Chuleta de Registros x86-64 (System V AMD64 ABI)

Registros generales, tamaños, uso típico y reglas ABI

Registro	Tamaños	Uso típico	Caller/Callee
RAX	rax/eax/ax/al/ah	Retorno, acumulador	Caller-saved
RBX	rbx/ebx/bx/bl/bh	Variable estable	Callee-saved
RCX	rcx/ecx/cx/cl/ch	4º argumento, contador	Caller-saved
RDX	rdx/edx/dx/dl/dh	3º argumento, mult/div	Caller-saved
RSI	rsi/esi/sil	2º argumento	Caller-saved
RDI	rdi/edi/di/dil	1º argumento	Caller-saved
RBP	rbp/ebp/bp/bpl	Base pointer (stack frame)	Callee-saved
RSP	rsp/esp/spl	Stack pointer	Especial
R8	r8/r8d/r8w/r8b	5º argumento	Caller-saved
R9	r9/r9d/r9w/r9b	6º argumento	Caller-saved
R10	r10/r10d/r10w/r10b	Temporal (scratch)	Caller-saved
R11	r11/r11d/r11w/r11b	Temporal (scratch)	Caller-saved
R12	r12/r12d/r12w/r12b	Variable estable	Callee-saved
R13	r13/r13d/r13w/r13b	Variable estable	Callee-saved
R14	r14/r14d/r14w/r14b	Variable estable	Callee-saved
R15	r15/r15d/r15w/r15b	Variable estable	Callee-saved

Notas:

- Caller-saved: el que llama debe guardar/restaurar si necesita el valor.
- Callee-saved: la función llamada debe restaurar el valor si lo modifica.
- RSP: apunta a la pila, no usar como variable.
- RIP (instruction pointer) no aparece aquí, se maneja con call/jmp/ret.