### LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN DASAR

BAB : SELEKSI KONDISI

NAMA : NAUFAL ABIYYU ARHAB

NIM : 245150201111029

ASISTEN : BRAHMANTIO JATI PAMBUDI

ARARYA PRAMADANI ALIEF RAHMAN

TGL PRAKTIKUM : 26/09/2024

### 2.4.1 Conditional Assignment

```
constAss.java

1  public class constAss{
2     public static void main(String[] args){
3          String s = "filkom";
4          String val = (s=="filkom")?"Brawijaya": "null";
5          System.out.println(s+" "+val);
6     }
7  }
```

#### 2.4.2 If-else

```
seleksil.java
    import java.util.Scanner;
    public class seleksi1{
2
           public static void main(String[] args){ Scanner
3
                 in = new Scanner(System.in);
4
                 System.out.print("masukkan nilai: "); int
5
                 nilai = in.nextInt();
6
                 if (nilai > 60)
7
                        System.out.println("Anda lulus");
8
                 else if (nilai >= 40)
9
                        System.out.println("Anda harus mengulang !");
10
                 else{
11
                        System.out.println("Anda gagal");
12
                 }
13
14
           }
15
```

## 2.4.3 Nested if

```
seleksi2.java

1  import java.util.Scanner;

2  
3  public class seleksi2 {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner in = new Scanner(System.in);
        System.out.print("masukkan nilai: ");
        int nilai = in.nextInt();
```

```
if (nilai * 2 < 50) {
9
                nilai += 10;
10
            }
            if (nilai <= 20) {
11
                System.out.println("Filkom");
12
13
                if (nilai % 2 == 1) {
14
                     System.out.println("UB");
15
                } else {
16
                     System.out.println("Brawijaya");
17
            } else {
18
19
                System.out.println("PTIIK");
20
                 if (nilai % 2 == 1) {
21
                     System.out.println("UB");
22
                 } else {
23
                     System.out.println("Brawijaya");
24
                }
25
            }
26
        }
27
```

#### 2.4.4 Switch-case

```
seleksi3.java
    import java.util.Scanner;
2
    public class seleksi3 {
3
4
        public static void main(String[] args) {
5
            Scanner in = new Scanner(System.in);
6
            int uang;
7
            System.out.println("Tipe Mata uang yang tersedia");
8
            System.out.println("1. Dolar - USA
                                                   (kurs USD 1 = Rp 8000, -)");
9
            System.out.println("2. Yen - Jepang
                                                    (kurs JPY 1 = Rp. 4000, -)");
10
            System.out.println("3. Poundsterling - Inggris(kurs 1 Poundsterling = Rp.
                                10.500, -)");
11
            System.out.println("4. Euro - MEE
                                                 (kurs EUR 1 = Rp. 8900, -)");
12
            System.out.println("5. Riyal - Arab Saudi (kurs 1 Riyal = Rp. 1100,-)");
13
            System.out.print("Masukkan jenis mata uang anda: ");
14
            int pilihan = in.nextInt();
15
            switch (pilihan) {
16
                case 1:
                    System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Dolar
17
                                       Amerika Serikat");
18
                    System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam dolar): ");
19
                    uang = in.nextInt();
20
                    System.out.println("Uang yang diterima: Rp "+(uang*8000)+",-");
21
                    break;
22
                case 2:
23
                    System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Yen
```

```
Jepang");
                    System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam Yen): ");
24
25
                    uang = in.nextInt();
                    System.out.println("Uang yang diterima: Rp "+(uang*4000)+",-");
26
27
                    break;
28
                case 3:
29
                    System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda:
                                       Poundsterling Inggris");
30
                    System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam dolar): ");
31
                    uang = in.nextInt();
                    System.out.println("Uang yang diterima: Rp "+(uang*10500)+",-");
32
33
                    break;
34
                case 4:
35
                    System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Euro MEE");
36
                    System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam Euro): ");
37
                    uang = in.nextInt();
                    System.out.println("Uang yang diterima: Rp "+(uang*8900)+",-");
38
39
                    break;
                case 5:
40
                    System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Riyal Arab
41
                                       Saudi");
                    System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam Riyal): ");
42
43
                    uang = in.nextInt();
                    System.out.println("Uang yang diterima: Rp "+(uang*1100)+",-");
44
                    break;
45
46
                default:
47
                    System.out.println("data tak ditemukan");
48
            }
49
        }
50
```

### 2.5 Data dan Analisis Hasil Percobaan

#### 2.5.1 Conditional Statement

### Pertanyaan 1

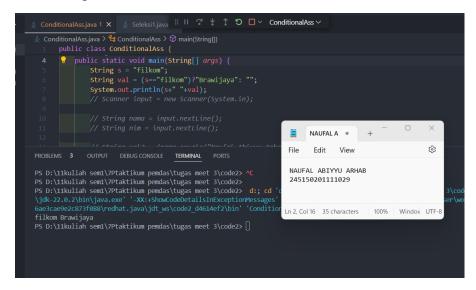
1. // Jalankan file constAss.java dan benahi jika menemukan kesalahan

# **Syntax**

```
public class ConditionalAss {
    public static void main(String[] args) {
        String s = "filkom";
        String val = (s=="filkom")?"Brawijaya": "";
        System.out.println(s+" "+val);
    }
}
```

### **Screenshot**

## // hasil output



## Penjelasan

Pada kode program tersebut terdapat kesalahan yaitu null tidak perlu di tulis, karena jika input bukan filkom, misalnya UGM, maka akan jadi UGM null. Padahal, hanya ingin UGM, jadi kosongkan saja.

## Pertanyaan 2

2. // Ubah kode di atas pada baris ke empat dengan mengubah type data String menjadi int, amati yang terjadi kemudian jelaskan!

```
public class ConditionalAss {
    public static void main(String[] args) {
        String s = "filkom";
        int val = (s=="filkom")?"Brawijaya": "";
        System.out.println(s+" "+val);
    }
}
```

// hasil output

### Penjelasan

Akan error karena tipe yang ada di dalam baris itu adalah huruf (string) dan di inisialinasi dengan tipe data int maka error.

## Pertanyaan 3

3. // Tambahkan kode di bawah baris 5 dengan menambahkan program yang meminta input user dengan memasukkan nama dan nim masing-masing mahasiswa dan jika benar maka akan mencetak nama dan nim mahasiswa, jika salah maka mencetak "input nama Modul Praktikum Pemrograman Dasar 13 salah" jika memasukkan nama yang salah, "input nim salah" jika memasukkan nim yang salah

```
1
      import java.util.Scanner;
2
      public class ConditionalAss {
          public static void main(String[] args) {
3
               String s = "filkom";
4
               String val = (s=="filkom")?"Brawijaya": "";
5
               Scanner input = new Scanner(System.in);
6
7
               String nama = input.nextLine();
8
               String nim = input.nextLine();
9
10
               String val2 = (nama.equals("Naufal Abiyyu Arhab"))?nama : "nama
11
      salah";
12
               System.out.println(val2);
```

// hasil output

## Penjelasan

Pada soal ini, saya membuat scanner yang meminta untuk memasukkan nama dan NIM, lalu dengan conditional assignment akan dicocokkan apakah sesuai dengan Naufal Abiyyu Arhab 245150201111029 dengan .equals apabila sama akan keluar nama dan nim, bila salah akan keluar nama salah atau nim salah ataupun ke2nya.

### Pertanyaan 4

4. // Buat program yang meminta untuk memasukkan nama dan password kemudian program akan meminta user untuk memasukkan nama dan password sesuai input sebelumnya. Jika benar maka program akan mencetak informasi biodata mahasiswa dan jika salah maka program akan mencetak "data tak ditemukan"

```
1 import java.util.Scanner;
```

```
public class ConditionalAss {
2
          public static void main(String[] args) {
3
              String s = "filkom";
5
              String val = (s=="filkom")?"Brawijaya": "";
               Scanner input = new Scanner(System.in);
6
              String nama = input.nextLine();
8
              String nim = input.nextLine();
9
10
              String val2 = (nama.equals("Naufal Abiyyu Arhab"))?nama : "nama
11
      salah";
12
              System.out.println(val2);
13
14
              String val3 = (nim.equals("245150201111029"))?nim : "nim salah";
15
               System.out.println(val3);
16
17
              String user = input.nextLine();
18
               String password = input.nextLine();
19
20
              String user2 = input.nextLine();
21
              String password2 = input.nextLine();
22
23
               String fal = (user2.equals(user) && password2.equals(password))?
      user2+" "+password2 : "data tidak ditemukan";
24
25
               System.out.println(fal);
26
27
               System.out.println(s+" "+val);
28
29
              input.close();
30
          }
      }
32
```

// hasil output

## Penjelasan

Pada soal ini, saya membuat input yang berisi, user, password dan user2, password 2 untuk validasi. Saya menggunakan equals dan pada conditional assignment saya buat dengan && yang verifikasi user dan user2 apakah sama, pw dan pw2 apakah sama, bila sama akan keluar data berupa user dan pw, kalau salah satu tidak sesuai akan "data tidak ditemukan"

### 2.5.2 If else

### Pertanyaan 5

5. // Jalankan file seleksi1.java dan benahi jika menemukan kesalahan

```
import java.util.Scanner;
      public class Seleksi1 {
2
           public static void main(String[] args) {
3
               Scanner in = new Scanner(System.in);
4
               System.out.print("masukkan nilai: ");
5
               int nilai = in.nextInt();
6
               if (nilai > 60)
7
                   System.out.println("Anda lulus");
8
               else if (nilai >= 40)
9
                   System.out.println("Nilai kurang!");
10
11
               else{
```

// hasil output

```
## Selectipus > % Selectal
| import java_util.Scanner;
| public class Selecti |
| public class Selecti |
| public class Selecti |
| public static void main(String[] args)(
| Scanner in new Scanner(System.in);
| System.out.print(si"masukkan nilai: ");
| in tilai = in.nextInt();
| if (nilai > 60)
| System.out.println(xi"nilai kurang[");
| else | if (nilai > 60)
| System.out.println(xi"nilai kurang[");
| else | if (nilai > 60)
| System.out.println(xi"nilai kurang[");
| else | in.close();
| in.close();
| in.close();
| File Edit View
| MAUFAL ABIYYO ARHAB
| 245150201111020|
| in.close();
```

## Penjelasan

Pada soal ini tidak ditemukan kesalahan, namun sebaiknya pernamaan class diawali huruf kapital.

## Pertanyaan 6

6. // Masukkan nilai 30, 60 dan 80 saat program dijalankan, dan jawablah dengan screenshot hasil keluaran dari program!

```
1
      import java.util.Scanner;
      public class Seleksi1 {
2
          public static void main(String[] args) {
3
               Scanner in = new Scanner(System.in);
4
5
               System.out.print("masukkan nilai: ");
               int nilai = in.nextInt();
6
               if (nilai > 60)
7
                   System.out.println("Anda lulus");
8
```

// hasil output

```
public static void main(string[] args){

System.out.print(s:"masukkan nilai: ");
int nilai = in.nextInt();
if (nilai > 60)

System.out.println(x:"Anda lulus");
else if (nilai > 60)

System.out.println(x:"Anda lulus");
else if (nilai > 60)

System.out.println(x:"Anda harus mengulang !");
else is (system.out.println(x:"Anda gagal");
in.close();

PROBLEMS 2 OUTRUT DEBUGCONSOLE ITEMINAL PORTS

PS D:\likuliah send\PPtaktikum pemdas\tugas meet 3\code2> CPS D:\likuliah send\PPtaktikum pemdas\tugas meet 3\code2> CP
```

### Penjelasan

Pada soal ini saat di input nilai 30 maka akan keluar anda gagal, karena tidak masuk di statement pertama ataupun ke2 dan masuk ke else. Saat input 60 maka akan muncul anda harus mengulang karena, nilai belum memenuhi (>60) dan masuk ke >=40. Untuk nilai 80 akan muncul anda lulus, karena memenuhi (>60).

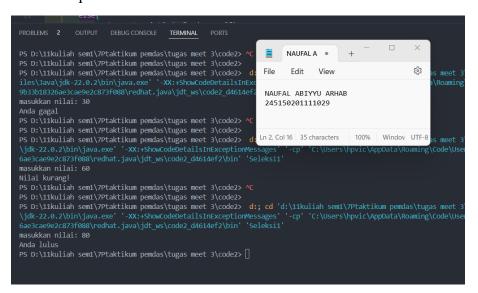
### Pertanyaan 7

7. // Pada baris 9, ubahlah kode program menjadi System.out.println("Nilai kurang!");, pengaruh apa yang ditimbulkan setelah dilakukan pengubahan kode di atas!

```
1  import java.util.Scanner;
2  public class Seleksi1 {
```

```
public static void main(String[] args) {
3
               Scanner in = new Scanner(System.in);
4
               System.out.print("masukkan nilai: ");
5
               int nilai = in.nextInt();
6
               if (nilai > 60)
7
                   System.out.println("Anda lulus");
               else if (nilai >= 40)
9
                   System.out.println("Nilai kurang!");
10
               else{
11
                   System.out.println("Anda gagal");
12
13
               in.close();
14
           }
15
       }
16
```

// hasil output



## Penjelasan

Pada soal ini saat di input nilai 30 maka akan keluar anda gagal, karena tidak masuk di statement pertama ataupun ke2 dan masuk ke else. Saat input 60 maka akan muncul nilai kurang karena, nilai belum memenuhi (>60) dan masuk ke >=40. Untuk nilai 80 akan muncul anda lulus, karena memenuhi (>60).

Nilai 60 menjadi nilai kurang karena telah diganti

### 2.5.3 Nested If

### Pertanyaan 8

8. // Jalankan file seleksi2.java dan benahi jika menemukan kesalahan

```
1
      import java.util.Scanner;
2
      // Ada bagian tidak efisien
3
4
      public class Seleksi2 {
5
          public static void main(String[] args) {
               Scanner in = new Scanner(System.in);
7
               System.out.print("masukkan nilai: ");
8
               int nilai = in.nextInt();
10
               if (nilai * 2 < 50) {
11
                   nilai += 10;
12
13
14
               if (nilai <= 20) {
15
                   System.out.println("Filkom");
16
               } else {
17
                   System.out.println("PTIIK");
18
19
20
               if (nilai % 2 == 1) {
21
                   System.out.println("UB");
22
               } else {
                   System.out.println("Brawijaya");
24
25
26
               in.close();
27
           }
28
      }
29
```

// hasil output

## Penjelasan

Pada soal ini terdapat kode yang kurang efisien, yaitu adanya pengulangan syntax bagian modulo, alhasil saya ubah supaya tidak ada pengulangan kode. Namun output sama

## Pertanyaan 9

9. // Masukkan nilai 5, 20, 30 saat program dijalankan, jelaskan alur jalan program dan beri screenshot keluaran dari program

```
import java.util.Scanner;
1
2
      // Ada bagian tidak efisien
3
4
      public class Seleksi2 {
5
           public static void main(String[] args) {
6
               Scanner in = new Scanner(System.in);
7
               System.out.print("masukkan nilai: ");
8
               int nilai = in.nextInt();
10
               if (nilai * 2 < 50) {
11
                   nilai += 10;
12
13
14
```

```
if (nilai <= 20) {
15
                    System.out.println("Filkom");
16
                } else {
17
18
                    System.out.println("PTIIK");
19
20
                if (nilai % 2 == 1) {
21
                    System.out.println("UB");
22
                } else {
23
                    System.out.println("Brawijaya");
24
25
26
                in.close();
27
28
       }
29
```

// hasil output

```
public class Selest2 {
    public static void main(String[] orgs) {
        int clid = in.mextint();
        int clid = int = int clid = int cl
```

## Penjelasan

Pada soal ini pada input 5, 5 akan dikali 2 = 10 dan kurang dari 50 maka mendapat tambahan 10, menjadi 15. 15 akan masuk pada Filkom dan saat di modulo sisa 1 hasilnya UB. Pada input 20 akan dikali 2 = 40 dan ini kurang dari 50, jadi mendapat +10 menjadi 30. 30 masuk di seleksi PTIIK dan karena dimodulo = 0 maka Brawijaya. Pada input 30 akan dikali 2 = 60 dan kurang dari 60 sehingga tidak ada penambahan. 30 masuk ke UB dan Brawijaya.

## Pertanyaan 10

10. // Ubah kode di atas dengan memanfaatkan operasi and!

```
1
      import import java.util.Scanner;
2
      // Ada bagian tidak efisien
3
4
      public class Seleksi2 {
5
          public static void main(String[] args) {
6
               Scanner in = new Scanner(System.in);
7
               System.out.print("masukkan nilai: ");
               int nilai = in.nextInt();
9
10
               if (nilai * 2 < 50) {
11
                   nilai += 10;
12
13
               if (nilai <= 20 && nilai % 2 == 1) {
14
                   System.out.println("Filkom");
15
                   System.out.println("UB");
16
               } else if (nilai <= 20 && nilai % 2 != 1) {</pre>
17
                   System.out.println("Filkom");
18
                   System.out.println("Brawijaya");
19
               } else if (nilai > 20 && nilai % 2 == 1) {
20
                   System.out.println("PTIIK");
21
                   System.out.println("UB");
22
               } else if (nilai > 20 && nilai % 2 != 1) {
23
                   System.out.println("PTIIK");
24
                   System.out.println("Brawijaya");
25
26
27
               in.close();
28
           }
29
      }
30
```

// hasil output

### Penjelasan

Pada soal tersebut, dilakukan penggabungan kondisi yaitu saat nilai <= 20 dan di modulo 2 = 1 maka akan menghasilkan Filkom dan UB. Saat nilai <= 20 dan saat dimodulo hasilnya tidak = 1 maka akan menghasilkan Filkom dan Brawijaya. Saat nilai > 20 dan di modulo 2 = 1 maka akan menghasilkan PTIIK dan UB. Saat nilai > 20 dan dimodulo tidak 2 = 1 maka akan menghasilkan PTIIK dan Brawijaya. Sebagai contoh, saat di input nilai 20 maka akan menghasilkan PTIIK Brawijaya karena saat di input, 20. 20 \* 2 = 40 dan kurang dari 50. Maka jadi 30, 30 masuk di > 20 dan di modulo 2 tidak = 1 dan menghasilkan PTIIK Brawijaya.

### 2.5.4 Switch case

### Pertanyaan 11

11. // Jalalankan file seleksi3.java dan benahi jika menemukan kesalahan!

```
import java.util.Scanner;

public class Seleksi3 {
   public static void main(String[] args) {
        Scanner in = new Scanner(System.in);
        int uang;
        System.out.println("Tipe Mata uang yang tersedia");
```

```
System.out.println("1. Dolar - USA (kurs USD 1 = Rp 8000,-)");
                 System.out.println("2. Yen - Jepang (kurs JPY 1 = Rp 4000, -)");
                 System.out.println("3. Poundsterling - Inggris (kurs 1 Poundsterling = Rp. 10.500, -)");
10
                 System.out.println("4. Euro - MEE (kurs EUR 1 = Rp. 8000, - )");
11
                 System.out.println("5. Riyal - Arab Saudi (kurs 1 Riyal = Rp. 1100,-)");
12
                 System.out.print("Masukkan jenis mata uang anda: ");
13
                 int pilihan = in.nextInt();
14
                 switch (pilihan) {
15
                     case 1:
16
                         System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Dolar Amerika Serikat");
17
                         System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam dolar): ");
18
                         uang = in.nextInt();
19
                         System.out.println("Uang yang diterima: Rp " + (uang*8000) + ",-");
20
                         break;
21
                     case 2:
22
                         System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Yen Jepang");
23
                         System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam Yen): ");
24
                         uang = in.nextInt();
25
                         System.out.println("Uang yang diterima: Rp " + (uang*4000) + ",-");
26
                         break;
27
                     case 3:
28
                         System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Poundsterling Inggris");
29
                         System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam dolar): ");
30
                         uang = in.nextInt();
31
                         System.out.println("Uang yang diterima: Rp " + (uang*10500) + ",-");
32
                         break:
33
                     case 4:
34
                         System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Euro MEE");
35
                         System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam Euro): ");
36
                         uang = in.nextInt();
37
                         System.out.println("Uang yang diterima: Rp " + (uang*8000) + ",-");
38
                         break;
39
                     case 5:
40
                         System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Riyal Arab Saudi");
41
                         System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam Riyal): ");
42
                         uang = in.nextInt();
43
                         System.out.println("Uang yang diterima: Rp " + (uang*1100) + ",-");
44
                         break:
45
                     default:
46
                         System.out.println("data tak ditemukan");
47
48
```

// hasil output

## Penjelasan

Pada soal tersebut, tidak ditemukan kesalahan

## Pertanyaan 12

12. // Pada baris 18,22,26,30 dan 34 hapus kode break, pengaruh apa yang terjadi setelah pengubahan kode tersebut!

```
import java.util.Scanner;

public class Seleksi3 {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner in = new Scanner(System.in);
        int uang;

        System.out.println("Tipe Mata uang yang tersedia");

        System.out.println("1. Dolar - USA (kurs USD 1 = Rp 8000,-)");

        System.out.println("2. Yen - Jepang (kurs JPY 1 = Rp 4000,-)");

        System.out.println("3. Poundsterling - Inggris (kurs 1 Poundsterling = Rp. 10.500, -)");
```

```
System.out.println("4. Euro - MEE (kurs EUR 1 = Rp. 8000, - )");
11
                 System.out.println("5. Riyal - Arab Saudi (kurs 1 Riyal = Rp. 1100,-)");
12
                 System.out.print("Masukkan jenis mata uang anda: ");
13
                 int pilihan = in.nextInt();
14
                 switch (pilihan) {
15
                    case 1:
16
                         System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Dolar Amerika Serikat");
17
                         System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam dolar): ");
18
                         uang = in.nextInt();
19
                         System.out.println("Uang yang diterima: Rp " + (uang*8000) + ",-");
20
                     case 2:
21
                         System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Yen Jepang");
22
                         System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam Yen): ");
23
                         uang = in.nextInt();
24
                         System.out.println("Uang yang diterima: Rp " + (uang*4000) + ",-");
25
                     case 3:
26
                         System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Poundsterling Inggris");
27
                         System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam dolar): ");
28
                         uang = in.nextInt();
29
                         System.out.println("Uang yang diterima: Rp " + (uang*10500) + ",-");
30
                     case 4:
31
                         System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Euro MEE");
32
                         System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam Euro): ");
33
                         uang = in.nextInt();
34
                         System.out.println("Uang yang diterima: Rp " + (uang*8000) + ",-");
35
                     case 5:
36
                         System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Riyal Arab Saudi");
37
                         System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam Riyal): ");
38
                         uang = in.nextInt();
39
                         System.out.println("Uang yang diterima: Rp " + (uang*1100) + ",-");
40
                        break;
41
                     default:
42
                         System.out.println("data tak ditemukan");
43
44
45
                     in.close();
46
            }
47
        }
48
```

### // hasil output

### Penjelasan

Pada saat kita melakukan penghapusan break pada switch case, maka program akan berjalan terus dan tidak keluar, sebagai contoh ssat kita input jenis mata uang 1 dan nilai konversi, seharusnya program akan keluar atau berhenti, namun karena break dihilangkan program akan terus meminta input.

### Pertanyaan 13

13. // Apa perbedaan seleksi kondisi dengan menggunakan switch case dan if-else, dan kapan kita harus menggunakan if-else dan kapan menggunakan switch case?

```
1
         import java.util.Scanner;
2
         public class Seleksi3 {
             public static void main(String[] args) {
3
4
                 Scanner in = new Scanner(System.in);
                 int uang;
5
                 System.out.println("Tipe Mata uang yang tersedia");
6
                 System.out.println("1. Dolar - USA (kurs USD 1 = Rp 8000,-)");
7
                 System.out.println("2. Yen - Jepang (kurs JPY 1 = Rp 4000,-)");
8
                  \textit{System.out.println("3. Poundsterling - Inggris (kurs 1 Poundsterling = Rp. 10.500, -)"); } \\
                 System.out.println("4. Euro - MEE (kurs EUR 1 = Rp. 8000,- )");
10
                 System.out.println("5. Riyal - Arab Saudi (kurs 1 Riyal = Rp. 1100,-)");
11
                 System.out.print("Masukkan jenis mata uang anda: ");
12
                 int pilihan = in.nextInt();
13
                 switch (pilihan) {
14
```

```
15
                     case 1:
                         System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Dolar Amerika Serikat");
16
                         System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam dolar): ");
17
                         uang = in.nextInt();
18
                         System.out.println("Uang yang diterima: Rp " + (uang*8000) + ",-");
19
20
                         break;
                     case 2:
21
                         System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Yen Jepang");
22
                         System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam Yen): ");
23
                         uang = in.nextInt();
24
                         System.out.println("Uang yang diterima: Rp " + (uang*4000) + ",-");
25
26
                     case 3:
27
                         System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Poundsterling Inggris");
28
                         System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam dolar): ");
29
                         uang = in.nextInt();
30
                         System.out.println("Uang yang diterima: Rp " + (uang*10500) + ",-");
31
                         break;
32
                     case 4:
33
                         System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Euro MEE");
34
                         System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam Euro): ");
35
                         uang = in.nextInt();
36
                         System.out.println("Uang yang diterima: Rp " + (uang*8000) + ",-");
37
                         break;
38
                     case 5:
39
                         System.out.println("Data diterima, jenis valuta Anda: Riyal Arab Saudi");
40
                         System.out.print("Masukkan banyak uang anda(dalam Riyal): ");
41
                         uang = in.nextInt();
42
                         System.out.println("Uang yang diterima: Rp " + (uang*1100) + ",-");
43
                         break;
44
                     default:
45
                         System.out.println("data tak ditemukan");
46
47
48
                     int a = in.nextInt();
49
50
                     if (a>10) {
51
                         System.out.println("mantap");
52
                     } else if (a>20) {
53
                         System.out.println("joss");
54
55
                     } else {
```

// hasil output

```
| Selection | Sele
```

### Penjelasan

Pernyataan if-else sangat fleksibel dan cocok digunakan pada kondisi kompleks yang melibatkan berbagai operator logika dan perbandingan, seperti <, >, <=, >=, &&, ||, dan ==. Dengan if-else, kita bisa menentukan alur program berdasarkan berbagai kondisi yang lebih dinamis dan tidak terbatas pada satu nilai, sehingga cocok untuk mengevaluasi ekspresi logika yang melibatkan rentang nilai atau kondisi ganda. Sementara itu, switch-case lebih ideal untuk situasi di mana kita ingin memeriksa satu variabel terhadap beberapa nilai yang spesifik, seperti bilangan bulat, karakter, atau string. switch-case lebih efisien dan mudah dibaca dalam skenario sederhana, namun kurang cocok jika kondisi yang perlu diperiksa rumit atau memerlukan perbandingan lebih dari sekadar kesetaraan nilai.

### 2.5.5 Tugas Praktikum

1. // Buatlah program sebagai berikut dengan menggunakan metode switch case

```
import java.util.Scanner;
public class prak1 {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Menu: ");
        System.out.println("1. menghitung luas dan keliling persegi panjang");
        System.out.println("2. menghitung luas dan keliling lingkaran");
        System.out.println("3. menghitung luas dan keliling segitiga");
        Scanner input = new Scanner(System.in);
        int pilih = input.nextInt();
        System.out.println("pilihan anda: " + pilih);
        System.out.print("Masukkan a: ");
        int a = input.nextInt();
        System.out.print("Masukkan b: ");
        int b = input.nextInt();
        System.out.print("Masukkan r: ");
        int c = input.nextInt();
        switch (pilih) {
            case 1:
                double kel = a+b+c;
                double l = a*b;
                System.out.printf("%s %c %d %s\n", "Keliling persegi panjang ", ':',
(int) kel, " cm" );
                System.out.printf("%s %c %d %s\n", "Luas persegi panjang", ':' ,
(int) 1, " cm2");
                break;
            case 2:
                double kel2 = 3.14*2*c;
                double luas = 3.14*c*c;
                System.out.printf("%s %c %d %s\n", "Keliling lingkaran ", ':',(int)
kel2, " cm" );
```

```
System.out.printf("%s %c %d %s\n", "Luas lingkaran ", ':' , (int)
luas, " cm2");
                break;
            case 3:
                System.out.println("segitiga");
                double kelilings = a+b+c;
                double luass = 0.5*a*b;
                System.out.printf("%s %c %d %s\n", "Keliling keliling segitiga ",
':', (int) kelilings, " cm" );
                System.out.printf("%s %c %d %s\n", "Luas segitiga ", ':' , (int)
luass, " cm2");
                break;
           default:
                System.out.println("Data tak ditemukan, program dihentikan");
        // baru coba
       int pilih2 = input.nextInt();
        System.out.println("pilihan anda: " + pilih2);
        switch (pilih2) {
           case 1:
                double kel = a+b+c;
                double l = a*b;
               System.out.printf("%s %c %d %s\n", "Keliling persegi panjang ", ':',
(int) kel, " cm" );
               System.out.printf("%s %c %d %s\n", "Luas persegi panjang", ':',
(int) 1, " cm2");
                break;
            case 2:
                double kel2 = 3.14*2*c;
                double luas = 3.14*c*c;
                System.out.printf("%s %c %d %s\n", "Keliling lingkaran ", ':',(int)
kel2, " cm" );
                System.out.printf("%s %c %d %s\n", "Luas lingkaran ", ':' , (int)
luas, " cm2");
                break;
            case 3:
                System.out.println("segitiga");
                double kelilings = a+b+c;
```

// hasil output

### Penjelasan

Ini merupakan sederhana yang berfungsi untuk menghitung luas dan keliling dari tiga bentuk geometri: persegi panjang, lingkaran, dan segitiga. Pengguna pertama-tama diminta untuk memilih salah satu dari tiga opsi yang tersedia melalui input angka (1-3). Opsi pertama untuk menghitung luas dan keliling persegi panjang, opsi kedua untuk lingkaran, dan opsi ketiga untuk segitiga. Setelah memilih, pengguna diminta memasukkan nilai-nilai yang diperlukan, seperti panjang dan lebar untuk persegi panjang, jari-jari untuk lingkaran, serta alas dan tinggi untuk segitiga. Program kemudian akan menghitung luas dan keliling sesuai dengan rumus masing-masing bentuk. Jika pengguna memasukkan angka yang tidak termasuk dalam rentang

- 1-3, maka program akan menampilkan pesan kesalahan "Data tak ditemukan, program dihentikan."
  - 2. // Untuk menentukan kriteria kegemukan, digunakan IMT (Indeks Massa Tubuh), yang bisa dihitung menggunakan rumus:

```
import java.util.Scanner;
public class prak2 {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner input = new Scanner(System.in);
        int berat = input.nextInt();
        double tinggi = input.nextDouble();
        System.out.println("Berat badan (kg): " + berat);
        System.out.println("Tinggi badan (m): " + tinggi);
        double t2 = tinggi*tinggi;
        double imt = berat/t2;
        if (imt \leq 18.5) {
            System.out.printf("%s %c %.2f %s\n", "IMT ", '=', imt, "termasuk
kurus");
        } else if (imt>18.5&&imt<=25) {</pre>
            System.out.printf("%s %c %.2f %s\n", "IMT ", '=', imt, "termasuk
normal");
        } else if (imt>25&&imt<=30) {</pre>
            System.out.printf("%s %c %.2f %s\n", "IMT ", '=', imt, "termasuk
gemuk");
        } else {
            System.out.printf("%s %c %.2f %s\n", "IMT ", '=', imt, "termasuk
kegemukan");
        }
        // coba
        int berat2 = input.nextInt();
        double tinggi2 = input.nextDouble();
```

```
System.out.println("Berat badan (kg): " + berat2);
        System.out.println("Tinggi badan (m): " + tinggi2);
        double t3 = tinggi2*tinggi2;
        double imt3 = berat2/t3;
        if (imt3 \le 18.5) {
            System.out.printf("%s %c %.2f %s\n", "IMT ", '=', imt3, "termasuk
kurus");
        } else if (imt3>18.5&&imt3<=25) {</pre>
            System.out.printf("%s %c %.2f %s\n", "IMT ", '=', imt3, "termasuk
normal");
        } else if (imt3>25&&imt3<=30) {</pre>
            System.out.printf("%s %c %.2f %s\n", "IMT ", '=', imt3, "termasuk
gemuk");
        } else {
           System.out.printf("%s %c %.2f %s\n", "IMT ", '=', imt3, "termasuk
kegemukan");
        }
       input.close();
```

## // hasil output

## Penjelasan

Ini adalah program sederhana yang berfungsi untuk menghitung Indeks Massa Tubuh (IMT) berdasarkan berat badan dan tinggi badan yang dimasukkan oleh pengguna. Pengguna diminta untuk memasukkan berat badan dalam satuan kilogram dan tinggi badan dalam satuan meter. Program kemudian menghitung IMT dengan rumus berat badan dibagi dengan kuadrat tinggi badan. Berdasarkan hasil perhitungan IMT, program akan mengkategorikan kondisi tubuh pengguna ke dalam empat kategori: kurus (IMT  $\leq$  18,5), normal (IMT  $\geq$  18,5 dan  $\leq$  25), gemuk (IMT  $\geq$  25 dan  $\leq$  30), atau kegemukan (IMT  $\geq$  30).

3. // Susun program untuk masalah pengajian sebagai berikut: Masukan yang dibutuhkan oleh program adalah: jumlah jam kerja tiap minggu. Keluaran program adalah: total upah dari pegawai tertentu.

```
import java.util.Scanner;
2
       public class prakk3 {
3
4
           public static void main(String[] args) {
                Scanner input = new Scanner(System.in);
5
6
                int jamkerja = input.nextInt();
7
                final String UNDERLINE = "\u001B[4m";
8
                final String RESET = "\u001B[0m";
9
                System.out.println("Jam kerja : " + UNDERLINE +jamkerja + RESET);
10
11
                int upahperjam = 5000;
12
                int bonus = 6000;
13
                int denda = 1000;
14
                int opey = 0;
15
                int upah;
16
17
                if (jamkerja < 50) {
18
                    upah = jamkerja * upahperjam;
19
                    int a = 50 - jamkerja;
20
                    int kapok = a * denda;
21
                    opey = upah - kapok;
22
                    System.out.printf("%-9s %c %s %d\n", "Upah", '=', "Rp.", upah);
23
                    System.out.printf("%-9s %c %s %d\n", "Lembur", '=', "Rp.", 0);
24
                    System.out.printf("%-9s %c %s %d\n", "Denda", '=', "Rp.", kapok);
25
```

```
} else if (jamkerja >= 50 && jamkerja <= 60) {
26
27
                   upah = jamkerja * upahperjam;
                   opey = upah;
28
                   System.out.printf("%-9s %c %s %d\n", "Upah", '=', "Rp.", upah);
29
                   System.out.printf("%-9s %c %s %d\n", "Lembur", '=', "Rp.", 0);
30
                   System.out.printf("%-9s %c %s %d\n", "Denda", '=', "Rp.", 0);
31
               } else {
32
                   upah = 60 * upahperjam;
33
                   int q = jamkerja - 60;
34
                   int kerenfull = q * bonus;
35
                   opey = upah + kerenfull;
36
                   System.out.printf("%-9s %c %s %d\n", "Upah", '=', "Rp.", upah);
37
                   System.out.printf("%-9s %c %s %d\n", "Lembur", '=', "Rp.", kerenfull);
38
                   System.out.printf("%-9s %c %s %d\n", "Denda", '=', "Rp.", 0);
39
               }
40
41
               System.out.println("----");
42
               System.out.printf("%-9s %c %s %d", "Total", '=', "Rp." ,opey);
43
44
               input.close();
45
46
       }
47
```

## Penjelasan

Program ini adalah program sederhana yang berfungsi untuk menghitung upah berdasarkan jumlah jam kerja karyawan. Pengguna diminta untuk memasukkan jumlah jam kerja, yang kemudian diproses untuk menghitung upah sesuai dengan aturan tertentu. Jika jam kerja kurang dari 50, pengguna dikenakan denda sebesar Rp 1000 per jam kurangnya, dan hasil akhir upah akan dikurangi dengan denda. Jika jam kerja berada di antara 50 hingga 60 jam, pengguna menerima upah standar tanpa bonus atau denda. Namun, jika jam kerja lebih dari 60 jam, pengguna akan mendapatkan bonus sebesar Rp 6000 per jam untuk setiap jam kerja yang melebihi 60 jam. Program ini mencetak rincian upah, lembur, denda (jika ada), dan total keseluruhan upah yang diterima.