LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN TERSTRUKTUR PRAKTIKUM I – PENDAHULUAN KELAS B



Disusun Oleh:

Nama: Afisindika Fadhilah H. P.

NIM:175090807111011

Hari/Tgl. Praktikum: Selasa, 9 April 2019

LABORATURIUM KOMPUTASI

JURUSAN FISIKA

FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM

UNIVERSITAS BRAWIJAYA

2019

A. Percobaan 1

Task

This challenge requires you to print *Hello*, *World!* on a single line, and then print the already provided input string to stdout. Note: You do not need to read any input in this challenge.

Input Format

You do not need to read any input in this challenge.

Sample Input 0

Welcome to C programming.

Output Format

Print *Hello*, *World*! on the first line, and the string from the given input on the second line.

Sample Output 0

```
Hello, World!
Welcome to C programming.
```

Solusi:

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main(){
  printf("Hello, world! \n");
  return 0;
}
```

Gambar 1.1 Kode Program Percobaan 1

```
Hello, world!
...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```

Gambar 1.2 Keluaran dari Program

Penjelasan

Digunakan perintah printf untuk mengeluarkan kata yang ada pada dalam tanda petik ('') dan digunakan \n untuk mengidentifikasi karakternya. Diberikan return 0 agar ketika di *run* data tersebut akan tetap ditampilkan pada jendela kolom run. Dari program itu akan keluar hasil seperti pada gambar 1.2. yaitu apa yang sesuai di dalam tanda petik, Hello, world!.

B. Percobaan 2



Solusi:

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <math.h>
#include <stdlib.h>

int main(){
  char ch;
  char s [10];
  char sen [100];

scanf ("%c\n", &ch);
  scanf ("%s\n", s);
  scanf ("%99 [^\n] %*c", sen);

printf ("\n%c\n", ch);
  printf ("%s\n", s);
  printf ("%s\n", sen);

return 0;
}
```

Gambar 2.1 Kode Program Percobaan 2

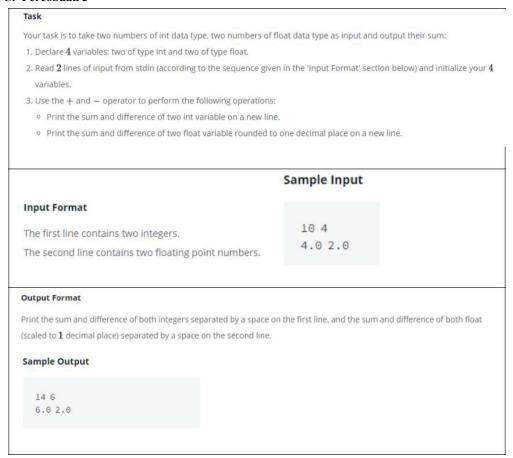
```
C
Language
Welcome To C!!
C
Language
Welcome To C!!
```

Gambar 2.2 Keluaran dari Program

Penjelasan

Inisiasi 'char ch;' adalah untuk tipe variabel character, pada program tersebut terdapat 's[10]' pada line 8, char menandakan insiasi string dengan panjang character sebanyak 10 buah. Pada line 9 'sen [100]' dilakukan hal yang samauntuk string yang lebih panjang. Masukan user menggunakan perintah scanf yang disimpan pada variable ch, s, dan sen. Gambar 2.2 menunjukkan hasil keluaran sama persis dengan masukan yang diberikan

C. Percobaan 3



Solusi:

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <math.h>
#include <stdlib.h>

int main(){
  int a,b;
  float c,d;

scanf("%d %d", &a, &b);
scanf("%f %f", &c, &d);

printf("%d %d\n", a+b, a-b);
printf("%.1f %.1f", c+d, c-d);
return 0;
}
```

Gambar 3.1 Kode Program Percobaan 3

```
10 4
4.0 2.0
14 6
6.0 2.0
```

Gambar 3.2 Keluaran dari Program

Penjelasan

Pada program ke-3 (Gambar 3.1) terdapat 4 variabel, 2 bertipe integer dan 2 bertipe float. User digunakan memasukkan perintah scanf yang akan disimpan pada variable a dan b untuk integer. Juga perintah scanf akan disimpan pada variable c dan d untuk tipe float. Keluaran yang dihasilkan sesuai dengan kode program yang diinginkan pada percobaan 3 ditunjukkan pada Gambar 3.2