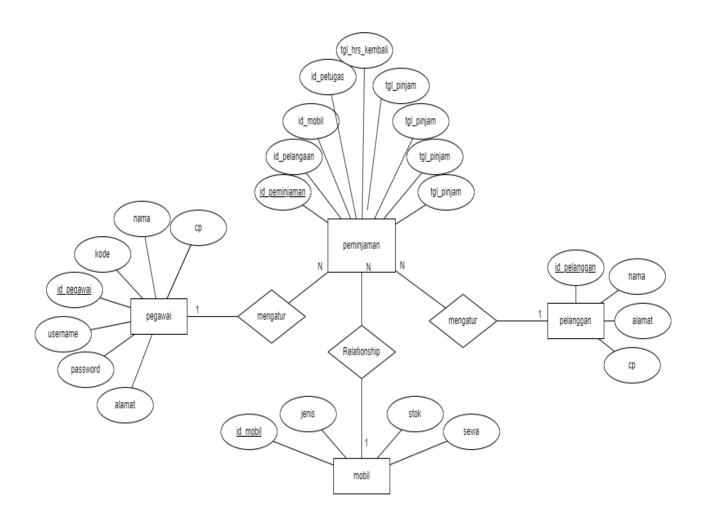
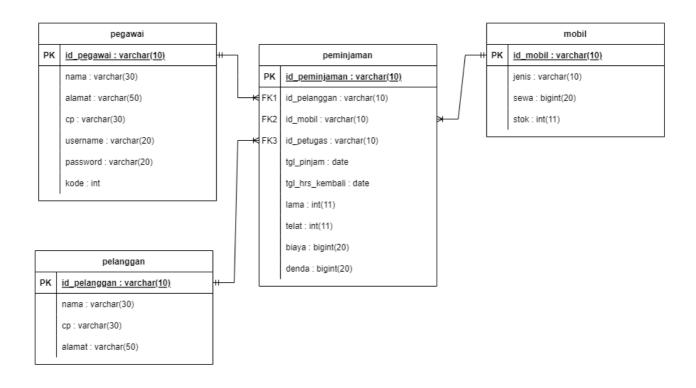
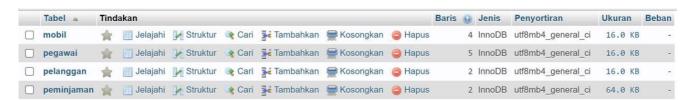
# **MODUL LATIHAN**

# **RENTAL MOBIL**

Disini kita akan membuat aplikasi rental mobil sederhana. Pertama kita buat database dengan nama db\_rentalXXX dengan struktur tabel .



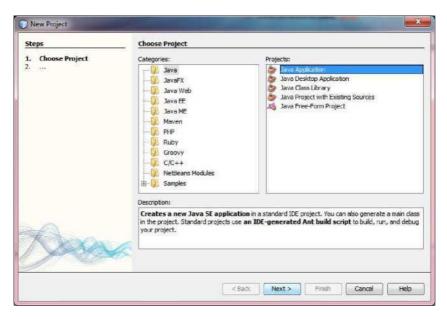




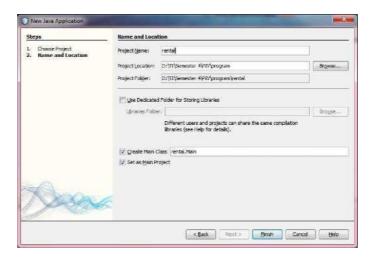
## Langkah-langkah pembuatan proyek (Netbeans)

Sebelum membuat program java dengan menggunakan netbeans, langkah-langkah pertama adalah membuat proyek terlebih dahulu.

1. Jalankan menu File > New Project untuk membuka kotak dialog New Project

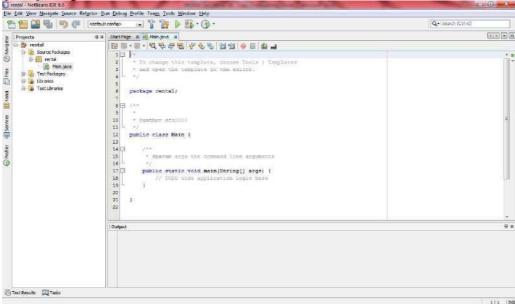


- 2. Dalam kotak dialog, pilih Categories > Java, pilih Projects > Java Application lalu klik button next untuk membuka kotak dialog New Java Application
- 3. Dalam kotak dialog, isikan Project Name, misalnya disini Project Name > rental, pilih lokasi project dengan menekan tombol browse. Akan tampil direktori dan kita dapat memiliki di direktori mana project disimpan setelah memilih klik button open. Centang pada Create Main Class dan pada Set as Main Project, terakhir lalu klik button finish. Perhatikan bahwa project folder secara otomatis akan diset sesuai nama project



4. Di dalam netbeans akan dibuka secara otomatis file utama java bernama Main.java

yang berada pada package rental

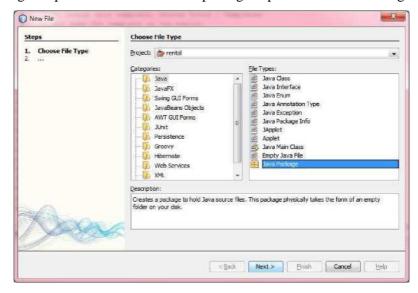


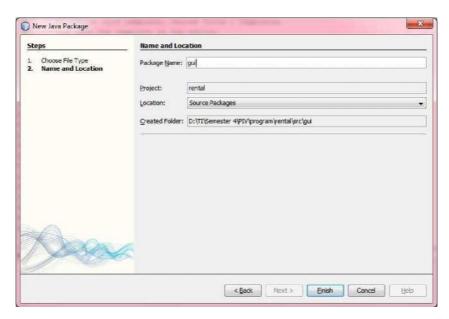
# Contoh pembuatan interface (Netbeans)

Akan dibuat suatu aplikasi sederhana yaitu aplikasi rental mobil

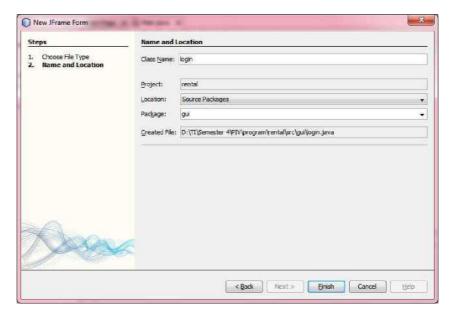
## **Membuat Form Awal Login (User dan Admin)**

1. Buat sebuah package dengan nama gui dengan cara klik menu File > New File > Java > Java Package > Next. Pengelompokan suatu kelas dalam package dapat memudahkan mengatur source code

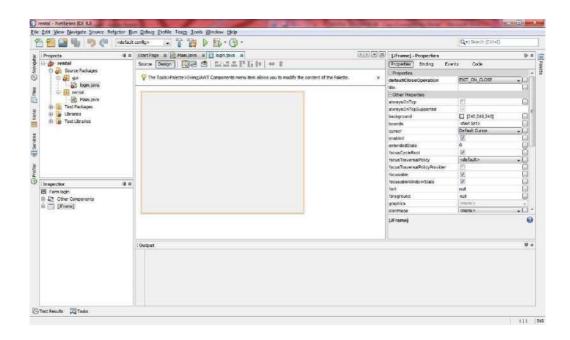




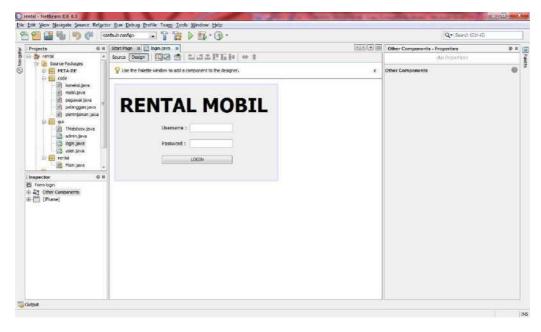
2. Klik kanan pada package gui, pilih New > JFrame Form. Beri nama login, klik finish



3. Maka akan terbuka suatu file login.java. Disinilah kita akan membuat desain interface



1. Pada sebelah kanan aplikasi terdapat pallete dimana terdiri dari komponen-komponen yang dapat digunakan dengan cara drag and drop pada JFrame yang sudah dibuat. Pilih dan atur komponen-komponen tersebut seperti gambar dibawah ini:



Untuk mengubah nama variabel suatu komponen, pada jendela inspector, klik kanan suatu komponen lalu pilih change variable nama, makan akan keluar dialog yang meminta nama baru. Masukkan nama variabel yang baru lalu klik ok. Beri nama masing-masing komponen yang ada sesuai dengan fungsinya.

- 2. Sekarang kita akan membuat action dari tombol login. Namun terlebih dahulu kita buat sebuah package baru dengan nama code pada folder Source Packages. Kemudian buat java class pada package code dengan nama koneksi untuk koneksi database.
- 3. Pada file koneksi java, masukkan source code untuk login. Source code nya adalah sebagai berikut:

```
private String dbuser = "root";
   private String dbpasswd = "";
   private Statement stmt = null;
   private Connection con = null;
   private ResultSet rs = null;
   public koneksi(){
       try{
           Class.forName("org.gjt.mm.mysql.Driver");
       } catch(Exception e){
           JOptionPane.showMessageDialog(null, ""+e.getMessage(), "JDBC Driver
Error", JOptionPane.WARNING MESSAGE);
       } try{con =
(Connection) DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost/db rentalxxx", dbuser,
dbpasswd);
        stmt = (Statement) con.createStatement(); } catch(Exception e) {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, ""+e.getMessage(), "Connection
Error", JOptionPane.WARNING MESSAGE); }
   public ResultSet getData(String SQLString) {
       try{ rs = stmt.executeQuery(SQLString); }
       catch(Exception e){ JOptionPane.showMessageDialog(null, "Error:
"+e.getMessage(), "Communication Error", JOptionPane.WARNING MESSAGE);
       return rs;
   public void query(String SQLString) {
       try{ stmt.executeUpdate(SQLString); }
      catch(Exception e) {JOptionPane.showMessageDialog(null, "Error:
"+e.getMessage(), "Communication Error", JOptionPane.WARNING_MESSAGE); }
                                                                                   }
```

- 4. Untuk compile dengan shortcut F9 sedangkan untuk running program dengan Shift+F6. Compile file koneksi.java
- 5. Kembali ke Form login.java Kita akan membuat suatu Listener untuk event yang terjadi. Dalam hal ini, akan dibuat action listener dari button login. Klik button login > pilih events > action > actionPerformed
- 6. Setelah itu tuliskan kode pada method loginactionPerformed yang akan dieksekusi setiap kali tombol simpan ditekan. Sebelumnya import terlebih dahulu package code dengan cara import code.koneksi agar kelas koneksi dikenali di kelas login.
- 7. Tuliskan source code seperti dibawah ini:

```
else if(jPasswordField password.getText().equals (""))
                  javax.swing.JOptionPane.showMessageDialog(null, "Please Complete
the Password Field");
        else { koneksi kon = new koneksi();
        ResultSet rs = null;
        try{    rs = kon.getData("select
                                                *from
                                                        t pegawaixxx
                                                                        where
                                                                                username
'"+jTextField username.getText()+"'
                                                  and
                                                                  password
'"+jPasswordField password.getText()+"' and kode = '1'");
while(rs.next()){
      javax.swing.JOptionPane.showMessageDialog(null, "Login Success");
      admin adm = new admin();
      adm.setVisible(true);
      dispose();
      jTextField username.setEnabled(false);
      jPasswordField password.setEnabled(false);
      jButton login.setEnabled(false);
rs.close();
}catch (Exception e) { j avax.swing.JOptionPane.showMessageDialog(null,
"+e.getMessage()); } try{ rs = kon.getData("select *from t pegawaixxx where username =
'"+jTextField username.getText()+"'
                                        and
                                              password
""+jPasswordField password.getText()+"' and kode = '0'"); while(rs.next()){
javax.swing.JOptionPane.showMessageDialog(null, "Login Success"); user us = new user();
us.setVisible(true); dispose(); jTextField username.setEnabled(false);
jPasswordField password.setEnabled(false); jButton login.setEnabled(false); }
```

8. <u>Kemudian pada kelas Main.java, tambahkan source code seperti dibawah ini:</u>

```
login log = new login();
log.setVisible(true);
```

9. Selanjutnya klik Run Build Main Project (F11) atau Clean and Build Main Project (Shift+F11) untuk mendeploy source code menjadi executable file dalam hal ini, file rental.jar yang terdapat pada folder dist di project folder yang sudah kita buat. Aplikasi dapat dijalankan dengan mengesekusi file rental.jar namun sebelumnya jalankan terlebih dahulu server MySQL nya. jangan lupa tambahkan driver MySQl dengan cara klik kanan pada folder Library > pilih Add Library lalu pilih MySQL JDBC Driver kemudian klik Add Library.



# Membuat Form Kedua User (Pegawai)

- 1. Klik kanan pada package gui, pilih New > JFrame Form. Beri nama user, klik finish
- 2. Maka akan terbuka suatu file userjava. Disinilah kita akan membuat desain interface

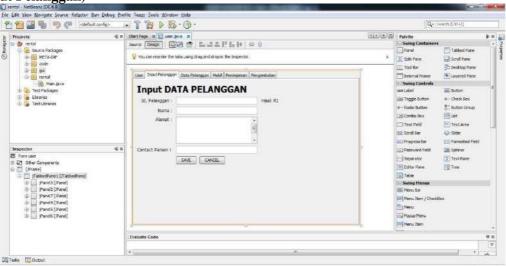
Panell (User)



1. Buat action listener dari button logout tuliskan source code seperti dibawah ini:

```
login log = new login();
log.setVisible(true);
dispose();
javax.swing.JOptionPane.showMessageDialog(null,"Logout Success");
```

Panel 2 (Input Pelanggan)



2. Sekarang kita akan membuat action dari tombol save. Kemudian buat java class pada package code dengan nama pelanggan untuk input pelanggan.

# 3. Pada file pelangganjava, masukkan source code untuk login. Source code nya adalah sebagai berikut:

```
private String id; private String nama; private String alamat; private String
    cp; private String status; public pelanggan(){ }
   public String getId(){ return id; } public String getNama(){ return nama; }
   public String getAlamat() {
                                      return alamat; }
   public String getCp() {
                                 return cp; }
    public String getStatus() { return status; } public void setId(String id) {
this.id = id; } public void setNama(String nama) { this.nama = nama; } public void
setAlamat(String alamat) { this.alamat = alamat; } public void setCp(String cp) {
this.cp = cp; } public void setStatus(String status) { this.status = status; }
public void insertPelanggan() { koneksi kon = new koneksi(); String s = "insert
into t pelangganxxx values ('"+this.id+"', '"+this.nama+"', '"+this.cp+"',
'"+this.alamat+"')"; kon.query(s);
    } public void updatePelanggan() { koneksi kon = new koneksi(); String s =
"update t pelangganxxx set id pelanggan = '"+this.id+"', nama = '"+this.nama+"',
cp = '"+this.cp+"', alamat = '"+this.alamat+"' where id pelanggan =
'"+this.id+"'";
        kon.query(s); }
```

4. Kembali ke Form userjava, buat action listener dari button save tuliskan source code seperti dibawah ini:

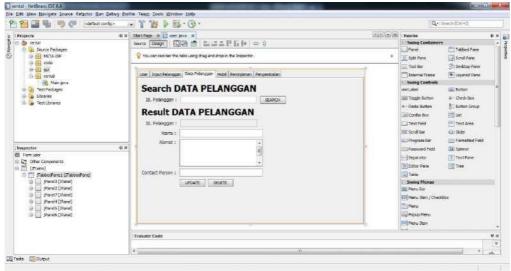
```
pelanggan pel = new pelanggan();
    pel.setId(jTextField_id.getText());
    pel.setNama(jTextField_nama.getText());
    pel.setAlamat(jTextArea_alamat.getText());
    pel.setCp(jTextField_cp.getText());

    pel.insertPelanggan();
    j avax.swing.JOptionPane.showMessageDialog(null, "Insert Success");
```

5. Buat action listener dari button cancel tuliskan source code seperti dibawah ini:

```
jTextField_id.setText(null);
jTextField_nama.setText(null);
jTextArea_alamat.setText(null);
```

# Panel 3 (Data Pelanggan)



1. Buat action listener dari button search tuliskan source code seperti dibawah ini:

```
koneksi kon = new koneksi();
        ResultSet rs = null;
        try{ rs = kon.getData("select *from t pelangganxxx where id pelanggan =
'"+jTextField id1.getText()+"'");
            while(rs.next()){
                jTextField id2.setText(rs.getString("id pelanggan"));
                jTextField nama1.setText(rs.getString("nama"));
                jTextArea_alamat1.setText(rs.getString("alamat"));
                j TextField cp1.setText(rs.getString("cp"));
                j avax.swing.JOptionPane.showMessageDialog(null,
                                                                    "Search
Success");
                jTextField id1.setText(null);
                jTextField nama1.setEnabled(true);
                jTextArea_alamat1.setEnabled(true);
                jTextField cp1.setEnabled(true);
                jButton update.setEnabled(true);
                jButton delete.setEnabled(true);
                     rs.close();
                 catch(Exception e) {
                                                                    "Error:
            j avax.swing.JOptionPane.showMessageDialog(null,
"+e.getMessage());
```

2. Buat action listener dari button update tuliskan source code seperti dibawah ini:

```
jTextField_id2.setEnabled(false);
jTextField_nama1.setEnabled(false);
jTextArea_alamat1.setEnabled(false);

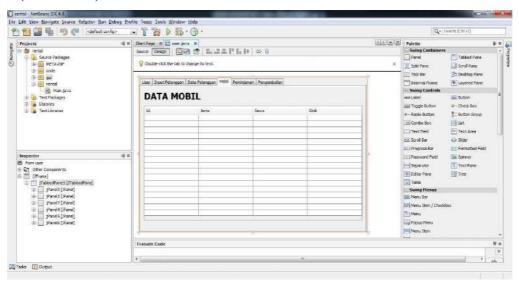
jTextField_cp1.setEnabled(false); pelanggan pel = new pelanggan();

pel.setId(jTextField_id2.getText());
pel.setNama(jTextField_nama1.getText());
pel.setAlamat(jTextArea_alamat1.getText());
pel.setCp(jTextField_cp1.getText());
pel.updatePelanggan();
j avax.swing.JOptionPane.showMessageDialog(null, "Update
Success");
```

3. Buat action listener dari button delete tuliskan source code seperti dibawah ini:

```
jTextField_id2.setEnabled(false);
jTextField_nama1.setEnabled(false);
jTextArea_alamat1.setEnabled(false);
jTextField_cp1.setEnabled(false);
pelanggan pel = new pelanggan();
pel.setId(jTextField_id2.getText());
pel.setNama(jTextField_nama1.getText());
pel.setAlamat(jTextArea_alamat1.getText());
pel.setCp(jTextField_cp1.getText());
pel.deletePelanggan();
j avax.swing.JOptionPane.showMessageDialog(null, "Delete Success");
jTextField_id2.setText(null);
jTextField_nama1.setText(null);
jTextArea_alamat1.setText(null);
jTextField_cp1.setText(null);
```

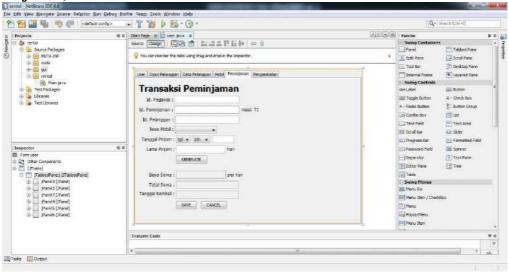
#### Panel 4 (Data Mobil)



1. Buat events changed pada tabbedpane tuliskan source code seperti dibawah ini:

```
koneksi kon = new koneksi();
ResultSet rs = null;
int i = 0;
try{
    rs = kon.getData("select *from t mobilxxx");
    while(rs.next()){
        Table1.setValueAt(rs.getString("id mobil
                                                   "), i, 0);
        jTable1.setValueAt(rs.getString("jenis")
                                                   i, 1);
        jTable1.setValueAt(rs.getString("sewa") , i, 2);
        j Table1.setValueAt(rs.getString("stok")
                                                   i, 3);
        i + +;
    rs.close();
        catch(Exception e){
}
```

Panel 5 (Peminjaman)



- 1. Sekarang kita akan membuat action dari tombol generate. Kemudian buat java class pada package code dengan nama peminjaman untuk input peminjaman.
- 2. Pada file peminjaman.java, masukkan source code untuk peminjaman. Source code nya adalah sebagai berikut:

private String peminjaman; private String pelanggan; private String mobil; private String petugas; private String ptanggal; private String pbulan; private String ptahun; private String lama; private String ktahun;

```
public peminjaman() {
     public String getPem(){
                                  return peminjaman;
     public String getPel(){
                                    return pelanggan;
     public String getMobil(){
                                       return mobil;
     public String getPetugas(){
                                          return petugas;
     public String getPtanggal(){
                                           return ptanggal;
     public String getPbulan(){
                                      return pbulan;
     public String getPtahun(){
                                     return ptahun;
     public String getLama(){
                                     return lama;
     public String getKtahun(){
                                        return ktahun;
     public String getPegawai(){
                                       return pegawai;
     public String getBiaya() {
                                    return biaya;
     public String getTelat(){
                                   return telat;
     public String getDenda() {
                                     return denda;
     public void setPem(String peminjaman) {this.peminjaman = peminjaman
public void setPel(String pelanggan) { this.pelanggan = pelanggan; }
```

```
public void setMobil(String mobil) { this.mobil = mobil; } public void
setPetugas(String petugas) { this.petugas = petugas; } public void setPtanggal(String
ptanggal) { this.ptanggal = ptanggal; } public void setPbulan(String pbulan) {
this.pbulan = pbulan; } public void setPtahun(String ptahun) { this.ptahun = ptahun; }
public void setLama(String lama) { this.lama = lama; }
    public void setKtahun(String ktahun) { this.ktahun = ktahun; } public void
setPegawai(String pegawai) { this.pegawai = pegawai; } public void setBiaya(String
biaya){ this.biaya = biaya; } public void setTelat(String telat){ this.telat = telat;
} public void setDenda(String denda) { this.denda = denda; } public void
insertPeminjaman() { koneksi kon = new koneksi(); String s = "insert into
t peminjamanxxx values ('" + this.peminj aman+"',
                                                        '"+this.pelanggan+"',
this.mobil+"',
'"+this.petugas+"', '"+this.ptanggal+"/"+this.pbulan+"/"+this.ptahun+"',
""+this.ktahun+"', '"+this.lama+"', '0', '"+this.biaya+"', '0')"; kon.query(s);
    public void updatePeminjaman() {
        koneksi kon = new koneksi();
        String s = "update t peminjamanxxx set telat = '"+this.telat+"', denda =
'"+this.denda+"' where id peminjaman = '"+this.peminjaman+"'";
        kon.query(s);
    }
    public void deletePeminjaman(){
        koneksi kon = new koneksi();
        String s = "delete from t peminjamanxxx where id peminjaman =
'"+this.peminjaman+"'";
        kon.query(s);
    public ResultSet getPeminjaman(){
        ResultSet r = null;
        koneksi kon = new koneksi();
        String s = "insert into t peminjamanxxx values ( '" + this.peminjaman+"',
                             '"+this.pelanggan+"',
                                                       '"+this.mobil+"',
"" + this.petugas+"', ' " + this.ptanggal+"/" + this.pbulan+"/"+this.ptahun+" ' , '" +
this.ktahun+"', '" + this.lama+"', '0', '"+this.biaya+"', '0')";
        kon.query(s); return r;
```

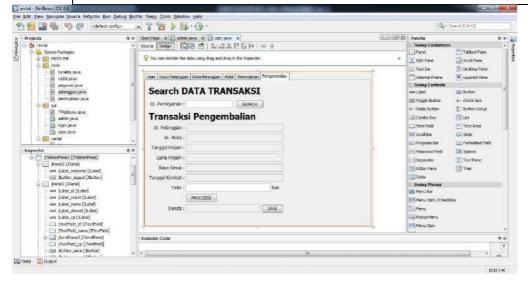
3. Buat action listener dari button generate tuliskan source code seperti dibawah ini:

```
koneksi kon = new koneksi();
        ResultSet rs = null;
        try{ rs = kon.getData("select *from t_mobilxxx where id_mobil =
jComboBox j enis.getSelectedItem()+"'");
            while(rs.next()) {
                jTextField sewa.setText(rs.getString("sewa"));
                int k, l, m, n, o;
                k = Integer.valueOf(jTextField lama.getText()).intValue();
Integer.valueOf(""+jComboBox tanggal.getSelectedItem()).intValue();
                n = Integer.valueOf(jTextField sewa.getText()).intValue();
                m = k + 1;
                o = k * n;
                jTextField biaya.setText(String.valueOf(o));
jTextField tahun1.setText(String.valueOf(m)+"/"+jComboBox bulan.getSelectedIte
m()+"/"+jTextField_tahun.getText());
            rs.close();
        catch(Exception e) {
```

4. Buat action listener dari button save tuliskan source code seperti dibawah ini:

```
peminjaman pem = new peminjaman();
pem.setPem(jTextField_id5.getText());
pem. setPel (jTextField_id6.getText());
pem.setMobil("" + jComboBox_j enis.getSelectedItem());
pem.setPtanggal(""+jComboBox_tanggal.getSelectedItem());
pem.setPbulan(""+jComboBox_bulan.getSelectedItem());
pem.setPtahun(jTextField_tahun.getText());
pem.setKtahun(jTextField_tahun1.getText());
pem.setLama(jTextField_lama.getText());
pem.setPetugas(jTextField_id7.getText());
pem.setBiaya(jTextField_biaya.getText());
```

```
jTextField_id5.setText(null);
jTextField_id6.setText(null);
j ComboBox_j enis.setSelectedIndex(0);
j ComboBox_tanggal.setSelectedIndex(0);
j ComboBox_bulan.setSelectedIndex(0); jTextField_tahun.setText(null);
jTextField_lama.setText(null); jTextField_tahunl.setText(null);
jTextField_id7.setText(null); jTextField_sewa.setText(null);
jTextField_biaya.setText(null);
```



1. Buat action listener dari button search tuliskan source code seperti dibawah ini:

```
} rs.close();

catch(Exception e) {

    javax.swing.JOptionPane.showMessageDialog(null, "Error:

"+e.getMessage());
}
```

2. Buat action listener dari button process tuliskan source code seperti dibawah ini:

```
int k, 1;
k = Integer.valueOf(jTextField_telat.getText()).intValue();
l = k * 100000;
```

3. Buat action listener dari button save tuliskan source code seperti dibawah ini:

```
peminjaman pem = new peminjaman();
pem.setPem(jTextField_id8.getText());
pem.setTelat(jTextField_telat.getText());
pem.setDenda(jTextField_dendal.getText());
pem.updatePeminjaman();
javax.swing.JOptionPane.showMessageDialog(null, "Update")
```

Success");

# Membuat Form Ketiga Admin

- 1. Klik kanan pada package gui, pilih New > JFrame Form. Beri nama admin, klik finish
- 2. Maka akan terbuka suatu file adminjava. Disinilah kita akan membuat desain interface

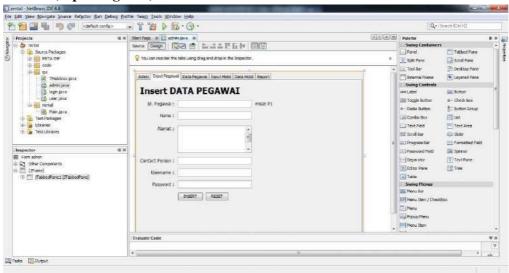
Panell (Admin)



1. Buat action listener dari button logout tuliskan source code seperti dibawah ini: login log = new

```
login(); log.setVisible(true); dispose ();
javax.swing.JOptionPane.showMessageDialog(null, "Logout
Success");
```

#### Panel 2 (Input Pegawai)



```
private String id;
    private String nama;
    private String alamat;
    private String cp;
    private String username;
    private String password;
    private String kode;
    public pegawai(){ }
    public String getId(){
                                 return id; }
    public String getNama(){
                                     return nama; }
    public String getAlamat() { return alamat; }
    public String getCp() { return cp; }
    public String getUsername() { return username; }
    public String getPassword() { return password; }
    public String getKode() { return kode; }
    public void setId(String id) {this.id = id; }
    public void setNama(String nama) { this.nama = nama; }
    public void setAlamat(String alamat) { this.alamat = alamat; }
    public void setCp(String cp) { this.cp = cp; }
    public void setUsername(String username) { this.username = username; } public void
setPassword(String password) { this.password = password; }
    public void setKode(String kode) { this.kode = kode; }
```

public void insertPegawai() { koneksi kon = new koneksi();

```
String s = "insert into t_pegawaixxx values ('"+this.id+"',
""+this.nama+"', '"+this.cp+"', '"+this.alamat+"', '"+this.username+"',
```

```
""+this.password+"', '0')";
        kon.query(s);
    public void updatePegawai() {
        koneksi kon = new koneksi();
        String s = "update t pegawaixxx set id pegawai = '"+this.id+"', nama
= '"+this.nama+"', cp = '"+this.cp+"', alamat = '"+this.alamat+"', username =
'"+this.username+"', password = '"+this.password+"', kode = '"+this.kode+"'
where id pegawai = '"+this.id+"'";
        kon.query(s);
    public void deletePegawai() {
        koneksi kon = new koneksi();
        String s = "delete from t pegawaixxx where id pegawai =
'"+this.id+"'";
        kon.query(s);
    public ResultSet getPegawai() {
        ResultSet r = null;
        koneksi kon = new koneksi();
        String s = "insert into t_pegawaixxx values ('"+this.id+"',
'"+this.nama+"', '"+this.cp+"', '"+this.alamat+"', '"+this.username+"',
'"+this.password+"', '0')";
        kon.query(s);
        return r;
```

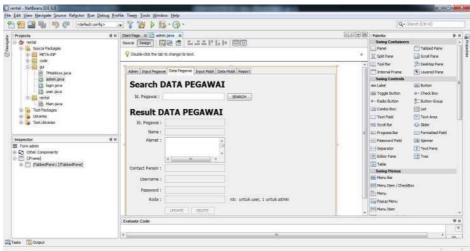
3. Buat action listener dari button insert tuliskan source code seperti dibawah ini:

```
pegawai peg = new pegawai();
peg.setId(jTextField_id.getText());
peg.setNama(jTextField_nama.getText());
peg.setAlamat(j TextArea_alamat.getText());
peg.setCp(jTextField_cp.getText());
peg.setUsername(jTextField_username.getText());
peg.setPassword(jPasswordField_password.getText());
peg.insertPegawai();
javax.swing.JOptionPane.showMessageDialog(null, "Insert Success");
jTextField_id.setText(null);
jTextField_nama.setText(null);
jTextArea_alamat.setText(null);
jTextField_cp.setText(null);
jTextField_username.setText(null);
jTextField_username.setText(null);
jTextField_username.setText(null);
j PasswordField password.setText(null);
```

4. Buat action listener dari button reset tuliskan source code seperti dibawah ini:

```
jTextField_id.setText(null);
jTextField_nama.setText(null);
jTextArea_alamat.setText(null);
jTextField_cp.setText(null);
jTextField_username.setText(null);
jPasswordField_password.setText(null);
```

# Panel 3 (Data Pegawai)



1. Buat action listener dari button search tuliskan source code seperti dibawah ini:

```
koneksi kon = new koneksi();
```

```
ResultSet rs = null;
       try{ rs = kon.getData("select *from t_pegawaixxx where id_pegawai =
"+jTextField id1.getText()+"'");
           while(rs.next()) {
               jTextField id2.setText(rs.getString("id pegawai"));
               j TextField nama1.setText(rs.getString("nama"));
               jTextArea alamat1.setText(rs.getString("alamat"));
               jTextField cp1.setText(rs.getString("cp"));
               jTextField username1.setText(rs.getString("username"));
               j PasswordField password1.setText(rs.getString("password"));
               jTextField kode.setText(rs.getString("kode"));
               javax.swing.JOptionPane.showMessageDialog(null, "Search Success");
               jTextField id1.setText(null); jTextField nama1.setEnabled(true);
               jTextArea alamat1.setEnabled(true);
               jTextField cp1.setEnabled(true);
               jTextField username1.setEnabled(true);
               j PasswordField password1.setEnabled(true);
               jTextField kode.setEnabled(true);
               jButton update.setEnabled(true); jButton delete.setEnabled(true);
           } rs.close();
       catch(Exception e){ javax.swing.JOptionPane.showMessageDialog(null,"Error:
       "+e.getMessage()); }
```

2. Buat action listener dari button update tuliskan source code seperti dibawah ini:

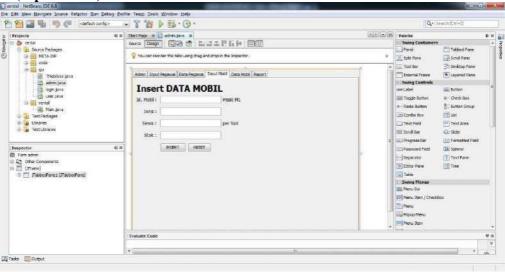
```
jTextField id2.setEnabled(false);
jTextField nama1.setEnabled(false);
jTextArea alamat1.setEnabled(false) ;
jTextField cp1.setEnabled(false);
jTextField username1.setEnabled(false);
j PasswordField password1.setEnabled(false);
j TextField kode.setEnabled(false);
pegawai peg = new pegawai();
peg.setId(jTextField id2.getText());
peg.setNama(jTextField nama1.getText());
peg.setAlamat(jTextArea alamat1.getText());
peg.setCp(jTextField cp1.getText());
peg.setUsername(j TextField username1.getText());
peg.setPassword(jPasswordField password1.getText());
peq.setKode(jTextField kode.getText());
peg.updatePegawai();
```

javax.swing.JOptionPane.showMessageDialog(null, "Update Success");

3. Buat action listener dari button delete tuliskan source code seperti dibawah ini:

```
jTextField id2.setEnabled(false);
        jTextField nama1.setEnabled(false);
        jTextArea alamat1.setEnabled(false) ;
        jTextField cp1.setEnabled(false);
        jTextField username1.setEnabled(false);
        j PasswordField password1.setEnabled(false);
        j TextField kode.setEnabled(false);
        pegawai peg = new pegawai();
        peg.setId(jTextField id2.getText());
        peg.setNama(jTextField_nama1.getText());
        peg.setAlamat(jTextArea alamat1.getText());
        peg.setCp(jTextField_cp1.getText());
        peg.setUsername(j TextField username1.getText());
        peg.setPassword(jPasswordField password1.getText());
        peg.setKode(jTextField kode.getText());
        peg.deletePegawai();
        j avax.swing.JOptionPane.showMessageDialog(null,
                                                                    "Delete
Success");
        jTextField id2.setText(null);
        jTextField nama1.setText(null);
        jTextArea alamat1.setText(null);
        jTextField cp1.setText(null);
        jTextField username1.setText(null);
        jPasswordField password1.setText(null);
        j TextField kode.setText(null);
```

Panel 4 (Input Mobil)



- Sekarang kita akan membuat action dari tombol insert. Kemudian buat java class pada package code dengan nama mobil untuk input mobil.
- 2. Pada file mobiljava, masukkan source code untuk mobil. Source code nya adalah sebagai berikut:

```
private String id; private String jenis; private String sewa; private String
stok; public mobil(){}

public String getId(){ return id; }

public String getJenis(){ return jenis; }

public String getSewa(){ return sewa; }

public String getStok(){ return stok; }

public void setId(String id){ this.id = id; }

public void setJenis(String jenis){ this.jenis = jenis; }
```

from t mobilxxx where id mobil = ""+this.id+""";

```
kon.query(s);
} public ResultSet getMobil() { ResultSet r = null; koneksi kon = new
koneksi();

String s = "insert into t_mobilixxx values ('"+this.id+"',

""+this.jenis+"', '"+this.sewa+"', '"+this.stok+"')";

kon.query(s); return r;
}
```

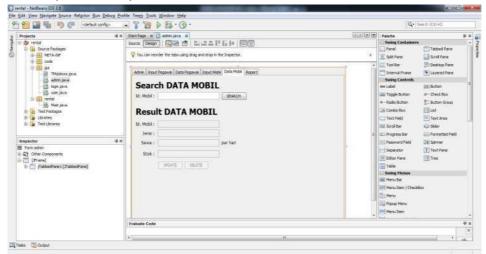
3. Buat action listener dari button insert tuliskan source code seperti dibawah ini:

```
mobil mob = new mobil();
mob .setId (jTextField_id3 . getText ());
mob. setJenis (jTextField_jenis.getText ());
mob. setSewa (jTextField_sewa. getText ());
mob.setStok(jTextField_stok.getText());
mob.insertMobil();
javax.swing.JOptionPane.showMessageDialog(null, "Insert Success");
```

4. Buat action listener dari button reset tuliskan source code seperti dibawah ini:

```
j TextField_id3.setText(null);
j TextField_j enis.setText(null);
jTextField sewa.setText(null);
```

#### Panel 5 (Data Mobil)



1. Buat action listener dari button search tuliskan source code seperti dibawah ini:

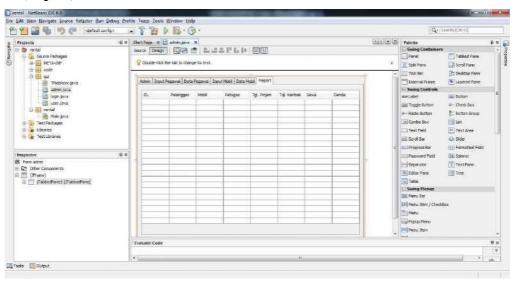
catch(Exception e) {

```
jTextField_sewa1.setEnabled(false);
jTextField_stok1.setEnabled(false);
mobil mob = new mobil();
mob.setId(jTextField_id5.getText());
mob.setJenis(jTextField_j enis1.getText());
mob.setSewa(jTextField_sewa1.getText());
mob.setStok(jTextField_stok1.getText());
mob.updateMobil();
javax.swing.JOptionPane.showMessageDialog(null, "Update Success");
```

#### 3. Buat action listener dari button delete tuliskan source code seperti dibawah ini:

```
jTextField id5.setEnabled(false);
        jTextField jenis1.setEnabled(false);
        jTextField sewal.setEnabled(false);
        jTextField stok1.setEnabled(false);
        mobil mob = new mobil();
        mob.setId(jTextField_id5.getText());
        mob.setJenis(jTextField j enis1.getText());
        mob.setSewa(jTextField_sewal.getText());
        mob.setStok(jTextField stok.getText());
        mob.deleteMobil();
        j avax.swing.JOptionPane.showMessageDialog(null,
                                                                    "Delete
Success");
        jTextField id5.setText(null);
        jTextField jenis1.setText(null);
        jTextField sewal.setText(null);
        jTextField_stok1.setText(null);
```

## Panel 6 (Report)



1. Buat events changed pada tabbedpane tuliskan source code seperti dibawah ini: koneksi kon = new

```
koneksi(); ResultSet rs = null; int i = 0; try{ rs = kon.getData("select *from
t_peminjamanxxx"); while(rs.next()) {
jTable1.setValueAt(rs.getString("id_peminjaman"), i, 0);
jTable1.setValueAt(rs.getString("id_pelanggan"), i, 1);
jTable1.setValueAt(rs.getString("id_mobil"), i, 2);
jTable1.setValueAt(rs.getString("id_petugas"), i, 3);
jTable1.setValueAt(rs.getString("tgl_pinjam"), i, 4);
jTable1.setValueAt(rs.getString("tgl_hrs_kembali"), i, 5) ;
jTable1.setValueAt(rs.getString("biaya"), i, 6);
jTable1.setValueAt(rs.getString("denda"), i, 7); i++; } rs.close(); }
catch(Exception e) {
```