**Szókereső**

**Grafikus felületen véletlenszerűen szórt karakterekből álló szavak alkotása egy négyzetekből álló n\*n rácson.**

Csapattagok:

* Komlósi Ádám
* Preil Ákos
* Csuhaj Zsolt
* Pintér Alex

**A program ismertetése**

**Rövid összefoglaló:**

-A grafikus felületen belüli elemek pontos elrendezése, kiszámítása, relatívan az ablak, és a képernyő méretéhez.

-Karakterekből alakzatok létrehozása, és adatszerkezetekben tárolása.

-A grafikus felületen az egérmutató koordinátái alapján karakterek összekötése

-Összekötött karakterek ellenőrzése

#Ablakvezérlő

#felületeken keresztül vezérli a játékban található grafikus felületeket, ablakokat

**Felhasználói útmutató**

A játékos amikor elíndítja a programot akkor egy kezdő-menüablak várja. A játékos tud választani két opció közül:játék indítása és kilépés. A játék szintekből tevödik össze a szintek nehezednek azzal hogy a magasabb szintekben hosszab szavak fognak állni. Összesen x szint lesz és a szintekre lesz egy egységes időtartam ami 5 perc. Az lesz a játékos eredménye hogy 5 perc alatt mennyi szintet tud teljesíteni. Ha kicsúszik az időtartamból a játékos akkor a játéknak vége.