Komlósi Ádám, Csuhaj Zsolt, Pintér Alex, Preil Ákos

Szókereső

**Tartalomjegyzék**

1. Bevezetés
   1. A feladat ismertetése
2. Elvárások a feladattal kapcsolatban
   1. Operációs rendszer, környezet
   2. Programozási nyelv
   3. Megoldás formátuma
   4. Szoftverfejlesztés
   5. Modulok
3. Specifikáció
   1. Megjelenés
   2. Funkciók
4. Dokumentáció
   1. Erőforrás-terv, munkaidő nyilvátartás
   2. Technikai dokumentáció
   3. Forráskód dokumentáció
   4. Felhasználói útmutató
5. Bevezetés

Mi a szókereső játékot választottuk projekt feladatként. A játék lényege, hogy szintenként különbőz nagyságú rácsokon kell adott idő alatt megtalálni és kijelölni a szavakat, ha kifutsz az időből a játék véget ér!

1. Elvárások a feladattal kapcsolatban!
2. A játék windowson készült, de bármely olyan operációs rendszeren elfut, ahol a python és a pygame is futtatható.
3. Python
4. -
5. -
6. pygame, random, játékvezérlő, ablakvezérlő, eszközök
7. Specifikáció
8. -
9. -
10. Dokumentáció
11. Komlósi Ádám:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| márc.31. | jún.2. | jún.6. | jún.8. | jún.9. | jún.10. |
| 16.00-17.00 | 16.00- 18.00 | 11.40-14.15 | 8.00-10.35 | 19.00-22.00 | 18.00-20.30 |
| 18.00-22.00 | 19.00-21.30 |  |  |  |  |

Csuhaj Zsolt:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| márc.31. | jún.2. | jún.6. | jún.8. | jún.9. |
| 16.00-22.00 | 16.00-18.00 | 11.40-14.15 | 8.00-10.35 | 19.00-22.00 |
|  | 19.00-21.30 |  |  |  |

Pintér Alex:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| márc.31. | jún.6. | jún.8. | jún.9. |
| 16.00-17.00 | 11.40-14.15 | 8.00-10.35 | 19.00-22.00 |
| 19.00-22.00 |  |  |  |

Preil Ákos: márc.31. 16.00-22.00, jún.6. 11.40-14.15, jún.8. 8.00-10.35, jún.9. 19.00-22.00, jún.10. 18.00-20.00

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| márc.31. | jún.6. | jún.8. | jún.9. | jún.10. |
| 16.00-22.00 | 11.40-14.15 | 8.00-10.35 | 19.00-22.00 | 18.00-20.00 |

1. -
2. -
3. A program elindulásakor két lehetőség közül lehet választani:
   * + 1. Start: ezzel a gombbal indul el a játék.
       2. Kilépés: bezárja a programot.

A start gomb megnyomása után elindul a játék, és az első szint! Minden szinten megkell találni az összes elrejtett szót, a program jelzi, hogy mennyit találtál meg és hogy mennyit kell még, egy adott idő alatt, a szavakat a jobb vagy bal egérgomb lenyomásával és a kurzor mozgatásával jelölheted ki! A szavak csakis vízszintesen (jobbról balra olvasva) vagy függőlegesen (fentről lefele olvasva) lehetnek elhelyezkedve!

Ha egy szinten kifutsz az időből, akkor kiírja az eredményed, majd elölről kezdheted!

Ha az összes szintet teljesítetted, akkor befejezted a játékot, megjelennek az eredmények és ha akarod újrakezdheted!