Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak

Teknik Komputer Universitas Diponegoro

D204 Gedung Kuliah Bersama Fakultas Teknik Universitas Diponegoro Semarang



TP Modul 7 Stack dan Queue

Nama = Aldi Mulyawan

NIM = 21120119/120026

Kelompok = 40

L-Memahami Lasar penggunaanstack dan aupur Pada Java, C# dan Python

- Mampu mem belakan Konsep dasar stack dan Queve Pada Java, C# dan Python.

- Mampu mengimpiementasikan stack dan augue dalam

Pempograman Java, C# dan Pothon.

2. Stack atau tumpukan dapat diartikan sebagai suatu kumpuan data yang seolah-olah terlihat seperti ada yang diletakkan di atas data yang diletakkan

di atus Jata yang lain.
- Eule ur atau antrian adakh Struktur data linear dimana penambahan komponen dilakukan di suatu usung sementara pengurangan dilakukan dirujung lain.

3.- Konsep stack adalah Last in First out, artinya elemen akhir yang masuk akan pertama kali diambil/dilayani. Ada 2 operasi dasar baitu pop dan push

- Konsep Queuradalah First in Firstout, artinya elemen pertama masuk akan pertama keluar/dilayani. ada 2 elemen dasar yaitu en Queur dan deQueur

4. Java - Stalk estring> Stalk OF Cards = new Stalks (>(); C# - StakkStalk OF Cards = new Stalks (); Pothon to Stalk = []

5. Java & Queue CInterger > Pilihan = new linked list Linterger)(); (# & Queue Pilihan = new Queue; pothon & Queue = deque ()