

Pong Game

Verantwortlichkeit & Zeitmanagement Sprint 1

Version 1

Team A  
Klaudrat Philipp  
Hauswirth Tician

Pratljacic Dragan

Philipp Klaudrat, Tician Hauswirth, Dragan Pratljacic 1

# Product owner

Philipp Klaudrat

# Scrum master

Dragan Pratljacic

# Verantwortungsbereiche:

Philipp Klaudrat:

C# Client, UI -> Spielfeld, Rackets, Auswerten der Daten

Tician Hauswirth:

Arduino -> Aufbau der Hardware, Software von Arduino

Dragan Pratljacic:

Schnittstelle und Teil der UI -> Auswerten der Daten

# Zeitmanagement:

Externes Dokument

Philipp Klaudrat, Tician Hauswirth, Dragan Pratljacic 2