

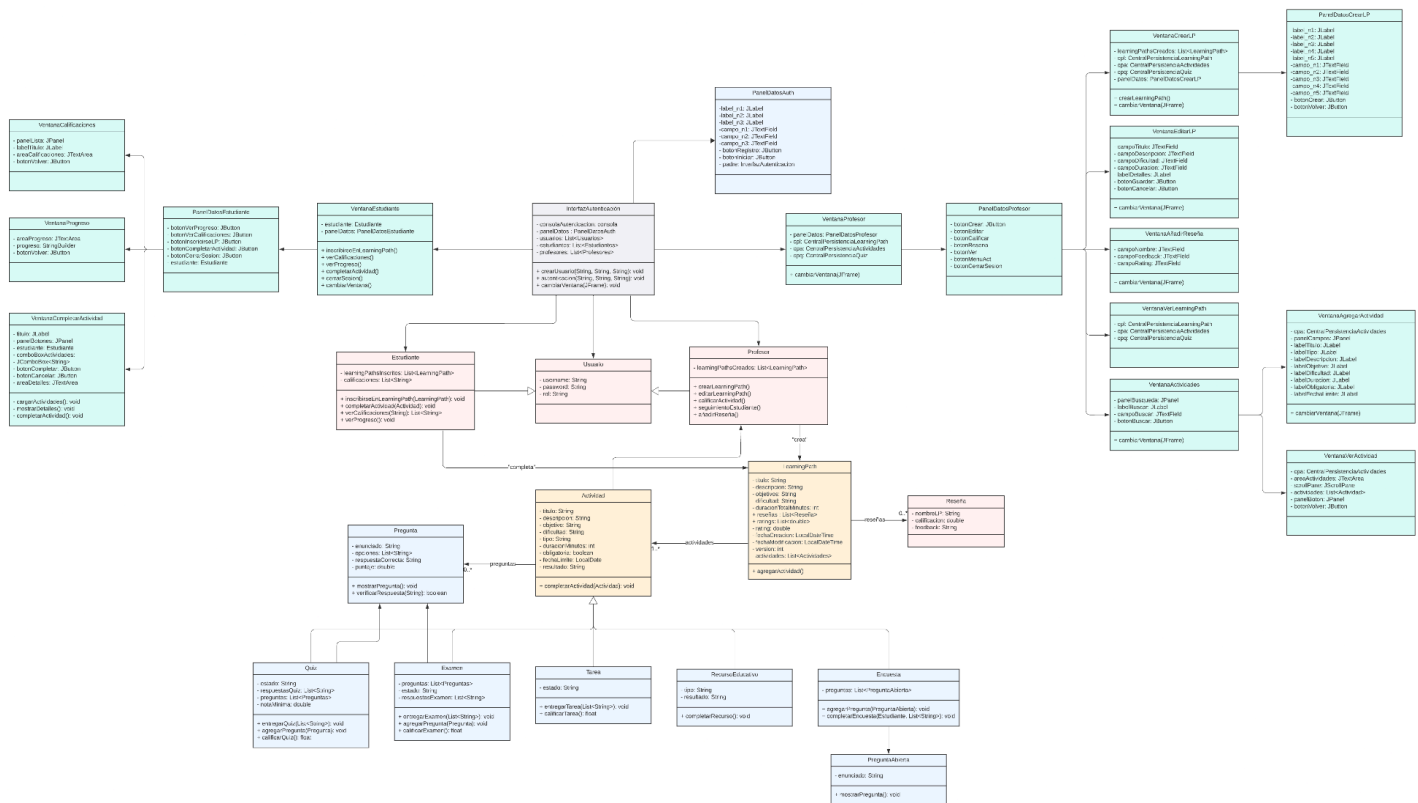
PROYECTO 3

Integrantes

- Pablo Ramirez - 202321722
- Andres Felipe Santana - 202311502
- Santiago Delgado Mancera - 202212284

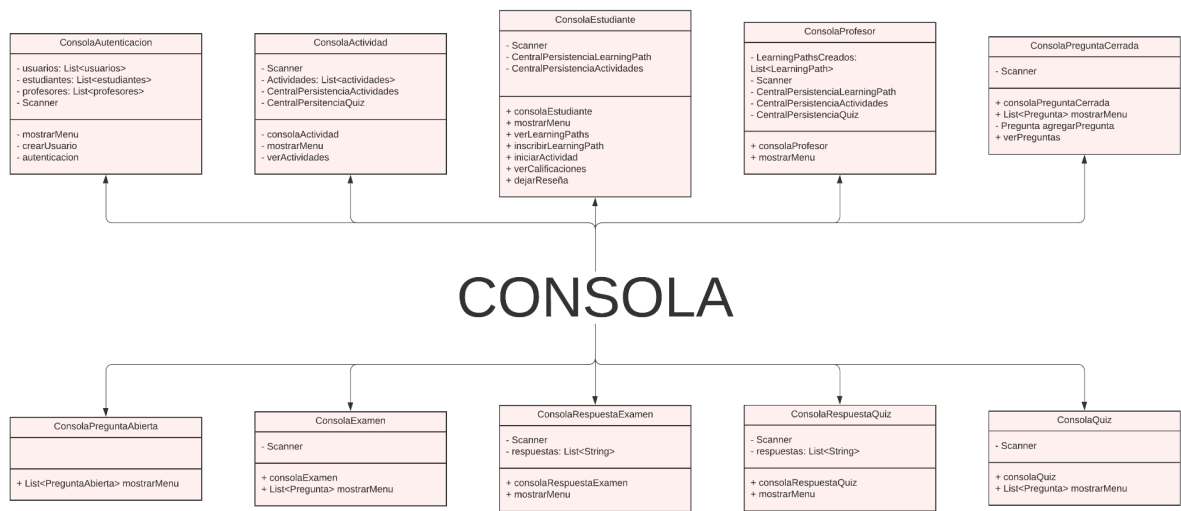
1. Diseño

a. Diagrama de clases con todas las clases del sistema

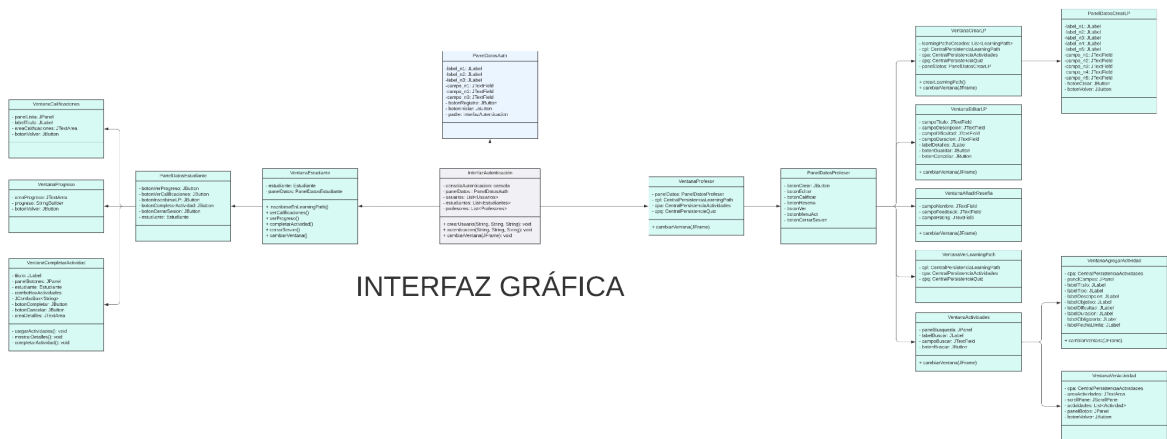


b. Diagrama de clases de alto nivel, que incluya todas las clases de sistema y sus relaciones

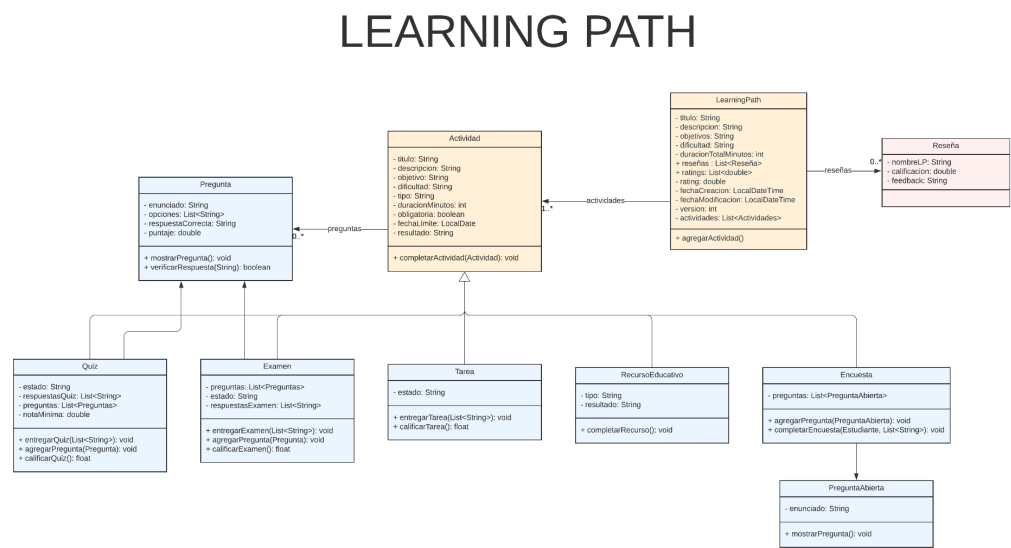
● Consola



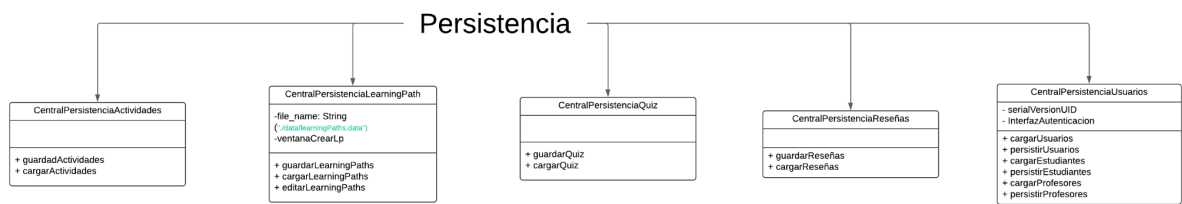
● Interfaz Gráfica



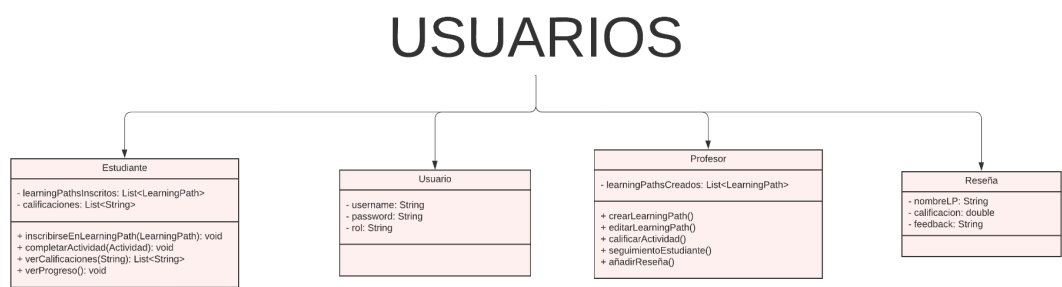
● Learning Path



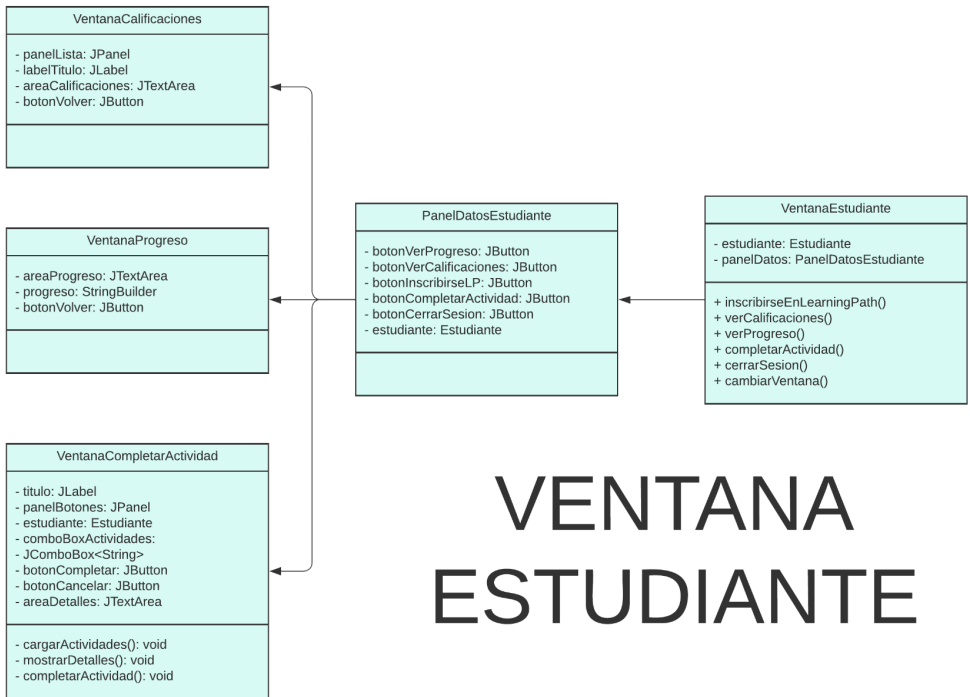
● Persistencia



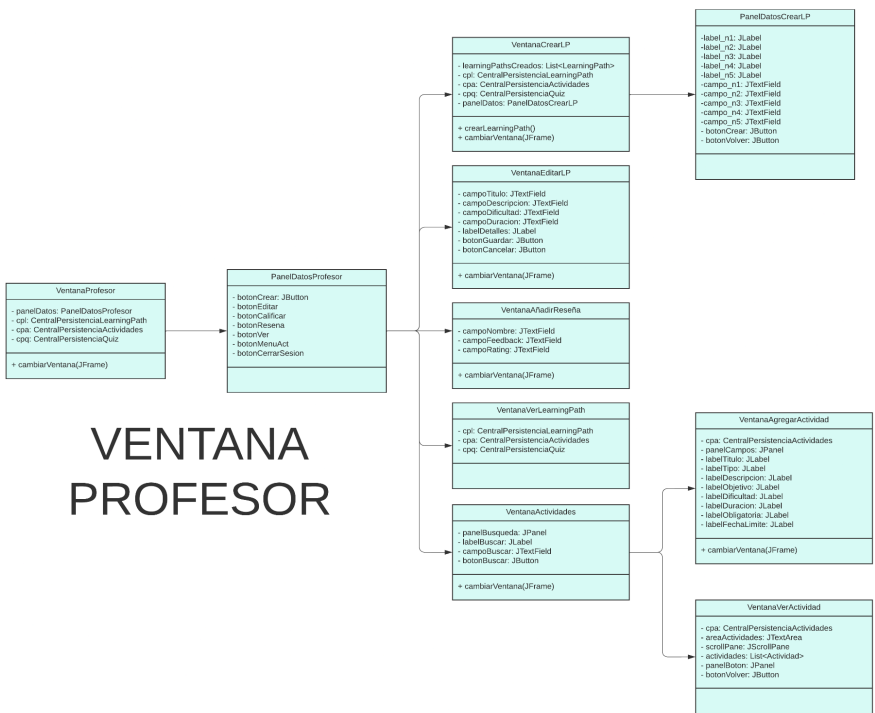
● Usuarios



- VentanaEstudiante

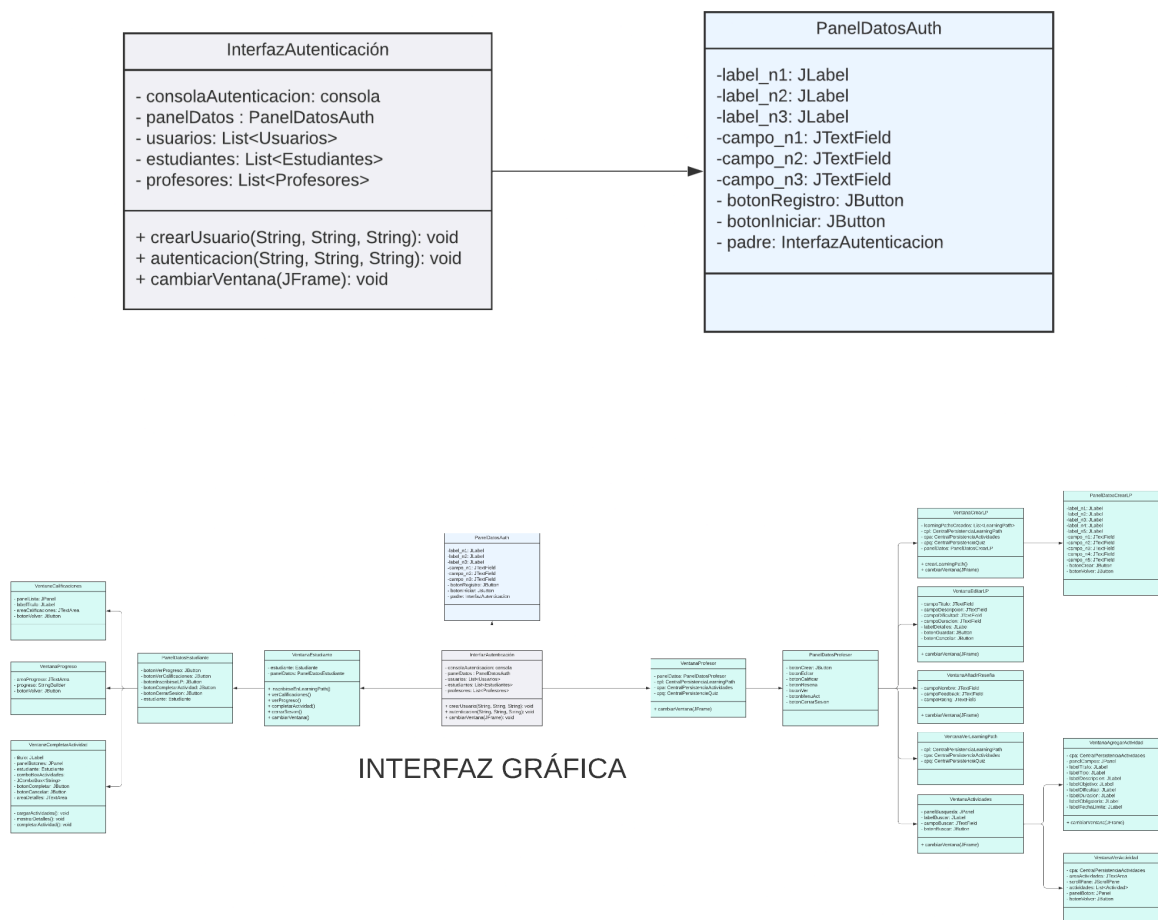


- VentanaProfesor



- c. Un diagrama de clases de alto nivel de la interfaz, que muestre qué elementos se incluye y cómo se relacionan con los elementos del dominio

VENTANA PRINCIPAL



En el diagrama anterior, se observa la relación entre la clase **Interfaz Autenticación** y los elementos que interactúan con ella en el dominio del proyecto, particularmente los **usuarios**, **estudiantes** y **profesores**. Estas conexiones son esenciales para vincular la interfaz gráfica con la lógica y los datos del sistema.

Relación con los elementos del dominio:

1. Usuarios, Estudiantes y Profesores:

- La clase **Interfaz Autenticación** contiene listas que representan a los usuarios del sistema. Estas listas corresponden a los elementos del dominio definidos en el package “Usuario”.
- Estas listas permiten gestionar y almacenar la información necesaria para la autenticación y registro de:
 - Usuarios generales.
 - Estudiantes (relacionados con el package “Usuario.Estudiantes”).
 - Profesores (relacionados con el package “Usuario.Profesor”).

2. Componentes gráficos y funcionalidades:

- **PanelDatosAuth** funciona como un contenedor de la lógica y los componentes gráficos para capturar datos (campos de texto, etiquetas, botones).
- A través de métodos como “actionPerformed”, se facilita la interacción entre los usuarios del dominio y la funcionalidad del sistema, como iniciar sesión o registrarse.

3. Cambio de ventana (navegación):

- La funcionalidad “cambiarVentana” en **Interfaz Autenticación** sugiere la capacidad de redirigir al usuario hacia otras partes de la interfaz la cual está relacionada con los roles de los estudiantes o profesores.

Relación con las clases del proyecto:

Este diagrama indica cómo el package “interfazGrafica” se conecta con las clases del dominio, permitiendo la interacción entre las capas de la aplicación. Los datos ingresados por el usuario en **PanelDatosAuth** probablemente se validan o procesan para interactuar con las clases **Estudiante** y **Profesor**, ya sea para autenticación o creación de nuevas instancias.