



# Pong Game

## Sprint Planning

### Sprint 2

#### Team A

Klaudrat Philipp  
Hauswirth Tician  
Pratljacic Dragan

## PRODUCT OWNER

Tician Hauswirth

## SCRUM MASTER

Philipp Klaudrat

## RÜCKBLICK SPRINT 1:

Die Arbeitsaufteilung im Sprint 1 verlief einwandfrei. Bezüglich des Aufwandes wurde weder überschätzt, noch unterschätzt und termingerecht gearbeitet.

## BESPRECHUNG:

Eine neue User Story kommt zustande. Aufgrund von Überschneidungen müssen einige User Storys und deren Akzeptanzkriterien abgeändert werden.

## RESULTAT:

User Story 3:

Zu geringe Anzahl an Akzeptanzkriterien -> Prinzipielle Abänderung der User Story

User Story 6:

- User hat keine Möglichkeit mehr, die KI zu schlagen
- Ranking Player vs. KI wurde überarbeitet

User Story 7:

Ball Movement im Modus „Player vs. Player“ wurde erstellt.

**Neu:** User Story 8:

Title: As a user I want to have the possibility of collecting Power-Ups that are randomly spawning in the match field.

## SPRINT BACKLOG

In Sprint #2 werden die folgenden User Stories umgesetzt:

- User Story 3
- User Story 4
- User Story 5
- User Story 7