且这个凸包相邻两个点连的斜率要大于当前这条线的斜率.就像刚刚这个例子一样. 一旦最左端的一个点和次左端的点的连线要小于当前的斜率了,就把最左端的点剔除.

这样每次遇到新的直线,直接拿最左端的点(队头)来转移,加入一个新点就加到最右边(队尾),因为横坐标也是递增的.再加入这个点之前,我们一定要保证下凸的性质,例如下面这个例子:

我的标签

数学(4)

动态规划(3)

组合数学(3)

数论(2)

状态压缩(2)

计数(2)

序列dp(2)

线段树分治(2) 莫比乌斯反演(2)

日记(2)

更多

随笔档案

2020年12月(1)

2018年11月(2) 2018年10月(28)

2018年9月(2)

相册

床(45)

友链

CX

flash Tyher

LJL

zkj小胖

xzy!

最新评论

1. Re:常用莫比乌斯反演公式

公式二少了一个 u(d) 吧

--nononos

2. Re:[HNOI2008]玩具装箱TOY

好清楚,十分感谢

----obsess--

3. Re:NOIP退役记

tql

--a1b3c7d9

4. Re:[HAOI2015]树上染色(树上dp)

冒昧地问下大佬,为什么初始化负无穷

--bootpuss

5. Re:狄利克雷卷积&莫比乌斯反演证明

您好,在欧拉函数和莫比乌斯函数的关系那段,应该是欧拉函数和常函数的卷积等于幂

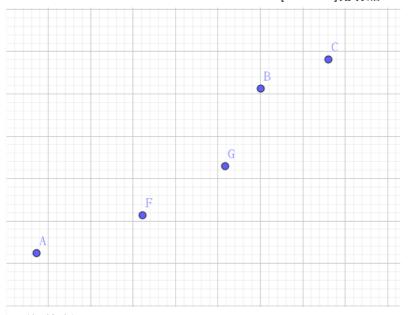
函数

--CaptainLi

阅读排行榜

- 1. [HNOI2008]玩具装箱TOY(1821)
- 2. 狄利克雷卷积&莫比乌斯反演证明(1069)
- 3. NOIP退役记(884)
- 4. 常用莫比乌斯反演公式(683)
- 5. [SHOI2006]有色图(599)

评论排行榜



推荐排行榜

NOIP退役记(15)
 一一风荷举(5)
 联赛集训考题总结(4)

- 1. [HNOI2008]玩具装箱TOY(7)
- 2. NOIP退役记(3)
- 3. 狄利克雷卷积&莫比乌斯反演证明(1)

4. CF553C Love Triangles(二分图)(2)5. NOIP前的模板复习和注意事项(1)

4. Burnside引理与Polya定理(1)

B显然要被剔除

为什么一定维护凸包呢?为什么一定是弹掉B.C为什么更优呢?自己想象一下,一条直线斜率大于CG的直线从下面平移上来,走啊走,最后一定会在C这里停下,如果是一条斜率小于GC大于GF的,显然会在G停下,这样B就没有人和用武之地了.

在这里我们总结一下,单调队列斜率优化的步骤:

- 1.弹队头,就是最左边的点.
- 2.放直线,算答案,得到当前状态的答案,得到新的待加入的点
- 3.弹队尾,把插入新点之后不合法的点弹掉.最后加入新点就好了.

代码:

```
#include<iostream>
#include<cstdio>
#include<cmath>
#define maxn 50005
#define 11 long long
using namespace std;
int q[maxn];
double A[maxn], B[maxn], dp[maxn], sum[maxn];
double X(int x){return B[x];}
double Y(int x){return dp[x]+B[x]*B[x];}
double slope(int a,int b) {return (Y(a)-Y(b))/(X(a)-X(b));}
int main()
        int n,1;cin>>n>>1;
        for(int i=1;i<=n;i++)scanf("%lf",&sum[i]);</pre>
        for(int i=1;i<=n;i++)</pre>
                 sum[i]+=sum[i-1];
                 A[i] = sum[i] + i; B[i] = sum[i] + i + 1 + 1;
        B[0]=1+1;//B[0]=sum[0]+0+1+1=1+1
        int tail=1,head=1;
        for (int. i=1:i<=n:i++)
                 while (head<tail&&slope(g[head],g[head+1])<2*A[i]) head++;</pre>
                 int j=q[head];dp[i]=dp[j]+(A[i]-B[j])*(A[i]-B[j]);
        //why:dp[j]+B^2=2*A*B-A^2+dp[i];
                 // dp[i]=dp[j]+A^2+B^2-2*A*B=dp[j]+(A-B)(A-B)
                  \label{lem:while (head (tail & & slope (i, q[tail-1]) (slope (q[tail-1], q[tail])) tail--; } \\
                 q[++tail]=i;
        printf("%lld",(ll)dp[n]);
        return 0;
```

标签: 斜率优化 , DP

粉丝 - 6



0

+加关注

» 下一篇: [SHOI2006]有色图

posted @ 2018-09-18 16:20 Brioche 阅读(1821) 评论(1) 编辑 收藏

评论列表

#1楼 2020-07-21 21:08 liuzhaoxu

好清楚,十分感谢

支持(0) 反对(0)

刷新评论 刷新页面 返回顶部

登录后才能发表评论, 立即 登录 或 注册, 访问 网站首页

- 【推荐】News: 大型组态、工控、仿真、CADGIS 50万行VC++源码免费下载
- 【推荐】有你助力,更好为你——博客园用户消费观调查,附带小惊喜!
- 【推荐】AWS携手博客园为开发者送福利,注册立享12个月免费套餐
- 【推荐】七牛云新老用户同享 1 分钱抢 CDN 1TB流量大礼包!
- 【推荐】了不起的开发者,挡不住的华为,园子里的品牌专区 【推荐】未知数的距离,毫秒间的传递,声网与你实时互动
- 【推荐】新一代 NoSQL 数据库, Aerospike专区新鲜入驻

相关博文:

- · [HNOI2008]越狱
- · P1446[HNOI2008]Cards[Burnside引理]
- · BZOJ1010[玩具装箱toy]
- ・[HNOI2008]明明的烦恼・BZOJ1007:[HNOI2008]水平可见直线(半平面交)
- » 更多推荐..

最新 IT 新闻:

- · SolarWinds 黑客访问了微软源代码
- · 2020 年图书销售出人意料
- ·嫦娥五号月球样本回收团队使用了外骨骼
- · 悦刻母公司赴美上市: 电子烟转战线下、利润降低
- · Mozilla 探索修改 Firefox UI
- » 更多新闻...

Copyright © 2021 Brioche Powered by .NET 5.0 on Kubernetes