

# BAB 3

## DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

### My KingKost


Dipersiapkan oleh:

1. (1301180028) Lintang Aryasatya

Program Studi Informatika

Fakultas Informatika

Jl. Telekomunikasi 1, Dayeuhkolot Bandung

	Prodi S1- Informatika Universitas Telkom	Nomor Dokumen		Halaman
		DPPL BAB 3		8
		Revisi	<nomor revisi>	

## 3 Perancangan Rinci

### 3.1 Realisasi Use Case

Berisi TABEL USE CASE sebagai berikut :

No	Nama Use Case	Deskripsi Use Case
#1	Registrasi	Untuk membuat akun baru sebagai pelanggan Kingkost
#2	Input Pemesanan Kingkost	Untuk memesan unit Kingkost yang tersedia di daftar
#3	Update Pemesanan	Pelanggan mengupdate pesanan jika ada yang ingin diubah
#4	Konfirmasi Pembayaran	Untuk pelanggan melakukan pembayaran atas pesanan yang telah dibuat
#5	Kelola Kingkost	Digunakan admin untuk mengelola data dari kosten KingKost mulai dari view, delete, edit, dan update data kosten KingKost

### 3.1.1 Use Case #5 <Kelola Kingkost>

Skenario Use Case #5 :

<b>Nama Use Case</b>	Kelola KingKost	
<b>Deskripsi</b>	Pegawai sebagai admin dari aplikasi mengelola data dari aplikasi My KingKost seperti view, input, edit, dan delete data KingKost	
<b>Pre-Kondisi</b>	Data kosten di aplikasi My KingKost belum terjadi pengurangan atau penambahan data	
<b>Post-Kondisi</b>	Data kosten sudah mengalami perubahan yang dilakukan oleh Pegawai	
<b>Skenario Utama</b>	1. Pegawai harus login terlebih dahulu sebelum bisa mengakses data di aplikasi	
		2. Menampilkan menu login
	* Pegawai login dengan mengisi data sesuai yang ditentukan	
	4. Pegawai menekan tombol "Login"	
		5. Jika login berhasil, akan menampilkan menu selanjutnya khusus untuk pegawai
	* Pegawai bisa hanya melihat data KingKost, ataupun input, edit, dan delete data KingKost sesuai dengan prosedur yang sudah ada di aplikasi	
	7. Setelah melakukan input, edit, dan delete, pegawai menekan tombol "Save"	
		8. Data divalidasi oleh sistem, dan akan dimasukkan ke database sebagai data baru

Primary Flow :

- PEGAWAI login terlebih dahulu sebelum bisa mengakses menu khusus untuk pegawai
- Setelah login, PEGAWAI bisa hanya melihat data KingKost, ataupun memasukan data KingKost dengan menekan tombol "Insert KingKost", untuk edit dan delete data KingKost, PEGAWAI hanya tinggal menekan tombol "Edit" dan "Delete" lalu ikuti prosedur yang sudah ada di aplikasi
- Semua data tervalidasi setelah PEGAWAI menekan tombol "Save"

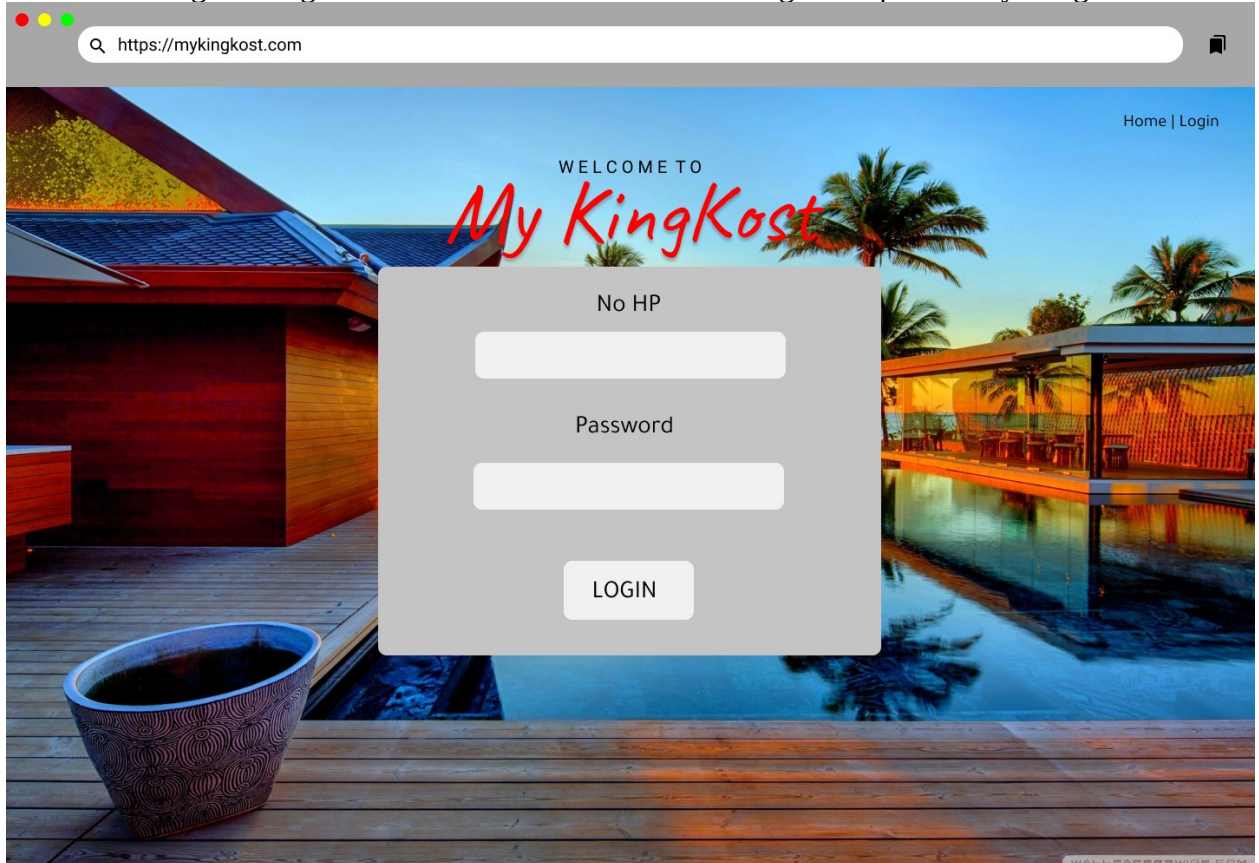
Alternate Flow :

- PEGAWAI bisa membatalkan proses entry data, edit, view serta delete dan kembali ke halaman utama

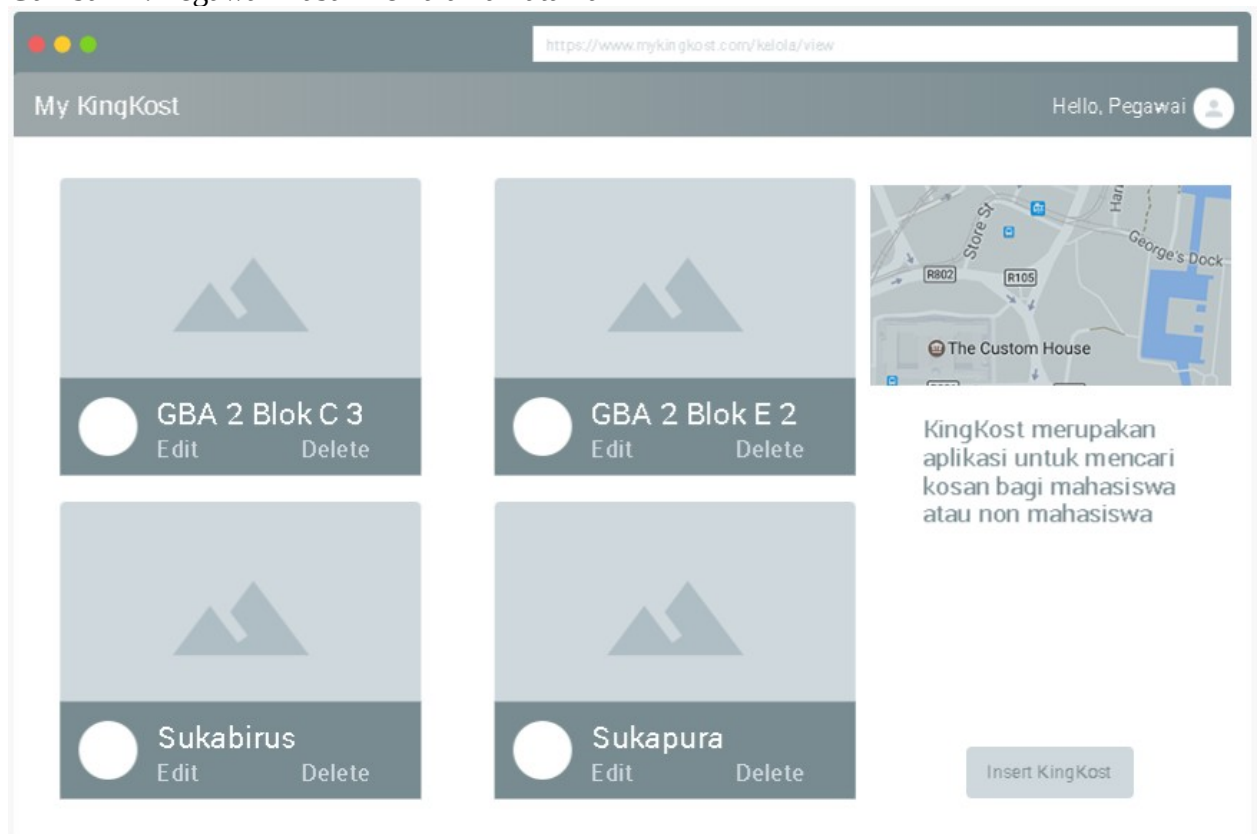
### 3.1.1.1 Perancangan Antarmuka Usecase #1

Perancangan Antarmuka Usecase #5 <Kelola Kingkost>

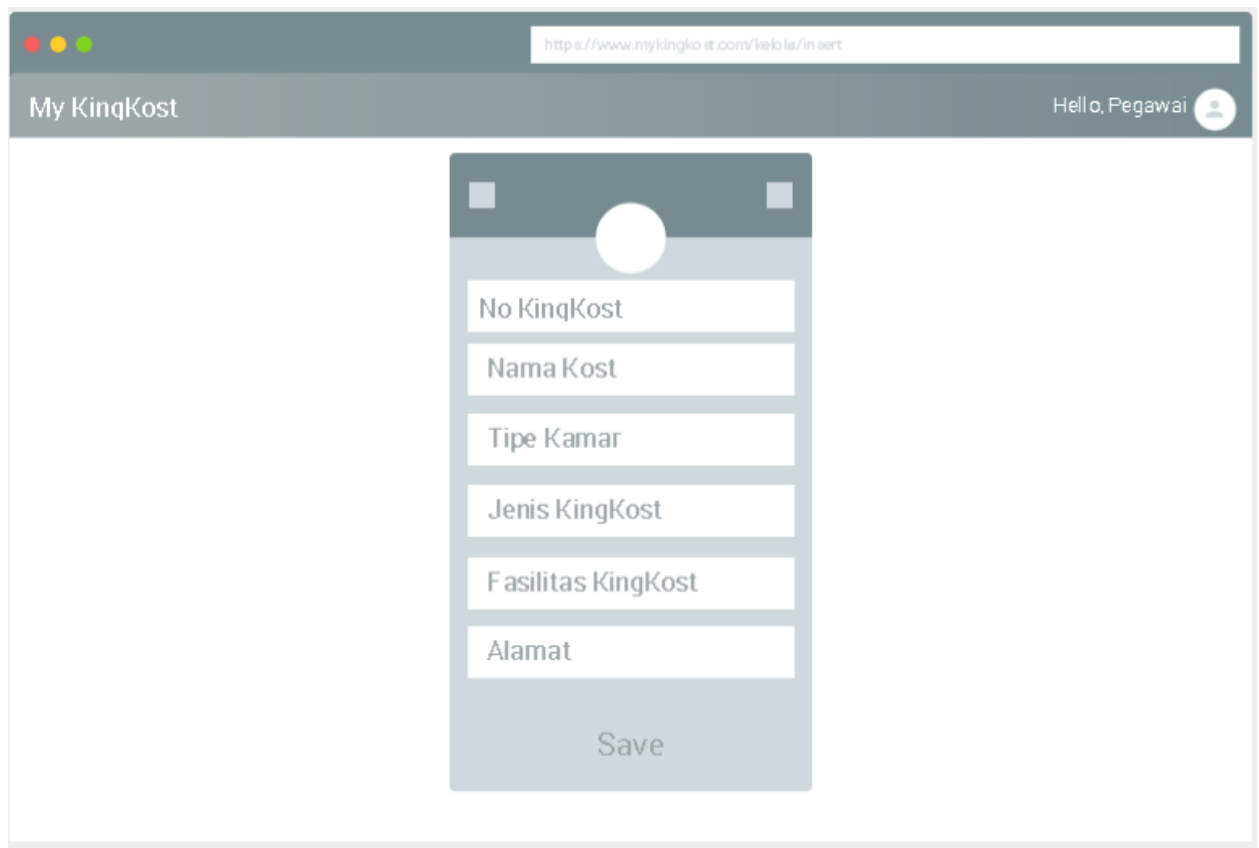
Gambar 1 : Pegawai login terlebih dahulu sebelum bisa mengelola aplikasi My KingKost



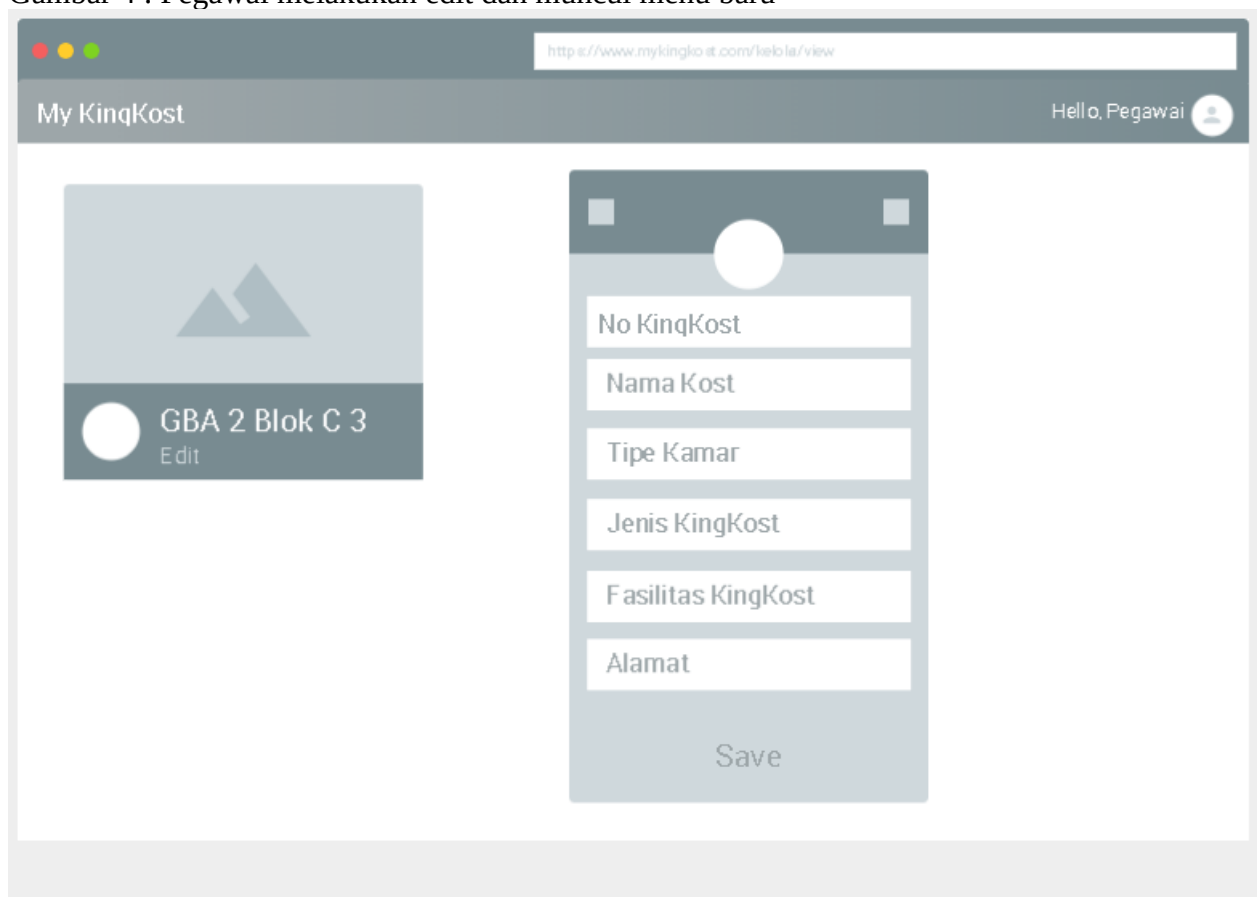
Gambar 2 : Pegawai masuk ke halaman utama



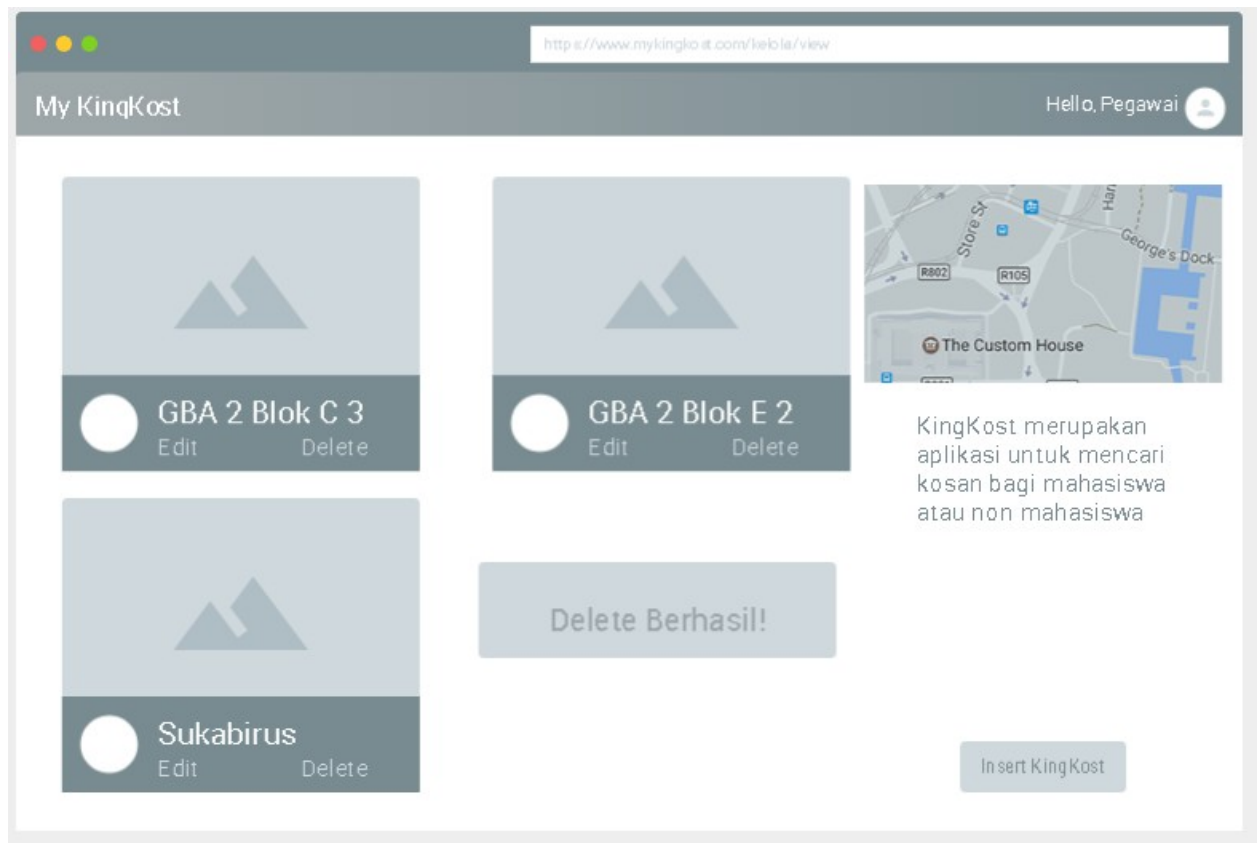
Gambar 3 : Pegawai masuk ke halaman insert untuk mengisi data KingKost sesuai dengan ketentuan yang ada



Gambar 4 : Pegawai melakukan edit dan muncul menu baru



Gambar 5 : Pegawai melakukan delete dengan menekan tombol delete



### 3.1.1.1.1 Tabel Identifikasi Antarmuka / Layar / Page

#### Usecase #5 <Kelola KingKost>

ID. LAYAR	NAMA LAYAR	DESKRIPSI
KL-01	Home Page	Halaman awal untuk login sebagai pegawai namun mempunyai form yang sama dengan pelanggan. Nantinya sistem akan mengecek otomatis apakah itu pegawai atau pelanggan. Jika pegawai, maka akan langsung muncul halaman khusus untuk pegawai
KL-02	Page daftar kosten KingKost	Halaman daftar kosten KingKost yang ada di database
KL-03	Page Input	Halaman untuk menambah daftar kosten KingKost sesuai dengan ketentuan di page tersebut
KL-04	Page Edit	Halaman untuk mengedit daftar kosten KingKost yang telah ada di database
KL-05	Page Delete	Halaman untuk menghapus daftar kosten KingKost yang perlu dihapus dari database

#### Page KELOLA KINGKOST

Id_Objek	JENIS	LABEL*	Keterangan**
TextBox1	TextBox	Nohp	No hp milik pegawai My KingKost
TextBox2	TextBox	Pass	Password milik pegawai MyKingKost
TextBox3	TextBox	NoKost	Nomor kosten yang diberikan oleh pegawai My KingKost
TextBox4	TextBox	Nama	Nama kosten yang akan diinput ke database
TextBox5	TextBox	Tipe	Tipe kosten yang akan diinput ke database
TextBox6	TextBox	Jenis	Jenis kosten yang akan diinput ke database
TextBox7	TextBox	Fasilitas	Fasilitas kosten yang akan diinput ke database
TextBox8	TextBox	Alamat	Alamat kosten yang akan diinput ke database
AnchorTag1	AnchorTag	Home	Jika diklik, maka akan muncul halaman utama dari aplikasi My KingKost
AnchorTag2	AnchorTag	Login	Jika diklik, maka akan muncul form untuk login
AnchorTag3	AnchorTag	Edit	Jika diklik, maka akan muncul form untuk mengedit data kosten KingKost

AnchorTag4	AnchorTag	Delete	Jika diklik, maka akan muncul pilihan data kosten KingKost yang akan dihapus
AnchorTag5	AnchorTag	Save	Jika diklik, maka data kosten KingKost yang baru disimpan di database
Button1	Button	Login	Jika diklik, maka akan masuk ke halaman khusus pegawai yaitu daftar kosten KingKost yang bisa diubah
Button2	Button	Insert	Jika diklik, maka data KingKost yang diubah atau dibuat akan masuk ke database

### 3.1.1.2 Identifikasi Object Baru

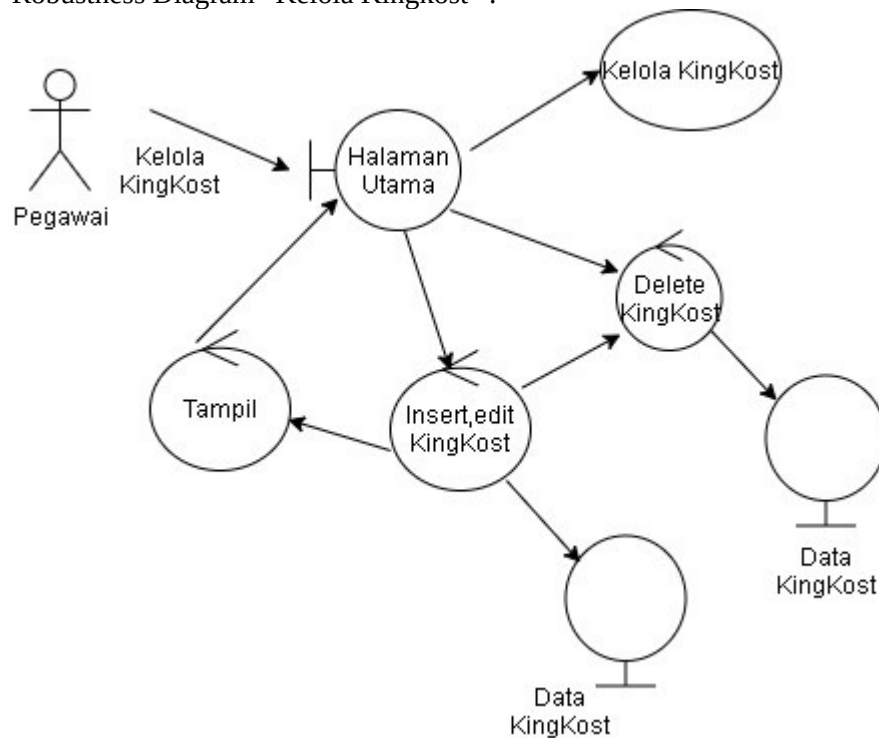
*TABEL OBJECT PERANCANGAN*

No	Nama Object Baru	Jenis / Tipe Kelas

*\*Tipe kelas seperti Boundary(Interface), Entity(Database), Controller*

### 3.1.1.3 Robustness Diagram

Robustness Diagram “Kelola Kingkost” :



### 3.1.1.4 Diagram Kelas

Usecase #5 : Kelola KingKost

Pegawai
-username : String -password : String
+inputDataKingKost() +editDataKingKost() +deleteDataKingKost() +viewDataKingKost +login()

kelolaKingKost
-noKingKost : char -nama : String -tipe : String -jenis : String -fasilitas : String -alamat : String
+setNoKingKost(noKingKost : char) +getNoKingKost() : char +setNama(nama : string) +getNama() : String +setTipe(tipe : String) +getTipe() : String +setJenis(jenis : String) +getJenis() : String +setFasilitas(fasilitas : String) +getFasilitas() : String +setAlamat(alamat : String) +getAlamat() : String

### 3.1.1.5 Sequence Diagram

Sequence Diagram “Kelola Kingkost” :

