

## **Курсовая работа**

по дисциплине: "Конструирование программного обеспечения"

*Составление базы персонажей мультсериала*

Выполнили  
студенты гр. 3530904/80104

Пряничникова А. А.  
Пономарева Н. А.  
Бабошина Е. С.

Руководитель

Иванов А. С.

« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2020 г.

## Оглавление

Постановка проблемы .....	3
Требования к проекту .....	4
Разработка архитектуры .....	5
<i>Level 1: System Context diagram Link</i> .....	5
<i>Level 2: Container diagram Link</i> .....	5
Тестирование и отладка .....	6
Результаты проекта .....	8
Вывод .....	10

## **Постановка проблемы**

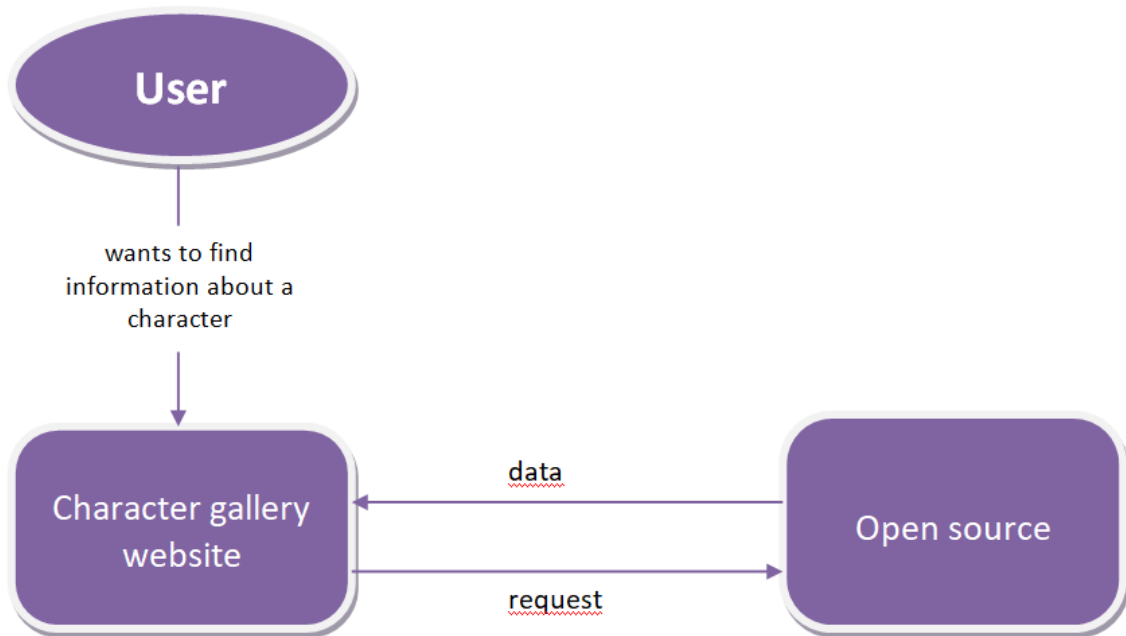
Задача нашего проекта заключается в составлении и заполнении галереи персонажей известного мультсериала "Рик и Морти" для того, чтобы пользователи могли получить доступ к информации о любом из многочисленных персонажей этого сериала, особенно это будет полезно тем, кто только начинает знакомство с миром "Рика и Морти". Пользователи хотят быстро и просто находить основную информацию о своем любимом персонаже, и наш проект реализует это требование.

## Требования к проекту

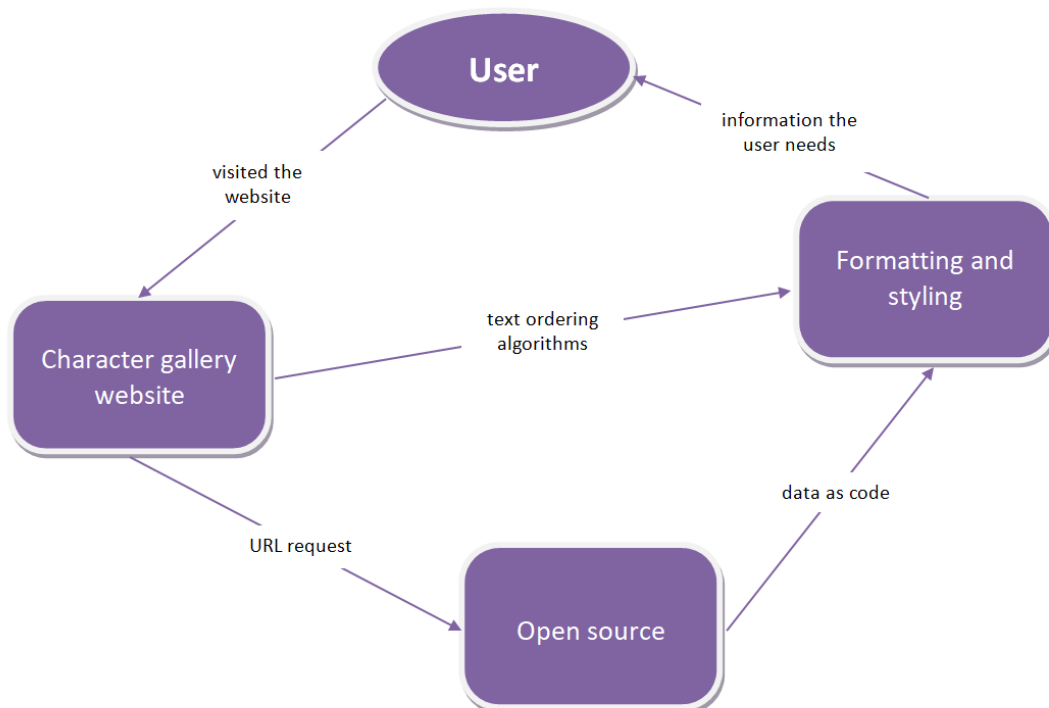
- |  |                  |
|--|------------------|
| 1. Представить готовый проект до 16 декабря  | Нефункциональное |
| 2. Реализовать возможность кроссплатформенного использования приложения              | Нефункциональное |
| 3. Использование английского языка для привлечения максимального числа пользователей | Нефункциональное |
| 4. Предоставление подробной информации о каждом из персонажей в виде анкеты          | Функциональное   |
| 5. Вывод всех анкет  | Функциональное   |
| 6. Сортировка анкет по статусу и виду персонажа                                      | Функциональное   |

## Разработка архитектуры

### Level 1: System Context diagram Link



### Level 2: Container diagram Link



## Тестирование и отладка

Package test содержит тесты, написанные с помощью Mocha. Это javascript фреймворк для Node.js, который позволяет проводить асинхронное тестирование. Скажем так: он создает окружение, в котором мы можем использовать свои assert библиотеки. Простая поддержка асинхронности, включая Promise. Mocha поставляется с огромным количеством возможностей, но выбрали мы этот фреймворк из-за поддержки таймаутов асинхронного выполнения; before, after, before each, after each хуки (очень полезно для очистки окружения перед тестами) использование любой assertion библиотеки, которую вы захотите.

## **Сборка**

1. Установка `assert`, `assertion`, `axios` библиотек
2. Запуск программы `js app.js`
3. Запуск тестов

# Результаты проекта

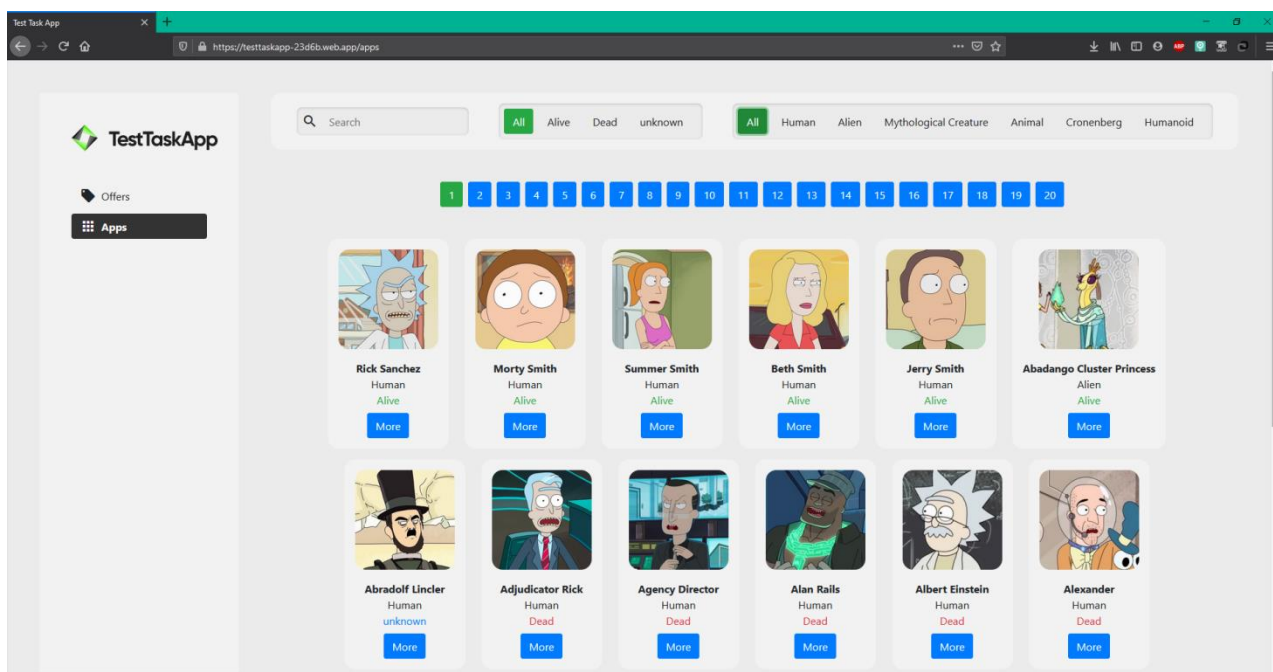


Рис. 1. Главная страница сайта

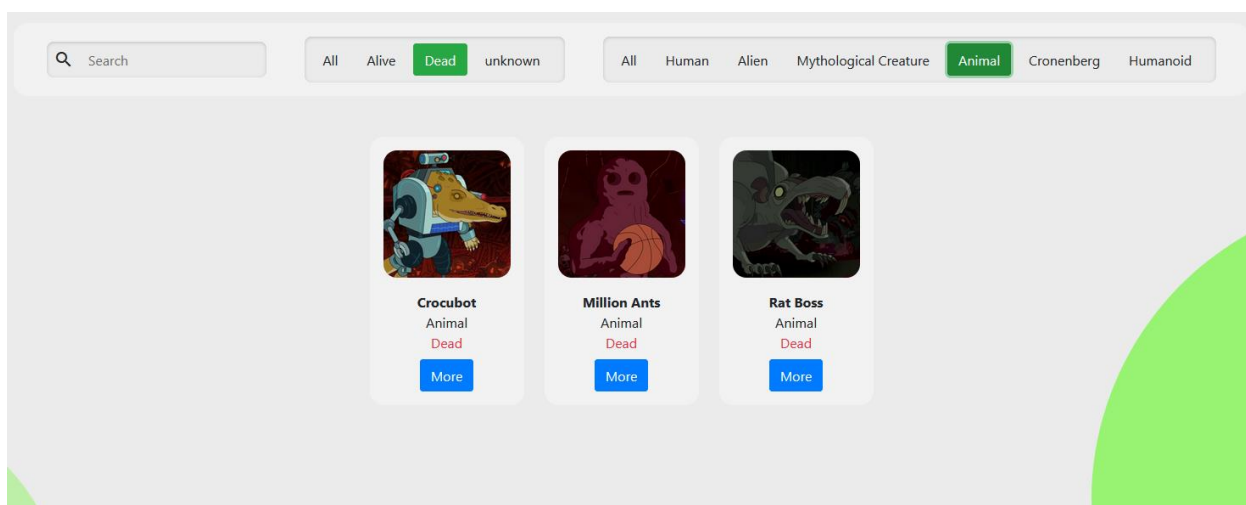



Рис. 2. Возможность сортировки



Back



Name:

Rick Sanchez

Gender:

Male

Location:

Earth (Replacement Dimension)

Origin:

Earth (C-137)

Species:

Human

Status:

Alive

Location

Name:

Earth (C-137)

Type:

Planet

Dimension:

Dimension C-137

Рис. 3. Подробная анкета персонажа.

## **Вывод**

В ходе выполнения курсовой работы в виде создания собственного проекта нами были пройдены все этапы разработки программного продукта с отчетом по каждому из них. Наша команда успешно справилась с поставленными задачами и требованиями предполагаемого заказчика по созданию библиотеки персонажей известного сериала "Рик и Морти". Полный код программы находится в Git - репозитории ([https://github.com/pranichnikovaan/RickAndMorty\\_SoftwareEngineering](https://github.com/pranichnikovaan/RickAndMorty_SoftwareEngineering)).