1. Printing Patterns

Problem: Write a Java program to print patterns such as a right triangle of stars.

Test Cases:

Input: n = 3

Output:

\*

\*\*

\*\*\*

Input: n = 5

Output:

\*

\*\*

\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*\*\*  
  
EXPLANATION  
**Class Declaration**: You have two classes - Pattern and question1.

**Pattern Class**:

**Method**display: This method takes an integer iNo and prints a pattern of asterisks.

**Variables**:

i: Loop counter for rows, initialized to 1.

j: Loop counter for columns.

**Nested For Loops**:

Outer loop runs from 1 to iNo.

Inner loop runs from 0 to i and prints \* for each iteration.

System.out.println() is called to move to the next line after each row.

**question1 Class**:

**Main Method**: This is the entry point of your program.

**User Input**: It reads an integer iUser from the user.

**Object Creation**: Creates an object pobj of the Pattern class.

**Method Call**: Calls the display method with iUser to print the pattern.  
  
Time Complexity: The time complexity of  code is O(n^2)  
Space Complexity: The space complexity of your code is O(1),  
  
FLOWCHART  
 Start

|

v

Read input `iUser`

|

v

Create `Pattern` object (`pobj`)

|

v

Call `display` method with `iUser`

|

v

For `i = 1` to `iNo`

|

v

For `j = 0` to `i`

|

v

Print `\*`

|

v

Increment `j`

|

v

Loop back to `For j`

|

v

Print newline

|

v

Increment `i`

|

v

Loop back to `For i`

|

v

End

