BAB 3

DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

My KingKost

Dipersiapkan oleh:

1. (1301180279) Rizki Annas Sholehat

Program Studi Informatika

Fakultas Informatika

Jl. Telekomunikasi 1, Dayeuhkolot Bandung

		Nor	Nomor Dokumen		
Telkon University	Prodi S1- Telkon Universiti Informatika		DPPL BAB 3		
	Universitas Telkom	Revisi	<nomor revisi=""></nomor>		

- 3 Perancangan Rinci
- 3.1 Realisasi Use Case

Berisi TABEL USE CASE sebagai berikut:

N	Nama Use Case	Deskripsi Use Case
0		-
#1	Registrasi	Untuk membuat akun baru sebagai pelanggan Kingkost
#2	Input Pemesanan Kingkost	Untuk memesan unit Kingkost yang tersedia di daftar
#3	Update Pemesanan	Pelanggan mengupdate pesanan jika ada yang ingin diubah
#4	Konfirmasi Pembayaran	Untuk pelanggan melakukan pembayaran atas pesanan yang telah
	_	dibuat
#5	Kelola Kingkost	Digunakan admin untuk mengelola data dari kostan KingKost
		mulai dari view, delete, edit, dan update data kostan KingKost

3.1.1 Use Case #2 <Input Pemesanan Kingkost>

Skenario Use Case #2:

memario obe dase i	Renario Ose Gase 112.						
Nama Use Case	Input Pemesanan KingKost						
Deskripsi	Memesan unit KingKost yang tersedia di daftar						
Pre-Kondisi	Pelanggan baru belum memesan unit Ki	ngK	ost yang tersedia				
Post-Kondisi	Pelanggan telah memesan unit KingKos	t yar	ng diinginkan				
Skenario Utama	Aktor		Sistem				
	1. Membuka halaman pemesanan						
		2.	Menampilkan daftar kostan				
			KingKost yang tersedia, berikut				
			dengan fasilitas yang tersedia				
	3. Mengisi form yang tersedia						
	sesuai dengan ketentuan						
	4. Jika dirasa sudah yakin,						
	pelanggan tinggal menekan						
	tombol "Konfirmasi						
	Pemesanan"						
			Memvalidasi data yang				
	dimasukkan oleh pelanggan						

Primary Flow:

- PELANGGAN masuk ke halaman Pemesanan.
- PELANGGAN wajib mengisi seluruh kolom form seperti nama, nomor handphone, alamat email, durasi ngekost, waktu mulai masuk kost.
- Nomor handphone dan email harus diisi dengan format yang benar agar dapat tervalidasi.
- Semua data tervalidasi setelah PELANGGAN menekan tombol "Konfirmasi Pemesanan".

Alternate Flow:

- PELANGGAN bisa membatalkan proses input pemesanan dan kembali ke halaman daftar KingKost
- Data yang belum terisi dengan format yang belum benar menyebabkan daftar form menampilkan kesalahan yang diberitahukan langsung

3.1.2 Use Case #4 <Konfirmasi Pembayaran>

Skenario Use Case #4:

	c cuse n i .				
Nama Use	Konfirmasi Pembayaran				
Case					
Deskripsi	Melakukan pembayaran atas pesanan yang telah	dibuat			
Pre-	Pelanggan yang telah melakukan pemesanan bel	um melakukan pembayaran sebagai			
Kondisi	tahap terakhir dalam proses pemesanan kostan				
Post-	Pembayaran telah dilakukan oleh pelanggan dan proses pemesanan dianggap telah				
Kondisi	selesai				
Skenario	Aktor Sistem				
Utama					
	1. Pelanggan masuk ke halaman				

"Pembayaran"	
	Menampilkan halaman pembayaran
* Pelanggan melakukan pembayaran dengan metode yang tersedia dan nominal yang sudah ditentukan	
4. Jika sudah membayar, pelanggan wajib meng-upload bukti pembayaran ke aplikasi	
	Memverifikasi pembayaran yang dilakukan oleh pelanggan

Primary Flow:

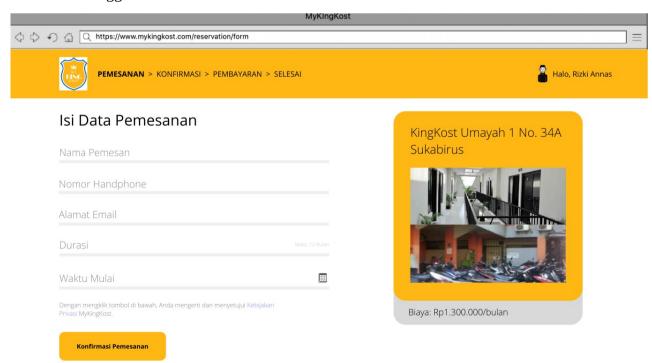
- PELANGGAN telah memilih kostan yang diinginkan sebelumnya
- PELANGGAN masuk ke halaman pembayaran yang merupakan halaman terakhir sebelum pemesanan selesai
- PELANGGAN melakukan pembayaran dengan metode yang tersedia dan nominal yang sudah ditentukan
- Jika sudah membayar, pelanggan WAJIB meng-upload bukti pembayaran ke aplikasi
- Jika sudah meng-upload bukti pembayaran, maka pemesanan kostan KingKost dianggap telah selesai.

Alternate Flow:

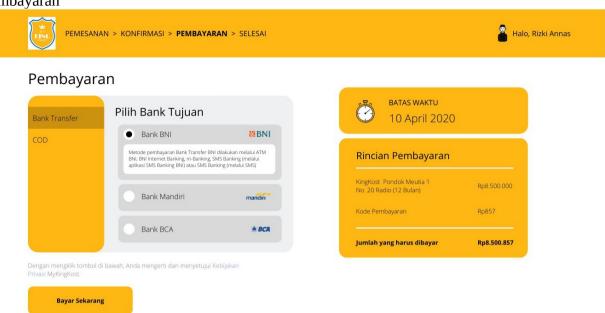
- PELANGGAN bisa membatalkan semua pembayaran dan kembali ke halaman utama
- Pembayaran yang belum selesai akan menampilkan notifikasi

3.1.1.1 Perancangan Antarmuka Usecase #1

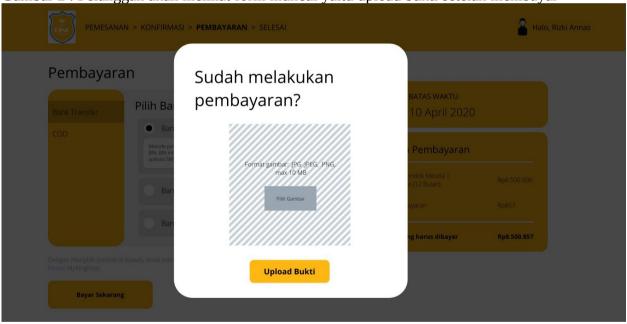
Perancangan Antarmuka Usecase #2 <Input Pemesanan Kingkost> Gambar: Pelanggan masuk ke halaman "Pemesanan"



 $\mbox{ Gambar 1 : Pelanggan masuk ke halaman konfirmasi pembayaran untuk menyelesaikan pembayaran }$



Gambar 2 : Pelanggan akan melihat form muncul yaitu upload bukti setelah membayar



3.1.1.1.1 Tabel Identifikasi Antarmuka / Layar / Page

Usecase #2 <Input Pemesanan KingKost>

ID. LAY AR	NAMA LAYAR	DESKRIP SI
IN-01	Page Input Pemesanan kostan KingKost	Halaman yang diisi oleh pelanggan yang berisi data yang diperlukan untuk memesan sebuah unit kostan di My KingKost

Usecase #4 <Konfirmasi Pembayaran>

ID.	NAMA	DESKRIPSI
LAYAR	LAYAR	
KF-01	0	Halaman berisi rincian pemesanan unit kostan KingKost beserta total biaya yang harus dibayar, dan pilihan metode pembayaran
KF-02	Page Kirim Bukti	Halaman untuk mengirim bukti pembayaran atas pemesanan unit kostan KingKost

Page INPUT PEMESANAN KINGKOST

Id_Obje	JENIS	LABEL*	Keterangan
k			**
TextBox1	TextBox	Nama	Box untuk mengisi nama dari pelanggan yang akan memesan unit kostan KingKost
TextBox2	TextBox	No hp	Box untuk mengisi nomor hp dari pelanggan yang akan memesan unit kostan KingKost
TextBox3	TextBox	Alamat email	Box untuk mengisi alamat email dari pelanggan yang akan memesan unit kostan KingKost
TextBox4	TextBox	Durasi	Box untuk mengisi durasi tinggal di kostan KingKot
TextBox5	TextBox	Waktu mulai	Box untuk mengisi kapan tanggal pelanggan akan menempati kostan tersebut
Img1	Image	Fotokostan	Foto dari kostan yang dipilih pelanggan
Button1	Button	Konfirmasi	Jika diklik, akan masuk ke halaman pembayaran

Page KONFIRMASI PEMBAYARAN

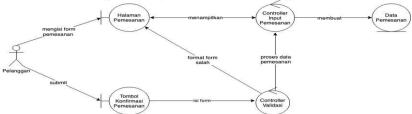
Id_Objek	JENIS	LABEL*	Keterangan**
Radio1	RadioButton	BNI	Jika diklik, maka akan muncul kode pembayaran khusus untuk pembayaran melalui Bank BNI
Radio2	RadioButton	BCA	Jika diklik, maka akan muncul kode pembayaran khusus untuk pembayaran melalui Bank BCA
Radio3	RadioButton	Mandiri	Jika diklik, maka akan muncul kode pembayaran khusus untuk pembayaran melalui Bank Mandiri
Button1	Button	Bayar	Jika diklik, maka pelanggan telah menyetujui semua persyaratan dan membayar tagihan yang telah diberikan
Button2	Button	Bukti	Jika diklik, maka pelanggan bisa meng-upload bukti pembayaran yang dilakukan
Img1	Image	Buktibyr	Tampilan dari bukti pembayaran yang pelanggan upload

3.1.1.2 Identifikasi Object Baru *TABEL OBJECT PERANCANGAN*

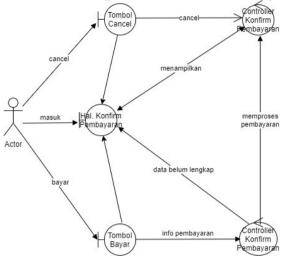
No	Nama Object Baru	Jenis / Tipe Kelas

3.1.1.3 Robustness Diagram

Robustness Diagram "Input Pemesanan Kingkost":



Robustness Diagram "Konfirmasi Pembayaran":

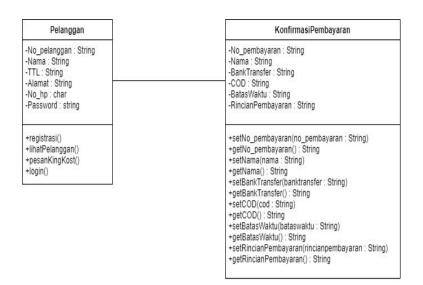


3.1.1.4 Diagram Kelas

Usecase #2: Input Pemesanan KingKost

+registrasi()
+lihatPelanggan()
+pesanKingKost()
+login()

-namaKos : String -alamatKos : String -Fasilitas : String +setNo_pelanggan(no_pelanggan : String) +getNo_pelanggan(): String +setNama(nama : String) +getNama() : String +setNo_hp(no_hp : char) +getNo_hp() : char +setEmail(email: String) +getEmail(): String +setDurasi(durasi : String) +getDurasi() : String +setwaktuMulai(waktumulai : char) +getwaktuMulai() : Char +setnamaKos(namakos : String) +getnamaKos() : String +setalamatKos(alamatkos : String) +getalamatKos() : String +setFasilitas(fasilitas : String) +getFasilitas() : String



3.1.1.5 Sequence Diagram

