MỤC LỤC

Chương 1: Ôn tập các lớp cơ sở	1
Tổng quan	1
1.1 System.object	1
1.2 Xử lý chuỗi (System.string)	2
1.2.1 Định dạng Chuỗi	
1.3 Biểu thức chính quy (Regular Expression)	
1.3.1 Giới thiệu:	
1.3.2 Trình bày kết quả	8
1.3.3 Matches, Groups, and Captures:	
1.4 Nhóm các đối tượng	
1.4.1 Array lists	13
1.4.2 Collections	
1.4.2.1 Collection là gì ?	16
1.4.2.2 Thêm collection hổ trợ cấu trúc Vector	
1.4.3 Dictionaries	20
1.4.3.1 Từ điển trong .NET	21
1.4.3.2 Cách từ điển làm việc:	23
1.4.3.3 Ví du MortimerPhonesEmployees	25

Chương 2: Windows application	33
Tổng quan:	33
2.1 Windows Applications in .NET	34
2.2 Windows Forms	
2.2.1 Windows Forms không sử dụng Visual Studio .NET	37
2.2.1.1 Các Control	39
2.2.1.2 Các sự kiện (event):	41
2.2.2 Windows Form sử dụng Visual Studio .NET	44
2.2.2.1 Các sự kiện (event):	48
2.2.2.2 Resizing Windows	51
2.2.3 Menus	53
2.2.3.1 Dynamic Menus	56
2.2.3.2 Menus ngữ cảnh	59
2.2.4 Dialogs	
2.2.4.1 Modal vs. Modeless	62
2.2.4.2 Dialog Box Results	62
2.2.4.3 Mở một Dialog	64
2.2.4.4 Common Dialogs	65
Visual Inheritance	75
2.3 Windows Controls	82
2.3.1 Dynamic Controls	83
2.4 Các Control tuỳ biến(Custom control)	88
2.4.1 Lóp UserControl	89
2.4.1.1 Các Control constituent	90
2.4.1.2 Các Control mở rộng	91
2.4.1.3 Các Event exposing	91
2.4.1.4 Các Event tuỳ biến	92

Chương 3: Truy cập cơ sở dữ liệu với .NET	93
Tổng quan	
3.1 Giới thiệu về ADO.NET	93
3.1.1 Các Namespace	94
3.1.2 Các lớp dùng chung	95
3.1.3 Các lớp cơ sở dữ liệu chuyên biệt	95
3.2 Sử dụng Database Connection	97
3.2.1 Sử dụng Connection	99
3.2.1.1 Tùy chọn một - try/catch/finally	99
3.2.1.2 Từy chọn hai - Sử dụng khối câu lệnh	100
3.2.2 Transaction	
3.3 Commands	105
3.3.1 Executing Commands	106
3.3.1.1 ExecuteNonQuery()	107
3.3.1.2 ExecuteReader()	108
3.3.1.3 ExecuteScalar()	109
3.3.1.4 ExecuteXmlReader() (SqlClient Provider Only)	110
3.3.2 Gọi các Stored Procedure	
3.3.2.1 Gọi một Stored Procedure không trả lại kết quả	113
Record Update	
Record Deletion	
3.3.2.2 Gọi Stored Procedure có các tham số trả về	115
Record Insertion	
3.4 Truy cập nhanh cơ sở dữ liệu với Data Reader	118
3.5 Managing Data và Relationships: The DataSet	
3.5.1 DataTable	123
3.5.2 DataColumn	125
3.5.3 DataRow	
3.5.4 Schema Generation	132
3.5.4.1 Runtime Schema Generation	
3.5.4.2 Hand-Coded Schema	
3.5.5 Các quan hệ dữ liệu (Relationships)	135
3.5.6 Ràng buộc dữ liệu	137
3.5.6.1 Cài đặt khóa chính	138
3.5.6.2 Tạo một khóa ngoại	139
3.5.6.3 Tạo các ràng buộc Update và Delete	141
3.6 DataSet	141
3.6.1 Tạo một DataSet dùng một DataAdapter	142
3.6.2 Sử dụng một Stored Procedure trong một DataAdapter	
3.7 Thay đổi DataSet	
3.7.1 Cập nhật với DataAdapter	
3.7.1.1 Chèn một dòng mới	
3.7.1.2 New row pending inserting into database	145

3.7.1.3 New row updated and new RegionID assigned by database	146
3.7.1.4 Cập nhật một dòng đã có	148
3.7.1.5 RowXóa một dòng	
3.8 Làm việc với ADO.NET	
3.8.1 Phần tầng các ứng dụng	
3.8.2 Sao chép và trộn dữ liệu	
3.8.3 Tạo khoá với SQL Server	
3.8.4 Performance	

Chương 4: Viewing .NET data	156
Tổng quan	156
4.1 The Control DataGrid	157
4.1.1 Hiển thị dữ liệu xếp theo cột:	
4.1.2 Nguồn dữ liệu:	160
4.1.2.1 Hiển thị dữ liệu từ một mảng:	
4.1.2.2 DataTable	
4.1.2.3 Hiển thị dữ liệu từ một DataView	163
4.1.2.4 Lọc các hàng bằng dữ liệu:	164
4.1.2.5 Lọc các hàng trên trạng thái	164
4.1.2.6 Sắp xếp các hàng:	
4.1.2.7 Hiển thị dữ liệu từ một DataSet	167
4.1.2.8 Hiển thị dữ liệu trong một DataViewManager	169
4.1.2.9 Giao diện IListSource và IList	170
4.1.3 Thừa kế lớp DataGrid	170
4.1.3.1 DataGridTableStyle và DataGridColumnStyle	171
4.2 Gắn kết dữ liệu	176
4.2.1 Gắn kết đơn giản	176
4.2.2 Đối tượng gắn kết dữ liệu	
4.2.2.1 Binding Context	178
4.2.2.2 Binding	180
4.2.2.3 CurrencyManager và PropertyManager	181

Chương 5: File Operations	186
Tổng quan	186
5.1 Quản lý tập tin hệ thống	186
5.1.1 Các lớp .NET thể hiện các File và Folder	187
5.1.1.1 Các thuộc tính của lớp cơ bản FileSystemInfo:	188
5.1.1.2 Tạo một đối tượng DirectoryInfo	190
5.1.2 Lớp Path	190
5.1.3 Thí dụ : A File Browser	191
5.2 Di chuyển, Sao chép, Huỷ File	199
5.2.1 Ví dụ: FilePropertiesAndMovement	199
5.3 Đọc và viết vào File	207
5.3.1 Streams	207
5.3.2 Làm việc với Binary Files	209
5.3.2.1 Làm việc với FileStream	209
5.3.2.2 The FileStream Class	210
5.3.3 Làm việc với BufferedStream	210
5.3.4 Làm việc với file văn bản	212
5.3.4.1 Các thành viên của lớp TextWriter	212
5.3.4.2 Ví dụ đọc, viết một tập tin văn bản:	213
5.4 Đọc và viết vào Registry	
5.4.1 The Registry	219
5.4.2 The .NET Registry Classes	
5.4.2.1 Properties	224
5.4.2.2 Methods	224