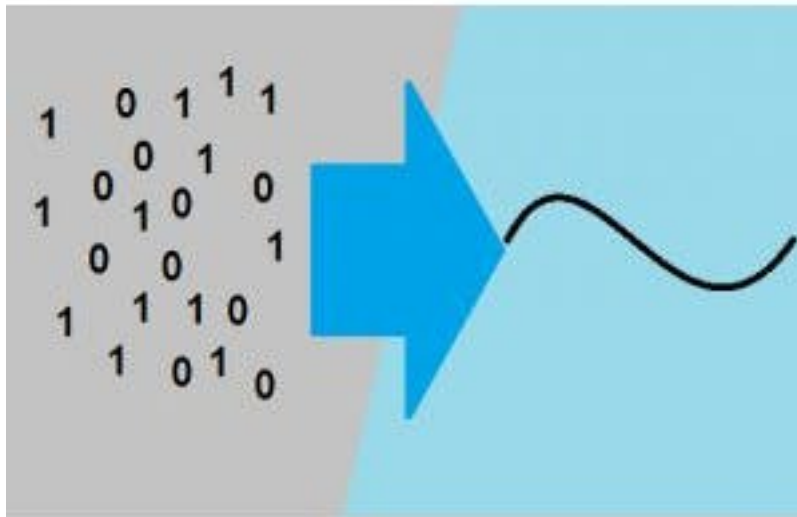


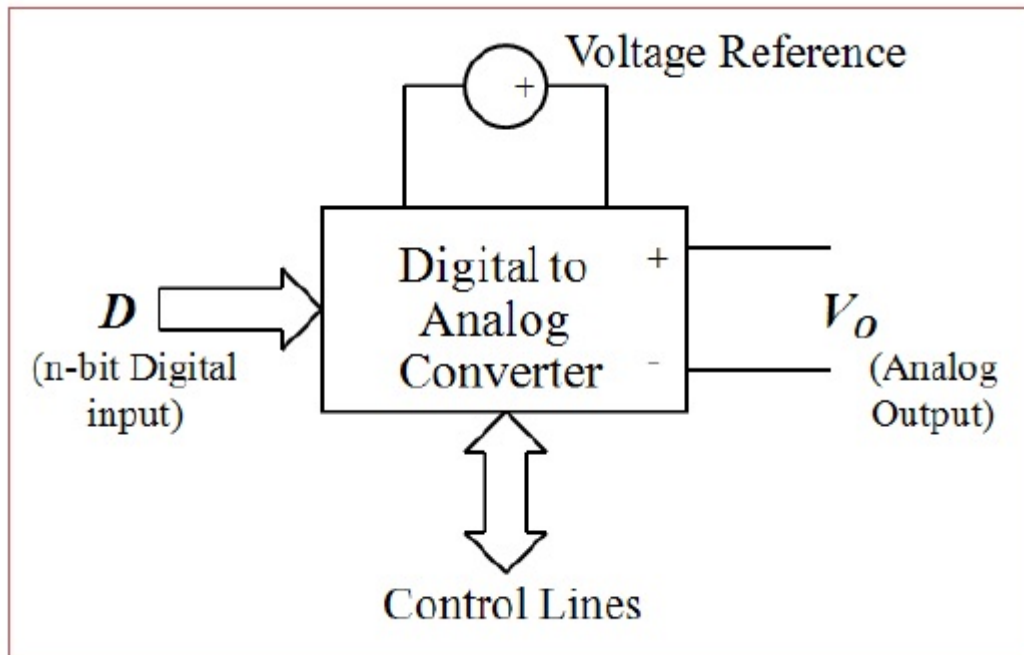
## ใบความรู้ที่ 7 การใช้ thingcontrol board กับเอาต์พุตแบบอนาลอก

ไมโครคอนโทรลเลอร์ และ คอมพิวเตอร์ เป็นอุปกรณ์ที่อยู่ในกลุ่มดิจิทัลอิเล็กทรอนิกส์ จะการทำงานด้วยข้อมูล “0” และ “1” เท่านั้น ซึ่งจะทำงานในลักษณะ เปิด – ปิด ได้ เช่น เปิด – ปิดหลอดไฟ, มอเตอร์ไฟฟ้า แต่ไม่สามารถทำงานในลักษณะการหรี่หลอดไฟได้ , ทำเสียงในโทนต่าง ๆ ได้ และการควบคุมความเร็วของมอเตอร์กระแสตรง จึงมีความจำเป็น ขบวนการทำงานที่แปลงสัญญาณดิจิทัล เป็นสัญญาณอนาล็อกเสียก่อนที่เรียกว่า **Digital to Analog conversion (DAC)**



### ตัวแปลงสัญญาณดิจิทัลเป็นสัญญาณอนาลอก (Digital-to-Analog Converter)

ตัวแปลงสัญญาณดิจิทัลเป็นสัญญาณอนาลอก จะเป็นวงจรอิเล็กทรอนิกส์ที่ทำการรับค่าอินพุตแบบดิจิทัลในรูปแบบเลขฐานสอง และทำการแปลงเป็นสัญญาณอนาลอก ในการแปลงสัญญาณดิจิทัลเป็นสัญญาณอนาลอก เราจำเป็นต้องรู้ แรงดันอ้างอิง (Voltage Reference)



ความสัมพันธ์ของสัญญาณดิจิทัลอินพุตกับสัญญาณอนาล็อกเอาต์พุตมีค่าดังนี้

$$V_o = D/2^n \times V_r$$

$V_o$  = Analog Output

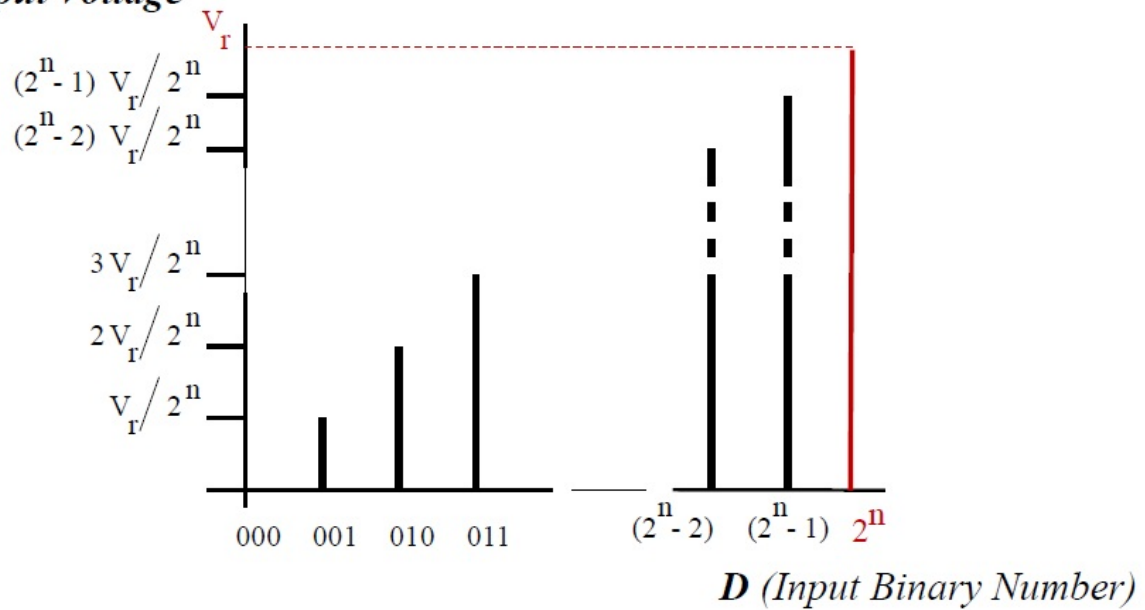
$D$  = Digital input

$n$  = n-bit of Digital Input (resolution)

$V_r$  = Voltage Reference

คุณสมบัติของตัวแปลงสัญญาณดิจิทัลเป็นสัญญาณอนาลอก

### Output Voltage



Thingcontrol board ใช้ ESP32-WROOM-32 เป็น MCU ที่มี DAC มาให้ 2 Channel คือ Ch.1 ที่ GPIO25 และ Ch.2 ที่ GPIO26 โดยทั้ง 2 ช่องนี้เป็น DAC ที่มีความละเอียด 8 bit (0 ถึง 255 = 256 ระดับ) และใช้ไฟเลี้ยงที่ 3.3 V ซึ่งเท่ากับ Voltage Reference ดังนั้นความละเอียดของแต่ละขั้น  $3.3/256 = 12.9 \text{ mV}$

ตัวอย่าง

Digital Input

0000 0000 = 0

0000 0001 = 1

0000 0010 = 2

.....

1111 1110 = 254

1111 1111 = 255

## Analog Output

$$V_o = 0 - 255/255 \times 3.3$$

$$= 0/255 \times 3.3 = 0 \text{ V}$$

$$= 1/255 \times 3.3 = 0.0129 \text{ V}$$

$$= 2/255 \times 3.3 = 0.0258 \text{ V}$$

.....

$$= 254/255 \times 3.3 = 3.2870 \text{ V}$$

$$= 255/255 \times 3.3 = 3.3 \text{ V}$$

## คำสั่งในเอพท์พุตแบบอนาลอก DAC

`dacWrite(pin, value)` เป็นการสั่งให้ขาพอร์ทที่ระบุไว้ มีค่าของ digital input ของ DAC

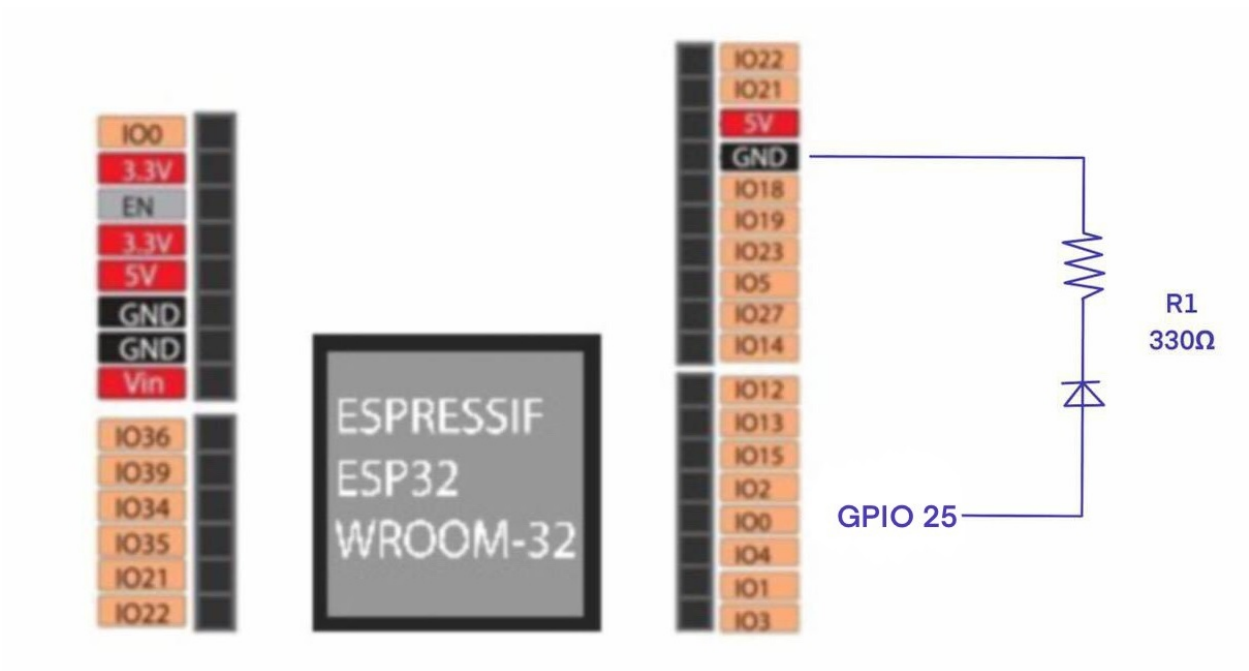
`pin` - หมายเลขของ DAC Channel 1 ที่ GPIO25 และ Ch2 ที่ GPIO26 ของ thingcontrol board

`value` - ค่าของ digital input ของ DAC ขึ้นอยู่กับความละเอียดของ DAC

`delay( value)` เป็นการหน่วงเวลาของโปรแกรมตามเวลาที่กำหนดมีหน่วยเป็นมิลลิวินาที

`value` - มีค่าเป็น, milliseconds ( 1 second = 1000 milliseconds)

## รูปแบบการต่อใช้งานของ DAC



## ตัวอย่างโปรแกรม

```
#define DAC1 25
```

```
int dacOut = 0;
```

```
int dacAmount = 5;
```

```
void setup() {
```

```
    Serial.begin(115200);
```

```
}
```

```
void loop() {
```

```

Serial.print(dacOut);

Serial.print(" ");

Serial.println(dacOut * 0.0129);


dacWrite(DAC1, dacOut); //dacout 255= 3.3V, 128=1.65V


dacOut = dacOut + dacAmount;

if (dacOut <= 0 || dacOut >= 255) {

    dacAmount = -dacAmount;

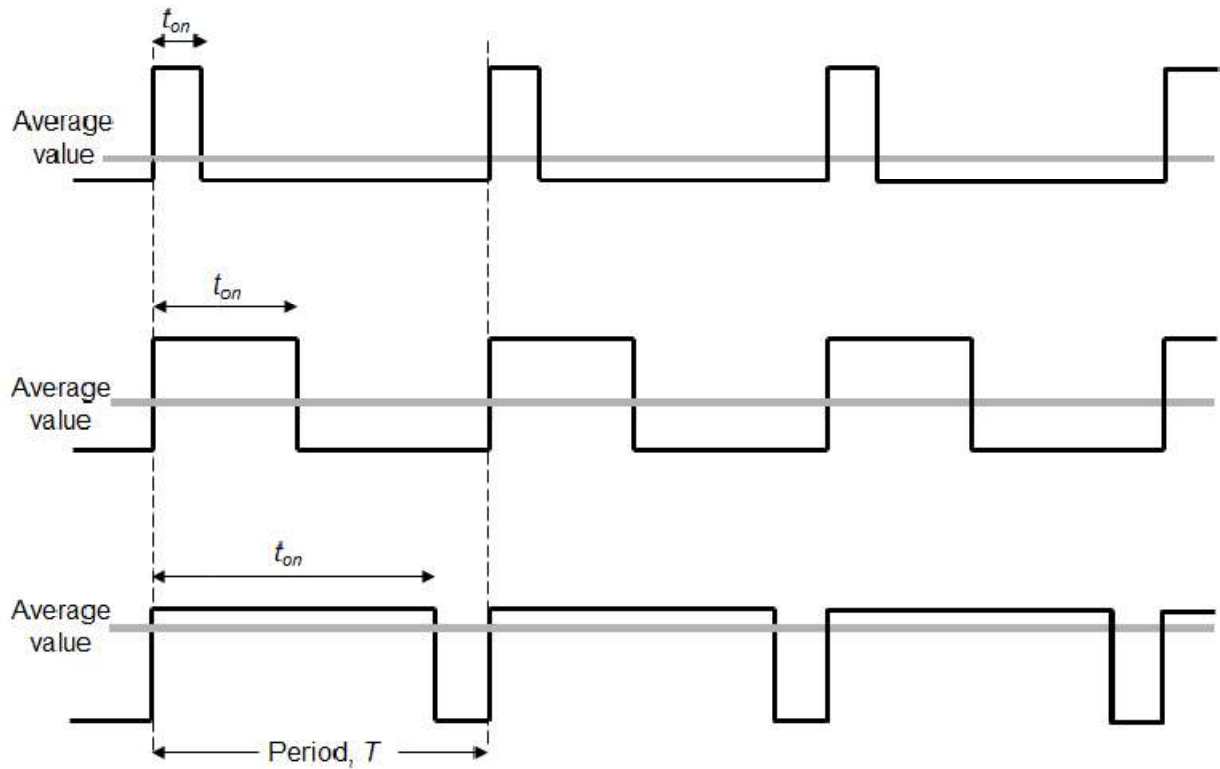
}

delay(50);

}

```

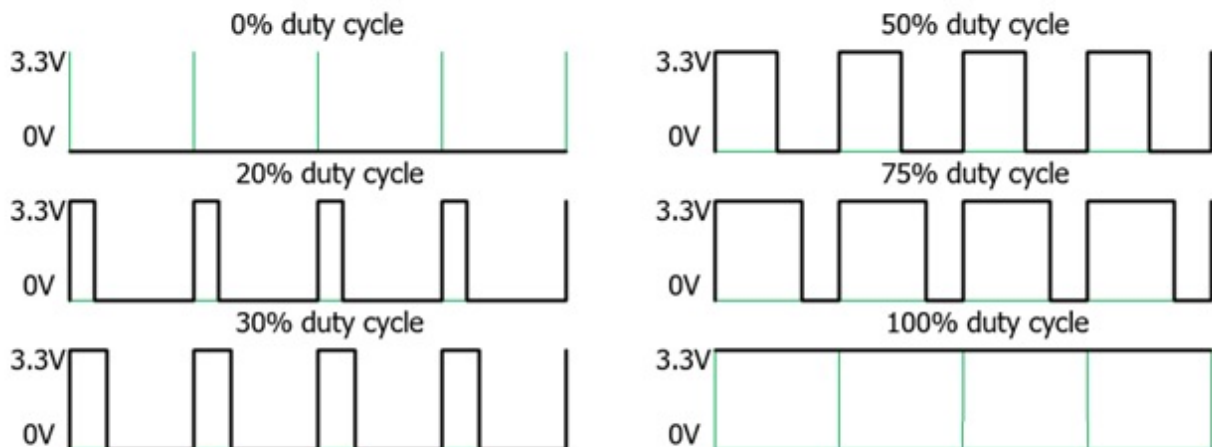
2. การสร้างสัญญาณพัลส์วิตท์มอดูเลชัน (Pulse Width Modulation) หรือ PWM เป็นเทคนิคอีกแบบของการแปลงสัญญาณดิจิทัลเป็นสัญญาณอนาล็อก สัญญาณที่ถูกสร้างด้วยเทคนิคการสร้างระดับแรงดันอนาล็อกจากค่าเฉลี่ยแรงดันของสัญญาณดิจิทัล โดยการควบคุมทางความกว้างของพัลส์ (Pulse Width) โดยความกว้างของพัลส์จะเปลี่ยนแปลงให้สอดคล้องกับแรงดันอนาล็อกที่ต้องการ แต่ความถี่ยังคงเดิม อัตราส่วนระหว่างช่วงคลื่นที่มีแรงดันต่อคาบเวลาคลื่นเรียกว่า Duty cycle ดังรูป



Duty Cycle = pulse on time/pluse period  $\times 100\%$

$$V_O = \text{Duty Cycle} * \text{Voltage}$$

### Pulse Width Modulation



$$V_o = \text{Duty Cycle} * \text{Voltage}$$

$$= 0 * 3.3 = 0 \text{ V}$$

$$= 25/100 * 3.3 = 0.825 \text{ V}$$

$$= 50/100 * 3.3 = 1.65 \text{ V}$$

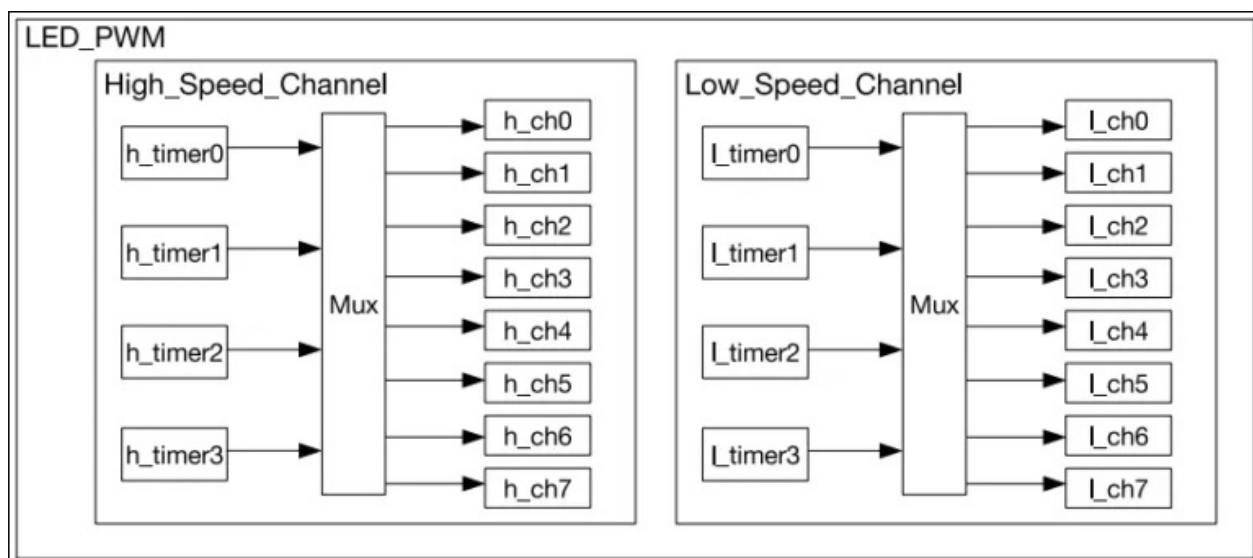
$$= 75/100 * 3.3 = 2.475 \text{ V}$$

$$= 100/100 * 3.3 = 3.3 \text{ V}$$

Thingcontrol board ใช้ ESP32-WROOM-32 เป็น MCU ที่มี PWM Hardware จำนวน 16 Channel (ไม่ใช่จำนวน Pin) ซึ่งเราสามารถโปรแกรมให้ GPIO Pin ไหนก็ได้ให้เป็น PWM โดยจะแบ่งเป็น

1. 8 High-speed channel
2. 8 Low-speed channel

ESP32 PWM hardware diagram





### คำสั่งในเอาต์พุตแบบอนาลอก PWM

ledcSetup(channel,freq,resolution) เป็นการกำหนด Channel ของ PWM

channel – หมายเลขของ channel สามารถมีค่าได้ 0 – 15 (16 Channel)

freq - ค่าความถี่ที่ใช้สร้างสัญญาณ PWM

resolution - resolution ค่าความละเอียดของ Duty cycle 1-16 bit เช่นถ้าใช้ 8 bit ค่า Duty cycle ที่กำหนดจะมีค่า 0-255 หมายถึง 0-100%

ledcAttachPin(GPIO, channel) เป็นการกำหนดหมายเลข GPIO pin ให้กับ Channel

GPIO - หมายเลข GPIO pin ที่ต้องการใช้

Channel – หมายเลข Channel ที่เลือกใช้งานกับ หมายเลข GPIO pin

ledcWrite(channel, dutycycle) เป็นการสั่งให้หมายเลข Channel ที่ระบุไว้ มีค่าของ duty cycle ของ PWM ที่ต้องการ

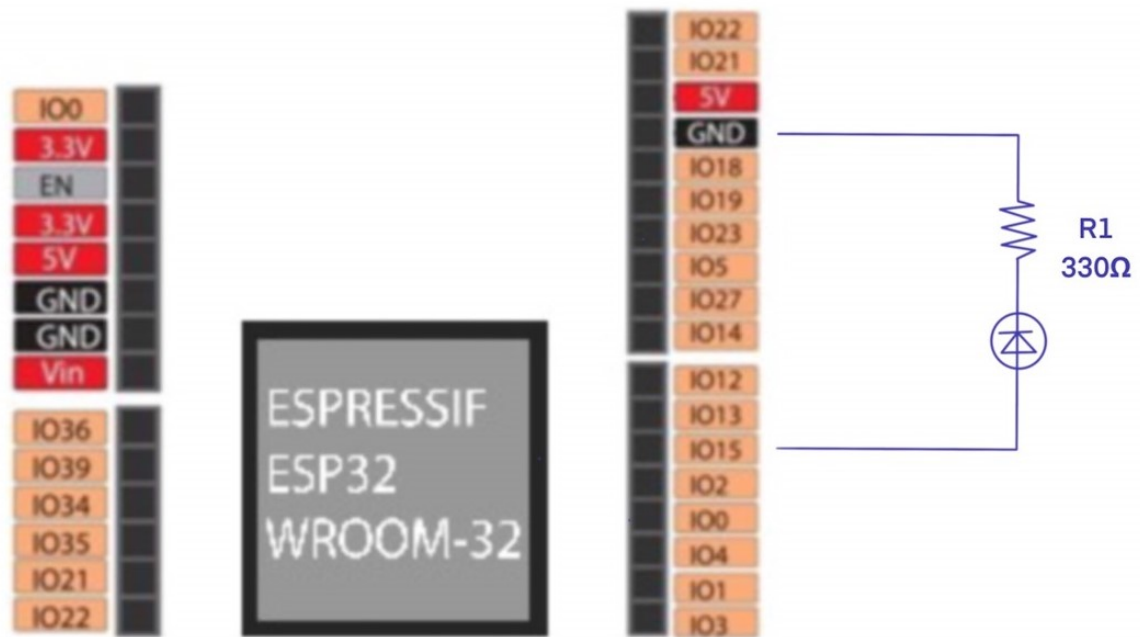
channel - หมายเลข channel ที่ต้องการ

dutycycle – ค่าของ Duty cycle ที่ต้องการสร้างขึ้น

delay( value) เป็นการหน่วงเวลาของโปรแกรมตามเวลาที่กำหนดมีหน่วยเป็นมิลลิวินาที

value – มีค่าเป็น, milliseconds ( 1 second = 1000 milliseconds)

### รูปแบบการต่อใช้งานของ PWM



### ตัวอย่างโปรแกรม

// the number of the LED pin

```
const int ledPin = 15; // 16 corresponds to GPIO15
```

// setting PWM properties

```
const int freq = 5000;
```

```
const int ledChannel = 0;
```

```
const int resolution = 8;
```

```
void setup(){

    // configure LED PWM functionalites

    ledcSetup(ledChannel, freq, resolution);


    // attach the channel to the GPIO to be controlled

    ledcAttachPin(ledPin, ledChannel);

}


void loop(){

    // increase the LED brightness

    for(int dutyCycle = 0; dutyCycle <= 255; dutyCycle++){

        // changing the LED brightness with PWM

        ledcWrite(ledChannel, dutyCycle);

        delay(15);

    }


    // decrease the LED brightness

    for(int dutyCycle = 255; dutyCycle >= 0; dutyCycle--){

        // changing the LED brightness with PWM

        ledcWrite(ledChannel, dutyCycle);
```

```
    delay(15);  
  
}  
  
}
```

### คำถามท้ายใบความรู้ที่ 7

1. จงอธิบายหลักการทำงานของตัวแปลงสัญญาณดิจิทัลเป็นสัญญาณอนาลอก (Digital to Analog Converter)
2. จงอธิบายหลักการทำงานของสัญญาณพัลส์วิตต์มอดูเลชัน (Pulse Width Modulation)
3. จงบอกคำสั่งที่ใช้การแปลงสัญญาณดิจิทัลเป็นสัญญาณอนาลอก ด้วยวิธีการสร้างสัญญาณพัลส์วิตต์มอดูเลชัน (Pulse Width Modulation)

3.1 ledcSetup(channel,freq,resolution)

3.2 ledcAttachPin(GPIO, channel)

3.3 ledcWrite(channel, dutycycle)