## Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak

## **Teknik Komputer Universitas Diponegoro**

D204 Gedung Kuliah Bersama Fakultas Teknik Universitas Diponegoro Semarang



## TUGAS PENDAHULUAN MODUL 8

GUI PROGRAMMING

Mama: M. Pratama W. NIM: 21120119130062

Kelompok: 49.

- 1) Graphical User Interface (GUI): Antarmuka grapts yang mengasilitusi interatsi antara user dengan program aplikasi. Menggunakan objet sebagai antarmuka tampilan agar menjadi lebih mudah dalam penggunaannya.
- 2) Iron Phyton menupakan salah satu versi phyton yang menarget kan . NET Framework dan Mono
- 3). Visual Studio:-Button, tombol yang jika ditekan memiliki pungsi tertentu.
  - -Label, Menampilkan feks ung dinginkan
  - Text box, box young dapat dirsi teks sessesi dengan teinginan user

Net beans: - Scroll bar, menampilkan/membuai scroll bar

- Textfield, box yang broa dirsi tets sesuai kenginan user
- Fadro Button, memilih/ memberi salah satu pilihan dian tara beberapa pilihan/tombol.

