

Teorema Fantasi

The TaliBans



Rumah Bijak Digital

Beranda

Pendaftaran Sharing Session

Respon Pendaftaran Sharing

▼ Publikasi

▼ Program

▼ Tentang



RBD

Rumah Bijak Digital

Visi & Misi



Visi Kami

Mewujudkan
Keluarga Bijak
Digital

RUMAHBIJAKDIGITAL.COM



Misi Kami

01.
Edukasi bijak bergawai
pada ibu dan anak
02.
Meningkatkan kesadaran
anak dalam bergawai
03.
Membuat program belajar
dan kreativitas anak

RUMAHBIJAKDIGITAL.COM

Keluhan orang tua terhadap gim yang ada sekarang ini

Banyak gim yang terdapat di dalamnya iklan yang kurang pantas untuk dilihat anak-anak

Gim tidak dapat dijeda(pause) sehingga anak tidak dapat memenuhi panggilan orang tuanya

Banyak anak yang lupa waktu ketika bermain gim

Solusi

Mengembangkan
gim yang bebas
dari iklan

Mengembangkan
gim yang dapat
dijeda oleh
pemain

Mengembangkan
gim yang dapat
menentukan
durasi bermain

Tujuan Pengembangan Gim

Permainan digital Teorema Fantasi dikembangkan dengan tujuan mengedukasi anak mengenai kreativitas dan moral sambil mempererat hubungan antar keluarga.

Kelebihan Gim

Dapat
menentukan
durasi
bermain

Memiliki dua
cerita
permainan

Dapat
memilih
karakter

Bebas iklan

Dapat
dijeda
(pause)

User Stories

- Sebagai pemain, saya dapat memilih cerita dan tingkat kesulitan yang akan dimainkan.
 - Sebagai pemain, saya dapat meminta bantuan orang tua/pengasuh ketika bermain
 - Sebagai pemain, saya dapat menghentikan gim sementara waktu untuk berinteraksi dengan orang tua/pengasuh
 - Sebagai pemain, saya dapat menggunakan koin yang didapat dalam gim untuk membeli aksesoris bagi profil pemain
-

User Stories

- Sebagai pemain, saya dapat menikmati cerita tersembunyi dalam gim.
- Sebagai pemain, saya dapat memilih jenis kelamin dari karakter yang saya mainkan.
- Sebagai orang tua/pengasuh, saya ingin anak saya mendapatkan pesan moral selama dan setelah bermain gim.
- Sebagai orang tua/pengasuh, saya harus bisa menentukan durasi bermain gim.
- Sebagai orang tua/pengasuh, saya ingin gim ini dapat memperlambat

Desain Umum Gim



Genre

Petualangan, Teka-teki, dan Fantasi



Jumlah Pemain

Satu (Single Player)



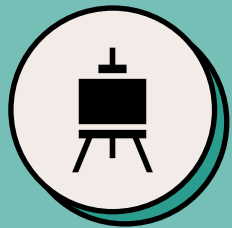
Target Pemain

Anak berumur tujuh tahun keatas.



Platform Distribusi

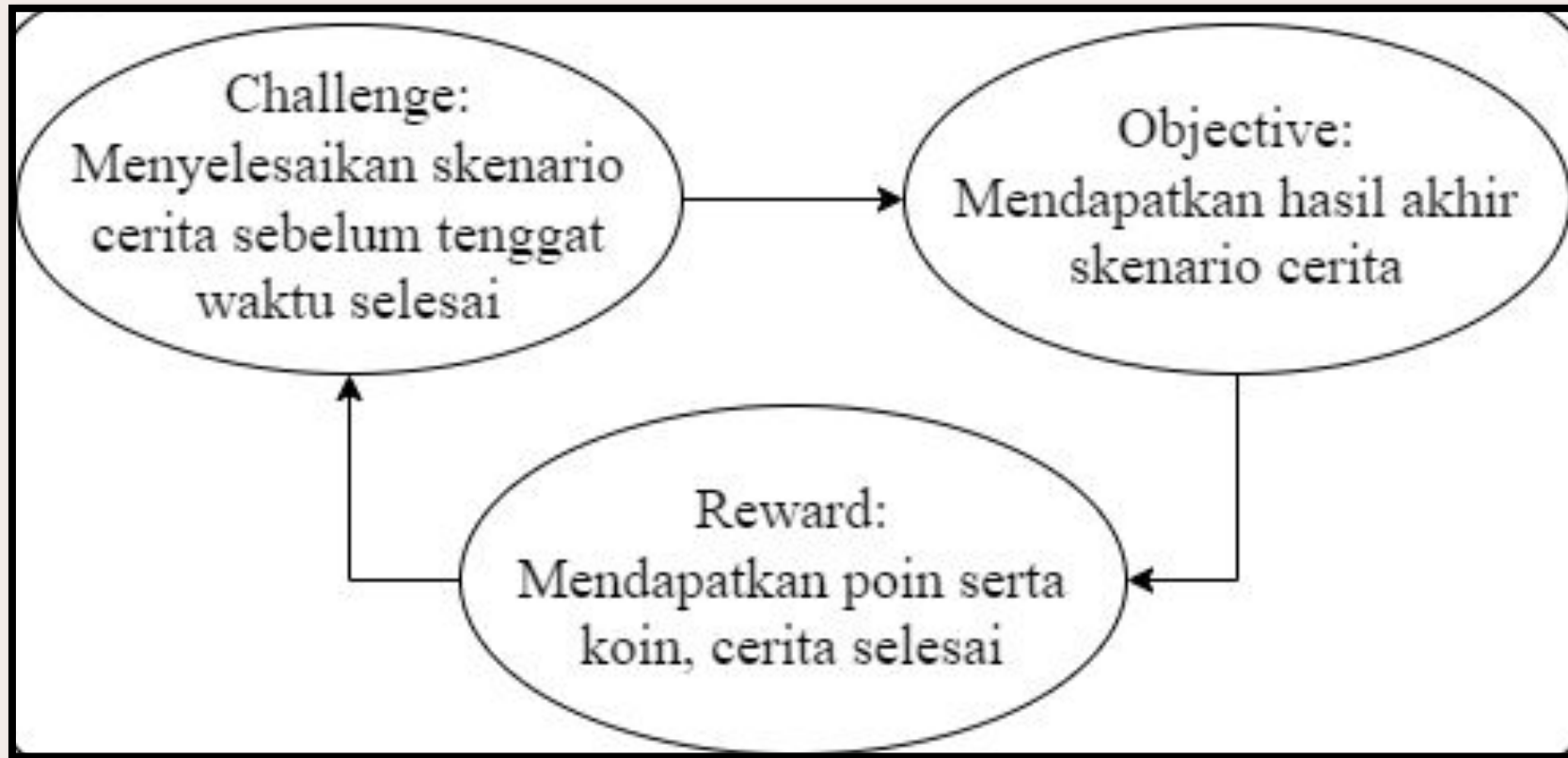
Android



Gaya Gambar (Art Style)

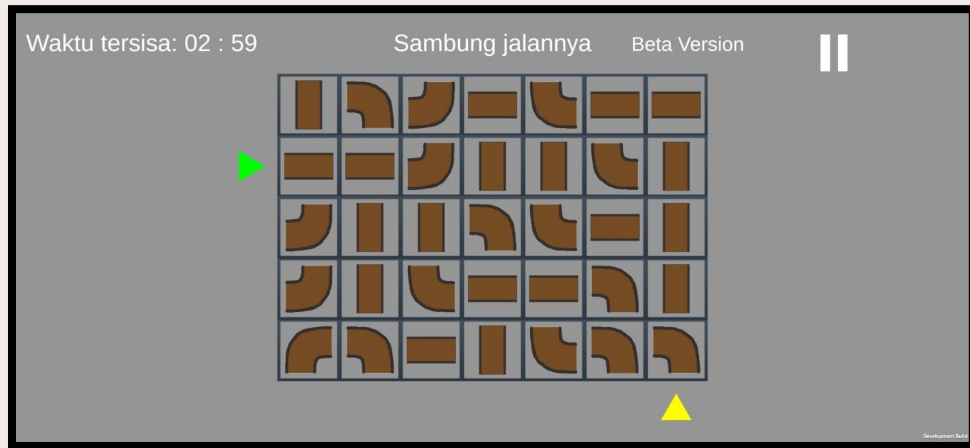
2 Dimensi kartun dan 3 Dimensi Kartun

Macro Loop

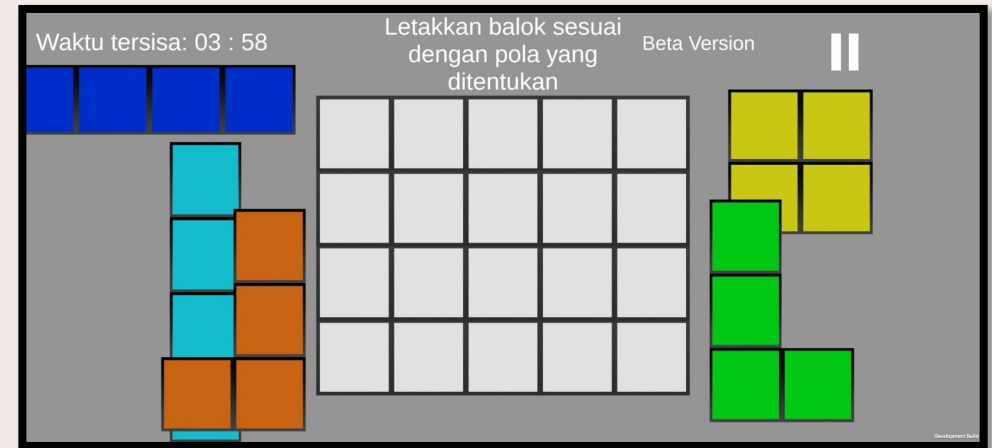


Tangkapan Layar Gim

Puzzle 1



Puzzle 2



Tangkapan Layar Gim

Cerita 1



Cerita 2



Tim Kami

Muhammad Firhan



Jovian Kurnia



Terima Kasih