

Suatu hari, seorang anak muda bernama Frans sedang kebingungan. Frans layaknya anak muda pada umumnya senang bermain game. Frans memainkan berbagai macam game, salah satunya adalah Genshin Impact. Sejak hari pertama Frans memainkan game ini, dia kecanduan bermain Genshin sampai-sampai dia rela untung menghabiskan banyak uang demi gacha waifu yang telah ia nantikan sejak awal dia bermain game. Dia rela menyisihkan uang sakunya hanya untuk top-up game tersebut. Setelah sekian lama menabung, karakter yang ia tunggu akhirnya tiba juga. Dengan girangnya Frans langsung menggacha karakter tersebut. Cilaka bin cilaka, bukannya waifunya yang dia dapatkan, malahan dia malah mendapatkan karakter lain yang tidak ia inginkan.

Bantulah Frans untuk memutuskan apakah sebaiknya dia terus melanjutkan Genshin atau dia berhenti agar dia tidak patah hati lagi. Bantu Frans dengan cara memilihkan angka yang akan menentukan apakah seharusnya dia lanjut atau tidak bermain genshin.

Contoh input :

5 ← jumlah test case yang akan digunakan

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

Output :

I hate it

I hate that I love it

I hate that I love that I hate it

I hate that I love that I hate that I love it

I hate that I love that I hate that I love that I love it