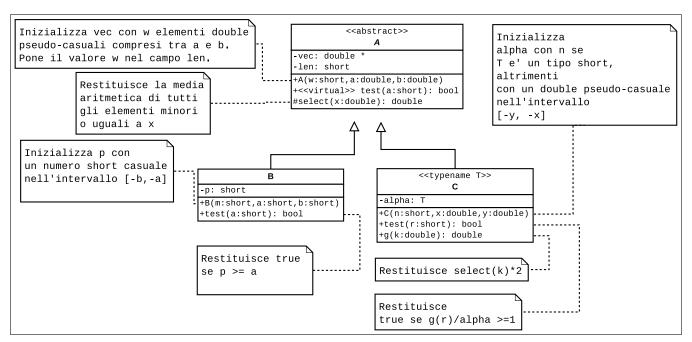
Università di Catania

Dipartimento di Matematica e Informatica Corso di Studio in Informatica, A.A. 2021-2022 Prova di laboratorio di Programmazione I (9 CFU). 8 Febbraio 2022 Compito A

Si implementi in C++ la gerarchia ereditaria descritta dal seguente diagramma UML delle classi. NB: É necessario implementare tutti e soli i metodi indicati nel diagramma.



In un main, si generi una collezione di 50 oggetti utilizzando la sequenza di valori casuali riportata sul retro del foglio. NB: È possibile scaricare il frammento di codice da inserire nel main a partire dalle URL indicate sul retro del foglio

Successivamente:

- 1. si visualizzi la collezione mediante l'overloading dell'operatore <<, ad esempio:
 - 31)1B [18.337 12.0391 16.0056 13.067 7.25381 12.4571 8.87929 8.4014 12.2769]p=-20
 - 32)1CIsE [7.5727 12.5974 15.6022 18.0408 9.12055 18.5236]alpha=6
 - 33)1CIdE [10.9638 7.67375 6.47709 9.8225 9.83338 10.3366]alpha=-6.42262
- 2. si calcoli il massimo valore g(12) per tutti gli oggetti della collezione di tipo C¡double; ed il numero di oggetti per cui test(12) restituisca il valore booleano true;
- 3. si implementi lo overloeading dell'operatore '[]' per la classe A e lo si utilizzi nel main.

1. Frame di codice da inserire nella funzione main:

https://tinyurl.com/5n9xpywk

2. Output di esempio (Linux): https://tinyurl.com/72k9fhb7

3. CONSEGNA: Caricare il codice sorgente in unico file nome_cognome_matricola.cpp mediante la seguente URL:

https://tinyurl.com/483h5puh