



TUGAS PENDAHULUAN MODUL 5

Class dan Constructor

Nama : M. Pratama Wibawa

NIM : 21120119130062

kelompok : 49

- 1) - Modifier adalah sebuah "hak akses" yang diberikan kepada variabel / method / class dengan tujuan untuk menjaga integritas data tersebut ketika ingin diakses objek lain.
 - Class adalah cetak biru / prototype dan objek. Objek dibuat dari 1 macam class. Class mendefinisikan tipe dan objek. Class mempunyai anggota yang terdiri dari atribut dan method.
 - Constructor adalah tipe khusus method yang digunakan untuk menginstansiasi atau menciptakan sebuah objek. Nama constructor = nama kelas. Constructor tidak bisa mengembalikan nilai.
- 2) PHP : Constructor dijalankan saat class dari UserService dipanggil. Harus menuliskan class dan ">" untuk mengakses class. diawali dengan <modifier> _construct().
- Python : dibuat dengan memberi nama fungsinya adalah __init__ dengan parameter yang harus ada self.
- C# : Constructor akan otomatis dijalankan saat objek pada class UserService dibuat lalu untuk memanggil method login() dengan dat. login().
- Jawa : Constructor akan otomatis dijalankan saat objek pada class UserService dibuat lalu untuk memanggil method login() dengan satu. login().

Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak

Teknik Komputer Universitas Diponegoro

D204 Gedung Kuliah Bersama Fakultas Teknik
Universitas Diponegoro Semarang



3). $\langle \text{nama_kelas} \rangle \langle \text{nama_objek} \rangle = \text{new} \langle \text{nama_kelas} \rangle \langle \text{parameter} \rangle ;$

4). OOP adalah paradigma pemrograman yang berorientasikan pada objek yang merupakan metode dalam pembuatan program, tujuannya untuk menyelesaikan kompleksnya berbagai masalah program yang tidak menengkal. Ide dasarnya adalah menyelesaikan masalah bukan menggunakan perintah tetapi dengan membuat objek-objek saling berinteraksi.