

Projet finale – Prog C Avancée : Doc Tech

Projet en langage C édité par : Massiouane Maibeche et Prashath Sivayanama – Groupe 3

Tables des matières :

I – Présentation et objectifs du projet

I – Documentation technique

En termes de modification dans les paramètres du jeu, nous nous sommes permis de changer la vitesse des gardiens car il était vraiment trop rapide. Cette vitesse est passé de 0.3->0.8 (min/max) à 0.1->0.5 (min/max) en mode normal, la vitesse n'est pas changer si le gardien passe en mode panique.

Nous avons également modifié la valeur du rafraichissement effectué par MLV_WAIT_milliseconds, nous avons multiplié la valeur 1000 par 3 pour atteindre 3000, nous avons fait ce choix car le jeu était trop rapide autrement.