## LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN DASAR

BAB : SELEKSI KONDISI

NAMA : FAZLE ADYUTA UTOMO

NIM : 245150200111042

ASISTEN : BRAHMANTIO JATI PAMBUDI

ARARYA PRAMADANI ALIEF RAHMAN

TGL PRAKTIKUM : 02/10/2024

# 2.4.1 Conditional Assignment

```
constAss.java

1  public class constAss{
2     public static void main(String[] args){
3          String s = "filkom";
4          String val = (s=="filkom")?"Brawijaya": "null";
5          System.out.println(s+" "+val);
6     }
7  }
```

#### 2.4.2 If-else

```
seleksil.java
    import java.util.Scanner;
    public class seleksi1{
2
           public static void main(String[] args){ Scanner
3
                  in = new Scanner(System.in);
4
                  System.out.print("masukkan nilai: "); int
5
                  nilai = in.nextInt();
6
                  if (nilai > 60)
7
                         System.out.println("Anda lulus");
8
                  else if (nilai >= 40)
9
                        System.out.println("Anda harus mengulang !");
10
                  else{
11
                        System.out.println("Anda gagal");
12
                  }
13
14
           }
15
```

#### 2.4.3 Nested if

```
seleksi2.java

1  import java.util.Scanner;

2  
3  public class seleksi2 {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner in = new Scanner(System.in);
        System.out.print("masukkan nilai: ");
        int nilai = in.nextInt();
```

```
if (nilai * 2 < 50) {
9
                nilai += 10;
10
            if (nilai <= 20) {
11
12
                System.out.println("Filkom");
13
                if (nilai % 2 == 1) {
14
                     System.out.println("UB");
15
                } else {
                    System.out.println("Brawijaya");
16
17
            } else {
18
19
                System.out.println("PTIIK");
20
                if (nilai % 2 == 1) {
21
                    System.out.println("UB");
22
                } else {
23
                     System.out.println("Brawijaya");
24
25
            }
26
        }
27
```

#### 2.4.4 Switch-case

```
seleksi3.java
    import java.util.Scanner;
2
    public class seleksi3 {
3
        public static void main(String[] args) {
4
5
            Scanner in = new Scanner(System.in);
6
            int uang;
7
            System.out.println("Tipe Mata uang yang tersedia");
8
            System.out.println("1. Dolar - USA
                                                    (kurs USD 1 = Rp 8000, -)");
9
            System.out.println("2. Yen - Jepang
                                                    (kurs JPY 1 = Rp. 4000, -)");
10
            System.out.println("3. Poundsterling - Inggris(kurs 1 Poundsterling = Rp.
                                10.500, -)");
            System.out.println("4. Euro - MEE
                                                  (kurs EUR 1 = Rp. 8900, -)");
11
            System.out.println("5. Riyal - Arab Saudi (kurs 1 Riyal = Rp. 1100,-)");
12
13
            System.out.print("Masukkan jenis mata uang anda: ");
            int pilihan = in.nextInt();
14
15
            switch (pilihan) {
                case 1:
16
                    System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Dolar
17
                                       Amerika Serikat");
18
                    System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam dolar): ");
19
                    uang = in.nextInt();
20
                    System.out.println("Uang yang diterima: Rp "+(uang*8000)+",-");
21
                    break;
22
                case 2:
23
                    System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Yen
```

```
Jepang");
24
                    System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam Yen): ");
25
                    uang = in.nextInt();
26
                    System.out.println("Uang yang diterima: Rp "+(uang*4000)+",-");
27
                    break;
28
                case 3:
29
                    System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda:
                                       Poundsterling Inggris");
                    System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam dolar): ");
30
31
                    uang = in.nextInt();
                    System.out.println("Uang yang diterima: Rp "+(uang*10500)+",-");
32
33
                    break;
34
                case 4:
                    System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Euro MEE");
35
                    System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam Euro): ");
36
37
                    uang = in.nextInt();
                    System.out.println("Uang yang diterima: Rp "+(uang*8900)+",-");
38
39
                    break;
40
                case 5:
41
                    System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Riyal Arab
                                       Saudi");
42
                    System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam Riyal): ");
43
                    uang = in.nextInt();
44
                    System.out.println("Uang yang diterima: Rp "+(uang*1100)+",-");
45
                    break;
46
                default:
47
                    System.out.println("data tak ditemukan");
48
            }
49
        }
50
```

#### 2.5 Data dan Analisis Hasil Percobaan

#### 2.5.1 Conditional Statement

## Pertanyaan

**Syntax** 

1. Jalankan file constAss.java dan benahi jika menemukan kesalahan!

```
public class constAss {
    public static void main(String[] args) {
        String s = "filkom";
        String val = (s=="filkom")? "Brawijaya": "";
        System.out.println(s+" "+val);
}
```

}

## **Screenshot**

# Penjelasan

Terdapat terdapat kesalahan logika. Seharusnya jika yang diinginkan merupakan string kosong tidak perlu menulis null di dalam petik, cukup gunakan literal "" saja.

# Pertanyaan

2. Ubah kode di atas pada baris ke empat dengan mengubah tipe data String menjadi int, amati yang terjadi kemudian jelaskan!

```
public class constAss {
    public static void main(String[] args) {
        String s = "filkom";
        int val = (s=="filkom") ? "Brawijaya" : "";
        System.out.println(s+" "+val);
    }
}
```

## Penjelasan

Ditemukan kesalahan syntax pada saat kompilasi oleh compiler karena baris 4 berusaha memasukkan literal String ke variabel bertipe data integer.

## Pertanyaan

3. Tambahkan kode di bawah baris 5 dengan menambahkan program yang meminta input user dengan memasukkan nama dan nim masing-masing mahasiswa dan jika benar maka akan mencetak nama dan nim mahasiswa, jika salah maka mencetak "input nama salah" jika memasukkan nama yang salah, "input nim salah" jika memasukkan nim yang salah.

```
import java.util.Scanner;

public class constAss {
    public static void main(String[] args) {
        String s = "filkom";
        String val = (s=="filkom") ? "Brawijaya" : "";
        System.out.println(s+" "+val);
```

```
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
String nama = scanner.nextLine();
String nim = scanner.nextLine();
scanner.close();

boolean isNamaCorrect =
nama.equalsIgnoreCase("Fazle Adyuta Utomo");
boolean isNimCorrect =
nim.equals("245150200111042");

System.out.println(isNamaCorrect ? nama : "input nama salah");
System.out.println(isNimCorrect ? nim : "input nim salah");
}

}
```

```
| Constable | Cons
```

# Penjelasan

Program ini akan meminta user memasukkan nama lalu nim. Program lalu akan memeriksa apakah nama yang dimasukkan sama dengan nama praktikan tanpa membedakan huruf kapital lalu program juga akan memeriksa apakah nim yang dimasukkan sama dengan nim praktikan. Pada eksekusi pertama user memasukkan nama dan nim dengan benar sehingga program menampilkan ulang nama dan nim yang telah dimasukkan. Pada eksekusi kedua, user memasukkan nama dan nim yang salah sehingga program menampilkan pesan masing-masing kesalahan

Method equals dan equalsIgnoreCase digunakan sehingga Java membandingkan isi dari string dan bukan alamat datanya. Method equalsIgnoreCase digunakan agar Java tidak membedakan huruf kapital dan tidak.

## Pertanyaan

4. Buat program yang meminta untuk memasukkan nama dan password kemudian program akan meminta user untuk memasukkan nama dan password sesuai input sebelumnya. Jika benar maka program akan mencetak informasi biodata mahasiswa dan jika salah maka program akan mencetak "data tak ditemukan".

```
import java.util.Scanner;

public class constAss {
    public static void main(String[] args) {
        String s = "filkom";
        String val = (s=="filkom") ? "Brawijaya" : "";
        System.out.println(s+" "+val);

        Scanner scanner = new Scanner(System.in);

        String namaString = scanner.nextLine();
        String passwordString = scanner.nextLine();
        String biodataString = "Biodata Mahasiswa\n" +
        "nama: " + namaString;

        System.out.println();
```

```
String namaString2 = scanner.nextLine();
String passwordString2 = scanner.nextLine();

System.out.println();

String output = namaString2.equals(namaString)

&& passwordString2.equals(passwordString)

? biodataString

: "data tak ditemukan";

System.out.println(output);

scanner.close();
}
```

```
## ConstAssjava X

## ConstAssj
```

# Penjelasan

Program diatas akan meminta user menginput nama dan password sebanyak dua kali. Jika nama dan password pada input pertama dan kedua sama, program akan mencetak biodata

mahasiswa yang berisi nama mahasiswa yang didapat dari input nama pertama. Method String.equals digunakan untuk membandingkan isi dari kedua string.

#### 2.5.2 If Else

5. Jalankan file seleksi1.java dan benahi jika menemukan kesalahan! **Syntax** 

```
import java.util.Scanner;
public class seleksi1 {
    public static void main(String[] args){
        Scanner in = new Scanner(System.in);
        System.out.print("masukkan nilai: ");
        int nilai = in.nextInt();
        in.close(); /* perbaikan */
        if (nilai > 60)
            System.out.println("Anda lulus");
        else if (nilai >= 40)
            System.out.println("Anda harus mengulang
!");
        else{
            System.out.println("Anda gagal");
        }
    }
```

Tidak terjadi error namun terdapat warning pada IDE kareena Scanner tidak ditutup yang berpotensi menyebabkan memory leak. Setelah semua input diambil ditambahkan Scanner.close() untuk menghilangkan warning.

# Pertanyaan

6. Masukkan nilai 30, 60 dan 80 saat program dijalankan, dan jawablah dengan screenshot hasil keluaran dari program!

```
import java.util.Scanner;

public class seleksi1 {
   public static void main(String[] args) {
        Scanner in = new Scanner(System.in);

        System.out.print("masukkan nilai: ");
        int nilai = in.nextInt();
        in.close(); /* perbaikan */
```

# Penjelasan

Saat nilai 30, program akan mengeksekusi blok else. Saat nilai 60, program akan mengeksekusi blok else if karena  $60 \ge 40$  tetapi tidak memenuhi  $60 \ge 60$ . Saat nilai 90, program akan mengeksekusi blok if karena  $90 \ge 60$ .

## Pertanyaan

7. Pada baris 9, ubahlah kode program menjadi System.out.println("Nilai kurang!");, pengaruh apa yang ditimbulkan setelah dilakukan pengubahan kode di atas!

# **Syntax**

```
import java.util.Scanner;
public class seleksil {
   public static void main(String[] args){
        Scanner in = new Scanner(System.in);
        System.out.print("masukkan nilai: ");
        int nilai = in.nextInt();
        if (nilai > 60)
            System.out.println("Anda lulus");
        else if (nilai >= 40)
            System.out.println("Nilai kurang!");
        else{
            System.out.println("Anda gagal");
        }
        in.close(); /* perbaikan */
    }
}
```

Perintah akan menimbulkan error karena blok if yang lebih dari 1 baris harus diapit oleh kurung kurawal sebagai penanda blok program.

Namun, jika yang diubah adalah baris ke-10, pada saat nilai memenuhi 40 <= nilai <= 60. Program akan mengeksekusi blok else if sehingga akan mencetak "Nilai kurang!" pada terminal.

## 2.5.3 Nested If

## Pertanyaan

8. Jalankan file seleksi2.java dan benahi jika menemukan kesalahan! **Syntax** 

```
import java.util.Scanner;

public class seleksi2 {
   public static void main(String[] args) {
        Scanner in = new Scanner(System.in);
        System.out.print("masukkan nilai: ");
        int nilai = in.nextInt();
        in.close(); /* perbaikan */
```

```
if (nilai * 2 < 50) {
   nilai += 10;
}
if (nilai <= 20) {
    System.out.println("Filkom");
    if (nilai % 2 == 1) {
        System.out.println("UB");
    } else {
        System.out.println("Brawijaya");
    }
} else {
   System.out.println("PTIIK");
   if (nilai % 2 == 1) {
        System.out.println("UB");
    } else {
        System.out.println("Brawijaya");
    }
}
```

Tidak terjadi error namun terdapat warning pada IDE kareena Scanner tidak ditutup yang berpotensi menyebabkan memory leak. Setelah semua input diambil ditambahkan Scanner.close() untuk menghilangkan warning.

## Pertanyaan

9. Masukkan nilai 5, 20, 30 saat program dijalankan, jelaskan alur jalan program dan beri screenshot keluaran dari program!

```
import java.util.Scanner;

public class seleksi2 {
   public static void main(String[] args) {
        Scanner in = new Scanner(System.in);
        System.out.print("masukkan nilai: ");
        int nilai = in.nextInt();
        in.close(); /* perbaikan */

        if (nilai * 2 < 50) {</pre>
```

```
nilai += 10;
        }
        if (nilai <= 20) {
            System.out.println("Filkom");
            if (nilai % 2 == 1) {
                System.out.println("UB");
            } else {
                System.out.println("Brawijaya");
            }
        } else {
            System.out.println("PTIIK");
            if (nilai % 2 == 1) {
                System.out.println("UB");
            } else {
                System.out.println("Brawijaya");
            }
}
```

```
## IDENTITY.md X

#* seleksi2.java X

## IDENTITY.md X

## IDENTIT
```

Pada saat nilai = 5, karena 5 \* 2 < 50, nilai ditambah 10 sehingga nilai = 15, karena nilai <= 20, "Filkom" dicetak dan karena nilai ganjil, "UB" dicetak.

Pada saat nilai = 20, karena 20 \* 2 < 50, nilai ditambah 10 sehingga nilai = 30, karena nilai tidak memenuhi nilai <= 20, "PTIIK" dicetak dan karena nilai genap, "Brawijaya" dicetak.

Pada saat nilai = 30, karena nilai tidak memenuhi nilai <= 20, "PTIIK" dicetak dan karena nilai genap, "Brawijaya" dicetak.

## Pertanyaan

10. Ubah kode di atas dengan memanfaatkan operasi and! **Syntax** 

```
import java.util.Scanner;

public class seleksi2 {
   public static void main(String[] args) {
        Scanner in = new Scanner(System.in);
        System.out.print("masukkan nilai: ");
        int nilai = in.nextInt();
        in.close(); /* perbaikan */
```

```
if (nilai * 2 < 50) {
            nilai += 10;
        }
        if (nilai <= 20 && nilai % 2 == 1) {
            System.out.println("Filkom");
            System.out.println("UB");
        } else if (nilai <= 20 && nilai % 2 != 1) {</pre>
            System.out.println("Filkom");
            System.out.println("Brawijaya");
        } else if (nilai > 20 && nilai % 2 == 1) {
            System.out.println("PTIIK");
            System.out.println("UB");
        } else if (nilai > 20 && nilai != 1) {
            System.out.println("PTIIK");
            System.out.println("Brawijaya");
        }
}
```

Logika pada nested if dapat ditulis ulang menggunakan operator and (&&) karena memiliki logika yang mirip. Kode blok pada nested if hanya akan dieksekusi jika semua kondisi if parent nya terpenuhi. Operator and juga hanya akan mengembalikan nilai true ketika semua kondisi terpenuhi sehingga kode blok hanya akan tereksekusi jika semua kondisi terpenuhi.

#### 2.5.4 Switch Case

#### Pertanyaan

11. Jalankan file seleksi3.java dan benahi jika menemukan kesalahan! **Syntax** 

```
import java.util.Scanner;

public class seleksi3 {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner in = new Scanner(System.in);
        int uang;
        System.out.println("Tipe Mata uang yang tersedia");

        System.out.println("1. Dolar - USA (kurs USD 1 = Rp 8000,-)");
```

```
System.out.println("2. Yen - Jepang (kurs JPY 1
= Rp 4000, -)");
        System.out.println("3. Poundsterling - Inggris
(kurs 1 Poundsterling = Rp. 10.500, -)");
        System.out.println("4. Euro - MEE (kurs EUR 1 =
Rp. 8000,-)");
        System.out.println("5. Riyal - Arab Saudi (kurs
1 Riyal = Rp. 1100, -)");
        System.out.print("Masukkan jenis mata uang anda:
");
        int pilihan = in.nextInt();
        switch (pilihan) {
            case 1:
                System.out.println("Data diterima, jenis
valuta Anda: Dolar Amerika Serikat");
                System.out.print("Masukkan banyak uang
anda(dalam dolar): ");
                uang = in.nextInt();
                System.out.println("Uang yang diterima:
Rp " + (uang*8000) + ",-");
                break;
            case 2:
                System.out.println("Data diterima, jenis
valuta Anda: Yen Jepang");
                System.out.print("Masukkan banyak uang
anda(dalam Yen): ");
                uang = in.nextInt();
                System.out.println("Uang yang diterima:
Rp " + (uang*4000) + ",-");
                break;
            case 3:
                System.out.println("Data diterima, jenis
valuta Anda: Poundsterling Inggris");
                System.out.print("Masukkan banyak uang
anda(dalam dolar): ");
```

```
uang = in.nextInt();
                System.out.println("Uang yang diterima:
Rp " + (uang*10500) + ",-");
                break;
            case 4:
                System.out.println("Data diterima, jenis
valuta Anda: Euro MEE");
                System.out.print("Masukkan banyak uang
anda(dalam Euro): ");
                uang = in.nextInt();
                System.out.println("Uang yang diterima:
Rp " + (uang*8000) + ",-");
                break;
            case 5:
                System.out.println("Data diterima, jenis
valuta Anda: Riyal Arab Saudi");
                System.out.print("Masukkan banyak uang
anda(dalam Riyal): ");
                uang = in.nextInt();
                System.out.println("Uang yang diterima:
Rp " + (uang*1100) + ",-");
                break;
            default:
                System.out.println("data tak
ditemukan");
        }
        in.close(); /* perbaikan */
    }
}
```

# Penjelasan

Tidak terjadi error namun terdapat warning pada IDE kareena Scanner tidak ditutup yang berpotensi menyebabkan memory leak. Setelah semua input diambil ditambahkan Scanner.close() untuk menghilangkan warning. Program berhenti tanpa error setelah keluar dari blok switch case setelah menemukan break statement.

## Pertanyaan

12. Pada baris 18,22,26,30 dan 34 hapus kode break, pengaruh apa yang terjadi setelah pengubahan kode tersebut!

```
import java.util.Scanner;
public class seleksi3 {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner in = new Scanner(System.in);
        int uang;
        System.out.println("Tipe Mata uang yang tersedia");
        System.out.println("1. Dolar - USA (kurs USD 1 = Rp 8000,-)");
```

```
System.out.println("2. Yen - Jepang (kurs JPY 1
= Rp 4000, -)");
        System.out.println("3. Poundsterling - Inggris
(kurs 1 Poundsterling = Rp. 10.500, -)");
        System.out.println("4. Euro - MEE (kurs EUR 1 =
Rp. 8000,-)");
        System.out.println("5. Riyal - Arab Saudi (kurs
1 Riyal = Rp. 1100, -)");
        System.out.print("Masukkan jenis mata uang anda:
");
        int pilihan = in.nextInt();
        switch (pilihan) {
            case 1:
                System.out.println("Data diterima, jenis
valuta Anda: Dolar Amerika Serikat");
                System.out.print("Masukkan banyak uang
anda(dalam dolar): ");
                uang = in.nextInt();
                System.out.println("Uang yang diterima:
Rp " + (uang*8000) + ",-");
            case 2:
                System.out.println("Data diterima, jenis
valuta Anda: Yen Jepang");
                System.out.print("Masukkan banyak uang
anda(dalam Yen): ");
                uang = in.nextInt();
                System.out.println("Uang yang diterima:
Rp " + (uang*4000) + ",-");
            case 3:
                System.out.println("Data diterima, jenis
valuta Anda: Poundsterling Inggris");
                System.out.print("Masukkan banyak uang
anda(dalam dolar): ");
                uang = in.nextInt();
```

```
System.out.println("Uang yang diterima:
Rp " + (uang*10500) + ",-");
            case 4:
                System.out.println("Data diterima, jenis
valuta Anda: Euro MEE");
                System.out.print("Masukkan banyak uang
anda(dalam Euro): ");
                uang = in.nextInt();
                System.out.println("Uang yang diterima:
Rp " + (uang*8000) + ",-");
            case 5:
                System.out.println("Data diterima, jenis
valuta Anda: Riyal Arab Saudi");
                System.out.print("Masukkan banyak uang
anda(dalam Riyal): ");
                uang = in.nextInt();
                System.out.println("Uang yang diterima:
Rp " + (uang*1100) + ",-");
            default:
                System.out.println("data tak
ditemukan");
        }
        in.close(); /* perbaikan */
    }
}
```

Tanba break statement switch case mengeksekusi semua case mulai dari case yang benar hingga statement break atau hingga akhir switch case jika break tidak ditemukan. Sehingga saat pilihan 1, program akan mengeksekusi case 1, 2, 3, 4 5, dan default secara berurutan dari atas ke bawah.

# Pertanyaan

13. Apa perbedaan seleksi kondisi dengan menggunakan switch case dan if-else, dan kapan kita harus menggunakan if-else dan kapan menggunakan switch case?

```
import java.util.Scanner;

public class seleksi3 {
   public static void main(String[] args) {
        Scanner in = new Scanner(System.in);
        int uang;
        System.out.println("Tipe Mata uang yang tersedia");
        System.out.println("1. Dolar - USA (kurs USD 1 = Rp 8000,-)");
```

```
System.out.println("2. Yen - Jepang (kurs JPY 1
= Rp 4000, -)");
        System.out.println("3. Poundsterling - Inggris
(kurs 1 Poundsterling = Rp. 10.500, -)");
        System.out.println("4. Euro - MEE (kurs EUR 1 =
Rp. 8000,-)");
        System.out.println("5. Riyal - Arab Saudi (kurs
1 Riyal = Rp. 1100, -)");
        System.out.print("Masukkan jenis mata uang anda:
");
        int pilihan = in.nextInt();
        switch (pilihan) {
            case 1:
                System.out.println("Data diterima, jenis
valuta Anda: Dolar Amerika Serikat");
                System.out.print("Masukkan banyak uang
anda(dalam dolar): ");
                uang = in.nextInt();
                System.out.println("Uang yang diterima:
Rp " + (uang*8000) + ",-");
                break;
            case 2:
                System.out.println("Data diterima, jenis
valuta Anda: Yen Jepang");
                System.out.print("Masukkan banyak uang
anda(dalam Yen): ");
                uang = in.nextInt();
                System.out.println("Uang yang diterima:
Rp " + (uang*4000) + ",-");
                break;
            case 3:
                System.out.println("Data diterima, jenis
valuta Anda: Poundsterling Inggris");
                System.out.print("Masukkan banyak uang
anda(dalam dolar): ");
```

```
uang = in.nextInt();
                System.out.println("Uang yang diterima:
Rp " + (uang*10500) + ",-");
                break;
            case 4:
                System.out.println("Data diterima, jenis
valuta Anda: Euro MEE");
                System.out.print("Masukkan banyak uang
anda(dalam Euro): ");
                uang = in.nextInt();
                System.out.println("Uang yang diterima:
Rp " + (uang*8000) + ",-");
                break;
            case 5:
                System.out.println("Data diterima, jenis
valuta Anda: Riyal Arab Saudi");
                System.out.print("Masukkan banyak uang
anda(dalam Riyal): ");
                uang = in.nextInt();
                System.out.println("Uang yang diterima:
Rp " + (uang*1100) + ",-");
                break;
            default:
                System.out.println("data tak
ditemukan");
        }
        in.close(); /* perbaikan */
    }
}
```

```
## IDENTITY.md X

## IDENTITY.
```

## Penjelasan

Switch case memiliki kode yang lebih mudah dibaca dan lebih ringkas sehingga cocok untuk situasi yang memiliki banyak kondisi yang hanya perlu memeriksa apakah nilai sama. Namun, Switch case tidak dapat digunakan untuk pemeriksaan kondisi selain persamaan seperti pemeriksaan kondisi yang membutuhkan pemanggilan method. operator boolean (&&, ||), operator komparasi (!=, ==, <, >, <=, >=) dan tipe data float sehingga pada skenario ini penggunaan if-else diperlukan.

#### 2.5.5 Tugas Praktikum

1. Buatlah program sebagai berikut dengan menggunakan metode switch case

```
Menu:

1. menghitung luas dan keliling persegi panjang

2. menghitung luas dan keliling lingkaran

3. menghitung luas dan keliling segitiga

Pilihan anda: 3

Masukkan a: 3

Masukkan b: 4

Masukkan r: 5

Keliling segitiga : 12 cm

Luas segitiga : 6 cm2

Pilihan anda: 10

Data tak ditemukan, program dihentikan ...
```

```
import java.util.Scanner;
public class Luas {
  public static void main(String[] args) {
    Scanner scanner = new Scanner(System.in);
    int pilihan, a, b, r;
    double luas, keliling;
    System.out.println("Menu:");
    System.out.println("1. menghitung luas dan keliling
persegi panjang");
    System.out.println("2. menghitung luas dan keliling
lingkaran");
    System.out.println("3. menghitung luas dan keliling
segitiga");
    System.out.println();
    System.out.print("Pilihan anda: ");
    pilihan = scanner.nextInt();
    switch (pilihan) {
      case 1:
        System.out.print("Masukkan a: ");
        a = scanner.nextInt();
        System.out.print("Masukkan b: ");
        b = scanner.nextInt();
        System.out.println();
```

```
luas = a * b;
        keliling = (a + b) * 2;
        System.out.printf("Keliling segitiga : %.0f
cm%n", keliling);
        System.out.printf("Luas segitiga: %.0f cm2%n",
luas);
        break;
      case 2:
        System.out.print("Masukkan r: ");
        r = scanner.nextInt();
        System.out.println();
        luas = Math.PI * r * r;
        keliling = 2 * Math.PI * r;
        System.out.printf("Keliling segitiga : %.0f
cm%n", keliling);
        System.out.printf("Luas segitiga: %.0f cm2%n",
luas);
        break;
      case 3:
        System.out.print("Masukkan a: ");
        a = scanner.nextInt();
        System.out.print("Masukkan b: ");
        b = scanner.nextInt();
        System.out.print("Masukkan r: ");
        r = scanner.nextInt();
        System.out.println();
        luas = a * b / 2;
        keliling = a + b + r;
```

User akan diminta menginput int yang dimasukkan ke variabel pilihan. Proses lalu dilanjutkan ke blok program yang sesuai berdasarkan pilihan user menggunakan control flow switch case. Ketika case yang sesuai ditemukan, minta input user, hitung luas dan keliling, tampilkan data, lalu break untuk menghentikan program. Jika case tidak ditemukan, program akan mengeksekusi blok setelah statement default yang akan menampilkan "data tidak ditemukan".

Untuk menentukan kriteria kegemukan, digunakan IMT (Indeks Massa Tubuh), yang bisa dihitung menggunakan rumus:

```
IMT = b / t<sup>2</sup>
b = berat badan (kg)
t = tinggi badan (m)
```

Kriteria untuk nilai IMT ditabelkan sebagai berikut:

Nilai IMT	Kriteria
IMT ≤ 18,5	Kurus
18,5 < IMT ≤ 25	Normal
25 < IMT ≤ 30	Gemuk
IMT > 30	Kegemukan

Susun program dengan tampilan sebagai berikut dengan menggunakan metode if-else!

```
Berat badan (kg) : 45
Tinggi badan (m) :1.72
IMT = 15,21 Termasuk kurus

Berat badan (kg) : 85
Tinggi badan (m) :1.71
IMT = 27,76 Termasuk gemuk
```

```
import java.util.Scanner;

public class Imt {
   public static void main(String[] args) {
      Scanner scanner = new Scanner(System.in);
```

```
System.out.print("Berat badan (kg) : ");
    double berat = scanner.nextDouble();
    System.out.print("Tinggi badan (m) : ");
    double tinggi = scanner.nextDouble();
    scanner.close();
    double imt = berat / (tinggi * tinggi);
    String label = "kegemukan";
    if (imt <= 18.5) {
      label = "kurus";
    } else if (imt <= 25) {</pre>
      label = "normal";
    } else if (imt < 30) {</pre>
      label = "gemuk";
    }
    System.out.printf("IMT = %f Termasuk %s%n", imt,
label);
  }
}
```

```
| Imijava | Imij
```

User diminta menginput berat dan tinggi lalu imt dikalkulasi menggunakan rumus berat / (tinggi \* tinggi). label lalu diberikan berdasarkan nilai dari imt menggunakan if-else statement. Hasil lalu dicetak ke terminal.

3. Susun program untuk masalah pengajian sebagai berikut:

Masukan yang dibutuhkan oleh program adalah: jumlah jam kerja tiap minggu. Keluaran program adalah: total upah dari pegawai tertentu.

Aturan yang diterapkan adalah:

- Batas kerja maksimal adalah 60 jam / minggu, dengan upah Rp. 5000,-/ jam. Kelebihan jam kerja dari batas maksimum akan dianggap sebagai lembur dengan upah Rp. 6000,-/ jam.
- Batas kerja minimal adalah 50 jam / minggu. Apabila pegawai mempunyai jam kerja di bawah batas kerja minimal ini, maka akan dikenakan denda sebesar Rp. 1000, - / jam.

Contoh tampilan:

```
Jam kerja
         : 55
Upah = Rp. 275000
Lembur = Rp. 0
Denda = Rp. 0
 -----
Total = Rp. 275000
Jam kerja : 70
Upah = Rp. 300000
Lembur = Rp. 60000
Denda = Rp.
-----
Total = Rp. 360000
Jam kerja
         : 40
Upah = Rp. 200000
Lembur = Rp. 0
Denda = Rp. 10000
Total = Rp. 190000
```

```
import java.util.Scanner;

public class Jam {
   public static void main(String[] args) {
      /*

      • Batas kerja maksimal adalah 60 jam / minggu,
      dengan upah Rp. 5000,- / jam. Kelebihan jam kerja
      dari batas maksimum akan dianggap sebagai lembur
      dengan upah Rp. 6000,- / jam.

      • Batas kerja minimal adalah 50 jam / minggu.
      Apabila pegawai mempunyai jam kerja di bawah
            batas kerja minimal ini, maka akan dikenakan denda
      sebesar Rp. 1000, - / jam.

*/
```

```
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
   System.out.printf("Jam kerja : ");
   int jam = scanner.nextInt();
   scanner.close();
   int jamPokok = jam < 60 ? jam : 60;</pre>
   int pokok = jamPokok * 5000;
   int jamLembur = jam - 60;
   jamLembur = jamLembur > 0 ? jamLembur : 0;
   int lembur = jamLembur * 6000;
   int jamKurang = 50 - jam;
   jamKurang = jamKurang > 0 ? jamKurang : 0;
   int denda = jamKurang * 1000;
   System.out.printf("Upah = Rp. %d%n", pokok);
   System.out.printf("Lembur = Rp. %d%n", lembur);
   System.out.printf("Denda = Rp. %d%n", denda);
   System.out.println("----");
   System.out.printf("Total = Rp. %d%n", pokok + lembur
- denda);
}
```

# Penjelasan

User diminta menginput jam kerja, program lalu menghitung jam pokok, lembur, dan kurang. Dari ketiga jumlah jam tersebut akan dihitung upah (jam pokok \* 5000), lembur (jam lembur \* 6000), dan denda (jam denda \* 1000). Lalu, total dihitung dengan rumus upah + lembur - denda. Terakhir, hail ditampilkan sesuai format.