

BÀI THỰC HÀNH MÔN LẬP TRÌNH WEB - LAB 9

Nội dung:

- Làm quen với Javascript

Yêu cầu:

- Sinh viên đi thực hành đầy đủ, đúng giờ và thực hiện bài thực hành nghiêm túc
- Trong bài thực hành này, sinh viên được phép sử dụng chương trình Microsoft Web Expression.
- Sinh viên trình bày mã HTML rõ ràng, mỗi thẻ con phải xuống dòng và cách 1 Tab so với thẻ cha.

Sinh viên tạo trang web tên là Index.html với các yêu cầu.

- Tiêu đề trang là "Index"
- Định nghĩa kiểu tài liệu là HTML 4.01 và ngôn ngữ tiếng Việt (lang="vi-VN")

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
```
- Thêm dòng thẻ meta vào phần tử head:

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
```

Câu 1. Xây dựng một form có tên là "Calculator", khi nhấn nút +, -, *, / thì thực hiện các phép tính dựa vào 2 số a, b được nhập từ bàn phím.

a:	<input type="text" value="2"/>
b:	<input type="text" value="3"/>
	<input type="button" value="+"/> <input type="button" value="-"/> <input type="button" value="*"/> <input type="button" value="/"/>
Result:	<input type="text" value="5"/>

Hướng dẫn:

- tham khảo http://www.w3schools.com/js/js_validation.asp và xem lại các phần liên quan
- để lấy biến của một trường dữ liệu dùng cú pháp `document.forms["tên form"]["tên trường dữ liệu"].value;`

- tạo thẻ `<script>nội dung ...</script>` nằm phía sau đoạn mã form, theo đó tạo hàm `Cal()` để thực hiện việc lấy giá trị và tính toán

```
<script>
function cal(){
var x = Number(document.forms["tên form"]["tên giá trị a"].value);
var y = Number(document.forms["tên form"]["tên giá trị b"].value);
document.forms["tên form"]["tên trường kết quả"].value = x + y;
}
</script>
```

- Ứng với mỗi nút `+`, `-`, `*`, `/` thì thêm sự kiện `onclick` gọi hàm `Cal()` để thực thi việc tính toán, ví dụ `<input type="button" onclick="cal();" value="+">`

Sinh viên tham khảo trang *advcalculator.htm* kèm theo bài Lab để biết cách tạo một ứng dụng máy tính cơ bản bằng Javascript.

Câu 2. Kiểm tra giá trị dữ liệu, dựa vào các ví dụ sau

a. Bắt buộc phải có dữ liệu trong một trường dữ liệu bất kỳ, nếu không sẽ xuất cảnh báo

- http://www.w3schools.com/js/tryit.asp?filename=tryjs_validation_js
- http://www.w3schools.com/js/tryit.asp?filename=tryjs_validation_html

b. Kiểm tra giá trị đầu vào phải là kiểu số, có giá trị từ 1 đến 10

- http://www.w3schools.com/js/tryit.asp?filename=tryjs_intro_validate

Câu 3. Nhúng tập tin `Clock.js` vào vị trí bất kỳ để hiển thị thời gian cho trang Web dùng cú pháp `<script language="javascript" src="clock.js"></script>`

Câu 4. Một số hiệu ứng bằng Javascript

- Hiệu ứng tuyết rơi, nhúng tập tin `snow.js` và

```
<script src="snow.js"></script>

<style>.snowflake {position: fixed;color: #000000;}</style>

<p class="snowflake" id="snowFlakeContainer"></p>
```