

Inheritance pada Python – Part 1

Inheritance adalah salah satu mekanisme di konsep OO yang mengizinkan aku untuk mendefinisikan sebuah *class* baru berdasarkan *class* yang sebelumnya telah dideklarasikan.

Melalui konsep *inheritance*, sebuah *class* baru dapat memiliki atribut dan fungsi pada *class* yang sebelumnya telah didefinisikan. Pada konsep *inheritance*, atribut/fungsi yang akan diwariskan hanyalah atribut/fungsi dengan *access modifier public*, atribut/fungsi dengan *access modifier private* tidak akan diturunkan.

Tugas:

Definisikan *class* Karyawan pada *Live Code Editor*:

```
Code Editor Run Submit 0 Hint ...
1 class Karyawan:
2     nama_perusahaan = 'ABC'
3     insentif_lembur = 250000
4     def __init__(self, nama, usia, pendapatan):
5         self.nama = nama
6         self.usia = usia
7         self.pendapatan = pendapatan
8         self.pendapatan_tambahan = 0
9     def lembur(self):
10        self.pendapatan_tambahan += self.insentif_lembur
11    def tambahan_proyek(self, insentif_proyek):
12        self.pendapatan_tambahan += insentif_proyek
13    def total_pendapatan(self):
14        return self.pendapatan + self.pendapatan_tambahan
```

melakukan *inheritance* (menurunkan seluruh atribut dan fungsi dari *class* Karyawan) ke **class AnalisisData**

```
Code Editor Run Submit 0 Hint ...
1 class AnalisisData(Karyawan):
2     def __init__(self, nama, usia, pendapatan):
3         super().__init__(nama, usia, pendapatan)
```

melakukan *inheritance* (menurunkan seluruh atribut dan fungsi dari *class* Karyawan) ke **class IlmuwanData**

```
Code Editor Run Submit 0 Hint ...
1 class IlmuwanData(Karyawan):
2     def __init__(self, nama, usia, pendapatan):
3         super().__init__(nama, usia, pendapatan)
```

objek AnalisisData dapat mengakses fungsi lembur milik *class* Karyawan

```
Code Editor
1 aksara = AnalisisData('Aksara', 25, 8500000)
2 aksara.lembur()
3 print(aksara.total_pendapatan())
4
```

akan menghasilkan *output*: **8750000**

Selanjutnya,

objek IlmuwanData dapat mengakses fungsi tambahan_proyek milik *class* Karyawan

```
Code Editor
1 senja = IlmuwanData('Senja', 28, 13000000)
2 senja.tambahan_proyek(2000000)
3 print(senja.total_pendapatan())
```

akan menghasilkan *output*: **15000000**

Inheritance pada Python – Part 2

Pada bagian pertama aku telah mempelajari bagaimana *child class* mewarisi fungsi/atribut dari *parent class* dengan menggunakan fungsi `super()`. Melalui konsep *inheritance*, *child class* dapat memodifikasi atribut/ fungsi yang diwarisi oleh sebuah *parent class* dengan mendefinisikan ulang atribut/ fungsi menggunakan nama yang sama.

Tugas:

Aku mencoba contoh berikut dengan *Live Code Editor*

```
Code Editor
1 class Karyawan:
2     nama_perusahaan = 'ABC'
3     insentif_lembur = 250000
4     def __init__(self, nama, usia, pendapatan):
5         self.nama = nama
6         self.usia = usia
7         self.pendapatan = pendapatan
8         self.pendapatan_tambahan = 0
9     def lembur(self):
10        self.pendapatan_tambahan += self.insentif_lembur
11    def tambahan_proyek(self, insentif_proyek):
12        self.pendapatan_tambahan += insentif_proyek
13    def total_pendapatan(self):
14        return self.pendapatan + self.pendapatan_tambahan
```

```
Code Editor Run Submit 0 Hint ...
1 class AnalisData(Karyawan):
2     def __init__(self, nama, usia, pendapatan):
3         super().__init__(nama, usia, pendapatan)
```

```
Code Editor Run Submit 0 Hint ...
1 class IlmuwanData(Karyawan):
2     def __init__(self, nama, usia, pendapatan):
3         super().__init__(nama, usia, pendapatan)
```

Fungsi lembur pada objek aksara sebagai bagian dari *class* AnalisData akan menambahkan total_pendapatan milik objek sebesar 250000 mengikuti insentif_lembur milik *class* Karyawan

```
Code Editor Run Submit 0 Hint ...
1 aksara = AnalisData('Aksara', 25, 8500000)
2 aksara.lembur()
3 print(aksara.total_pendapatan())
4
```

akan menghasilkan *output*: **8750000**

Selanjutnya,

fungsi lembur pada objek senja sebagai bagian dari *class* IlmuwanData akan menambahkan total_pendapatan milik objek sebesar 500000 dikarenakan *class* IlmuwanData telah mendefinisikan kembali nilai insentif lembur menjadi 500000

```
Code Editor Run Submit 0 Hint ...
1 senja = IlmuwanData('Senja', 28, 13000000)
2 senja.tambahan_proyek(2000000)
3 print(senja.total_pendapatan())
```

akan menghasilkan *output*: **13500000**

Penjelasan:

Melalui potongan kode di atas, aku telah menerapkan konsep *inheritance*. Melalui konsep *inheritance* class *AnalisisData* dan *IlmuwanData* akan memiliki setiap atribut dan fungsi yang dimiliki oleh class *Karyawan* (Hal ini dikarenakan seluruh atribut dan fungsi dari class *Karyawan* bersifat *public*).

Pada konsep *inheritance*, class *AnalisisData* dan class *IlmuwanData* disebut sebagai *child class* dari class *Karyawan*; sehingga class *Karyawan* dapat disebut sebagai *parent class* dari class *AnalisisData* dan *IlmuwanData*.

Suatu *child class* dapat mengakses atribut ataupun fungsi yang dimiliki oleh *parent class* dengan menggunakan fungsi *super()*. Pada contoh di atas, fungsi *super()* digunakan oleh *child class* (*AnalisisData* dan *IlmuwanData*) untuk mengakses *constructor* yang dimiliki oleh *parent class* (*Karyawan*).

Catatan: Sebenarnya, aku tidak perlu mendefinisikan kembali fungsi (termasuk *constructor*) ataupun properti yang memiliki *public access modifier* di sebuah *child class*. Python akan secara otomatis mewariskan seluruh fungsi dan properti dengan *public access modifier* ke sebuah *child class*. Contoh potongan kode di atas hanya diperkenalkan untuk mencontohkan penggunaan fungsi *super()*.