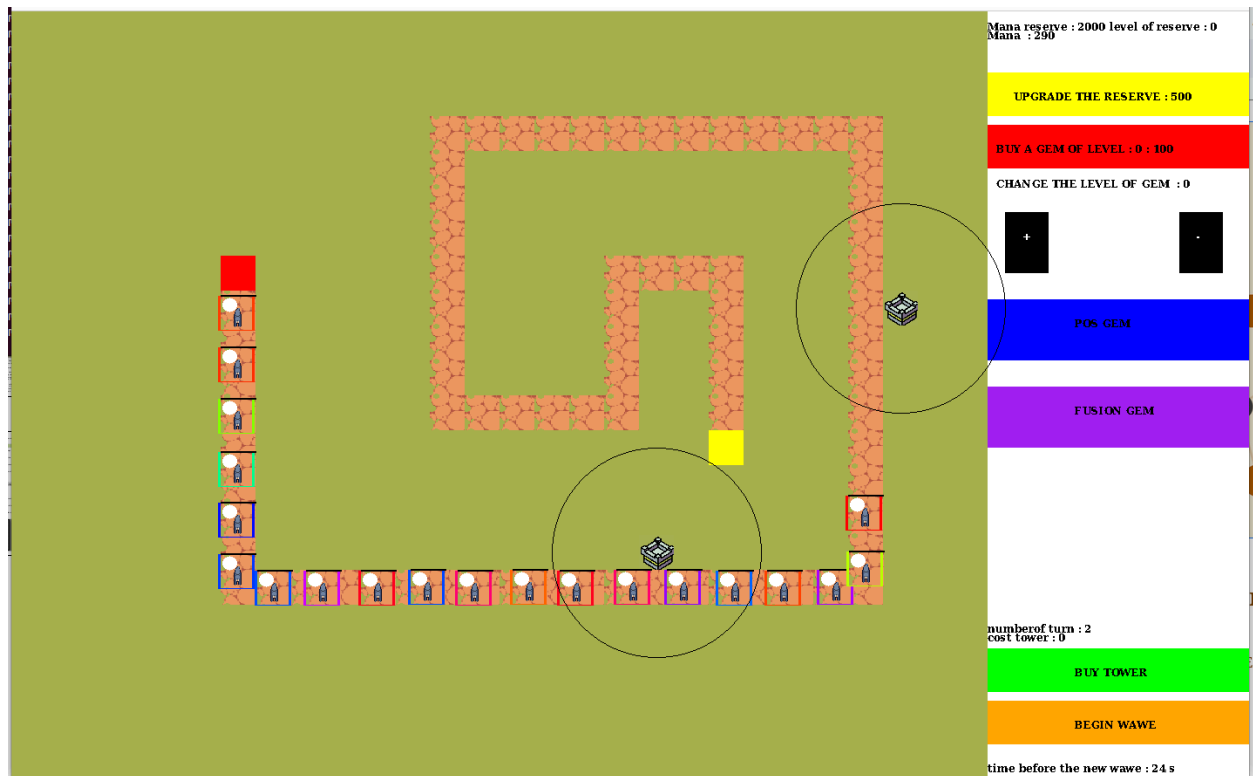


Projet finale – Prog C Avancée : Doc Tech

Projet en langage C édité par : SIVAYNAMA Prashath et DORLEAN Julien - Groupe 3



TABLES DES MATIERES :

I – Documentation Technique

I - Documentation Technique

En termes de modification dans les paramètres du jeu, nous nous sommes permis de changer l'achat de la gemme le joueur ne peut choisir que le niveau de la gemme et le reste est choisis aléatoirement et nous avons fait en sorte que le joueur puisse poser uniquement ses tours aux alentours de la route des monstres.

Nous avons aussi choisi d'utiliser des images libres de droit des images trouvées sur itch.io les monstres viennent du pack "Enemies Pixel Art for TD Free Pack" et les éléments de la map viennent de "2D Tileset Pixel Art for TD Free Pack" et enfin les tours viennent de "Isometric Tower defence pack".

La case rouge représente le nid et la case jaune représente le camp du joueur

La teinte des couleurs est un peu faussée notre fonction qui trouve la couleur à partir de la teinte ne renvoie tout le temps la bonne couleur .