





Projektantrag Barverwaltung

Team A

Klaudrat Philipp
Hauswirth Tician
Pratljacic Dragan

Projektauftrag		 
Projekt	Barverwaltung	
Ersteller	Philipp Klaudrat	
Erstellt am	28.09.2017	
Hauptverantwortlicher	Philipp Klaudrat	

1 Ausgangslage

Unzählige Cafés bzw. Bars scheitern an einem ordentlichen Verwaltungssystem Ihrer Lokale. Es werden täglich eine große Anzahl an Mitarbeitern eingesetzt, was beispielsweise interne Missverständnisse zur Folge hat und den Umsatz verringert. Des Weiteren wird in vielen Fällen keine sorgfältige Buchführung geführt.

1.1 Auftraggeber

Prof. DI Reichmann Ludwig

AV Mag. DI Dr. Eder Karl-Heinz

1.2 Untersuchungsanliegen der individuellen Themenstellungen

Tician Hauswirth ist verantwortlich für die Java-Anwendung, welche eine dynamische Tischplatzierung ermöglicht und die Datenbank.

Philipp Klaudrat ist verantwortlich für die C# Anwendung des Kunden und den Java Webservice.

Dragan Pratljacic ist verantwortlich für das Frontend des Konsumenten und die Android App.

1.3 Projektziele

Das Ziel dieses Projektes ist es, den Ablauf der Bestellungen in Cafés bzw. Bars erheblich zu beschleunigen, Mitarbeiter und zugleich Kosten einzusparen und die gesamte Verwaltung elektronisch zu gestalten.

1.4 Ergebnis

Das Endergebnis ist die Verwaltungssoftware "Barverwaltung". Das Frontend des Kunden erfolgt über einen C# Client und umfasst die Verwaltung des gesamten Lokals. Des Weiteren wird dem Kunden eine Java Anwendung mitgeliefert, welche eine dynamische Tischplatzierung zur Verfügung stellt. Das Frontend des Konsumenten wird mit Angular entwickelt und läuft als Web-App auf einem Tablet, welches im Tisch integriert ist und schnelle, einfache Bestellungen zulässt. Der Webservice wird mittels Java entwickelt. Als Datenbank wird die Oracle Database verwendet. Als Feature wird dem Kunden eine Android-App angeboten, welche derzeitige Angebote der Bar aufzeichnet.

2 Technische Anforderungen und Rahmenbedingungen

Das zu entwickelnde Softwaresystem wird folgenden technischen Anforderungen und Rahmenbedingungen unterliegen:

- Frontend des Abnehmers wird als C# Anwendung mittels WPF entwickelt
- Java Anwendung zur dynamischen Tischplatzierung mithilfe von Spatial
- Frontend des Konsumenten wird mittels Angular Web-App entwickelt
- Java Webservice
- Oracle Database zur Verwaltung der Daten
- Android App um aktuelle Angebote aufzuzeichnen

3 Projektorganisation und -planung

Dieser Abschnitt beschreibt die Organisation und die Planungsvorgaben für das Projekt.

3.1 Ernennung der Projektteams

Person	Rolle/Aufgaben/Fähigkeiten
Hr. Klaudrat	Entwicklung
Hr. Hauswirth	Entwicklung
Hr. Pratljacic	Entwicklung
Hr. Reichmann	Auftraggeber
Hr. Eder	Auftraggeber

3.2 Zeitrahmen

- Projektstart: 29.09.2017
- Projektende: 16.03.2018