LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN DASAR

BAB : SELEKSI KONDISI NAMA : NAFISA RAFA ZARIN NIM : 245150200111050

ASISTEN : BRAHMANTIO JATI PAMBUDI

ARARYA PRAMADANI ALIEF RAHMAN

TGL PRAKTIKUM : 26/09/2024

2.4.1 Conditional Assignment

```
constAss.java
1  public class constAss{
2     public static void main(String[] args){
3          String s = "filkom";
4          String val = (s=="filkom")?"Brawijaya": "null";
5          System.out.println(s+" "+val);
6     }
7  }
```

2.4.2 If-else

```
seleksil.java
    import java.util.Scanner;
    public class seleksi1{
2
           public static void main(String[] args){ Scanner
3
                 in = new Scanner(System.in);
4
                 System.out.print("masukkan nilai: "); int
5
                 nilai = in.nextInt();
6
                 if (nilai > 60)
7
                        System.out.println("Anda lulus");
8
                 else if (nilai >= 40)
9
                        System.out.println("Anda harus mengulang !");
10
                 else{
11
                        System.out.println("Anda gagal");
12
                 }
13
14
           }
15
```

2.4.3 Nested if

```
seleksi2.java

import java.util.Scanner;

public class seleksi2 {
   public static void main(String[] args) {
        Scanner in = new Scanner(System.in);
        System.out.print("masukkan nilai: ");
        int nilai = in.nextInt();
```

```
if (nilai * 2 < 50) {
9
                 nilai += 10;
10
            }
            if (nilai <= 20) {
11
                System.out.println("Filkom");
12
13
                if (nilai % 2 == 1) {
14
                     System.out.println("UB");
15
                 } else {
16
                     System.out.println("Brawijaya");
17
            } else {
18
19
                System.out.println("PTIIK");
20
                 if (nilai % 2 == 1) {
21
                     System.out.println("UB");
22
                 } else {
23
                     System.out.println("Brawijaya");
24
                }
25
            }
26
        }
27
```

2.4.4 Switch-case

```
seleksi3.java
    import java.util.Scanner;
2
    public class seleksi3 {
3
4
        public static void main(String[] args) {
5
            Scanner in = new Scanner(System.in);
6
            int uang;
7
            System.out.println("Tipe Mata uang yang tersedia");
8
            System.out.println("1. Dolar - USA
                                                   (kurs USD 1 = Rp 8000, -)");
9
            System.out.println("2. Yen - Jepang
                                                    (kurs JPY 1 = Rp. 4000, -)");
10
            System.out.println("3. Poundsterling - Inggris(kurs 1 Poundsterling = Rp.
                                10.500, -)");
11
            System.out.println("4. Euro - MEE
                                                 (kurs EUR 1 = Rp. 8900, -)");
12
            System.out.println("5. Riyal - Arab Saudi (kurs 1 Riyal = Rp. 1100,-)");
13
            System.out.print("Masukkan jenis mata uang anda: ");
14
            int pilihan = in.nextInt();
15
            switch (pilihan) {
16
                case 1:
                    System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Dolar
17
                                       Amerika Serikat");
18
                    System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam dolar): ");
19
                    uang = in.nextInt();
20
                    System.out.println("Uang yang diterima: Rp "+(uang*8000)+",-");
21
                    break;
22
                case 2:
23
                    System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Yen
```

```
Jepang");
                    System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam Yen): ");
24
25
                    uang = in.nextInt();
                    System.out.println("Uang yang diterima: Rp "+(uang*4000)+",-");
26
27
                    break;
28
                case 3:
29
                    System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda:
                                       Poundsterling Inggris");
30
                    System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam dolar): ");
31
                    uang = in.nextInt();
                    System.out.println("Uang yang diterima: Rp "+(uang*10500)+",-");
32
33
                    break;
34
                case 4:
                    System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Euro MEE");
35
36
                    System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam Euro): ");
37
                    uang = in.nextInt();
                    System.out.println("Uang yang diterima: Rp "+(uang*8900)+",-");
38
39
                    break;
                case 5:
40
                    System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Riyal Arab
41
                                       Saudi");
                    System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam Riyal): ");
42
43
                    uang = in.nextInt();
                    System.out.println("Uang yang diterima: Rp "+(uang*1100)+",-");
44
45
                    break:
46
                default:
47
                    System.out.println("data tak ditemukan");
48
            }
49
        }
50
```

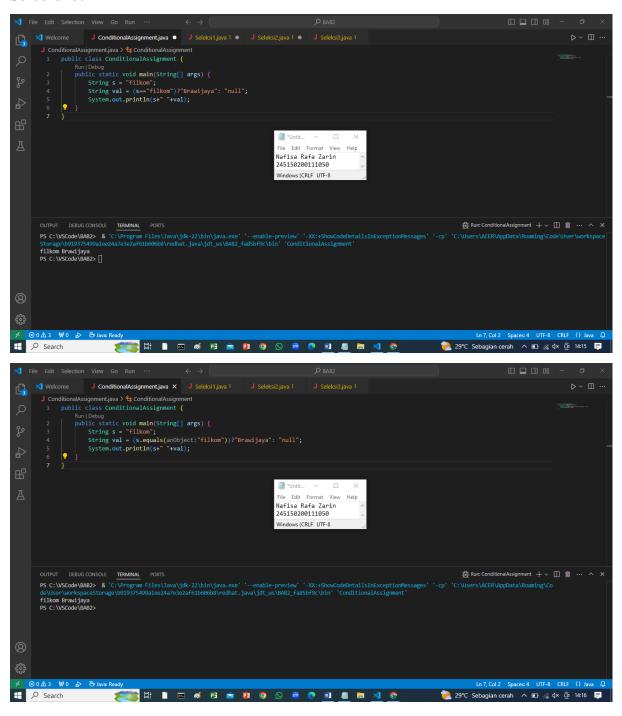
2.5 Data dan Analisis Hasil Percobaan

2.5.1 Conditional Statement

Pertanyaan

1. Jalankan file constAss.java dan benahi jika menemukan kesalahan!

```
public class ConditionalAssignment {
    public static void main(String[] args) {
        String s = "filkom";
        String val = (s.equals("filkom"))?"Brawijaya":
        "null";
        System.out.println(s+" "+val);
    }
}
```



Penjelasan

Ketika menjalankan file ConditionalAssignment.java, bisa menghasilkan output (tidak error) namun terdapat pernyataan yang kurang tepat yaitu pada baris keempat, Seharusnya untuk membandingkan string tidak menggunakan (==) atau sama dengan, namun seharusnya menggunakan method (.equals), untuk suatu objek.

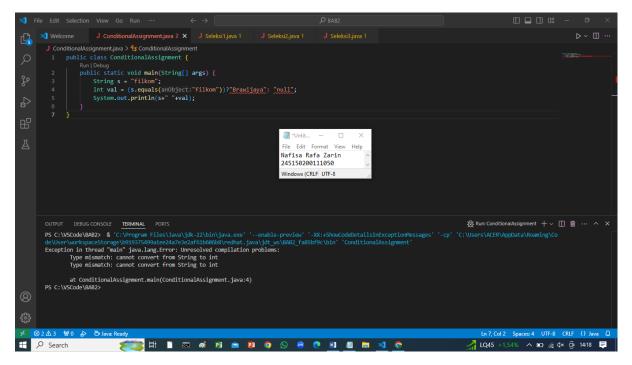
Pertanyaan

2. Ubah kode di atas pada baris ke empat dengan mengubah type data String menjadi int, amati yang terjadi kemudian jelaskan!

Syntax

```
public class ConditionalAssignment {
    public static void main(String[] args) {
        String s = "filkom";
        int val = (s.equals("filkom"))?"Brawijaya":
    "null";
        System.out.println(s+" "+val);
}
```

Screenshot



Penjelasan

Jika baris keempat tipe data String diubah menjadi int, maka akan menjadi error. Hal tersebut dikerenakan tipe data yang di deklarasikan berbeda dengan varibelnya. Hal tersebut mengakibatkan adanya kesalahan dalam program dan menjadi error.

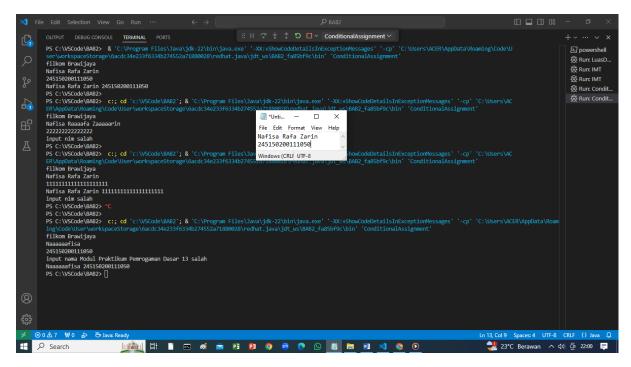
Pertanyaan

3. Tambahkan kode di bawah baris 5 dengan menambahkan program yang meminta input user dengan memasukkan nama dan nim masing-masing mahasiswa dan jika benar maka akan mencetak nama dan nim mahasiswa, jika salah maka mencetak "input nama Modul Praktikum Pemrograman Dasar 13 salah" jika memasukkan nama yang salah, "input nim salah" jika memasukka nim yang salah

Syntax

```
1
     import java.util.Scanner;
2
3
     public class ConditionalAssignment {
         public static void main(String[] args) {
4
             String s = "filkom";
5
             String val = (s.equals("filkom"))?"Brawijaya":
6
     "null";
             System.out.println(s+" "+val);
7
8
             Scanner in = new Scanner(System.in);
9
             String nama = in.nextLine();
10
             String nim = in.nextLine();
11
             String hasil = nama.equals("Nafisa Rafa Zarin")?
12
     nama + " " + nim: "input nama Modul Praktikum Pemrogaman
     Dasar 13 salah";
             String hasil2 = nim.equals("245150200111050")?
13
     nama + " " + nim: "input nim salah";
14
             System.out.println(hasil);
15
             System.out.println(hasil2);
16
         }
17
     }
18
```

Screenshot



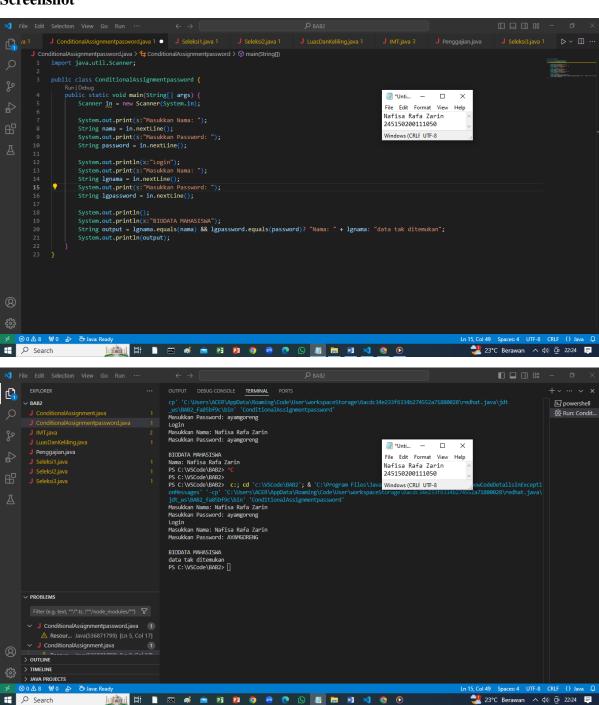
Pada kode tersebut, jika kita menginput nama dan nim yang sesuai maka akan mencetak nama dan nimnya, namun jika ada yang salah, maka mencetak hasil yaitu "input nama Modul Praktikum Pemrogaman Dasar 13 salah" untuk nama yang salah dan "input nim salah" untuk nim yang salah.

Pertanyaan

4. Buat program yang meminta untuk memasukkan nama dan password kemudian program akan meminta user untuk memasukkan nama dan password sesuai input sebelumnya. Jika benar maka program akan mencetak informasi biodata mahasiswa dan jika salah maka program akan mencetak "data tak ditemukan".

```
1
     import java.util.Scanner;
2
3
     public class ConditionalAssignmentpassword {
         public static void main(String[] args) {
4
             Scanner in = new Scanner(System.in);
5
6
             System.out.print("Masukkan Nama: ");
7
             String nama = in.nextLine();
8
             System.out.print("Masukkan Password: ");
9
             String password = in.nextLine();
10
11
             System.out.println("Login");
12
             System.out.print("Masukkan Nama: ");
13
             String lgnama = in.nextLine();
14
             System.out.print("Masukkan Password: ");
15
             String lgpassword = in.nextLine();
16
```

```
System.out.println();
System.out.println("BIODATA MAHASISWA");
String output = lgnama.equals(nama) &&
lgpassword.equals(password)? "Nama: " + lgnama: "data
tak ditemukan";
System.out.println(output);
System.out.println(output);
}
```



Pada kode program tersebut terdapat 2 kali input data, yang dimana kedua data tersebut akan dibandingkan. Jika data sesuai maka akan menghasilkan output biodata berupa nama dan jika data tidak sesuai akan menghasilkan output "data tak ditemukan".

2.5.2 If Else

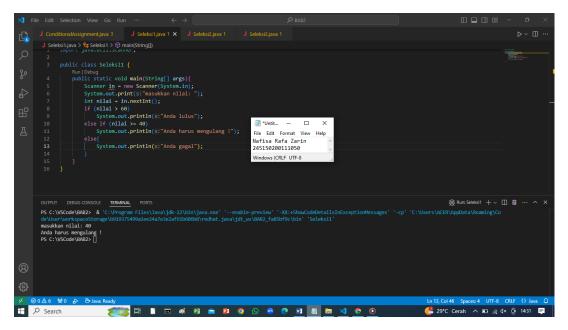
Pertanyaan

5. Jalankan file seleksi1.java dan benahi jika menemukan kesalahan!

Syntax

```
1
     import java.util.Scanner;
2
3
     public class Seleksi1 {
         public static void main(String[] args) {
4
             Scanner in = new Scanner(System.in);
5
             System.out.print("masukkan nilai: ");
6
             int nilai = in.nextInt();
7
             if (nilai > 60)
8
                  System.out.println("Anda lulus");
9
             else if (nilai \geq 40)
10
                  System.out.println("Anda harus mengulang !");
11
             else{
12
                  System.out.println("Anda gagal");
13
14
         }
15
16
```

Screenshot



File Seleksi1.java bisa dijalankan dengan lancar dan menghasilkan output yang sesuai dengan yang diminta.

Pertanyaan

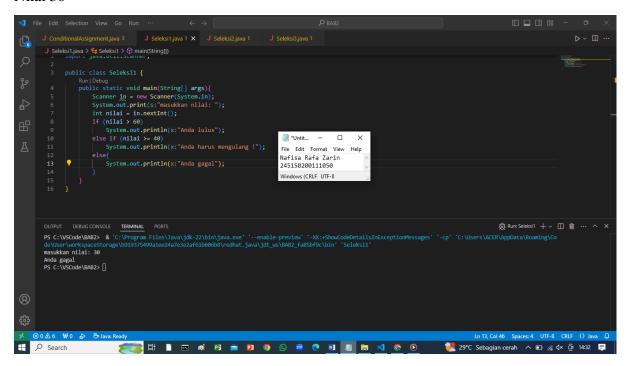
6. Masukkan nilai 30, 60 dan 80 saat program dijalankan, dan jawablah dengan screenshot hasil keluaran dari program!

Syntax

```
import java.util.Scanner;
1
2
3
    public class Seleksi1 {
        public static void main(String[] args) {
4
5
             Scanner in = new Scanner(System.in);
             System.out.print("masukkan nilai: ");
6
             int nilai = in.nextInt();
7
             if (nilai > 60)
8
                 System.out.println("Anda lulus");
9
             else if (nilai >= 40)
10
                 System.out.println("Anda harus mengulang !");
11
             else{
12
                 System.out.println("Anda gagal");
13
             }
14
        }
15
    }
16
```

Screenshot

Nilai 30



Nilai 60

Nilai 80

```
| File | Self | Self-Control | Self-
```

Penjelasan

Ketika memasukkan nilai 30 pada kode program tersebut, maka menampilkan output "Anda gagal". Ketika memasukkan nilai 60 pada kode program tersebut, maka menampilkan output "Anda harus mengulang!". Dan jika memasukkan nilai 80 pada kode program tersebut, maka

menampilkan output "Anda lulus". Hasil tersebut menunjukkan bahwa kode program sudah dapat dijalankan dengan baik dan lancar.

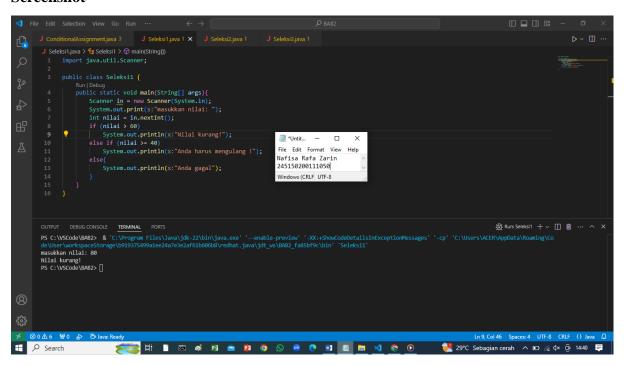
Pertanyaan

7. Pada baris 9, ubahlah kode program menjadi System.out.println("Nilai kurang!");, pengaruh apa yang ditimbulkan setelah dilakukan pengubahan kode di atas!

Syntax

```
1
    import java.util.Scanner;
2
3
    public class Seleksi1 {
        public static void main(String[] args) {
4
             Scanner in = new Scanner(System.in);
5
             System.out.print("masukkan nilai: ");
6
             int nilai = in.nextInt();
7
             if (nilai > 60)
8
                 System.out.println("Nilai kurang!");
9
             else if (nilai >= 40)
10
                 System.out.println("Anda harus mengulang !");
11
             else{
12
                 System.out.println("Anda gagal");
13
             }
14
        }
15
    }
16
```

Screenshot



Penjelasan

Ketika kode program diubah menjadi System.out.println("Nilai kurang!") pada baris kesembilan, maka akan menghasilkan perubahan pada output jika kita memasukkan nilai lebih

dari 60. Output yang muncul ketika memasukkan nilai lebih dari 60 menjadi "Nilai kurang" (tanpa tanda petik).

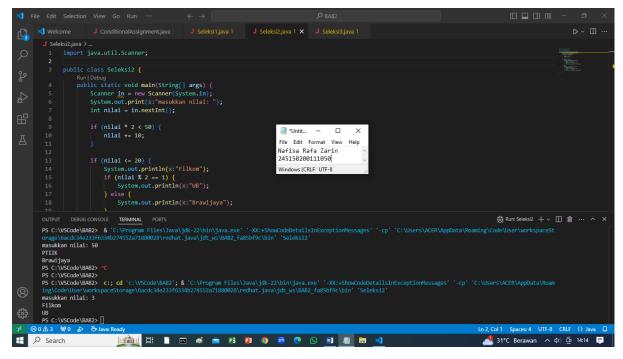
2.5.3 Nested If

Pertanyaan

8. Jalankan file seleksi2.java dan benahi jika menemukan kesalahan! **Syntax**

```
1
     import java.util.Scanner;
2
3
     public class Seleksi2 {
         public static void main(String[] args) {
4
              Scanner in = new Scanner(System.in);
5
              System.out.print("masukkan nilai: ");
6
              int nilai = in.nextInt();
7
8
              if (nilai * 2 < 50) {
9
                  nilai += 10;
10
              }
11
12
              if (nilai <= 20) {
13
                  System.out.println("Filkom");
14
                  if (nilai % 2 == 1) {
15
                      System.out.println("UB");
16
                  } else {
17
                      System.out.println("Brawijaya");
18
                  }
19
              } else {
20
                  System.out.println("PTIIK");
21
                  if (nilai % 2 == 1) {
22
                      System.out.println("UB");
23
                  } else {
24
                      System.out.println("Brawijaya");
25
                  }
26
              }
27
         }
28
     }
29
```

Screenshot



Pada kode program tersebut tidak ditemukan kesalahan namun terdapat bagian yang kurang efisien karena terdapat nilai baris kesembilan karena pendeklarasian nilai tidak ditulis lagi sehingga variabel tidak masuk. Selain itu terdapat 2 sintaksis yang sama di if else yang seharusnya bisa diekstraksi satu saja di bagian bawahnya.

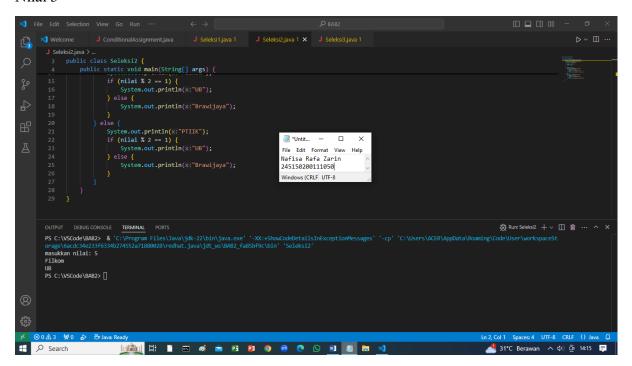
Pertanyaan

9. Masukkan nilai 5, 20, 30 saat program dijalankan, jelaskan alur jalan program dan beri screenshot keluaran dari program!

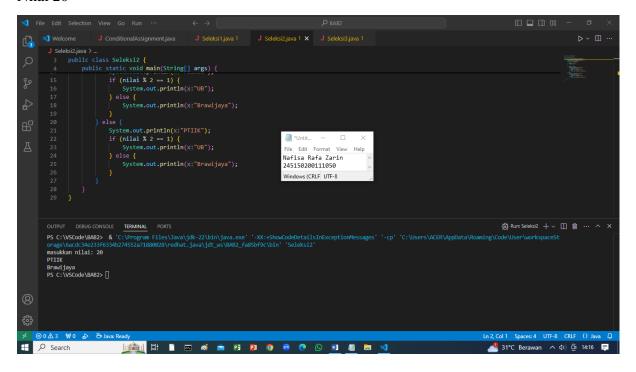
```
1
     import java.util.Scanner;
2
3
     public class Seleksi2 {
         public static void main(String[] args) {
4
          Scanner in = new Scanner(System.in);
5
          System.out.print("masukkan nilai: ");
6
          int nilai = in.nextInt();
7
8
          if (nilai * 2 < 50) {
9
              nilai += 10;
10
          }
11
12
          if (nilai <= 20) {
13
               System.out.println("Filkom");
14
               if (nilai % 2 == 1) {
15
                   System.out.println("UB");
16
17
                   System.out.println("Brawijaya");
18
```

```
19
           } else {
20
               System.out.println("PTIIK");
               if (nilai % 2 == 1) {
21
22
23
             System.out.println("UB");
                   } else {
24
                       System.out.println("Brawijaya");
25
26
                   }
              }
27
          }
28
     }
29
```

Nilai 5



Nilai 20



Nilai 30

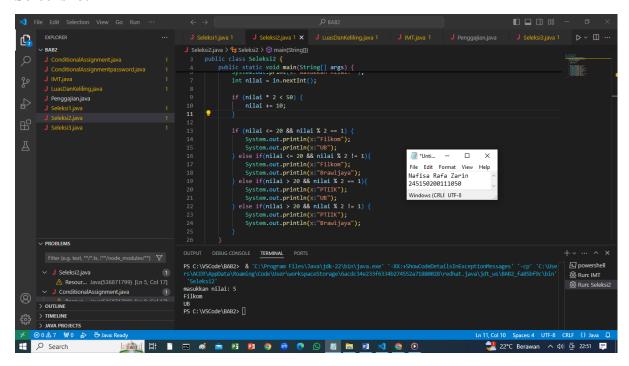
Penjelasan

Kode program tersebut berjalan dan mencetak sesuai dengan apa yang diperintahkan.

Pertanyaan

10. Ubah kode di atas dengan memanfaatkan operasi and!

```
1
      import java.util.Scanner;
2
3
     public class Seleksi2 {
4
         public static void main(String[] args) {
5
             Scanner in = new Scanner(System.in);
6
             System.out.print("masukkan nilai: ");
             int nilai = in.nextInt();
7
8
             if (nilai * 2 < 50) {
9
                  nilai += 10;
10
              }
11
12
             if (nilai <= 20 && nilai % 2 == 1) {
13
                  System.out.println("Filkom");
14
                  System.out.println("UB");
15
              } else if(nilai <= 20 && nilai % 2 != 1) {</pre>
16
                  System.out.println("Filkom");
17
                  System.out.println("Brawijaya");
18
              } else if(nilai > 20 && nilai % 2 == 1) {
19
                  System.out.println("PTIIK");
20
                  System.out.println("UB");
21
              } else if(nilai > 20 && nilai % 2 != 1) {
22
                  System.out.println("PTIIK");
23
                  System.out.println("Brawijaya");
24
             }
25
         }
26
     }
27
```



Penjelasan

Kode program tersebut juga bisa dijalankan menggunakan operasi and dan menghasilkan output yang sama seperti nomor sebelumnya.

2.5.4 Switch Case

Pertanyaan

11. Jalankan file seleksi3. java dan benahi jika menemukan kesalahan!

```
import java.util.Scanner;
2
3
   public class Seleksi3 {
    public static void main(String[] args) {
4
5
     Scanner in = new Scanner(System.in);
     int uang;
6
     System.out.println("Tipe Mata uang yang tersedia");
7
     System.out.println("1. Dolar - USA (kurs USD 1 = Rp 8000,-)");
8
     System.out.println("2. Yen - Jepang (kurs JPY 1 = Rp 4000, -)");
9
     System.out.println("3. Poundsterling - Inggris (kurs 1
10
   Poundsterling = Rp. 10.500, -)");
     System.out.println("4. Euro - MEE (kurs EUR 1 = Rp. 8000, -)");
11
     System.out.println("5. Riyal - Arab Saudi (kurs 1 Riyal = Rp.
12
   1100,-)");
     System.out.print("Masukkan jenis mata uang anda: ");
13
     int pilihan = in.nextInt();
14
     switch (pilihan) {
15
```

```
16
       case 1:
17
        System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Dolar
   Amerika Serikat");
18
       System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam dolar): ");
19
      uang = in.nextInt();
       System.out.println("Uang yang diterima: Rp " + (uang*8000) +
   ",-");
20
      break:
21
      case 2:
22
       System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Yen
   Jepang");
23
       System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam Yen): ");
24
      uang = in.nextInt();
25
      System.out.println("Uang yang diterima: Rp " + (uang*4000) +
   ",-");
26
      break;
27
      case 3:
28
       System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda:
   Poundsterling Inggris");
29
       System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam dolar): ");
30
      uang = in.nextInt();
31
       System.out.println("Uang yang diterima: Rp " + (uang*10500) +
    ",-");
32
      break;
33
      case 4:
34
       System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Euro
   MEE");
35
      System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam Euro): ");
36
      uang = in.nextInt();
37
      System.out.println("Uang yang diterima: Rp " + (uang*8000) +
   ",-");
38
      break;
39
      case 5:
40
       System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Riyal
41
   Arab Saudi");
42
      System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam Riyal): ");
43
      uang = in.nextInt();
44
       System.out.println("Uang yang diterima: Rp " + (uang*1100) +
45
   ",-");
46
      break;
47
      default:
48
        System.out.println("data tak ditemukan");
49
            }
50
        }
```

Penjelasan

Kode program tersebut berjalan dengan baik dan tidak ada kesalahan.

Pertanyaan

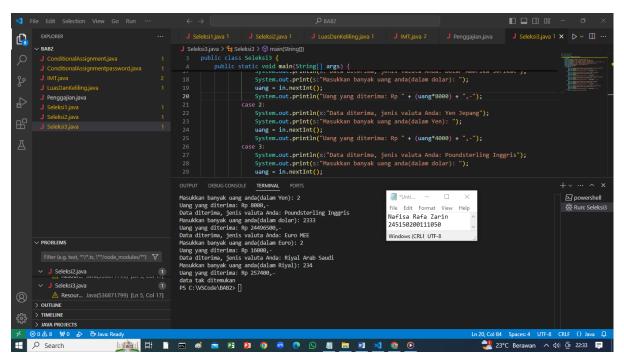
12. Pada baris 18,22,26,30, dan 34 hapus kode break, pengaruh apa yang terjadi setelah pengubahan kode tersebut!

```
import java.util.Scanner;

public class Seleksi3 {
   public static void main(String[] args) {
        Scanner in = new Scanner(System.in);
        int uang;
}
```

```
System.out.println("Tipe Mata uang yang
     tersedia");
             System.out.println("1. Dolar - USA (kurs USD 1 =
8
     Rp 8000, -)");
             System.out.println("2. Yen - Jepang (kurs JPY 1
9
     = Rp 4000, -)");
             System.out.println("3. Poundsterling - Inggris
10
     (kurs 1 Poundsterling = Rp. 10.500, -)");
             System.out.println("4. Euro - MEE (kurs EUR 1 =
11
     Rp. 8000, - )");
             System.out.println("5. Riyal - Arab Saudi (kurs
12
     1 Riyal = Rp. 1100, -)");
             System.out.print("Masukkan jenis mata uang anda:
13
     ");
             int pilihan = in.nextInt();
14
             switch (pilihan) {
15
                 case 1:
16
                     System.out.println("Data diterima, jenis
17
     valuta Anda: Dolar Amerika Serikat");
                     System.out.print("Masukkan banyak uang
18
     anda(dalam dolar): ");
                     uang = in.nextInt();
19
                     System.out.println("Uang yang diterima:
20
     Rp " + (uang*8000) + ",-");
                 case 2:
21
                     System.out.println("Data diterima, jenis
22
     valuta Anda: Yen Jepang");
                     System.out.print("Masukkan banyak uang
23
     anda(dalam Yen): ");
                     uang = in.nextInt();
24
                     System.out.println("Uang yang diterima:
25
     Rp " + (uang*4000) + ",-");
                 case 3:
26
                     System.out.println("Data diterima, jenis
27
     valuta Anda: Poundsterling Inggris");
                     System.out.print("Masukkan banyak uang
28
     anda(dalam dolar): ");
                     uang = in.nextInt();
29
                     System.out.println("Uang yang diterima:
30
     Rp " + (uang*10500) + ",-");
                 case 4:
31
                     System.out.println("Data diterima, jenis
32
     valuta Anda: Euro MEE");
                     System.out.print("Masukkan banyak uang
33
     anda(dalam Euro): ");
34
                     uang = in.nextInt();
```

```
35
                      System.out.println("Uang yang diterima:
     Rp " + (uang*8000) + ",-");
                  case 5:
36
37
                      System.out.println("Data diterima, jenis
     valuta Anda: Riyal Arab Saudi");
                      System.out.print("Masukkan banyak uang
38
     anda(dalam Riyal): ");
39
                      uang = in.nextInt();
                      System.out.println("Uang yang diterima:
40
     Rp " + (uang*1100) + ",-");
                 default:
41
                      System.out.println("data tak
42
     ditemukan");
             }
43
         }
44
     }
45
```



Penjelasan

Pada kode program tersebut, jika tidak ditambahkan break setelah case dan sebelum case selanjutnya, maka kode akan berjalan seluruhnya/tidak ada tahap berhenti sebelum seluruh program berjalan. Sehingga bagian input pilihan tidak berfungsi.

Pertanyaan

13. Apa perbedaan seleksi kondisi dengan menggunakan switch case dan if-else, dan kapan kita harus menggunakan if-else dan kapan menggunakan switch case?

Seleksi kondisi switch case umumnya digunakan untuk seleksi kondisi yang lebih terstruktur dan nilai yang konstan serta lebih umum menggunakan tipe data yang sederhana. Sedangkan seleksi kondisi if-else lebih fleksibel digunakan daripafa switch case, dan dapat digunakan di hampir seluruh perbandingan atau kondisi karena lebih fleksibel dalam mengekspresikan kondisi yang kompleks.

Switch case lebih cocok digunakan ketika ingin memeriksa kondisi satu variabel terhadap nilai tetap, kondisi yang sederhana, hingga nilai yang konstan atau terstruktur. If-else lebih cocok digunakan untuk melihat kondisi yang lebih fleksibel atau kondisi yang lebih kompleks.

2.5.5 Tugas Praktikum

Pertanyaan

1. Buatlah program sebagai berikut dengan menggunakan metode switch case.

```
Menu:
1. menghitung luas dan keliling persegi panjang
2. menghitung luas dan keliling lingkaran
3. menghitung luas dan keliling segitiga

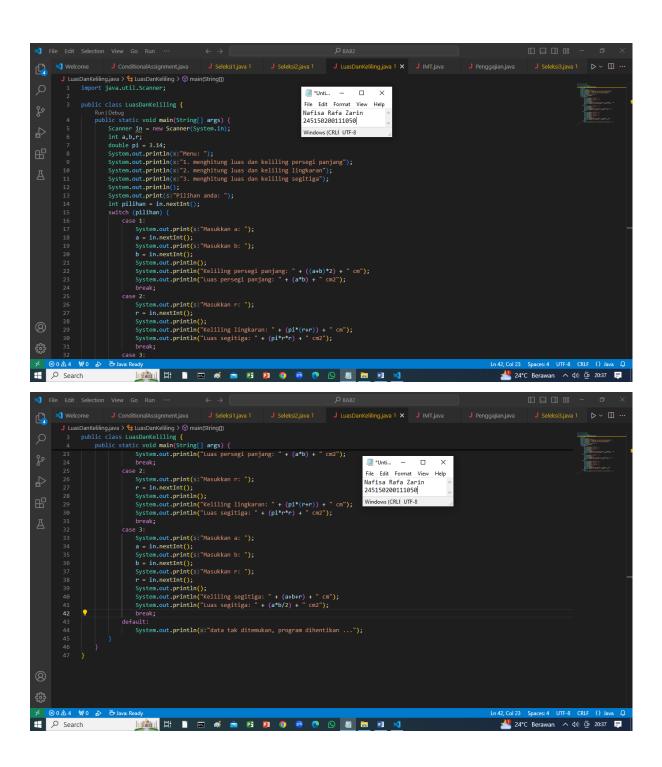
Pilihan anda: 3
Masukkan a: 3
Masukkan b: 4
Masukkan r: 5

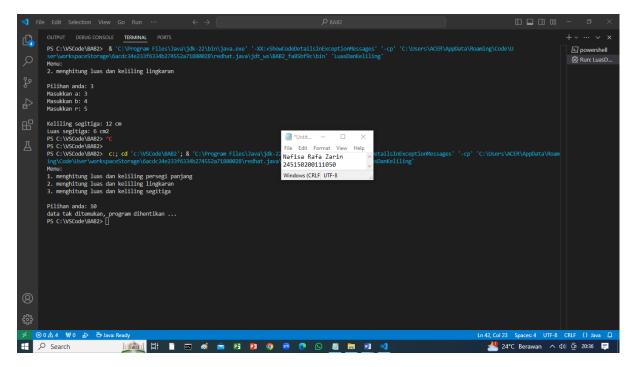
Keliling segitiga: 12 cm
Luas segitiga: 6 cm2

Pilihan anda: 10
Data tak ditemukan, program dihentikan ...
```

```
import java.util.Scanner;
1
2
3
     public class LuasDanKeliling {
         public static void main(String[] args) {
4
             Scanner in = new Scanner(System.in);
5
             int a,b,r;
6
             double pi = 3.14;
7
             System.out.println("Menu: ");
8
             System.out.println("1. menghitung luas dan
9
     keliling persegi panjang");
10
```

```
System.out.println("2. menghitung luas dan
11
     keliling lingkaran");
             System.out.println("3. menghitung luas dan
12
     keliling segitiga");
             System.out.println();
13
             System.out.print("Pilihan anda: ");
14
             int pilihan = in.nextInt();
15
             switch (pilihan) {
16
                 case 1:
17
                      System.out.print("Masukkan a: ");
18
                      a = in.nextInt();
19
                      System.out.print("Masukkan b: ");
20
                      b = in.nextInt();
21
                      System.out.println("Keliling persegi
     panjang: " + ((a+b)*2) + " cm");
22
                      System.out.println("Luas persegi
     panjang: " + (a*b) + " cm2");
23
                      break;
24
                 case 2:
25
                      System.out.print("Masukkan r: ");
26
                      r = in.nextInt();
27
                      System.out.println();
28
                      System.out.println("Keliling lingkaran:
     " + (pi*(r+r)) + " cm");
29
                      System.out.println("Luas segitiga: " +
     (pi*r*r) + " cm2");
30
                      break;
31
                 case 3:
32
                      System.out.print("Masukkan a: ");
33
                      a = in.nextInt();
34
                      System.out.print("Masukkan b: ");
35
                      b = in.nextInt();
36
                      System.out.print("Masukkan r: ");
37
                      r = in.nextInt();
38
                      System.out.println("Keliling segitiga: "
     + (a+b+r) + "cm");
39
                      System.out.println("Luas segitiga: " +
     (a*b/2) + " cm2");
40
                      break;
41
                 default:
42
                      System.out.println("data tak ditemukan,
     program dihentikan ...");
43
             }
44
         }
45
     }
```





Kode program tersebut menampilkan hasil perhitungan luas dan keliling dari lingkaran, segitiga, atau persegi panjang menggunakan operasi seleksi kondisi berupa switch case. Kode program tersebut simple dan terstruktur sehingga cocok untuk menggunakan tipe data tersebut.

2. Untuk menentukan kriteria kegemukan, digunakan IMT (Indeks Massa Tubuh), yang bisa dihitung menggunakan rumus:

IMT = b / t2

b = berat badan (kg)

t = tinggi badan (m)

Kriteria untuk nilai IMT ditabelkan sebagai berikut:

Nilai IMT	Kriteria
IMT≤18,5	Kurus
18,5 <imt≤25< td=""><td>Normal</td></imt≤25<>	Normal
25 <imt≤30< td=""><td>Gemuk</td></imt≤30<>	Gemuk
IMT>30	Kegemukan

Susun program dengan tampilan sebagai berikut dengan menggunakan metode if-else!

Berat badan (kg) : 45 Tinggi badan (m) :1.72

IMT = 15,21 Termasuk kurus

Berat badan (kg) : 85 Tinggi badan (m) :1.71

IMT = 27,76 Termasuk gemuk

```
1
     import java.util.Scanner;
2
3
     public class IMT {
4
         public static void main(String[] args) {
5
             Scanner in = new Scanner(System.in);
         int b = in.nextInt();
6
         double t = in.nextDouble();
7
         double tmeter = t/100;
8
         double IMT= b/(t*t)*10000;
9
10
         if (IMT \le 18.5) {
11
             System.out.println("Berat badan (kg) : " + b );
12
             System.out.println("Tinggi badan (m) : " +
13
     tmeter);
             System.out.printf("IMT = %.2f", IMT);
14
             System.out.println(" Termasuk kurus");
15
         }else if(IMT < 18 && IMT <= 25){</pre>
             System.out.println("Berat badan (kg) : " + b );
16
             System.out.println("Tinggi badan (m) : " +
17
     tmeter);
             System.out.printf("IMT = %.2f", IMT);
18
             System.out.println(" Termasuk normal");
19
         }else if(IMT < 25 && IMT <= 30){</pre>
             System.out.println("Berat badan (kg) : " + b );
20
             System.out.println("Tinggi badan (m) : " +
21
     tmeter);
             System.out.printf("IMT = %.2f", IMT);
22
             System.out.println(" Termasuk gemuk");
23
         else if (IMT > 30)
             System.out.println("Berat badan (kg) : " + b );
24
             System.out.println("Tinggi badan (m) : " +
25
     tmeter);
             System.out.printf("IMT = %.2f", IMT);
26
             System.out.println(" Termasuk kegemukan");
27
         }
28
        }
29
     }
30
```

Penjelasan

Kode program tersebut menentukan kriteria berat badan yang ditentukan berdasarkan berat badan dan tinggi badan. Kode program tersebut menggunakan if-else serta menggunakan operasi and untuk memudahkan dalam penyusunan kode bagi saya.

Pertanyaan

- 3. Susun program untuk masalah penggajian sebagai berikut:
 - Masukan yang dibutuhkan oleh program adalah: jumlah jam kerja tiap minggu. Keluaran program adalah: total upah dari pegawai tertentu.
 - Aturan yang diterapkan adalah:
 - Batas kerja maksimal adalah 60 jam / minggu, dengan upah Rp. 5000,- / jam. Kelebihan jam kerja dari batas maksimum akan dianggap sebagai lembur dengan upah Rp. 6000,- / jam.
 - Batas kerja minimal adalah 50 jam / minggu. Apabila pegawai mempunyai jam kerja di bawah batas kerja minimal ini, maka akan dikenakan denda sebesar Rp. 1000, / jam. Contoh tampilan:

```
Jam kerja : 55
          = Rp. 275000
Upah
Lembur
          = Rp. 0
Denda
          = Rp. 0
Total
          = Rp. 275000
Jam kerja : 70
Upah
          = Rp. 300000
          = Rp. 60000
Lembur
Denda
          = Rp. 0
```

```
Total = Rp. 360000

Jam kerja : 40

Upah = Rp. 200000

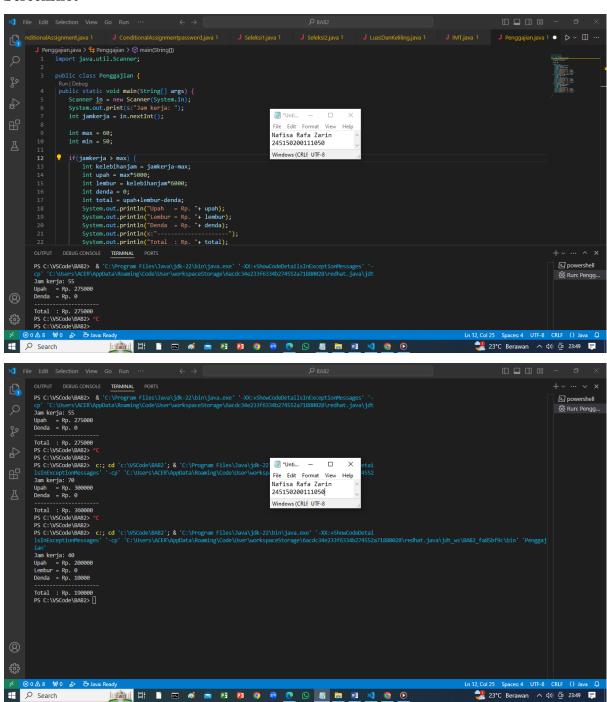
Lembur = Rp. 0

Denda = Rp. 10000

Total = Rp. 190000
```

```
1
     import java.util.Scanner;
2
3
    public class Penggajian {
     public static void main(String[] args) {
4
5
         Scanner in = new Scanner(System.in);
         System.out.print("Jam kerja: ");
6
         int jamkerja = in.nextInt();
7
8
9
         int max = 60;
         int min = 50;
10
11
         if(jamkerja > max) {
12
             int kelebihanjam = jamkerja-max;
13
             int upah = max*5000;
14
             int lembur = kelebihanjam*6000;
15
             int denda = 0;
16
             int total = upah+lembur-denda;
17
             System.out.println("Upah = Rp. "+ upah);
18
             System.out.println("Lembur = Rp. "+ lembur);
19
             System.out.println("Denda = Rp. "+ denda);
20
             System.out.println("----");
21
             System.out.println("Total : Rp. "+ total);
22
         } else if(jamkerja >= min && jamkerja <= max){</pre>
23
             int upah = jamkerja*5000;
24
             int lembur = 0;
25
             int denda = 0;
26
             int total = upah+lembur-denda;
27
             System.out.println("Upah
                                        = Rp. "+ upah);
28
             System.out.println("Lembur = Rp. "+ lembur);
29
             System.out.println("Denda = Rp. "+ denda);
30
             System.out.println("----");
31
             System.out.println("Total : Rp. "+ total);
32
         } else if(jamkerja < min){</pre>
33
             int kelebihanjam = min - jamkerja;
34
             int denda = kelebihanjam*1000;
35
             int upah = jamkerja*5000;
36
             int lembur = 0;
37
             int total = upah+lembur-denda;
```

```
38
            System.out.println("Upah = Rp. "+ upah);
39
            System.out.println("Lembur = Rp. "+ lembur);
            System.out.println("Denda = Rp. "+ denda);
40
41
            System.out.println("----");
            System.out.println("Total : Rp. "+ total);
42
43
44
        }
45
        }
46
     }
47
```



Kode program tersebut digunakan untuk mencari upah pekerja mingguan dengan menghitung total jam kerja, jam lembur, hingga denda. Saya menggunakan seleksi kondisi if-else dengan metode operasi lebih kecil, lebih besar sama dengan, lebih kecil sama dengan, dan operasi and.