

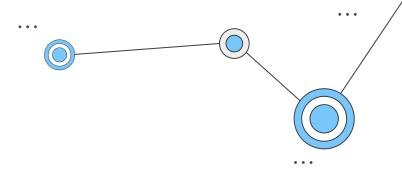


# O que aprendemos usando Go durante 1 ano em ambiente serverless?

**Gabriel Prando** 



**Gabriel Prando** 



#### Engenheiro de software na Conta Simples.

Backend no time de plataforma, engenheiro de computação formado pela UTFPR-PR, futuro mestre em Engenharia de Computação.





#### Visão sobre Golang e Nodejs



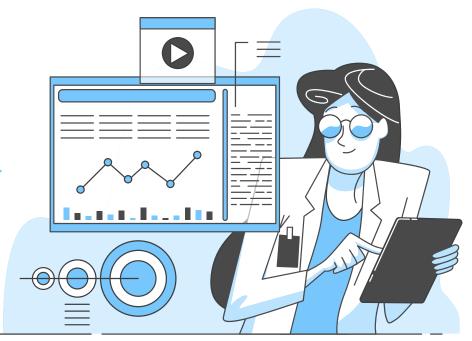
Vantagens e desvantagens

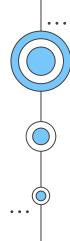


Porque começamos a utilizar



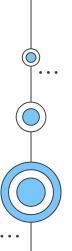
Resultados e comparações





# O1 Golang e Nodejs

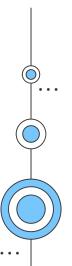
Breve visão

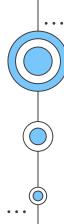




## Breve visão

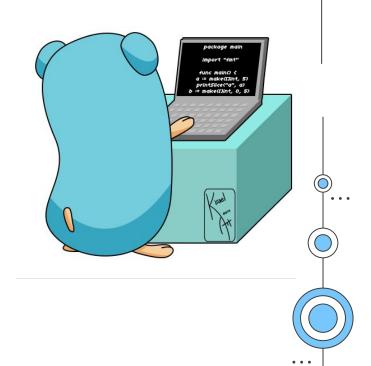
	Golang	Nodejs
Criação	2007 (2009 código aberto) 2009	
Versão LTS atual	1.21.0	18.17.1
Linguagens base	Go, Assembly e C++	C++, C e Javascript
Plataforma	Multiplataforma	Multiplataforma
Disponibilidade de devs	Média/Baixa Alta	
Tipo	Compilada	Interpretada
Comunidade	Crescente	Grande
Paradigma	Estruturada/Orientada	Multiparadigma
Palavras reservadas	25	64

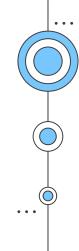




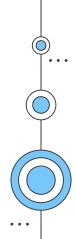
#### Casos de uso Golang

- Programas Concorrentes e Paralelos;
- Sistemas de Rede e Servidores;
- Microsserviços e CLIs;
- Aplicativos de Tempo Real;
- Automações, backend...





# **O2**Vantagens e desvantagens

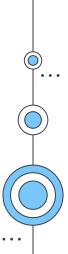


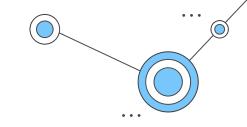


### Vantagens e desvantagens

- + Fácil de entender;
- + Segura;
- + Simplicidade;
- + Alta performance;
- + Fácil execução.

- Comunidade ainda pequena;
- Poucos pacotes terceiros;
- Arquiteturas e padrões poucos definidos.





#### Estrutura em projetos

Actions

project-layout / README\_ptBR.md [

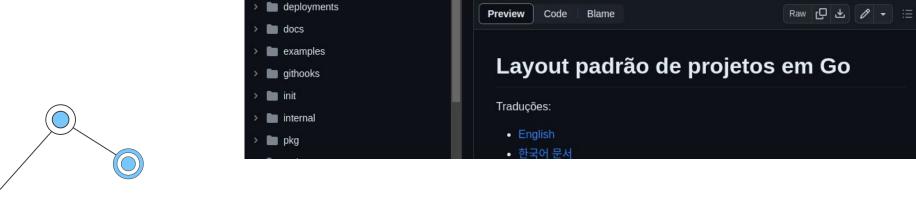
! Security

kcq Merge branch 'master' into doc/adds-links-it-translation 761f7a9 - 2 months ago 😯 History

✓ Insights

17 Pull requests 24

Mais de 41k de stars.



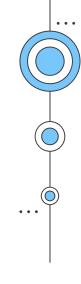
golang-standards / project-layout

Issues 72

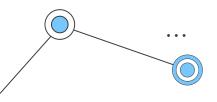
> 🛅 api

assetsbuild

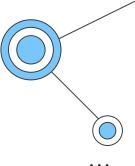
cmd configs



# O3 Por que começamos a utilizar?



## Motivações



01

Necessidade de baixa latência e cold start

02

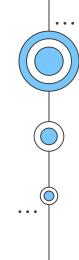
Aposta na linguagem

03

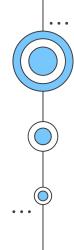
Confiabilidade

04

Interesse do time



# Resultados e comparações

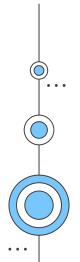




#### Métricas levantadas

- Dois serviços "similares";
- Um em node e outro em Golang;
- Período de uma semana;
- Mais de 1 milhão de invocações.

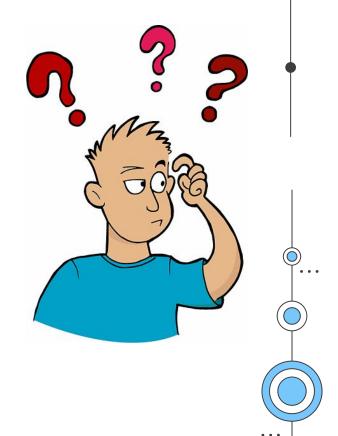
• •





#### Métrica Percentiles

- Ordena uma amostra de forma crescente e divide em 100 partes;
- Cada uma com uma porcentagem dos dados aproximadamente igual.

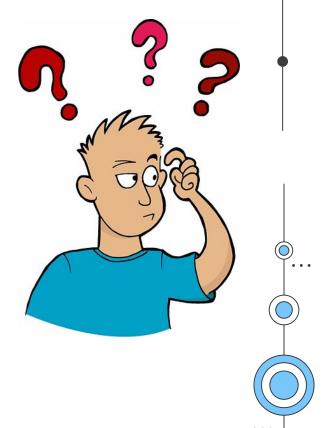




#### **Exemplo Percentil**

[20, 30, 40, 50, 60, 70, 800, 900]

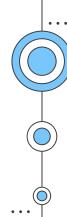
- (P50= 60ms): descartamos 50% (em ordem) e recuperamos o primeiro valor que "sobra", logo 50% dos casos tiveram até 60ms de tempo;
- P90: descartamos 90%, no caso o P90 = 900ms.





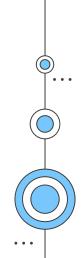
#### Métrica Percentiles Lambda

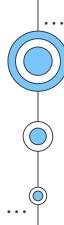
```
filter @type="REPORT"
| fields greatest(@initDuration, 0) + @duration as duration, ispresent(@initDuration) as coldStart
| stats count(*) as count, pct(duration, 50) as p50, pct(duration, 90) as p90, pct(duration, 99) as p99, max(duration) as max by coldStart
```



#### Percentiles com e sem cold start

	Count	p50	p90	p99	max
Golang	3.427.538	10,95	90,40	397,32	5007,37
Nodejs	1.383.811	22,44	2934,50	2981,45	4498,14
Golang coldStart	4.759	862,31	953,91	1121,57	3007,59
Nodejs coldstart	2.677	4749,37	4938,16	5058,05	5333,56

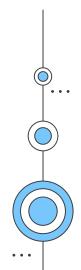




#### Métrica de memória utilizada

Média, mínima e máxima.

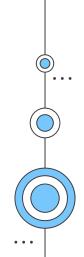
```
filter @type="REPORT"
| stats avg(@maxMemoryUsed/1024/1024) as mean_MemoryUsed,
    min(@maxMemoryUsed/1024/1024) as min_MemoryUsed,
    max(@maxMemoryUsed/1024/1024) as max_MemoryUsed
```

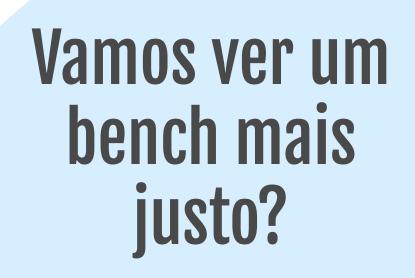


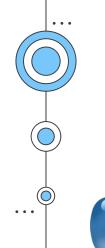


## Memória utilizada

	Média (MB)	Mínima (MB)	Máxima (MB)
Golang	60,91	28,61	68,60
Nodejs	144,08	128,74	168,80







#### Cenário

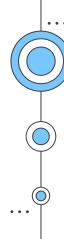




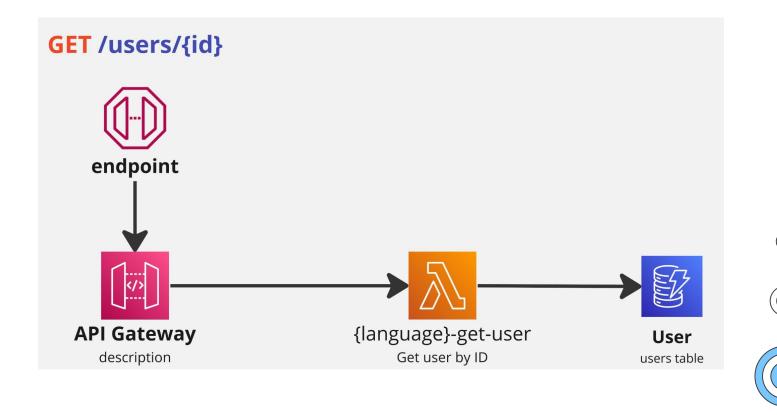


- Serverless framework;
- Python 3.9, Go 1.X e Node.js 18.x;
- 1024MB de memória;
- API Gateway V2 + lambda;
- Testes de carga com K6 e grafana cloud para report.





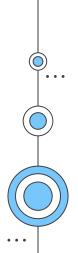
#### Cenário





# Tamanho dos pacotes

	Tamanho (MB)	Runtime
Golang	4,1	Go1.X
Nodejs	2,6	Node 18
Python	56,0	Python 3.9





#### **K6**

```
stages: [
    { duration: "5s", target: "10" },
    { duration: "20s", target: "50" },
  { duration: "15s", target: "30" },
5 { duration: "10s", target: "20" },
 { duration: "5s", target: "10" },
 { duration: "5s", target: "5" },
```

24



#### **K6**

```
let res = http.get(process.env.PYTHON_URL);
   GetPythonDuration.add(res.timings.duration);
   PythonRequisitionsRate.add(1);
   PythonFailRate.add(res.status ≡ 0 || res.status > 399);
   PythonSuccessRate.add(res.status < 399);</pre>
     !check(res, {
        "is statuscode 200 - endpoint user": (r) \Rightarrow r.status \equiv 200,
13
     fail(durationMsg);
14 }
```





#### Resultados gerais



Request Metrics

Other Stats

Æ Checks & Groups

#### Checks

Passed 1368

Failed

#### **Iterations**

Total 456

Rate 7.52/s

#### **Virtual Users**

Min 2

Max 50

#### Requests

Total 1368

Rate 22.57/s

#### **Data Received**

Total 1.16 MB

Rate 0.02 mB/s

#### **Data Sent**

Total 0.15 MB

Rate 0.00 mB/s





## Resultados gerais

**Total Requests** 

1368

**Failed Requests** 

0

**Breached Thresholds** 

0

Failed Checks

0

Request Metrics

Other Stats

₹ Checks & Groups

	Count	Rate	Average	Maximum	Median	Minimum	90th Percentile	95th Percentile
http_req_duration	( <del>-</del>	-	171.27	1367.49	158.13	144.29	173.08	182.60
http_req_waiting	12	-	170.60	1367.26	157.87	144.16	172.72	182.32
http_req_connecting	5 <u>~</u>	-	15.25	252.00	-	-	131.14	135.08
http reg tls handshaking	-	_	30.73	424.31		-	268.57	275.10



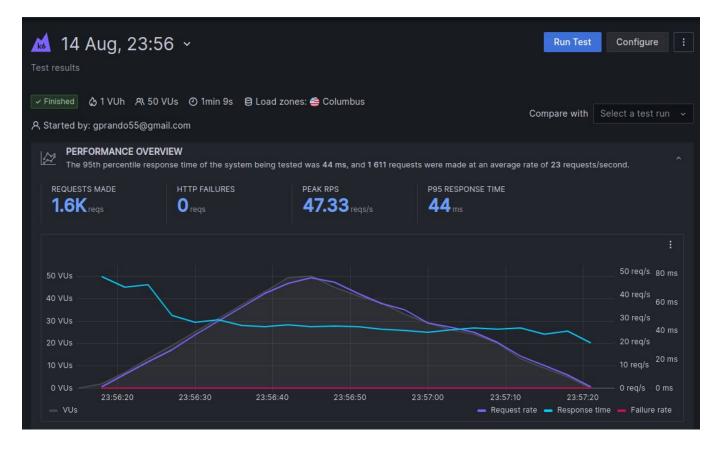


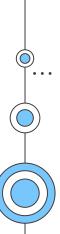
# Resultados por lambda

	Count	Rate	Average	Maximum	Median	Minimum	90th Percentile	95th Percentile
get_golang_duration	-	-	164.56	880.63	156.49	145.51	171.24	181.09
get_nodejs_duration	-	-	170.21	1052.27	157.20	144.29	172.81	183.55
get_python_duration	-	-	179.04	1367.49	160.03	148.44	175.55	185.82



#### K6 cloud







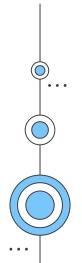
#### Percentiles com e sem cold start

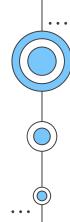
	Count	P50 (ms)	p90(ms)	p99(ms)	max(ms)
Golang	990	4,06	5,55	18,42	46,18
Nodejs	990	5,18	6,53	32,33	62,15
Python	987	5,83	6,87	13,72	52,68
Golang coldStart	4	212,93	225,82	225,82	225,82
Nodejs coldstart	3	697,7	704,37	704,37	704,37
Python coldStart	6	415,08	448,08	448,08	448,08



#### Memória utilizada

	Média (MB)	Mínima (MB)	Máxima (MB)
Golang	45,7	42,9	47,7
Nodejs	92,2	89,6	95,4
Python	68,2	65,8	68,7





# Foi uma boa trazer Go para a empresa?

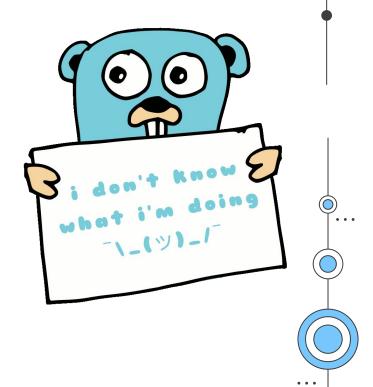
- Depende, cada um tem uma visão;
- Sempre teremos trade offs.





# **Opinião**

- Serviço com maior número de requisições hoje e estável;
- Zero bugs registrados até o momento;
- Difícil defender escalabilidade em lambda;
- Custo reduzido comparado a uso de outra linguagem no mesmo contexto;
- Plus do melhor -> Maior eficiência e menor latência nos serviços.





#### Conclusão

- Ótima linguagem para sistemas críticos:
  - Confiabilidade;
  - Escalável;
  - Preço reduzido;
  - Baixa latência / cold start;
- Apropriado para aplicações concorrentes e paralelas (nem entramos nesse quesito no bench).
- Entre outros pontos.



# Obrigado!

Você tem alguma pergunta?

gprando55@gmail.com Utilize o QR Code e me add no LinkedIn!



CREDITS: This presentation template was created by Slidesgo, including icons by Flaticon, infographics & images by Freepik and illustrations by Stories

Please keep this slide for attribution

