

Pada suatu hari, Joni dan Joko sedang beristirahat sehabis kelas di kantin kampus. Karena lapar, mereka memesan makan beserta minuman. Sembari menunggu pesanan mereka datang, mereka memutuskan untuk bermain sebuah game. Game ini namanya adalah game Genap-Ganjil. Cara kerja game ini adalah mereka mengambil 4 buah kartu dari dek kartu, kemudian secara bergantian mereka mengambil kartu. Joni mengambil kartu ganjil, sedangkan Joko mengambil kartu genap. Ketika Joni berhasil mendapatkan kartu genap, maka poin Joni bertambah sejumlah dengan kartu tersebut, apabila Joni tidak berhasil mendapatkan kartu genap/ Joni mendapatkan kartu ganjil, maka poin Joni tidak bertambah. Hal yang sama berlaku untuk Joko. Mereka terus mengambil kartu sampai kartu yang tersedia di permainan habis. Orang dengan poin terbanyaklah yang akan menang dan mentraktir makan siang hari itu. Bantulah mereka dengan cara membuatkan sebuah program dimana Program tersebut akan meminta berapa banyak jumlah kartu yang akan digunakan untuk bermain game, dan kartu apa saja yang nantinya akan digunakan dalam permainan tersebut.

Contoh input :

```
4 ← Jumlah test case yang akan dijalankan
4 ← Banyaknya kartu yang akan digunakan untuk bermain
5 2 7 3 ← Kartu yang dimainkan
3
3 2 1
4
2 2 2 2
2
7 8
```

Contoh output:

```
Joko
Draw
Joni
Joni
```

Contoh Input:

```
2
3
5 6 3
2
5 2
```

Contoh output:

```
Joni
Joko
```