Blatt 1

T1

$$\begin{aligned} &\Pr[ABC] = 1/3 \\ &\Pr[ACB] = 0 \\ &\Pr[BAC] = 0 \\ &\Pr[BCA] = 1/3 \\ &\Pr[CAB] = 1/3 \\ &\Pr[CBA] = 0 \end{aligned}$$

T2

 $\Pr[\text{Agathe gewinnt}] = \Pr[\text{Zahl kommt bei ungeradem Wurf}] = \sum_{i=1}^{\infty} p^{i-1} * (1-p)$

$$= (1-p) * \sum_{i=0}^{\infty} p^{i}$$
$$= (1-p) * \frac{p}{1-p}$$
$$= p$$

Anwending der Konvergenz der geometrischen Reihe gegen $\frac{p}{1-p}$ für |p|<1.

Pr[Balthasar gewinnt] = 1 - Pr[Agathe gewinnt] = 1 - p

Das Spiel ist genau dann fair, wenn $p = 1 - p \Leftrightarrow p = 0.5$.

T3

(a)

Die Wahrscheinlichkeit, dass der i-te Blaubeermuffin keine Blaubeere enthält, ist $(\frac{m-1}{m})^n,$ also die Wahrscheinlichkeit, dass für jede Blaubeere ein Muffin gewählt wird, der nicht der i-te ist.

(b)

Pr[Alle echt]

- $= 1 \Pr[\text{Mindestens einer nicht echt}]$
- $= 1 \Pr[\bigcup_{i=0}^{m} i \text{ nicht echt}]$ $= 1 (m * (\frac{m-1}{m})^n m \text{ over } 2 * (\frac{m-2}{m})^n + m \text{ over } 3 * (\frac{m-3}{m})^n \dots$ $= 1 (\sum_{i=1}^{m} (-1)^{i+1} * m \text{ over } i * (\frac{m-i}{m}))^n)$

(c)

Using Klong.

```
.l("nstat")
ame : : { [ n m] ; m : : x ; n : : y;1 - + /{(((-1)^1 + x) * kc (x ;m) * ((m-x)%m)^n } '1 + !m} { ame (6; x) < 0.9 } { x + 1 } : ~ 0
```

23

H1

(a)

Using Klong.

#flr ({(0=x!4)|0=x!9};1+!150)
49
$$\frac{49}{150} \approx 32.67\%$$

(b)

Falls die Quersumme größer als 3 ist, kann keine der Ziffern größer als 3 sein. Damit kommen nur die Zahlen 1, 2, 3, 10, 11, 12, 20, 21, 30, 100, 101, 102, 110, 111 und 120 in Frage, insgesamt 16 Zahlen. $\frac{16}{150}\approx 10.67\%$