BAB I PENGENALAN INFORMATIKA DAN DUNIA DIGITAL

| Sessi | Subtema/ Sub Judul | Kategori | Tanggal: |
|------------|--|----------|----------|
| | Pengenalan informatika dan dunia digital. | 1C, 2C | |
| 1 | Tujuan Pembelajaran : Melalui kegiatan, siswa dapat menjelaskan pengertian informatika, asal-usul istilahnya, serta peran teknologi dalam kehidupan sehari-hari. | | |
| Tools | Modul Laptop/komputer Proyektor Tablet/Handphone (ADL) | | |
| Keterangan | Guru menyampaikan tujuan pembelajaran. Guru menjelaskan pengertian informatika dan dunia digital. Guru menampilkan contoh penerapan dunia digital dalam kehidupan seharihari (gambar/video). Siswa mendiskusikan perbedaan data dan informasi. Siswa mengisi LKPD tentang contoh dunia digital. Siswa dan guru menyimpulkan pembelajaran. | | |
| Tugas | | | |
| Tugas A | Menuliskan pengertian informatika dengan kata-kata sendiri. | | |
| Tugas B | Menyebutkan minimal 3 contoh pemanfaatan informatika dalam kehidupan seharihari. | | |
| Tugas C | Menjelaskan dampak positif dan negatif teknologi digital dalam kehidupan seharihari. | | |
| Evaluasi | Perlu ditambah contoh gambar/video penerapan dunia digital. | | |
| Sessi | Subtema | Kategori | Tanggal: |
| 2 | Jejak Digital dan Perlindungan Data Pribadi Tujuan Pembelajaran: Melalui kegiatan, siswa dapat | 1C, 4C | |
| | menjelaskan konsep etika digital, jejak digital, privasi, | | |

| | hoaks, serta keamanan siber dasar. | | |
|------------|---|--|--|
| Tools | Modul Perangkat Komputer Handphone/Laptop (ADL) Proyektor | | |
| Keterangan | Guru menjelaskan pentingnya etika digital dan keamanan siber Guru menampilkan contoh kasus pelanggaran etika digital (misalnya hoaks, cyberbullying, pelanggaran hak cipta) Siswa mendiskusikan cara menjaga privasi digital dan keamanan akun Siswa mengisi LKPD tentang etika digital dan keamanan siber Guru dan siswa menyimpulkan pembelajaran | | |
| Tugas | | | |
| Tugas A | Menyebutkan contoh jejak digital yang pernah dibuat oleh siswa | | |
| Tugas B | Menuliskan langkah-langkah menjaga keamanan akun media sosial | | |
| Tugas C | Menjelaskan pentingnya menghargai karya orang lain di dunia digita | | |
| Evaluasi | Perlu ditambah simulasi kasus nyata (contoh pesan hoaks atau penipuan digital), latihan identifikasi informasi benar/salah | | |