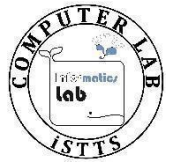




Institut Sains dan Teknologi Terpadu Surabaya

Jl. Ngagel Jaya Tengah 73 - 77, Surabaya 60284

Telp. (031) 5027920 Fax. (031) 5041509



Laboratorium : L-304

Waktu : Senin/15.45

Minggu Ke : 1

Materi : Sequence dan Tipe Data

Praktikum : Algoritma dan Pemrograman

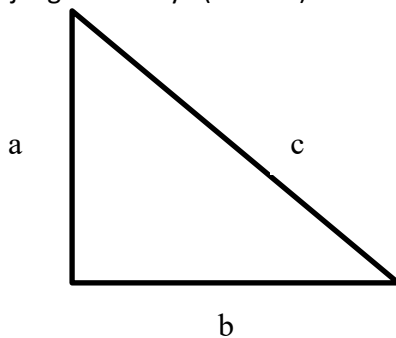
Jurusan : S1 – Sistem Informasi

Tanggal : 7 Oktober 2024

Jenis Soal : Materi dan Tugas

MATERI (TOTAL: 20)

1. Buatlah program yang dapat menghitung panjang sisi miring segitiga siku-siku (c), dengan inputan kedua panjang sisi lainnya (a dan b).



Rumus untuk mencari sisi miring:

$$c = \sqrt{a^2 + b^2}$$

Contoh program:

Input a: 8

Input b: 9

Panjang sisi miring: 12.041594578792296

2. Buatlah program yang menerima inputan radius (jari-jari), lalu cetak hasil perhitungan luas lingkaran.

Rumus untuk mencari sisi miring:

$$L = \pi r^2$$

$\pi = 22/7$ r = radius

(jari-jari) Contoh

program:

Input radius: 4

Luas lingkaran: 50.285714285714285

3. Buatlah program yang menerima tiga inputan angka. Jumlahkan ketiga angka tersebut, lalu dibagi dengan angka kedua dikurangi angka pertama.

Rumus:

$$Hasil = \frac{a + b + c}{b - a}$$

Contoh program:

Masukkan angka pertama: 3

Masukkan angka kedua: 5

Masukkan angka ketiga: 8

Hasil: 8.0

Masukkan angka pertama: 9 Masukkan angka kedua: 4

Masukkan angka ketiga: 10

Hasil: -4.6

**DILARANG MENGGUNAKAN MATERI YANG BELUM DIAJARKAN PADA MINGGU INI
JIKA MELANGGAR MAKA NILAI MATERI : 0**

PERHATIKAN KETENTUAN DIBAWAH :

- Highlight kriteria yang dikerjakan dengan warna kuning dan kumpulkan word beserta dengan file materi, apabila tidak dikumpulkan maka materi tidak akan diperiksa.
- Akan ada pengurangan nilai sebesar -5 untuk setiap kriteria yang dihighlight namun tidak dikerjakan.
- **MENCONTEK = Nilai MOD 2**

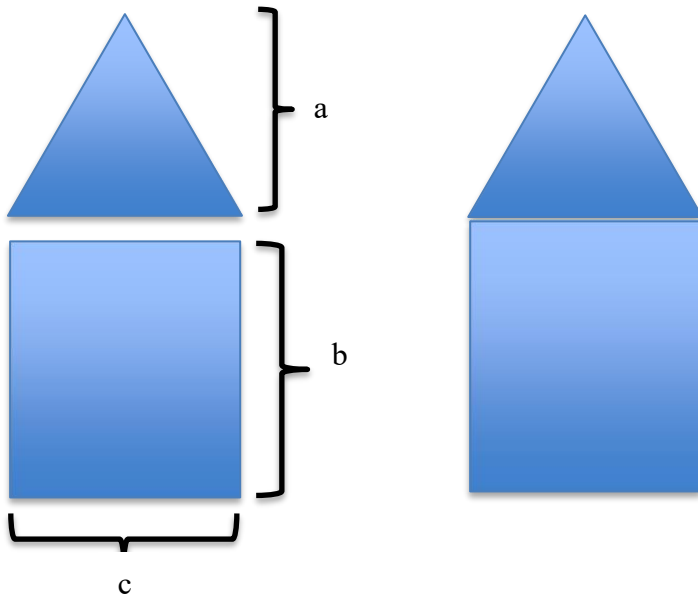
MATERI : 20

SCORE	KRITERIA
Nomor 1 (7)	
0/2	Program dapat menerima inputan
0-5	Hasil output benar
Nomor 2 (6)	
0/2	Program dapat menerima inputan
0-4	Hasil output benar
Nomor 3 (7)	

0/2	Program dapat menerima inputan
0-5	Hasil output benar
Total : 20	

TUGAS (TOTAL = 30)

Buatlah program untuk menghitung luas dan keliling segitiga sama sisi dan persegi panjang di bawah ini.



Contoh program:

Input a: 5

Input b: 5 Input

c: 4

Luas segitiga: 10.0

Keliling segitiga: 12

Luas segiempat: 20

Keliling segiempat: 18

Luas gabungan: 30.0

Keliling gabungan: 22

**DILARANG MENGGUNAKAN KONSEP MAUPUN MATERI YANG BELUM DIAJARKAN JIKA
MELANGGAR MAKA NILAI TUGAS: 0**

PERHATIKAN KETENTUAN DIBAWAH :

- Highlight kriteria yang dikerjakan dengan warna kuning dan kumpulkan word beserta dengan file tugas, apabila tidak dikumpulkan maka tugas tidak akan diperiksa.
- Akan ada pengurangan nilai sebesar -5 untuk setiap kriteria yang dihighlight namun tidak dikerjakan.
- **MENCONTEK = Nilai MOD 2**

TUGAS : 30

SCORE	KRITERIA
0/2	Program dapat menerima inputan
0/4	Perhitungan luas segitiga benar
0/4	Perhitungan keliling segitiga benar
0/4	Perhitungan luas segiempat benar
0/4	Perhitungan keliling segiempat benar
0/6	Perhitungan luas gabungan benar
0/6	Perhitungan keliling gabungan benar
Total : 30	

Menyetujui

Mengetahui

Penyusun Soal

(Dr. Ir. Joan Santoso, S.Kom.,
M.Kom.)
Koordinator Kuliah

(Grace Levina Dewi, M.Kom.)
Koordinator Laboratorium

(Vincentius Jason Tjendika)
Asisten