BÀI THỰC HÀNH SỐ 6 (4 tiết)

WINDOWS APPLICATION C# - CONTROLS

I. Mục tiêu:

- Sử dụng các control nâng cao để xây dựng ứng dụng.
- Xây dựng MDI

II. Thực hành:

- Tạo project tên Lab6_Demo.
- Chép các tập tin trong thư mục File vào thư mục Debug của Project
- Chạy file Lab6_VD1.exe, Lab6_VD2.exe để xem chức năng chương trình.

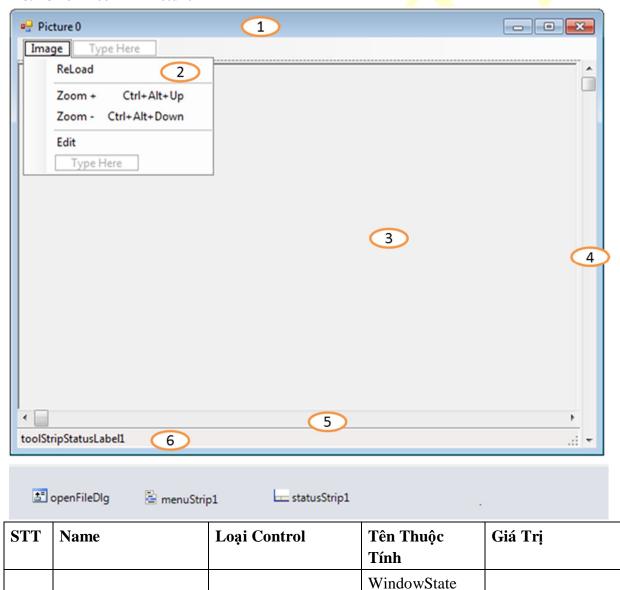
1. Chương trình xem hình đơn giản:

frmPicture

Form

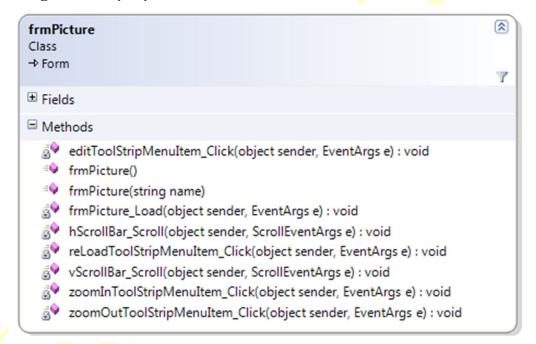
1

1.1. Thiết kế Form con frmPicture



2	menuStrip1	MenuStrip	Reload Zoom + Zoom - Edit	Load lại file hình Phóng lớn hình Thu nhỏ hình Mở paint chỉnh sửa hình
3	pbHinh	PictureBox	Dock	None
4	vScrollBar	VScrollBar	Maximum	1000
5	hScrollBar	HScrollBar	Maximum	1000
6	toolStripStatusLabel1	ToolStripStatusLabel	Hiển thị thông tin	file hình

a. Các phương thức và sự kiện:



b. Code tham khảo:

```
1:
     Point p = new Point();
     //Phương thức tạo lập frmPicture
 2:
     public frmPicture()
 3:
 4:
     {
 5:
         InitializeComponent();
 6:
     //Phương thức tạo lập frmPicture có tham số
     public frmPicture(string name)
 8:
 9:
     {
10:
         InitializeComponent();
11:
         this.pbHinh.ImageLocation = name;
         this. toolStripStatusLabel 1. Text = name;
12:
13:
     }
```

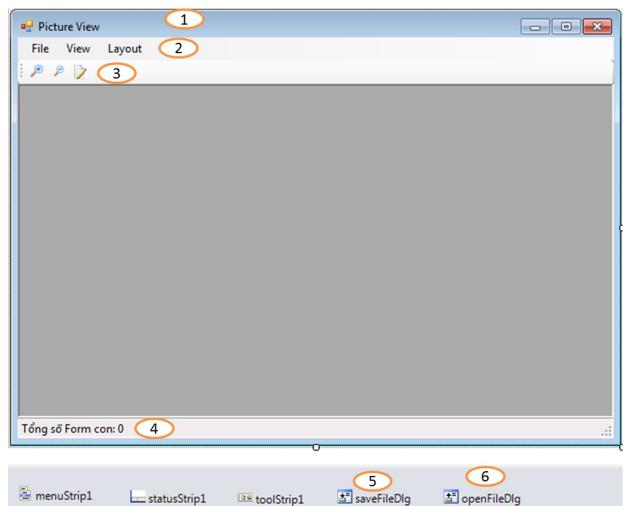
```
14:
     //Sư kiện Load của frmPicture
15:
     private void frmPicture_Load(object sender, EventArgs e)
16:
17:
         p = this. pbHinh. Location;
18:
19:
     //ReLoad file cho hình
     private void reLoadToolStripMenultem_Click(object sender, EventArgs e)
20:
21:
         DialogResult dlg = this.openFileDlg.ShowDialog();
22:
23:
         string title = "":
24:
         if (dlg == DialogResult.OK)
25:
         {
              title = this. Text. Substring(0, this. Text. LastIndexOf('-'))
26:
                     + openFileDlg. FileName;
27:
              this. Text = title;
              this.pbHinh.ImageLocation = openFileDlg.FileName;
28:
29:
         }
30:
31:
     //Phóna lớn hình
     private void zoomOutToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
32:
33:
     {
34:
         this. pbHinh. Width += 50;
35:
         this. pbHinh. Height += 50;
     }
36:
37:
     //Thu nhỏ hì nh
     private void zoomInToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
38:
39:
         this. pbHinh. Width -= 50;
40:
         this. pbHinh. Height -= 50;
41:
42:
     //Sự kiện scroll trên thanh vScrollBar
43:
     private void vScrollBar_Scroll(object sender, ScrollEventArgs e)
44:
45:
         this. pbHinh. Location = new Point(p. X, p. Y - e. NewValue);
46:
47:
     private void hScrollBar_Scroll(object sender, ScrollEventArgs e)
48:
49:
50:
         this.pbHinh.Location = new Point(p. X-e. NewValue, p. Y);
51:
52:
     //Mở trình paint để chỉnh sửa hình
     private void editToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
53:
54:
     {
         Process. Start("mspaint", this. pbHinh. ImageLocation);
55:
56:
```

c. Viết thêm chức năng để thực hiện lăn chuột như file chạy:

- frmPicture_MouseWheel:
 - Nếu có nhấn Control:
 - Lăn chuôt lên thu nhỏ hình
 - Lăn chuôt xuống phóng to hình

- Không nhấn Control:
 - Lăn chuột lên trượt hình lên theo thanh dọc
 - Lăn chuột xuống trượt hình xuống theo thanh dọc

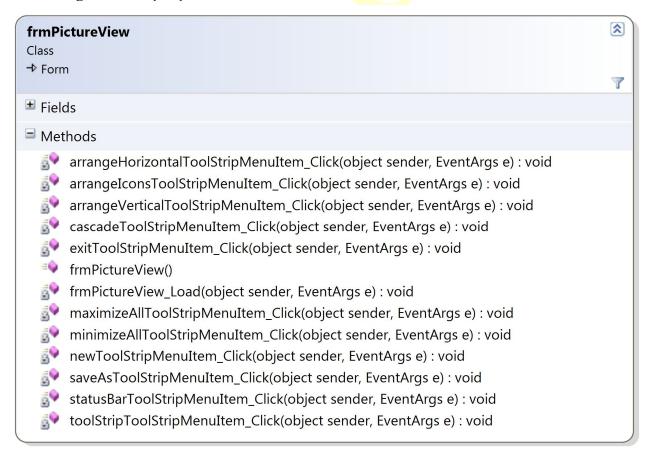
1.2. Thiết kế Form cha frmPictureView



STT	Name	Loại Control	Tên Thuộc Tính	Giá Trị
1	frmPictureView	Form	IsMdiContainer	True
1	irm Picture view	Form	WindowState	Maximized
			File View Layout	New – Load frmPicture
			New Save As	Save As – Lưu file ảnh của form con hiện tại
2	menuStrip1	MenuStrip	Exit	Exit – thoát chương trình
			View Layout Type F StatusStrip ToolStrip	SatusStip – hiển thị thanh status nếu được đánh dấu check

			Layout Type Here ✓ ArrangeIcons Cascade Arrange Horizontal Arrange Vertical Maximize All Minimize All	ToolStrip – Hiển thị thanh toolstrip nếu được đánh dấu check Sắp xếp form con theo layout: ArrangeIcons Cascade, Arrange Horizontal,
			, ⊕	Phóng lớn hình form hiện tại Thu nhỏ hình form hiện tại
3	toolStrip1	ToolStrip		Mở paint chỉnh sửa hình form
			Z	hiện tại
4	statusStrip1	StatusStrip	toolStripStatusLabel1	Hiển thị tổng số form con mở
5	saveFileDlg	SaveFileDialog	Filter	Image(*.bmp;*.jpg;*.jpeg;*.png)
6	OpenFileDlg	OpenFileDialog		*.bmp;*.jpg;*.jpeg;*.png

a. Phương thức và sự kiện:



b. Code tham khảo:

```
1:
     int count=0:
     public frmPictureView()
 3:
     {
         InitializeComponent();
 4:
 5:
 6:
     //Sự kiện click cho menu item File --> New
     pri vate void newToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
 7:
 8:
         DialogResult dlg = this.openFileDlg.ShowDialog();
 9:
10:
         if (dlg == DialogResult.OK)
11:
         {
12:
              frmPicture frm = new frmPicture(openFileDlg.FileName);
13:
              frm. Mdi Parent = this;
14:
              count++:
15:
              frm. Text = "Picture -" + count+"-"+openFileDlg. FileName;
16:
              frm. Show();
17:
         this. tool StripStatusLabel 1. Text = "Tổng số Form con:"+ count. ToString();
18:
19:
     //Sự kiện click cho menu item File --> Save As
20:
     private void saveAsToolStripMenultem_Click(object sender, EventArgs e)
21:
22:
23:
         DialogResult dlg = this.saveFileDlg.ShowDialog();
         if (dlg == DialogResult.OK)
24:
25:
         {
              frmPicture frm = this.ActiveMdiChild as frmPicture;
26:
27:
28:
              try
29:
              {
30:
                  Image img = frm.pbHinh.Image;
                  img. Save(saveFileDlg. FileName, ImageFormat. Bmp);
31:
32:
              }
33:
              catch
34:
              {
                  MessageBox. Show("Loi lưu file");
35:
              }
36:
37:
         }
38:
     //Sư kiện Click cho menu File --> Exit
39:
40:
     pri vate voi d exitTool StripMenul tem_Click(object sender, EventArgs e)
41:
     {
42:
         Application. Exit();
43:
44:
     //Sự kiện Click cho menu View --> StatusBar
45:
     pri vate voi d statusBarTool StripMenul tem_Click(object sender, EventArgs e)
46:
47:
         bool check = this.statusBarToolStripMenultem.Checked;
48:
         if (check)
49:
              this. statusStrip1. Visible = true;
50:
         el se
              this. statusStrip1. Visible = false;
51:
52:
53:
     //Sư kiện Click cho menu View --> Tool Strip
     pri vate voi d tool StripTool StripMenul tem_Click(object sender, EventArgs e)
```

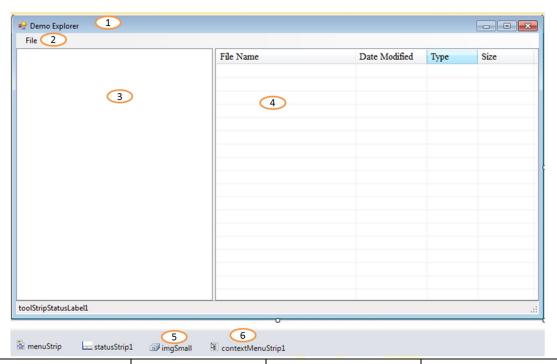
```
55:
     {
          bool check = this. toolStripToolStripMenuItem. Checked;
56:
57:
         if (check)
              this. toolStrip1. Visible = true;
58:
59:
         el se
60:
              this. tool Strip1. Visible = false;
61:
62:
     //Sư kiện Click cho menu Layout --> Arrange Icons
     private void arrangel consTool StripMenul tem_Click(object sender, EventArgs e)
63:
64:
     {
          this. LayoutMdi (Mdi Layout. Arrangel cons);
65:
66:
     //Sư kiện Click cho menu Layout --> Cascade
67:
     private void cascadeToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
68:
69:
70:
          this. LayoutMdi (Mdi Layout. Cascade);
71:
72:
     //Sw kiên Click cho menu Layout --> Arrange Horizontal
73:
     pri vate voi d arrangeHori zontal Tool Stri pMenul tem_Click(object sender, EventArgs e)
74:
75:
          this. LayoutMdi (Mdi Layout. TileHorizontal);
76:
77:
     //Su kiên Click cho menu Layout --> Arrange Vertical
78:
     pri vate voi d arrangeVerti cal Tool StripMenul tem_Click(object sender, EventArgs e)
79:
          this. LayoutMdi (Mdi Layout. TileVertical);
:08
81:
     //Sư kiện Click cho menu Layout --> Maximize All
82:
83:
     pri vate voi d maxi mi zeAl I Tool Stri pMenul tem_Click(object sender, EventArgs e)
84:
     {
85:
          foreach (Form frm in this. Mdi Children)
              frm. Wi ndowState = FormWi ndowState. Maxi mi zed;
86:
87:
     //Sự kiện Click cho menu Layout --> Minimize All
88:
89:
     pri vate void minimi zeAllToolStripMenultem_Click(object sender, EventArgs e)
90:
          foreach (Form frm in this. Mdi Children)
91:
92:
              frm. WindowState = FormWindowState. Minimized;
93:
```

c. Viết thêm chức năng cho các 3 toolstrip trên:

		*	Phóng lớn hình form hiện tại
toolStrip1	ToolStrip	P	Thu nhỏ hình form hiện tại
		2	Mở paint chỉnh sửa hình form hiện tại

2. **Chương trình explorer đơn giản:** Sinh viên sử dụng icon như windows 7. Và đặt tên đúng như sau:

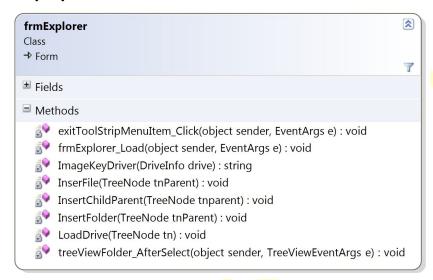




STT	Name	Loại Control	Tên Thuộc Tính	Giá Trị
1	frmExplorer	Form		
2	menuStrip1	MenuStrip	File Type Exit	Thoát chương trình
3	treeViewFolder	TreeView	ImageList	imgSmall
			ContextMenuStrip	contextMenuStrip1
			GridLines	True
	listViewFile	ListView	FullRowSelect	True
4			View	Details
			MultiSelect	False
			Columns	File Name, Date Modified, Type, Size
5	5 imgSmall ImageList		Collections	0 Desktop 1 MyComputer 2 MyDocuments 3 HDD 4 CD 5 Removable 6 Polder 7 Shortcut 8 File 9 Network

			ContextMenuStrip	Open: mở file chọn
			Open	Copy: copy file
6	contextMenuStrip1	ContextMenuStrip	Сору	Cut: cut file
	o contextiviendshipi	Comenavendourp	Cut	Paste: dán file đã copy
			Paste	Delete: Xóa file
			Delete	Delete. And file

a. Phương thức và sự kiện:



b. Code tham khảo:

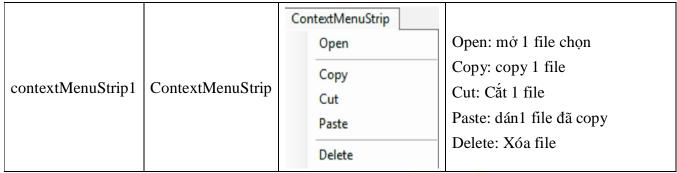
```
//Phương thức tìm tên hình ứng với loại đĩa
 1:
 2:
     private string ImageKeyDriver(DriveInfo drive)
 3:
     {
          string type = "";
 4:
          switch (drive. DriveType)
 5:
 6:
          {
 7:
              case DriveType.Fixed:
 8:
                   type = "HDD";
 9:
                   break;
              case Dri veType. CDRom:
10:
11:
                   type = "CD";
12:
                   break;
13:
              case DriveType. Removable:
                   type = "Removable";
14:
15:
                   break;
              case Dri veType. Network:
16:
                   type = "Network";
17:
18:
                   break;
              defaul t:
19:
                   type = "HDD";
20:
21:
                   break;
22:
23:
          return type;
```

```
24:
     }
25:
     //phương thức load các ổ đĩa
26:
     private void LoadDrive(TreeNode tn)
27:
         TreeNode tnode = new TreeNode();
28:
29:
30:
         foreach (DriveInfo dr in DriveInfo.GetDrives())
31:
          {
              tnode = new TreeNode();
32:
33:
              tnode. Text = dr. Name;
34:
              tnode. Tag = dr. ToString();
              tnode. I mageKey = I mageKeyDriver(dr);
35:
36:
              tnode. ImageKey = ImageKeyDriver(dr);
              tn. Nodes. Add(tnode);
37:
          }
38:
39:
     }
40:
     //Phương thức thêm thư mục vào tnParent
41:
     private void InsertFolder(TreeNode tnParent)
42:
     {
43:
          try
44:
          {
              DirectoryInfo dir = new DirectoryInfo(tnParent. Tag. ToString());
45:
46:
              foreach (DirectoryInfo dircur in dir.GetDirectories())
47:
              {
48:
                  TreeNode tnChild = new TreeNode(dircur. Name, 6, 6);
49:
                  tnChild. Tag = dircur. FullName;
50:
                  tnParent. Nodes. Add(tnChild);
51:
52:
          }
53:
         catch
54:
          { }
55:
     }
56:
     //Phương thức file vào listviewFile của tnParent
     private void InserFile(TreeNode tnParent)
57:
58:
     {
59:
          try
60:
          {
61:
              DirectoryInfo dir = new DirectoryInfo(tnParent. Tag. ToString());
              this.listViewFile.ltems.Clear();
62:
63:
              foreach (FileInfo filecur in dir.GetFiles())
64:
              {
65:
                  ListViewItem Ivitem = new ListViewItem(filecur. Name);
66:
                  I vi tem. Subl tems. Add(filecur. LastWri teTime. ToShortDateString());
67:
                  Ivi tem. SubI tems. Add(filecur. Extension);
                  Ivitem. SubItems. Add((filecur. Length / 1024). ToString());
68:
69:
                  this.listViewFile.Items.Add(Ivitem);
70:
71:
              this. tool StripStatusLabel 1. Text = "Tổng số Files: " +
                          this. listViewFile. Items. Count;
72:
          }
```

```
73:
          catch
 74:
           { }
 75:
 76:
      //Phương thức thêm đĩa hoặc thư mục và file của node thearent
      private void InsertChildParent(TreeNode tnparent)
 77:
 78:
 79:
          if (tnparent != null)
               if (tnparent.Level == 0)
 80:
 81:
 82:
                   TreeNode tnMyDocuments = new TreeNode("My Documents", 2, 2);
 83:
                   tnMyDocuments. Tag = Special Directories. MyDocuments;
 84:
                   TreeNode tnMyComputer = new TreeNode("My Computer", 1, 1);
 85:
                   tnMyComputer. Tag = "My Computer";
 86:
                   tnparent. Nodes. Insert(0, tnMyDocuments);
                   tnparent. Nodes. Insert(1, tnMyComputer);
 87:
 88:
               }
 89:
               el se
 90:
                   if (tnparent.Nodes.Count == 0)
 91:
                   {
                       if (tnparent.Text == "My Computer")
 92:
 93:
                       {
 94:
                            LoadDri ve(tnparent);
95:
                            return;
 96:
 97:
                       InsertFolder(tnparent);
 98:
 99:
                   InserFile(tnparent);
100:
101:
      //Sư kiên load của frmExplorer
102:
      private void frmExplorer_Load(object sender, EventArgs e)
103:
          TreeNode tnode = new TreeNode();
104:
105:
          tnode. Text = "Desktop";
          tnode. Tag = Special Directories. Desktop;
106:
107:
          tnode. I mageKey = "Desktop";
          tnode. SelectedImageKey = "Desktop";
108:
109:
          int root = this. treeVi ewFolder. Nodes. Add(tnode);
110:
          string name = Application. StartupPath;
          name = name. Substring(0, name. LastIndexOf('\\'));
111:
112:
          name = name. Substring(0, name. LastIndexOf('\\'));
113:
114:
      //Sư kiên AfterSelect của treeView:
115:
      //Load thư mục vào node hiện hành và
116:
      //File vào listviewFile
117:
      pri vate voi d treeVi ewFolder_AfterSelect(object sender, TreeVi ewEventArgs e)
118:
      {
119:
          TreeNode tnParent = e. Node;
120:
          tnCurrent = e. Node;
121:
          InsertChildParent(tnParent);
122:
      }
```

```
123:  //Sự kiện click menu File --> Exit
124:  private void exitToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
125:  {
126:    Application.Exit();
127:  }
```

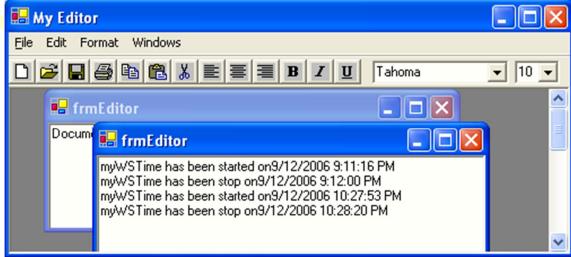
c. Viết thêm chức năng cho ContextMenuStrip của listviewFile



III. Bài tập:

- 1. Cải tiến ví dụ 2 frmExplorer:
 - Để khi click lên Desktop không bị thêm nhiều lần
 - Phần viết thêm chức năng (2.C) để open, copy, cut, paste, delete cho nhiều file.
- 2. Hãy thiết kế Form theo yêu cầu sau:





Mô tả chức năng của menu:

File	Menu	Chức năng	Trạng thái
File Edit Format	New	Tạo file mới	
New	Open	Mở file đã có	
Open	Save	Lưu file hiện tại đang thao	Enable=false, nếu không
Save		tác	có file hiện hành
	Close	Đóng cửa sổ hiện hành	Enable=false, nếu không
Close			có cửa sổ nào đang làm
Print			việc
	Print	In file hiện tại đang thao	Ena <mark>ble=fals</mark> e, nếu không
Exit F4		tác	có file hiện hành
	Exit	Thoát khỏi chương trình	

Edit	Enable=false: nếu không có document nào được mở		
Eart	Menu	Chức năng	
Edit Format Windows	Cut	Cut đoạn text chọn trong document	
Cut 🛌 👝 🕻	C	Comy door toys short trong do symant	
HE 1 LES 1 d	Copy	Copy đo <mark>ạ</mark> n text chọn t <mark>ron</mark> g document	
Сору	Paste	Paste đo <mark>ạn</mark> text đã Copy <mark>và</mark> o document	
Paste or			
-			

Format	Enable=false: nếu không có document nào được mở		
Format	Menu	Chức năng	
Format Windows	Font	Thay đổi font đoạn text chọn trong document	
Font Color	Color	Thay đổi màu đoạn text chọn trong document	

Windows	Enable=false: nếu không có document nào được mở		
Willdows	Menu	Chức năng	
Windows	Cascade	Sắp xếp tất cả document theo Cascade style	
Cascade	Tile	Cốn vấn tất cả do sum ont than Tile style	
Tile	The	Sắp xếp tất cả document theo Tile style	
1 frmEditor ✓ 2 frmEditor	Hiển thị ta	ất cả document mở và cửa sổ hiện hành sẽ được chọn	

ToolBar gồm: tạo mới, mở file, lưu file, in, copy, paster, cut, căn lề trái, căn lề giữa, căn lề phải, chữ in đậm, in nghiêng, dấu gạch dưới, chọn font chữ, cỡ chữ.

