Hasil Bab II

- 1 paragraf min 3 kalimat
- Tidak ada alat bantu perancangan /implementasi
 - DAD, ERD, UML, Flow Chart
 - Software khusus -- lib (bukan web, php, mysql, dtbase)
- Baris paling bawah dari tabel belum ada yg akan dikerjakan
- Persamaan belum ad no dan keterangan
- Algoritma model tidak dijelaskan detail -- rumus

Sistematika laporan

HALAMAN JUDUL

Halaman ini dicetak pada kertas HVS putih dengan tinta cetak warna hitam.

LEMBAR PENGESAHAN

Halaman ini berisi pengesahan oleh dosen pembimbing

Kata Pengantar

Bab 1, Pendahuluan

1.1. Latar belakang

Uraian singkat yang menjawab pertanyaan mengapa membuat aplikasi yang diusulkan

1.2. Rumusan Masalah

Uraian singkat yang menjabarkan pertanyaan masalah

1.3. Ruang lingkup

Uraian singkat tentang ruang lingkup

1.4. Tujuan & Manfaat

Uraian tujuan dan manfaat

1.5. Sistematika

Uraian tentang sistematika laporan

Bab 2. Tinjauan Pustaka dan Teori

2.1. Tinjauan Pustaka

Uraian tentang penelitian-penelitian sebelumnya sesuai topik atau judul.

2.2. Teori

Uraian tentang teori yang menjadi dasar topik atau judul.

3. Metode Penelitian

3.1. Kerangka Penelitian

Menjelaskan kerangka penelitian yang digambarkan dalam bentuk diagram, dimulai dari kondisi awal, usulan dan tahap yang diusulkan, serta hasil akhir yang diharapkan (lihat bagian K)

3.2. Data Penelitian

3.2.1. Sumber Data

Jelaskan sumber data untuk penelitian

3.2.2. Cara mendapatkan data

Jelaskan cara memperoleh data

3.2.3. Waktu pengumpulan data

Jelaskan periode waktu pengumpulan data

3.3. Arsitektur Model

Menggambarkan dan menjelaskan arsitektur model global atau keseluruhan sistem

3.4. Analisis & Perancangan

3.4.1. Kebutuhan fungsional

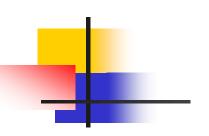
- 1. Kebutuhan masukan
- 2. Kebutuhan proses
- 3. Kebutuhan luaranS

3.4.2. Kebutuhan non fungsional

- 1. Kebutuhan perangkat lunak
- 2. Kebutuhan perangkat keras

3.2.4. << Perancangan konseptual dan fisik sesuai topik>>

Menjelaskan lebih detil usulan sistem atau aplikasi yang diusulkan secara konseptual menggunakan algoritma, flowchart, database atau model lain yang sesuai topik atau judul.



Contoh Kerangka Penelitian

SISTEM REKOMENDASI PENYALURAN BANTUAN SOSIAL BAGI WARGA YANG TERDAMPAK PANDEMI COVID 19 MENGGUNAKAN MACHINE LEARNING DAN ANALYTICAL HIERARCHY PROCESS (STUDI KASUS DESA SUKOHARJO, KECAMATAN NGAGLIK, SLEMAN, DIY) Mekanisme: semua Daftar penerima warga di data, dipilih Kondisi bansos masih secara manual wargaawal kurang valid warga yang akan menerima bansos (subjektivitas masih tinggi) Tahap 1 daftar Prioritas Klasifikasi warga yang Warpa layak bantuan (A) menerima bansos dan tidak layak dilakukan (B) menggunakan Usulan metode machine model learning dan Tahap 2 AHP Dari kelompok A dibuat daftar rekomendasi prioritas penerima bansos Kondisi Rekomendasi urutan warga akhir yang layak menerima bantuan sosial

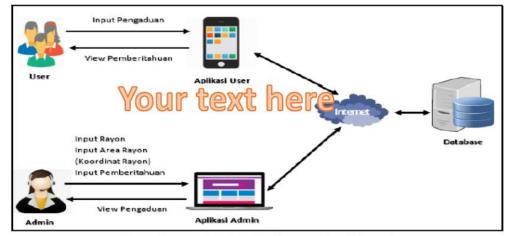
Data Penelitian

- Sumber Data
 - Dari laman.....
 - Dari dokumen prosedur perusahaan.....dari (siapa) sebagai....
- Cara mendapatkan data (wawancara, kuisioner, ambil dari web....caranya, dll)
 - Dari laman Dilakukan proses.....perangkat lunak yang digunakan...
 - **.....**
- Waktu Pengumpulan Data
 - Tuliskan rentang waktunya....

Arsitektur Model

- Gambarkan....beri penjelasan
 - Siapa saja penggunanya ...
 - Teknologi yang digunakan...
 - Model atau algoritma.....

Aplikasi Pengaduan Gangguan Listrik Berbasis Android Pada PT.PLN (Persero) Induk Wilayah Sulselrabar



Gambar 1. Arsitektur Aplikasi

Analisis & Perancangan

- Kebutuhan fungsional
 - Kebutuhan masukan
 - Tuliskan semua data masukan dan formulir yang diperlukan
 -
 - Kebutuhan proses
 - Tuliskan semua transaksi/proses/perhitungan yang diperlukan
 - **....**
 - Kebutuhan luaran
 - Tuliskan semua laporan yang akan dihasilkan

Kebutuhan non fungsional

- Kebutuhan perangkat lunak
 - Tuliskan semua software yang digunakan dalam pengembangan sistem
 -
- Kebutuhan perangkat keras
 - Termasuk jika menggunakan peralatan selain komputer

Perancangan Konseptual

- Sesuaikan kebutuhan
 - DAD, ERD, FC, UML, desain tabel, desain formulir, relasi tabel,

Produk dan Aplikasi

- Siapkan Aplikasinya
- Minggu ke 5, kumpulkan bab III
- Minggu ke 6 dst....demo program