BÀI THỰC HÀNH SỐ 2 (4 tiết)

WINDOWS APPLICATION C# - CONTROLS

I. Mục tiêu:

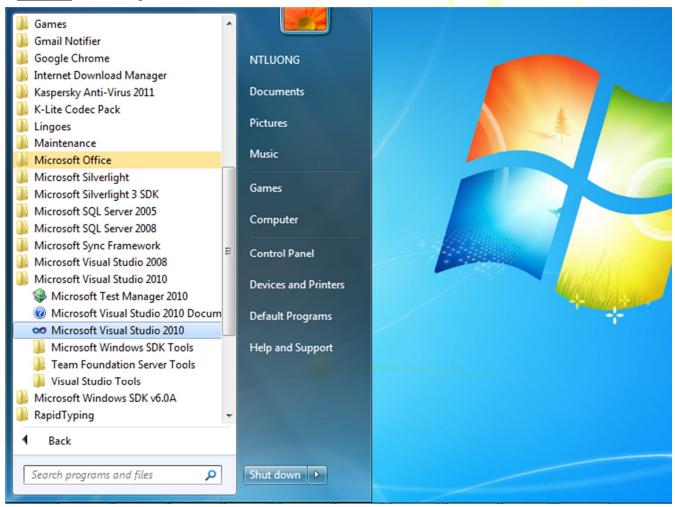
Sử dụng các control cơ bản để xây dựng ứng dụng.

- o Lable
- o TextBox, ComboBox, MaskedTextBox
- o Button, RadioButton, CheckBox, CheckListBox
- o ListBox

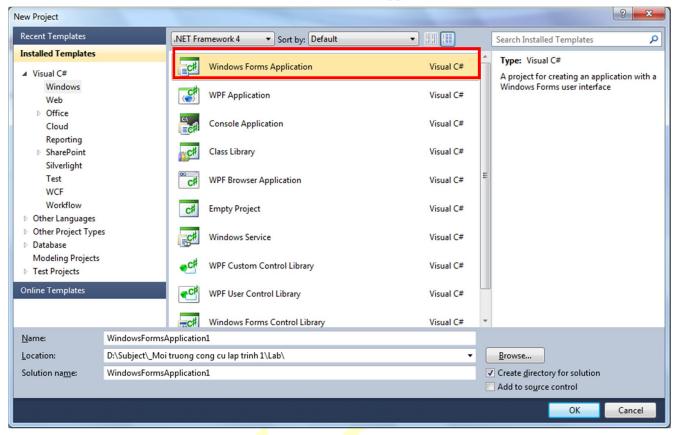
II. Thực hành:

1. Hướng dẫn: Tạo project Windows Application

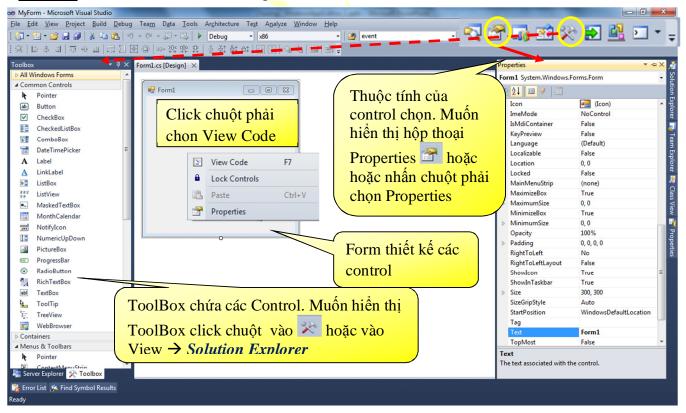
Bước 1: Khởi động Microsoft Visual Studio 2010 hoặc Visual Studio 2008



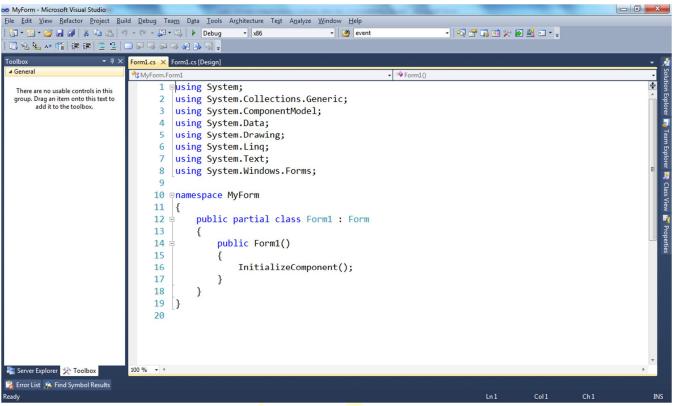
Bước 2: Tạo mới Project và chọn Windows Forms Application, đặt tên Project là MyForm



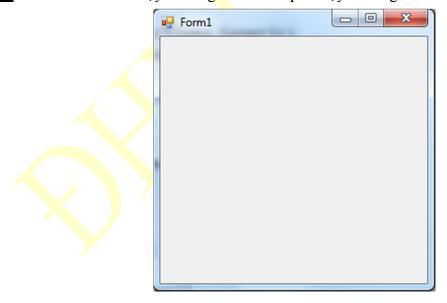
Bước 3: Giao diện chính của chương trình



<u>Bước 4:</u> Để viết code Click chuột phải trên Form chon View Code hoặc nhấn F7 hoặc vào menu View → Code



<u>Bước 5:</u> Nhấn Ctrl+F5 để chạy chương trình. Kết quả chạy chương trình.



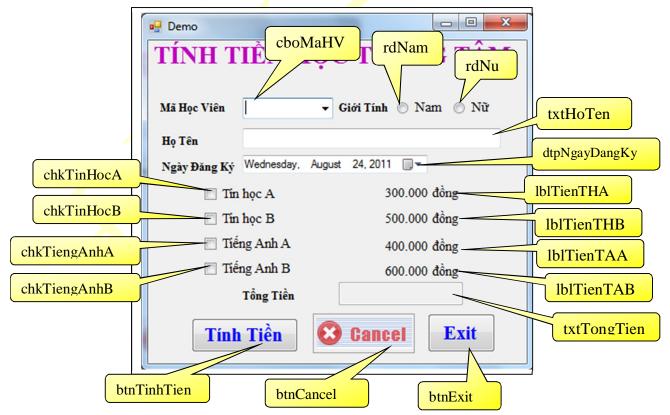
2. **Ví dụ 1:**

Mở Visual Studio .NET và tạo project đặt tên Lab2_Demo.Thiết kế Form có giao diện sau:



<u>Bước 1:</u> Thiết kế Form và đặt tên các controls như hướng dẫn:

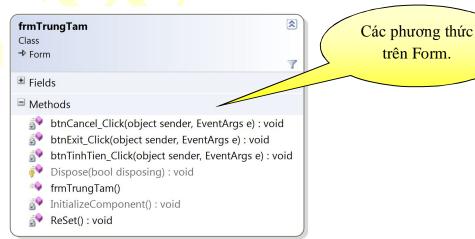
Ý nghĩa đặt tên control: LoaiControlThongTin. Ví dụ tên control: cboMaHV. Loại control sử dụng là ComboBox thông tin của Mã Học Viên

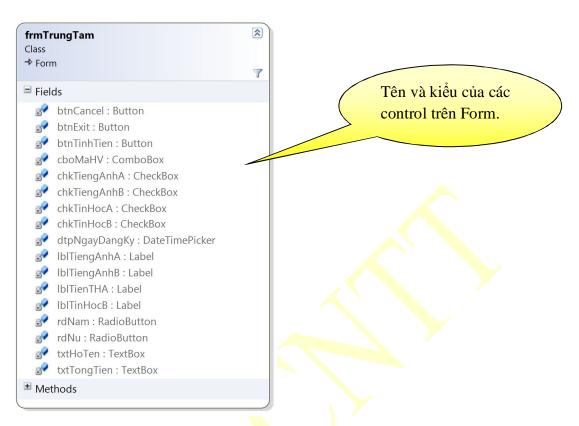


Bảng mô tả thông tin control

STT	Name	Loại Control	Tên Thuộc Tính	Giá Trị
1	frmTrungTam	Form	Text	Simple Drawing
2	cboMaHV	ComboBox	Items	String Collection Editor Enter the strings in the collection (one per line): 001 002 003 004 005 OK Cancel
3	rdNam	RadioButton		
4	rdNu	RadioButton		
5	txtHoTen	TextBox		
6	chkTinHocA	CheckBox	Text	Tin học A
7	chkTinHocB	CheckBox	Text	Tin học B
8	chkTiengAnhA	CheckBox	Text	Tiếng Anh A
9	chkTiengAnhB	CheckBox	Text	Tiếng Anh B
10	lblTienTHA	Label	Text	300.000 đồng
11	lblTienTHB	Label	Text	500.000 đồng
12	lblTienTAA	Label	Text	400.000 đồng
13	lblTienTAB	Label	Text	600.000 đồng
14	txtTongTien	TextBox	Enable	Flase
15	btnTinhTien	Button	Text	Tính Tiền
16	btnCancel	Button	Image	Đường dẫn hình
17	btnExit	Button	Text	Exit

Chi tiết thông tin Lớp frmTrungTam





<u>Bước 2:</u> Thực hiện gán Tab order cho các control trên Form:

- Vào View → Tab Order → click chuột lên số để thiết lập Tab theo thứ tự sau:

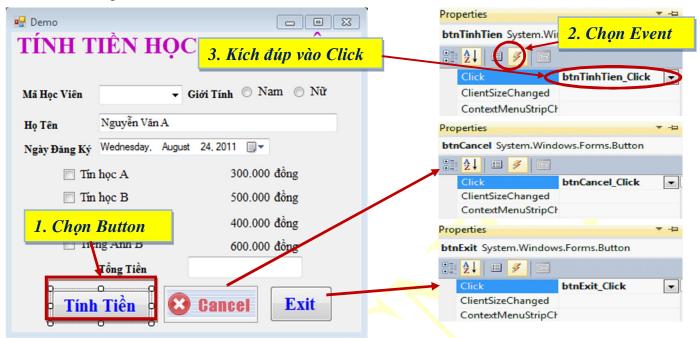


Để quay lại màn hình thiết kế Form thực hiện vào View -> Tab Order.

Bước 3: Viết Code chương trình.

Bước 3.1: Viết code cho sự kiện Click của 3 Button: btnTinhTien, btnCancel, btnExit. Để chọn sự kiên cho Button có 2 cách:

Cách 1: chọn button cần tạo trình xử lý, sau đó kích tab event trong cửa sổ Properties, kích đúp vào mục Click trong cửa sổ event.



Cách 2: Kích đúp vào button cần tạo trình xử lý sự <mark>ki</mark>ện trong màn hình Form design view: khi đó VS sẽ tạo trình xử lý sự kiện gắn với sự kiện Click của button "Tính Tiền" hoặc Cancel, Exit.

<u>Bước 3.2:</u> Viết code cho các sự kiện trên tham khảo lớp *frmTrungTam*:

```
1: using System;
2: using System. Collections. Generic;
3: using System. ComponentModel;
4: using System. Data;
5: using System. Drawing;
6: using System. Ling;
7: using System. Text;
8: using System. Windows. Forms;
9: namespace Lab2
10:
11:
        public partial class frmTrungTam : Form
                                                       Tắt chương trình
12:
        public frmTrungTam()
13:
14:
           InitializeComponent();
15:
16:
        private void btnExit_Click(object sender, EventArgs e)
17:
18:
        {
19:
            Application. Exit();
20:
21:
        private void btnCancel_Click(object sender, EventArgs e)
22:
        this. ReSet();
23:
```

```
24:
           private void ReSet()
  25:
                                                      Thiết lập giá trị mặc định
  26:
                                                      cho các control
  27:
                this.cboMaHV.Text = "";
  28:
                this. txtHoTen. Text = "":
                this. dtpNgayDangKy. Value = DateTime. Now;
  29:
                this.rdNam.Checked = true;
  30:
                this. chkTi engAnhA. Checked = false;
  31:
                this. chkTi engAnhB. Checked = false;
  32:
                this. chkTi nHocA. Checked = false;
  33:
                this. chkTi nHocB. Checked = false:
  34:
                this. txtTongTi en. Text = "";
  35:
   36:
           private void btnTinhTien_Click(object sender, EventArgs e)
  37:
  38:
                                                        Tính tổng tiền học nhí
                int s = 0;
  39:
                if (chkTinHocA.Checked)
  40:
                      s += int. Parse(Ibl TienTHA. Text. Split('.')[0]);
  41:
                i f(chkTi nHocB. Checked)
  42:
                       s += int. Parse(Ibl TinHocB. Text. Split('.')[0]);
  43:
                if(chkTi engAnhA. Checked)
  44:
                       s += int. Parse(Ibl TiengAnhA. Text. Split('.')[0]);
  45:
                if (chkTi engAnhB. Checked)
  46:
                      s += int.Parse(IblTiengAnhB.Text.Split('.')[0]);
  47:
                this. txtTongTien. Text = s + ".000 đồng";
  48:
  49:
  50:
  51:
Xem file Program.cs
        using System;
   1:
   2:
        using System. Collections. Generic;
        using System.Ling;
   3:
        using System. Windows. Forms;
   4:
        namespace Lab2
   5:
   6:
   7:
            static class Program
   8:
   9:
                 /// <summary>
                 /// The main entry point for the application.
  10:
  11:
                 /// </summary>
                                                      Câu lệnh chạy chương trình load form:
  12:
                 [STAThread]
                                                               frmTrungTam
                 static void Main()
  13:
  14:
                     Application. EnableVi sual Styrts();
Application. SetCompatibleTextRenderingDefault(false);
  15:
  16:
                     Application.Run(new frmTrungTam());
  17:
```

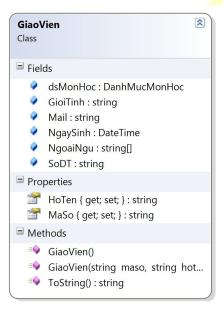
```
18: }
19: }
20: }
```

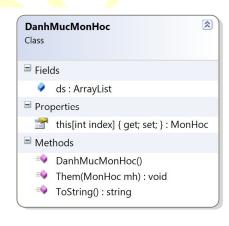
Bước 4: Nhấn Ctrl+F5 để chạy chương trình



3. **Ví dụ 2:**

- Cho lược đồ sau:







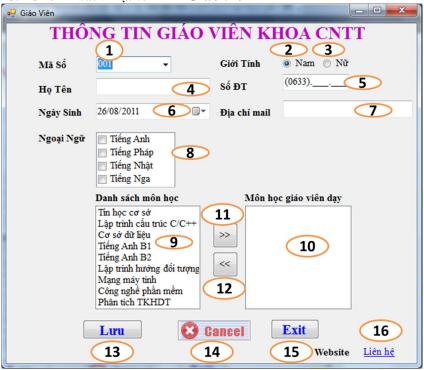
Lớp GiaoVien:

```
1:    public class GiaoVien
2:    {
3:        public string MaSo { get; set;}
```

```
4:
                public string HoTen { get; set;}
   5:
                public DateTime NgaySinh;
   6:
                public DanhMucMonHoc dsMonHoc;
                public string GioiTinh;
   7:
                public string[] Ngoai Ngu;
   8:
   9:
                public string SoDT;
                public string Mail;
  10:
  11:
                public GiaoVien()
  12:
  13:
                    dsMonHoc = new DanhMucMonHoc();
  14:
                    NgoaiNgu = new string[10];
  15:
  16:
                public GiaoVien(string maso, string hoten, DateTime ngaysinh,
  17:
                    DanhMucMonHoc ds, string gt, string []nn,
  18:
                    string sdt, string mail)
  19:
                {
  20:
                    this. MaSo = maso;
  21:
                    this. HoTen = hoten;
  22:
                    this. NgaySinh = ngaysinh;
  23:
                    this. dsMonHoc = ds;
  24:
                    this. Gioi Tinh = qt;
  25:
                    this. Ngoai Ngu = nn;
  26:
                    this. SoDT = sdt;
  27:
                    this. Mail = mail;
  28:
  29:
                public override string ToString()
  30:
                    string s = "Mã số:" + MaSo + "\n" + "Họ tên:" + HoTen + "\n"
  31:
  32:
                        + "Ngày Sinh: " + NgaySinh. ToString() + "\n"
                        + "Giới tính:" + GioiTinh + "\n"
  33:
  34:
                        + "Số ĐT:" + SoDT + "\n"
                        + "Mail:" + Mail + "\n";
  35:
                    string sngoaingu = "Ngoại ngữ:";
  36:
                    foreach (string t in NgoaiNgu)
  37:
  38:
                        sngoaingu += t + ";";
  39:
                    string Monday = "Danh sách môn day:";
                    foreach (MonHoc mh in dsMonHoc.ds)
  40:
                        Monday += mh + ";";
  41:
                    s += "\n" + sngoaingu + "\n" + Monday;
  42:
  43:
                    return s;
  44:
                }
  45:
            }
Lớp MonHoc:
       public class MonHoc
   1:
   2:
           public int Id { get; set; }
   3:
   4:
           public string TenMH { get; set; }
   5:
           public int SoTC { get; set;}
           public MonHoc()
   6:
   7:
```

```
8:
 9:
         public MonHoc(string ten)
10:
11:
              this. TenMH = ten;
12:
13:
         public MonHoc(int id, string ten, int tc)
14:
15:
              this. Id = id;
16:
              this. TenMH = ten;
17:
              this. SoTC = tc;
18:
          }
19:
         public override string ToString()
20:
21:
              return TenMH;
22:
          }
23:
     }
Lớp DanhMucMonHoc:
     public class DanhMucMonHoc
 1:
 2:
     {
 3:
         public ArrayList ds;
 4:
         public DanhMucMonHoc()
 5:
              ds = new ArrayList();
 6:
 7:
 8:
         public MonHoc this[int index]
 9:
10:
              get { return ds[index] as MonHoc; }
11:
              set { ds[index] = value; }
12:
13:
         public void Them(MonHoc mh)
14:
15:
              ds. Add(mh);
16:
17:
         public override string ToString()
18:
19:
              string s="Danh sach mon hoc:";
20:
              foreach (object mh in ds)
21:
22:
                  s += mh as MonHoc + ";";
23:
24:
              return s;
25:
         }
26:
     }
```

Thiết kế form sau: Đặt tên **frmGiaoVien**

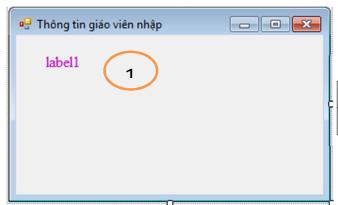


Bảng mô tả thông tin control cho frmGiaoVien

TT	Name	Loại Control	Tên Thuộc Tính	Giá Trị
1	cboMaSo	ComboBox	Items	001 002 003 004
2	rdNam	CheckBox	Checked	true
3	rdNu	CheckBox		
4	txtHoTen	TextBox		
5	mtxtSoDT	MaskedTextBox	Mask	(\0633).000.000
6	dtpNgaySinh	DateTimePicker	CustomFormat Format	dd/MM/yyyy Custom
7	txtMail	TextBox		
8	chklbNgoaiNgu	CheckListBox	Items	Tiếng Anh Tiếng Pháp Tiếng Nhật Tiếng Nga
9	lbDanhSachMH	ListBox	Items SelectionMode	"DS môn học như trên Form" MultiExtended

10	lbMonHocDay	ListBox	ListBox	One
11	btnChon	Button	Text	>>
12	btnXoa	Button	Text	<<
13	btnLuu	Button	Text	Lwu
14	btnCancel	Button	Image	⊗ Cancel
15	btnExit	Button	Text	Exit
16	linklbLienHe	LinkLabel	Text	Liên hệ

- Form frmTBGiaoVien:



Bảng mô tả thông tin control cho frmTBGiaoVien

TT	Name	Loại Control
1	lblThongBao	Label

Code xử lý frmTBGiaoVien:

```
1:
     using System;
     using System.Collections.Generic;
     using System.ComponentModel;
 3:
     using System. Data;
 4:
     using System. Drawing;
 5:
     using System.Ling;
 6:
     using System. Text;
 7:
     using System. Windows. Forms;
 8:
 9:
10:
     namespace Lab2
11:
12:
         public partial class frmTBGiaoVien : Form
13:
14:
              public frmTBGiaoVien()
15:
              {
16:
                  InitializeComponent();
17:
18:
              public void SetText(string s)
19:
20:
                  this. I bl ThongBao. Text = s;
21:
22:
          }
23:
     }
```

Code xử lý cho frmGiaoVien:

```
1:
     using System;
 2:
     using System. Collections. Generic;
 3:
     using System. ComponentModel;
     using System. Data;
 4:
     using System. Drawing;
 5:
     using System. Ling;
 6:
     using System. Text;
 7:
 8:
     using System. Windows. Forms;
 9:
     using System. Diagnostics;
10:
11:
     namespace Lab2
12:
     {
13:
         public partial class frmGiaoVien: Form
14:
15:
              public frmGiaoVien()
16:
              {
                  InitializeComponent();
17:
18:
19:
              private void frmGi aoVi en_Load(obj ect sender, EventArgs e)
20:
21:
                  string lienhe = "http://it.dlu.edu.vn/e-learning/Default.aspx";
22:
                  this. link! bl Li enHe. Links. Add(0, li enhe. Length, li enhe);
23:
                  this.cboMaSo.SelectedItem = this.cboMaSo.Items[0];
24:
              }
25:
              private void btnChon_Click(object sender, EventArgs e)
26:
27:
                  int i = this. I bDanhMucMH. SelectedI tems. Count-1;
28:
                  while (i >= 0)
29:
                  {
                       this. IbMonHocDay. Items. Add(IbDanhMucMH. SelectedItems[i]);
30:
31:
                     this. I bDanhMucMH. I tems. Remove(I bDanhMucMH. SelectedI tems[i]);
32:
                       i --;
33:
                  }
34:
              }
35:
              private void btnXoa_Click(object sender, EventArgs e)
36:
                  int i = this.lbMonHocDay.SelectedItems.Count - 1;
37:
38:
                  while (i >= 0)
39:
                  {
40:
                       this. IbDanhMucMH. Items. Add(IbMonHocDay. SelectedItems[i]);
                     this. IbMonHocDay. Items. Remove(IbMonHocDay. SelectedItems[i]);
41:
42:
                       i --;
                  }
43:
44:
              }
              private void btnExit_Click(object sender, EventArgs e)
45:
46:
47:
                  Application. Exit();
48:
              private void btnCancel_Click(object sender, EventArgs e)
49:
50:
```

```
51:
                    Reset();
 52:
               }
53:
               public void Reset()
 54:
                    this.cboMaSo.Text = "";
55:
                    this. txtHoTen. Text = "";
 56:
                    this.txtMail.Text = "";
57:
 58:
                    this. mtxtSoDT. Text = "";
59:
                    this. rdNam. Checked = true;
                    //Bỏ chọn trên chkl bNgoại Ngu
60:
                    for (int i = 0; i < chklbNgoaiNgu.ltems.Count - 1; i++)</pre>
61:
                        chkl bNgoai Ngu. SetItemChecked(i, false);
62:
63:
                    //Chuyển các môn từ IbMonHocDay sang IbDanhMucMH
                    foreach (object ob in this. IbMonHocDay. Items)
64:
65:
                              this. I bDanhMucMH. I tems. Add (ob);
                    this. I bMonHocDay. I tems. Clear();
66:
67:
               }
68:
69:
               private void linklblLienHe_LinkClicked(object sender,
 70:
                    LinkLabelLinkClickedEventArgs e)
 71:
               {
72:
                    string s = e. Link. LinkData. ToString();
73:
                    Process. Start(s);
74:
               }
75:
               private void btnLuu_Click(object sender, EventArgs e)
76:
77:
                    frmTBGi aoVi en frm = new frmTBGi aoVi en();
                    frm. SetText(GetGi aoVi en(). ToStri ng());
78:
79:
                    frm. ShowDi al oq();
80:
81:
               public GiaoVien GetGiaoVien()
82:
83:
                    string gt = "Nam";
84:
                    if (rdNu.Checked)
                        gt = "N\tilde{u}";
85:
86:
                    GiaoVien gv = new GiaoVien();
                    gv. MaSo = this. cboMaSo. Text;
87:
88:
                    qv. Gioi Tinh = qt;
                    gv. HoTen = this. txtHoTen. Text;
89:
90:
                    gv. NgaySi nh = thi s. dtpNgaySi nh. Val ue;
                    gv. Mail = this. txtMail. Text;
91:
92:
                    gv. SoDT = this. mtxtSoDT. Text;
93:
                   //Lay thong tin ngoai ngu
94:
                   string ngoaingu="";
                   for(int i=0; i < chkl bNgoai Ngu. I tems. Count-1; i++)</pre>
95:
96:
                       if(chkl bNgoai Ngu. GetI temChecked(i))
97:
                        ngoaingu += chklbNgoaiNgu.Items[i] + ";";
98:
                    gv. Ngoai Ngu = ngoai ngu. Split(';');
                    //Lay thong tin danh sach mon hoc
99:
                    DanhMucMonHoc mh = new DanhMucMonHoc();
100:
```

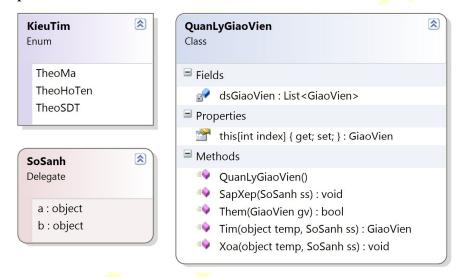
III. Bài tập: (tham khảo file BaiTapLab2.exe) để hiểu rõ các chức năng Thêm chức năng cho ví dụ 2 để xây dựng form như sau:



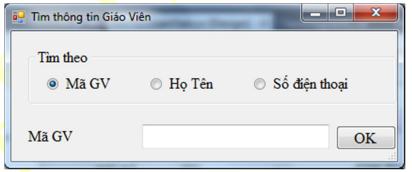
- Chức năng 1: Thêm button Thêm xây dựng lớp QuanLyGiaoVien. Khi click vào thêm thực hiện: Thêm dữ liệu giáo viên trên form cho danh sách giáo viên (mỗi giáo viên chỉ có 1 mã duy nhất). Nếu thêm giáo viên có mã trong danh sách thông báo người dùng:



Viết theo lớp sau:



Chức năng 2: Button Tìm có chức năng:



Khi nhấn OK thì xuất frmTBGiaoVien thông tin của Giáo Viên Nếu tìm thấy:



Không tìm thấy:

