

Projekt: Escape Bunker

Prathap Koththigoda

Das Konzept:

Konzept Ihres Games. Es gibt 5 Rooms / 3 Items: Schlüssel, Maske, Sauerstoff Tank.

Man hat min. 5 Räume und muss die 3 Items finden, um zu entkommen. Falls der Spieler in den Haupt Floor eintritt, bevor er die Maske und den Sauerstoff Tank hat, stirbt der Spieler und das Spiel ist vorbei.

Zeitbudget oder Spielregeln?

Eingabe Keys mit: Go left/ Go forward/ go right/ go back usw.

Keine bestimmten Zeitangaben.

Design:

Es wird nur Text an der Konsole ausgegeben.

Wann wird das Spiel beendet / gewonnen?

Wenn der Spieler die 3 Gegenstände gefunden hat und in den letzten Raum betreten hat ist er erfolgreich entkommen und hat das Spiel mit einem Gewinn beendet.

Coding:

Das Spiel wird in Java IntelliJ programmiert.