



How to Play:



1. Accept a dare.
2. Complete the dares and tell us what you did.
3. Dare someone else.

DARE yourself. Win a book (up to \$10 each) for each of the first two dares you complete. For every dare after, win a chance at an iPad mini.

DARE your friends. Submit your dares (as many as you want!) at solanolibrary.com/teens or on the Dare Board at your local library.

June 9 - August 9, 2014

Springstowne Library, Vallejo Events:

Enjoy games and crafts every
Wednesday at 11:30 a.m.

June 11
Kick Off Party

June 18
Duct tape wallets

July 2
Sidewalk chalk

July 9
Bounce balls

July 23
Play dough

July 30
Popcorn balls

**Games on June 25, July 16,
August 6**



We DARE you to:

Read a book

Write a play

Write a poem

Create a masterpiece

Create a sculpture

Review a movie

Make a dance video

Do something you've never
done before

Review a restaurant

Interview a librarian

Review a book

Write a letter to a newspaper

Start a scrapbook

Write your resume

Read off fines

Read a classic

Read and make a meal
from a cookbook

Learn an instrument

Read a book in a different language

Read Lord of the Rings

Make a gourmet sandwich and
submit a pic

Write a letter to an older adult

Attend a library event

Dare five friends to sign up
for summer reading

Read a poem each week

Create something out of duct tape

Learn a magic trick

Read a romance, sci fi, western,
mystery, or other genre

Learn to break dance

Blog for the library

Build a robot

Plan an event at the library

Read Robert Frost poems

Illustrate a book you've read

Plan a debate

Make your own newspaper

Volunteer

What do you dare to do?

Dare 1: _____

Dare 2: _____

Dare 3: _____



el 9 de junio - el 9 de agosto, 2014

Eventos de la Springstowne Library, Vallejo

Disfrute de Juegos y Manualidades los días miércoles a las 11:30 a.m.

junio 11

Fiesta de Apertura

junio 18

Aprenda cómo hacer billeteras de cinta adhesiva Duct.

julio 02

Acompañenos hacer arte con yeso en la acera alrededor de la biblioteca.

julio 09

Venga a divertirse con el rebote de Pelotas.

julio 23

Venga a divertirse jugando con masa de harina.

julio 30

Aprenda a hacer Pelotas con palomitas de maíz.

Tendremos juegos los días junio 25, julio 16 y agosto 06.



Como jugar:



1. Acepta el reto.
2. Completa los retos y dinos que fué lo que hiciste.
3. Haz que otro acepte el reto también.

Atrévete y ganarás un libro (valorado en \$10) por los primeros dos retos que completes. Por los otros retos que completes después, gana la oportunidad de participar en ganarte un iPad mini.

Reta a tus amigos. Entrega tus retos (¡los más que puedas!) a la solanolibrary.com/teens o en el Tablón de los Retos en tu biblioteca local.

Nosotros te retamos a que tú:

Leas un libro

Escribas una obra

Escribas un poema

Creas una obra maestra

Creas una escultura

Hagas el comentario de una película

Hagas un video de un baile

Hagas algo que no hayas hecho antes

Hagas un comentario de un restaurante

Entrevistes a un bibliotecario

Hagas un comentario de un libro

Escribas una carta a un periódico

Comiencen un libro de creatividades

Escribas un resumé (curriculum)

Aprendas a cómo quitar las deudas

Leas un clásico

Leas y haga una receta de un libro de cocina

Aprendas a tocar un instrumento

Leas un libro de un idioma diferente

Leas el libro "El Señor de los Anillos"

Prepares un sandwich de clase y mandanos una foto

Escribas una carta a un adulto

Asistas a un evento de la biblioteca

Hagas que cinco de tus amigos se inscriban para la lectura de verano

Leas un poema cada semana

Creas algo con cinta adhesiva "duct"

Aprendas hacer un acto de magia

Leas un libro acerca de romances, ciencia ficción, del oeste, de misterio o de otro género

Aprendas a bailar un break dance

Hagas un blog para la biblioteca

Construyas un robot

Planifiques un evento en la biblioteca

Leas los poemas de Robert Frost

Hagas la ilustración de un libro que hayas leído

Planifiques un debate

Hagas tu propio periódico

Seas un voluntario

¿Qué es lo que te atreves hacer?

Reto 1: _____

Reto 2: _____

Reto 3: _____