LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN DASAR

BAB : SELEKSI KONDISI

NAMA : RADITYA RAMADHAN EKA WIDHIANTO

NIM : 245150207111054

ASISTEN : BRAHMANTIO JATI PAMBUDI

ARARYA PRAMADANI ALIEF RAHMAN

TGL PRAKTIKUM : 26/09/2024

2.4.1 Conditional Assignment

```
constAss.java
1  public class constAss{
2     public static void main(String[] args){
3          String s = "filkom";
4          String val = (s=="filkom")?"Brawijaya": "null";
5          System.out.println(s+" "+val);
6     }
7  }
```

2.4.2 If-else

```
seleksil.java
    import java.util.Scanner;
    public class seleksi1{
2
           public static void main(String[] args){ Scanner
3
                 in = new Scanner(System.in);
4
                 System.out.print("masukkan nilai: "); int
5
                 nilai = in.nextInt();
6
                 if (nilai > 60)
7
                        System.out.println("Anda lulus");
8
                 else if (nilai >= 40)
9
                        System.out.println("Anda harus mengulang !");
10
                 else{
11
                        System.out.println("Anda gagal");
12
                 }
13
14
           }
15
```

2.4.3 Nested if

```
seleksi2.java

1  import java.util.Scanner;

2  
3  public class seleksi2 {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner in = new Scanner(System.in);
        System.out.print("masukkan nilai: ");
        int nilai = in.nextInt();
```

```
if (nilai * 2 < 50) {
9
                nilai += 10;
10
            }
            if (nilai <= 20) {
11
                System.out.println("Filkom");
12
13
                if (nilai % 2 == 1) {
14
                     System.out.println("UB");
15
                } else {
16
                     System.out.println("Brawijaya");
17
            } else {
18
19
                System.out.println("PTIIK");
20
                 if (nilai % 2 == 1) {
21
                     System.out.println("UB");
22
                 } else {
23
                     System.out.println("Brawijaya");
24
                }
25
            }
26
        }
27
```

2.4.4 Switch-case

```
seleksi3.java
    import java.util.Scanner;
2
    public class seleksi3 {
3
4
        public static void main(String[] args) {
5
            Scanner in = new Scanner(System.in);
6
            int uang;
7
            System.out.println("Tipe Mata uang yang tersedia");
8
            System.out.println("1. Dolar - USA
                                                   (kurs USD 1 = Rp 8000, -)");
9
            System.out.println("2. Yen - Jepang
                                                    (kurs JPY 1 = Rp. 4000, -)");
10
            System.out.println("3. Poundsterling - Inggris(kurs 1 Poundsterling = Rp.
                                10.500, -)");
11
            System.out.println("4. Euro - MEE
                                                 (kurs EUR 1 = Rp. 8900, -)");
12
            System.out.println("5. Riyal - Arab Saudi (kurs 1 Riyal = Rp. 1100,-)");
13
            System.out.print("Masukkan jenis mata uang anda: ");
14
            int pilihan = in.nextInt();
15
            switch (pilihan) {
16
                case 1:
                    System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Dolar
17
                                       Amerika Serikat");
18
                    System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam dolar): ");
19
                    uang = in.nextInt();
20
                    System.out.println("Uang yang diterima: Rp "+(uang*8000)+",-");
21
                    break;
22
                case 2:
23
                    System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Yen
```

```
Jepang");
                    System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam Yen): ");
24
25
                    uang = in.nextInt();
                    System.out.println("Uang yang diterima: Rp "+(uang*4000)+",-");
26
27
                    break;
28
                case 3:
29
                    System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda:
                                       Poundsterling Inggris");
30
                    System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam dolar): ");
31
                    uang = in.nextInt();
32
                    System.out.println("Uang yang diterima: Rp "+(uang*10500)+",-");
33
                    break;
34
                case 4:
                    System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Euro MEE");
35
36
                    System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam Euro): ");
37
                    uang = in.nextInt();
                    System.out.println("Uang yang diterima: Rp "+(uang*8900)+",-");
38
39
                    break;
40
                case 5:
                    System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Riyal Arab
41
                                       Saudi");
                    System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam Riyal): ");
42
43
                    uang = in.nextInt();
                    System.out.println("Uang yang diterima: Rp "+(uang*1100)+",-");
44
                    break;
45
                default:
46
47
                    System.out.println("data tak ditemukan");
48
            }
49
        }
50
```

2.5 Data dan Analisis Hasil Percobaan

2.5.1 Conditional Statement

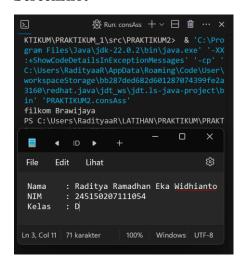
Pertanyaan

1. Jalankan file constAss.java dan benahi jika menemukan kesalahan! **Syntax**

```
package PRAKTIKUM2;

public class consAss {
    public static void main(String[] args) {
        String s = "filkom";
        String val = (s=="filkom")?"Brawijaya": "null";
        System.out.println(s+" "+val);
    }
}
```

Screenshot



Penjelasan

Pada Conditional Assignment kita dapat menampilkan 2 kondisi, kondisi pertama jika kita menambahkan variabel s dengan kata "filkom" akan menampilkan variabel val "Brawijaya" kondisi kedua jika jika menambahkan di variabel s selain kata "filkom" akan menampilkan variabel val dengan kata "null"

Pertanyaan

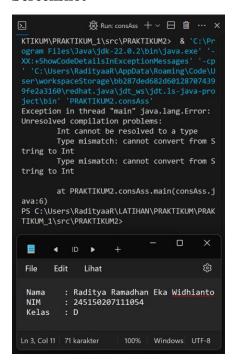
2. Ubah kode di atas pada baris ke empat dengan mengubah type data String menjadi int, amati yang terjadi kemudian jelaskan!

Syntax

```
package PRAKTIKUM2;

public class consAss {
    public static void main(String[] args) {
        String s = "filkom";
        Int val = (s=="filkom")?"Brawijaya": "null";
        System.out.println(s+" "+val);
    }
}
```

Screenshot



Penjelasan

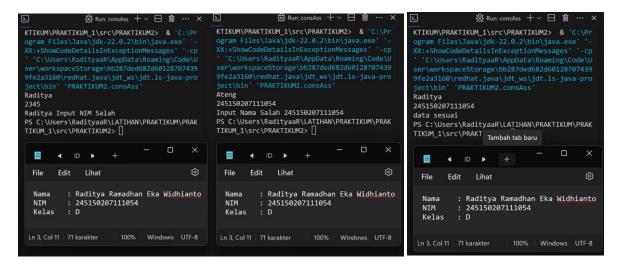
Terjadi error di line 4 karena variabel s merupakan typedata String dan ketika kita mengubah variabel val menjadi Int, java tidak dapat mengkonversikan typedata String ke Interger

Pertanyaan

3. Tambahkan kode di bawah baris 5 dengan menambahkan program yang meminta input user dengan memasukkan nama dan nim masing-masing mahasiswa dan jika benar maka akan mencetak nama dan nim mahasiswa, jika salah maka mencetak "input nama Modul Praktikum Pemrograman Dasar 13 salah" jika memasukkan nama yang salah, "input nim salah" jika memasukka nim yang salah

Syntax

```
package PRAKTIKUM2;
import java.util.Scanner;
public class consAss {
   public static void main(String[] args) {
        //String s = "filkom";
        //String val = (s=="filkom")?"Brawijaya": "null";
        Scanner in = new Scanner(System.in);
        String namaIn = in.nextLine();
        String nimIn = in.nextLine();
        String nama = "Raditya";
        String nim = "245150207111054";
        String namaOut = (namaIn.equals(nama)) ? namaIn : "Input
Nama Salah";
        String nimOut = (nimIn.equals(nim)) ? nimIn : "Input NIM
Salah";
        //System.out.println(s+" "+val);
        String hasil = (namaIn.equals(nama) && nimIn.equals(nim)) ?
"data sesuai" : namaOut + " " + nimOut;
        System.out.println(hasil);
    }
}
```



(Nama benar, Nim Salah)

(Nama salah, Nim benar)

(Nama dan Nim benar)

Penjelasan

Tulis Penjelasan di sini

Pertanyaan

4. Buat program yang meminta untuk memasukkan nama dan password kemudian program akan meminta user untuk memasukkan nama dan password sesuai input sebelumnya. Jika benar maka program akan mencetak informasi biodata mahasiswa dan jika salah maka program akan mencetak "data tak ditemukan" **Syntax**

```
package PRAKTIKUM2;
import java.util.Scanner;

public class consAss {
    public static void main(String[] args) {

        Scanner in = new Scanner(System.in);
        String namaIn = in.nextLine();

        String passIn = in.nextLine();

        String nama = "Raditya";
        String pass = "11223344";

        String hasil = (namaIn.equals(nama) &&
        passIn.equals(pass)) ? "Infomasi Data Mahasiswa" : "Data
        Tidak Ditemukan";

        System.out.println(hasil);
    }
}
```



Penjelasan

Penambahan syntax atau program mengenai input tentang username dan password, dengan user dan password yang sesuai akan print "Informasi Data Mahasiswa"

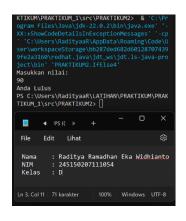
2.5.2 If Else

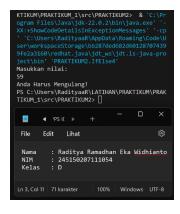
Pertanyaan

5. Jalankan file seleksi1.java dan benahi jika menemukan kesalahan!

Syntax

```
package PRAKTIKUM2;
import java.util.Scanner;
public class IfElse4 {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner in = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Masukkan nilai: ");
        int nilai = in.nextInt();
        if (nilai > 60)
            System.out.println("Anda Lulus");
        else if (nilai >= 40)
            System.out.println("Anda Harus Mengulang!");
        else {
            System.out.println("Anda Gagal!");
        }
    }
}
```







(Input Nilai 90)

(Input Nilai 59)

(Input Nilai 35)

Penjelasan

Ketika saya menjalankan program ini, tidak ada terjadi kesalahan, program ini bertujuan untuk menyeleksi nilai dengan kategori lulus, mengulang dan gagal

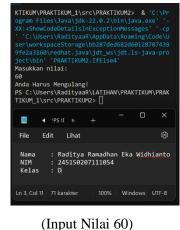
Pertanyaan

6. Masukkan nilai 30, 60 dan 80 saat program dijalankan, dan jawablah dengan screenshot hasil keluaran dari program!

```
package PRAKTIKUM2;
import java.util.Scanner;
public class IfElse4 {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner in = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Masukkan nilai: ");
        int nilai = in.nextInt();
        if (nilai > 60)
            System.out.println("Anda Lulus");
        else if (nilai >= 40)
            System.out.println("Anda Harus Mengulang!");
        else {
            System.out.println("Anda Gagal!");
        }
}
```

```
}
```







(Input Nilai 80)

Penjelasan

Tulis Penjelasan di sini

Pertanyaan

7. Pada baris 9, ubahlah kode program menjadi System.out.println("Nilai kurang!");, pengaruh apa yang ditimbulkan setelah dilakukan pengubahan kode di atas!

```
package PRAKTIKUM2;
import java.util.Scanner;
public class IfElse4 {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner in = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Masukkan nilai: ");
        int nilai = in.nextInt();
        if (nilai > 60)
            System.out.println("Anda Lulus");
        else if (nilai >= 40)
```



Penjelasan

Tulis Penjelasan di sini

2.5.3 Nested IF

Pertanyaan

8. Jalankan file seleksi2.java dan benahi jika menemukan kesalahan!

```
package PRAKTIKUM2;
import java.util.Scanner;
public class Seleksi2 {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner in = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Masukkan nilai: ");
        int nilai = in.nextInt();
        if (nilai * 2 < 50) {</pre>
```

```
nilai += 10;
}
if (nilai <= 20) {
    System.out.println("Filkom");
    if (nilai % 2 == 1) {
        System.out.println("UB");
    }
    else {
        System.out.println("Brawijaya");
    }
}
else {
    System.out.println("PTIIK");
    if (nilai % 2 == 1) {
        System.out.println("UB");
    }
    else {
        System.out.println("Brawijaya");
    }
}
```



Penjelasan

Dengan modifikasi ini, program tetap akan memberikan hasil yang sama, tetapi dengan struktur kode yang lebih efisien dan mudah dipahami

Pertanyaan

9. Masukkan nilai 5, 20, 30 saat program dijalankan, jelaskan alur jalan program dan beri screenshot keluaran dari program!

```
package PRAKTIKUM2;
import java.util.Scanner;
public class Seleksi2 {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner in = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Masukkan nilai: ");
        int nilai = in.nextInt();
        if (nilai * 2 < 50) {
            nilai += 10;
        }
        if (nilai <= 20) {
            System.out.println("Filkom");
            if (nilai % 2 == 1) {
                System.out.println("UB");
            }
            else {
                System.out.println("Brawijaya");
            }
        }
        else {
            System.out.println("PTIIK");
            if (nilai % 2 == 1) {
                System.out.println("UB");
            }
```

```
else {
        System.out.println("Brawijaya");
    }
}
```



(Input Nilai 30)



(Input Nilai 60)



(Input Nilai 80)

Penjelasan

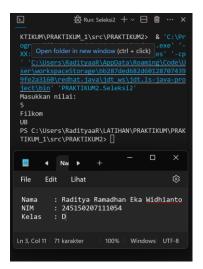
Program ini bertujuan untuk menyeleksi kondisi string dari input nilai yang dimasukkan

Pertanyaan

10. Ubah kode di atas dengan memanfaatkan operasi and!

```
import java.util.Scanner;
public class Seleksi2 {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner in = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Masukkan nilai: ");
        int nilai = in.nextInt();
```

```
if (nilai * 2 < 50) {
            nilai += 10;
        }
        if (nilai <= 20 && nilai % 2 == 1) {
            System.out.println("Filkom");
            System.out.println("UB");
        } else if (nilai <= 20 && nilai % 2 == 0) {</pre>
            System.out.println("Filkom");
            System.out.println("Brawijaya");
        } else if (nilai > 20 && nilai % 2 == 1) {
            System.out.println("PTIIK");
            System.out.println("UB");
        } else {
            System.out.println("PTIIK");
            System.out.println("Brawijaya");
        }
    }
}
```



Penjelasan

Dengan modifikasi ini, program tetap akan memberikan hasil yang sama, tetapi dengan struktur kode yang lebih efisien dan mudah dipahami

2.5.4 Switch case

Pertanyaan

11. Jalankan file seleksi3.java dan benahi jika menemukan kesalahan!

```
package PRAKTIKUM2;
import java.util.Scanner;
public class Seleksi3 {
   public static void main(String[] args) {
       Scanner in = new Scanner(System.in);
       int uang;
       System.out.println("Tipe Mata uang yang tersedia");
       System.out.println("1. Dolar - USA (kurs USD 1 = Rp 8000,-)");
       System.out.println("2. Yen - Jepang (kurs JPY 1 = Rp 4000, -)");
       10.500, -)");
       System.out.println("4. Euro - MEE (kurs EUR 1 = Rp. 8000,-)");
       System.out.println("5. Riyal - Arab Saudi (kurs 1 Riyal = Rp. 1100,-)");
       System.out.print("Masukkan jenis mata uang anda: ");
       int pilihan = in.nextInt();
       switch (pilihan) {
           case 1:
               System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Dolar Amerika
Serikat");
               System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam dolar): ");
               uang = in.nextInt();
               System.out.println("Uang yang diterima: Rp " + (uang*8000) + ",-");
               break;
           case 2:
               System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Yen Jepang");
               System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam Yen): ");
               uang = in.nextInt();
               System.out.println("Uang yang diterima: Rp " + (uang*4000) + ",-");
               break;
           case 3:
               System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Poundsterling
Inggris");
               System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam dolar): ");
```

```
uang = in.nextInt();
                System.out.println("Uang yang diterima: Rp " + (uang*10500) + ",-");
            case 4:
                System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Euro MEE");
                System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam Euro): ");
                uang = in.nextInt();
                System.out.println("Uang yang diterima: Rp " + (uang*8000) + ",-");
            case 5:
                System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Riyal Arab
Saudi");
                System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam Riyal): ");
                uang = in.nextInt();
                System.out.println("Uang yang diterima: Rp " + (uang*1100) + ",-");
                break;
            default:
                System.out.println("data tak ditemukan");
```

```
PS C:\Users\RadityaaR\LATIHAN\PRAKTIKUM\PRAKTIKUM 1\src\PRAKTIKUM2> & 'C:\Program Files\Java\jdk-22.0.2\bin\java.exe'
                    'C:\Users\RadityaaR\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\bb287ded682d601287074399fe2a3160\redhat.ja
                                                                                                                  ×
Tipe Mata uang yang tersedia
                                                                               •
                                                                                         Naı
1. Dolar - USA (kurs USD 1 = Rp 8000,-)
2. Yen - Jepang (kurs JPY 1 = Rp 4000,-)
                                                                                                                         (3)
                                                                                            Lihat
3. Poundsterling - Inggris (kurs 1 Poundsterling = Rp. 10.500, -)
4. Euro - MEE (kurs EUR 1 = Rp. 8000,- )
5. Riyal - Arab Saudi (kurs 1 Riyal = Rp. 1100,-)
                                                                                        : Raditya Ramadhan Eka Widhianto
Masukkan jenis mata uang anda: 5
                                                                               NIM
                                                                                          245150207111054
                                                                               Kelas
                                                                                        : D
Data diterima, jenis valuta Anda: Riyal Arab Saudi
Masukkan banyak uang anda(dalam Riyal): 80
Uang yang diterima: Rp 88000,
                                                                                                             Windows UTF-8
PS C:\Users\RadityaaR\LATIHAN\PRAKTIKUM\PRAKTIKUM_1\src\PRAKTIKUM2> [
```

Penjelasan

Ketika saya menjalankan program ini, tidak ada yang salah dan tidak ada yang perlu

Pertanyaan

12. Pada baris 18,22,26,30 dan 34 hapus kode break, pengaruh apa yang terjadi setelah pengubahan kode tersebut!

```
package PRAKTIKUM2;
import java.util.Scanner;
public class Seleksi3 {
   public static void main(String[] args) {
       Scanner in = new Scanner(System.in);
        int uang;
        System.out.println("Tipe Mata uang yang tersedia");
        System.out.println("1. Dolar - USA (kurs USD 1 = Rp 8000, -)");
        System.out.println("2. Yen - Jepang (kurs JPY 1 = Rp 4000, -)");
        System.out.println("3. Poundsterling - Inggris (kurs 1 Poundsterling = Rp. 10.500, -)");
        System.out.println("4. Euro - MEE (kurs EUR 1 = Rp. 8000,-)");
        System.out.println("5. Riyal - Arab Saudi (kurs 1 Riyal = Rp. 1100,-)");
        System.out.print("Masukkan jenis mata uang anda: ");
        int pilihan = in.nextInt();
        switch (pilihan) {
            case 1:
                System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Dolar Amerika Serikat");
                System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam dolar): ");
                uang = in.nextInt();
                System.out.println("Uang yang diterima: Rp " + (uang*8000) + ",-");
            case 2:
                System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Yen Jepang");
                System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam Yen): ");
                uang = in.nextInt();
                System.out.println("Uang yang diterima: Rp " + (uang*4000) + ",-");
            case 3:
                System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Poundsterling Inggris");
                System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam dolar): ");
                uang = in.nextInt();
                System.out.println("Uang yang diterima: Rp " + (uang*10500) + ",-");
            case 4:
                System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Euro MEE");
                {\tt System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam Euro): ");}\\
                uang = in.nextInt();
                System.out.println("Uang yang diterima: Rp " + (uang*8000) + ",-");
            case 5:
                System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Riyal Arab Saudi");
```

```
System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam Riyal): ");

uang = in.nextInt();

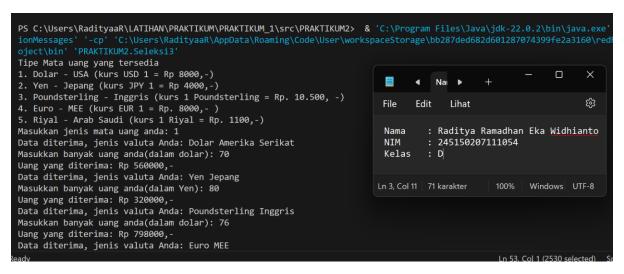
System.out.println("Uang yang diterima: Rp " + (uang*1100) + ",-");

default:

System.out.println("data tak ditemukan");

}

}
```



Penjelasan

Ketika saya menghapus break, kondisi if else atau penyeleksi langsung melanjutkan atau kembali ke perintah masukkan banyaknya uang

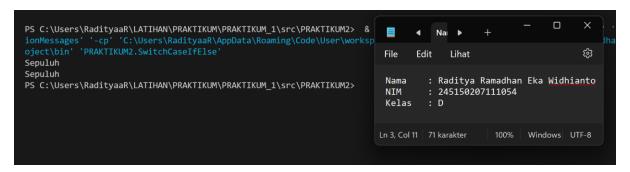
Pertanyaan

13. Apa perbedaan seleksi kondisi dengan menggunakan switch case dan if-else, dan kapan kita harus menggunakan if-else dan kapan menggunakan switch case?

```
package PRAKTIKUM2;

public class SwitchCaseIfElse {
   public static void main(String[] args) {
     int number = 10;
```

```
//if else
if (number == 10) {
    System.out.println("Sepuluh");
else if (number == 20) {
    System.out.println("Dua Puluh");
else {
    System.out.println("Lainnya");
}
//switvh case
switch (number) {
    case 10:
        System.out.println("Sepuluh");
        break;
    case 20:
        System.out.println("Dua Puluh");
        break;
    default:
        System.out.println("Lainnya");
        break;
}
```



Penjelasan

Perbedaan utama antara switch-case dan if-else adalah pada fleksibilitas dan cara penggunaannya. If-else lebih fleksibel karena bisa menangani berbagai kondisi kompleks dengan operator logika seperti &&, ||, dan

2.5.5 Tugas Praktikum

1. Buatlah program sebagai berikut dengan menggunakan metode switch case

```
Menu:

1. menghitung luas dan keliling persegi panjang

2. menghitung luas dan keliling lingkaran

3. menghitung luas dan keliling segitiga

Pilihan anda: 3

Masukkan a: 3

Masukkan b: 4

Masukkan r: 5

Keliling segitiga : 12 cm

Luas segitiga : 6 cm2

Pilihan anda: 10

Data tak ditemukan, program dihentikan ...
```

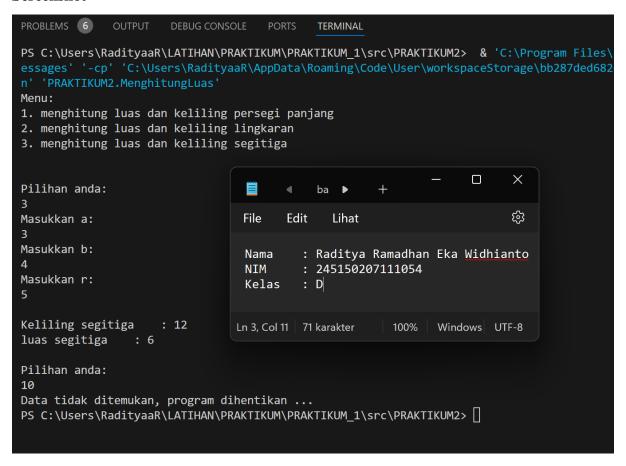
```
package PRAKTIKUM2;
import java.util.Scanner;

public class MenghitungLuas {
   public static void main(String[] args) {
        Scanner in = new Scanner(System.in);
        double a, b, r;
        System.out.println("Menu: ");
        System.out.println("1. menghitung luas dan keliling persegi panjang");
        System.out.println("2. menghitung luas dan keliling lingkaran");
        System.out.println("3. menghitung luas dan keliling segitiga");
```

```
System.out.println(" ");
        System.out.println(" ");
        int pilihan;
        System.out.println("Pilihan anda: ");
        pilihan = in.nextInt();
        switch (pilihan) {
            case 1:
                System.out.println("Masukkan a: ");
                a = in.nextDouble();
                System.out.println("Masukkan b: ");
                b = in.nextDouble();
                System.out.println("Masukkan r: ");
                r = in.nextDouble();
                double 11 = a * b * r;
                double k1 = a + b + r;
                System.out.println("Keliling persegi
           : " + k1);
panjang
                System.out.println("Luas persegi
               : " + 11);
panjang
                break;
            case 2:
                System.out.println("Masukkan a: ");
                a = in.nextDouble();
                System.out.println("Masukkan b: ");
                b = in.nextDouble();
                System.out.println("Masukkan r: ");
```

```
r = in.nextDouble();
                double 12 = 3.14 * r * r;
                double k2 = 2 * 3.14 * r;
                System.out.println("Keliling
lingkaran
               : " + k2);
                System.out.println("Luas
                   : " + 12);
lingkaran
                break;
            case 3:
                System.out.println("Masukkan a: ");
                a = in.Double();
                System.out.println("Masukkan b: ");
                b = in.nextDouble();
                System.out.println("Masukkan r: ");
                r = in.nextDouble();
                System.out.println(" ");
                double 13 = 0.5 * a * b;
                int 13I = (int) 13;
                double k3 = a + b + r;
                int k3I = (int) k3;
                System.out.println("Keliling
segitiga
            : " + k3I);
                System.out.println("luas segitiga
+ 13I);
                System.out.println();
                System.out.println("Pilihan anda: ");
                pilihan = in.nextIntInt();
            default:
                System.out.println("Data tidak
ditemukan, program dihentikan ...");
```

```
}
```



Penjelasan

Tulis Penjelasan di sini

Pertanyaan

1. Untuk menentukan kriteria kegemukan, digunakan IMT (Indeks Massa Tubuh), yang bisa dihitung menggunakan rumus:

```
IMT = b / t2

b = berat badan (kg)

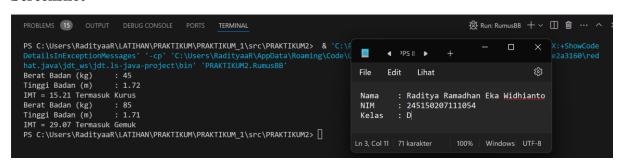
t = tinggi badan (m)
```

Kriteria untuk nilai IMT ditabelkan sebagai berikut:

Nilai IMT	Kriteria
IMT ≤ 18,5	Kurus
18,5 < IMT ≤ 25	Normal
25 < IMT ≤ 30	Gemuk
IMT > 30	Kegemukan

```
package PRAKTIKUM2;
import java.util.Scanner;
public class RumusBB {
   public static void main(String[] args) {
        Scanner in = new Scanner(System.in);
        double tinggi1, berat1, tinggi2, berat2;
       System.out.print("Berat Badan (kg) : ");
       berat1 = in.nextDouble();
        System.out.print("Tinggi Badan (m)
        tinggi1 = in.nextDouble();
        double rumus1 = berat1 / (tinggi1 * tinggi1);
        System.out.printf("IMT = %.2f ", rumus1);
        if (rumus1 <= 18.5) {
            System.out.println("Termasuk Kurus");
        else if (rumus1 \le 25) {
            System.out.println("Termasuk Normal");
        else if (rumus1 \le 30) {
            System.out.println("Termasuk Gemuk");
        else {
            System.out.println("Termasuk Kegemukan");
```

```
System.out.print("Berat Badan (kg)
                                            : ");
    berat2 = in.nextDouble();
    System.out.print("Tinggi Badan (m)
                                            : ");
    tinggi2 = in.nextDouble();
    double rumus2 = berat2 / (tinggi2 * tinggi2);
    System.out.printf("IMT = %.2f ", rumus2);
    if (rumus2 <= 18.5) {
        System.out.println("Termasuk Kurus");
    else if (rumus2 \le 25) {
        System.out.println("Termasuk Normal");
    }
    else if (rumus2 \le 30) {
        System.out.println("Termasuk Gemuk");
    }
    else {
        System.out.println("Termasuk Kegemukan");
}
```



Penjelasan

Program ini berfungsi untuk menghitung massa tubuh ideal untuk dua orang berdasarkan berat dan tinggi badan mereka. Pertama, program meminta pengguna untuk memasukkan berat dan tinggi badan orang pertama, lalu menghitung rumus ideal. Setelah itu, program menampilkan hasil dan memberikan kategori (Kurus, Normal, Gemuk, atau Kegemukan)

berdasarkan nilai tersebut. Proses yang sama diulangi untuk orang kedua. Program ini membantu pengguna memahami status berat badan mereka dengan cara yang sederhana dan interaktif.

2. Susun program untuk masalah pengajian sebagai berikut:

Masukan yang dibutuhkan oleh program adalah: jumlah jam kerja tiap minggu. Keluaran

program adalah: total upah dari pegawai tertentu.

Aturan yang diterapkan adalah:

• Batas kerja maksimal adalah 60 jam / minggu, dengan upah Rp. 5000,- / jam. Kelebihan jam kerja

dari batas maksimum akan dianggap sebagai lembur dengan upah Rp. 6000,-/jam.

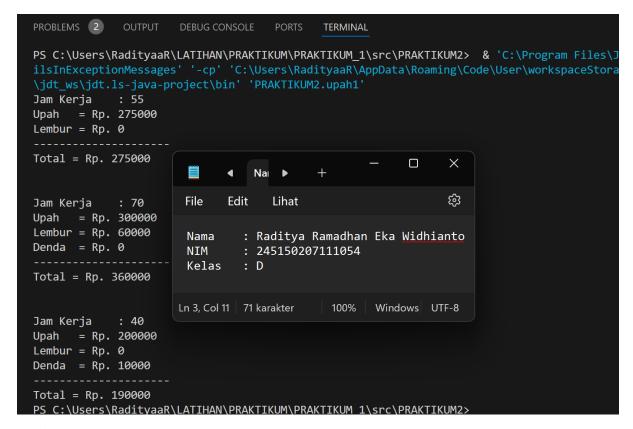
• Batas kerja minimal adalah 50 jam / minggu. Apabila pegawai mempunyai jam kerja di bawah

batas kerja minimal ini, maka akan dikenakan denda sebesar Rp. 1000, -/jam

```
package PRAKTIKUM2;
import java.util.Scanner;
public class upahl {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner in = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Jam Kerja : ");
        int jamKerjal;
        jamKerjal = in.nextInt();
        int upahl = 0;
        int dendal = 0;
        int lemburl = 0;
        if (jamKerjal > 60) {
            upahl = 60 * 5000;
            lemburl = (jamKerjal - 60) * 6000;
        }
}
```

```
else if (jamKerja1 < 50) {</pre>
   upah1 = jamKerja1 * 5000;
   denda1 = (50 - jamKerja1) * 1000;
}
else {
   upah1 = jamKerja1 * 5000;
int total1 = upah1 + lembur1 - denda1;
System.out.println("Upah = Rp. " + upah1);
System.out.println("Lembur = Rp. " + lembur1);
System.out.println("Denda = Rp. " + denda1);
System.out.println("----");
System.out.println("Total = Rp. " + total1);
System.out.println(" ");
System.out.println(" ");
System.out.print("Jam Kerja : ");
int jamKerja2;
jamKerja2 = in.nextInt();
int upah2 = 0;
int denda2 = 0;
int lembur2 = 0;
if (jamKerja2 > 60) {
   upah2 = 60 * 5000;
   lembur2 = (jamKerja2 - 60) * 6000;
}
```

```
else if (jamKerja2 < 50) {</pre>
   upah2 = jamKerja2 * 5000;
   denda2 = (50 - jamKerja2) * 1000;
}
else {
   upah2 = jamKerja2 * 5000;
int total2 = upah2 + lembur2 - denda2;
System.out.println("Upah = Rp. " + upah2);
System.out.println("Lembur = Rp. " + lembur2);
System.out.println("Denda = Rp. " + denda2);
System.out.println("----");
System.out.println("Total = Rp. " + total2);
System.out.println(" ");
System.out.println(" ");
System.out.print("Jam Kerja : ");
int jamKerja3;
jamKerja3 = in.nextInt();
int upah3 = 0;
int denda3 = 0;
int lembur3 = 0;
if (jamKerja1 > 60) {
   upah3 = 60 * 5000;
   lembur3 = (jamKerja3 - 60) * 6000;
}
```



Penjelasan

Program ini digunakan untuk menghitung upah kerja berdasarkan jumlah jam kerja yang dimasukkan oleh pengguna. Jika jam kerja melebihi batas maksimal (60 jam), maka upah dihitung dengan tarif lembur untuk jam yang melebihi batas tersebut. Jika jam kerja kurang dari batas minimal (50 jam), maka upah dikurangi dengan denda per jam yang kurang dari batas minimal. Program ini kemudian menjumlahkan upah, lembur, dan mengurangi denda untuk menghasilkan total upah yang harus dibayar, dan menampilkan hasilnya di layar.