

Lampu Panggung

Seorang kru panggung sedang bekerja dengan seorang penyanyi terkenal. Dalam pertunjukannya penyanyi tersebut membutuhkan panggung yang lampunya mati dan nyala. Maka penyanyi tersebut memberitahu kru panggung untuk mematikan dan menyalakan lampu panggung dengan perintah tertentu. Di panggung tersebut akan memiliki n lampu yang dapat menyala dan mati. Hanya saja, karena waktu yang dibutuhkan untuk kru tersebut menyalakan lampu sangatlah singkat, sehingga temannya menyarankan untuk menyalakan lampu dengan papan panjang yang bisa menekan switch lampu dari posisi i sampai j sekaligus. Walaupun lampu panggung sudah menyala semua, kru tersebut harus tetap menekan tombol untuk mengubah *lighting* panggung tersebut, agar penonton sadar akan perubahan panggung.

Bantulah kru tersebut untuk menekan switch tersebut agar dalam sekali tekan, panggung tersebut bisa mendapatkan penerangan yang paling maksimal.

INPUT

Baris pertama merupakan integer t sebagai banyak test case

Setiap test case akan diawali dengan sebuah integer n sebagai banyaknya lampu panggung yang tersedia.

Lalu dilanjutkan dengan n integer a_i sebagai kondisi lampu saat sekarang. Dimana nilai a_i adalah 0 untuk kondisi lampu mati dan 1 untuk kondisi lampu menyala

OUTPUT

Output dari program ini merupakan berapa banyak maksimal lampu yang menyala di panggung tersebut setelah ditekan sekali.

CONTOH INPUT

```
4
5
1 0 0 1 0
4
1 0 0 1
3
1 1 1
2
0 0
```

CONTOH OUTPUT

4

4

2

2