

# **BAB 3**

## **DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK**

### **My KingKost**

Dipersiapkan oleh:


1. (1301180412) Helmi Rizqulloh F G

Program Studi

Informatika Fakultas

Informatika

Jl. Telekomunikasi 1, Dayeuhkolot Bandung

 <b>Telkom</b> University	<b>Prodi S1- Informatika</b> <b>Universitas Telkom</b>	<b>Nomor Dokumen</b>		<b>Halaman</b>
		<b>DPPL BAB 3</b>		25
		<b>Revisi</b>	<nomor revisi>	

### 3 Perancangan Rinci

#### 3.1 Realisasi Use Case

Berisi TABEL USE CASE sebagai berikut :

No	Nama Use Case	Deskripsi Use Case
#1	Registrasi	Untuk membuat akun baru sebagai pelanggan Kingkost
#2	Input Pemesanan Kingkost	Untuk memesan unit Kingkost yang tersedia di daftar
#3	Update Pemesanan	Pelanggan mengupdate pesanan jika ada yang ingin diubah
#4	Konfirmasi Pembayaran	Untuk pelanggan melakukan pembayaran atas pesanan yang telah dibuat
#5	Kelola Kingkost	Digunakan admin untuk mengelola data dari kosten KingKost mulai dari view, delete, edit, dan update data kosten KingKost

##### 3.1.1 Use Case #3 <Update Pemesanan>

Skenario Use Case #3 :

<b>Nama Use Case</b>	Update Pemesanan	
<b>Deskripsi</b>	Pelanggan meng- <i>update</i> pemesanan jika ada yang ingin diubah	
<b>Pre-Kondisi</b>	Pelanggan yang sudah memesan kosten merasa ada data pemesanan yang perlu diubah atau diganti	
<b>Post-Kondisi</b>	Pelanggan telah meng- <i>update</i> data pemesanan	
<b>Skenario Utama</b>	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
	1. Pelanggan masuk ke halaman “Konfirmasi”	
		2. Menampilkan halaman “Konfirmasi”
	3. Pelanggan mengecek data pemesanan yang telah diinput	
	4. Pelanggan mengubah data yang diinputkan jika dirasa terdapat kesalahan	
	5. Pelanggan menekan tombol “Update Pemesanan” jika dirasa sudah yakin	
		6. Kembali memvalidasi data yang dimasukkan oleh pelanggan

Primary Flow :


- Setelah melakukan input pemesanan, pada halaman pemesanan.
- PELANGGAN masuk ke halaman Konfirmasi.
- PELANGGAN mengecek data yang sudah diinput.
- PELANGGAN bisa mengubah data yang diinputkan bila terjadi kesalahan dalam menginput data.

- Semua data tervalidasi setelah PELANGGAN menekan tombol “Update Pemesanan”.
- Alternate Flow :
- PELANGGAN bisa membatalkan proses update pemesanan dan kembali ke halaman utama.


### 3.1.1.1 Perancangan Antarmuka Usecase #1

Perancangan Antarmuka Usecase #3 <Update Pemesanan>

Gambar 1 : Pelanggan masuk ke halaman konfirmasi untuk mengecek bila terjadi kesalahan menginput data.



PEMESANAN > **KONFIRMASI** > PEMBAYARAN > SELESAI



Halo, Helmi Rizqulloh

### Ubah Pemesanan


**Nama Pemesan**

**Nomor Handphone**

**Alamat Email**

**Durasi**

**Waktu Mulai**



Dengan mengklik tombol di bawah, Anda mengerti dan menyetujui [Kebijakan Privasi](#) MyKingKost.


**Update Pemesanan**

KingKost Umayah 1 No. 34A  
Sukabirus




Biaya: Rp1.300.000/bulan

Gambar 2 : Pelanggan dianjurkan untuk mengubah pesanan bila terjadi kesalahan menginput data.



PEMESANAN > **KONFIRMASI** > PEMBAYARAN > SELESAI



Halo, Helmi Rizqulloh

### Ubah Pemesanan


**Nama Pemesan**

**Nomor Handphone**

**Alamat Email**

**Durasi**

**Waktu Mulai**



Dengan mengklik tombol di bawah, Anda mengerti dan menyetujui [Kebijakan Privasi](#) MyKingKost.

**Update Pemesanan**

KingKost Pondok Meutia 1  
No. 20 Radio



Biaya: Rp8.500.000/tahun

### 3.1.1.1.1

#### Usecase #3 <Update Pemesanan>

ID. LAYAR	NAMA LAYAR	DESKRIPSI
UP-01	Page data pemesanan unit KingKost	Halaman yang berisi data dari pemesanan sebuah unit kostan KingKost
UP-02	Page data pemesanan unit KingKost yang telah di- <i>update</i>	Halaman yang berisi data dari pemesanan sebuah unit kostan KingKost yang telah di- <i>update</i> oleh pelanggan

#### Page UPDATE PEMESANAN KINGKOST

Id_Objek	JENIS	LABEL*	Keterangan**
TextBox1	TextBox	Nama	Box untuk mengisi nama dari pelanggan yang akan memesan unit kostan KingKost
TextBox2	TextBox	No hp	Box untuk mengisi nomor hp dari pelanggan yang akan memesan unit kostan KingKost
TextBox3	TextBox	Alamat email	Box untuk mengisi alamat email dari pelanggan yang akan memesan unit kostan KingKost
TextBox4	TextBox	Durasi	Box untuk mengisi durasi tinggal di kostan KingKot
TextBox5	TextBox	Waktu mulai	Box untuk mengisi kapan tanggal pelanggan akan menempati kostan tersebut
Img1	Image	Fotokostan	Foto dari kostan yang dipilih pelanggan
Button1	Button	Update	Jika diklik, akan masuk ke halaman pembayaran

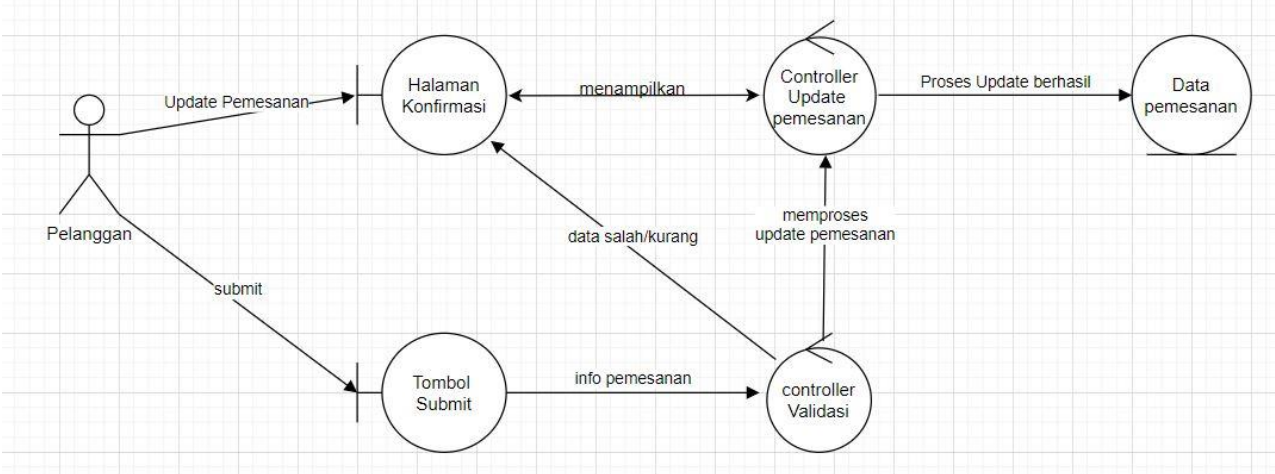
### 3.1.1.2 Identifikasi Object Baru

#### TABEL OBJECT PERANCANGAN

No	Nama Object Baru	Jenis / Tipe Kelas

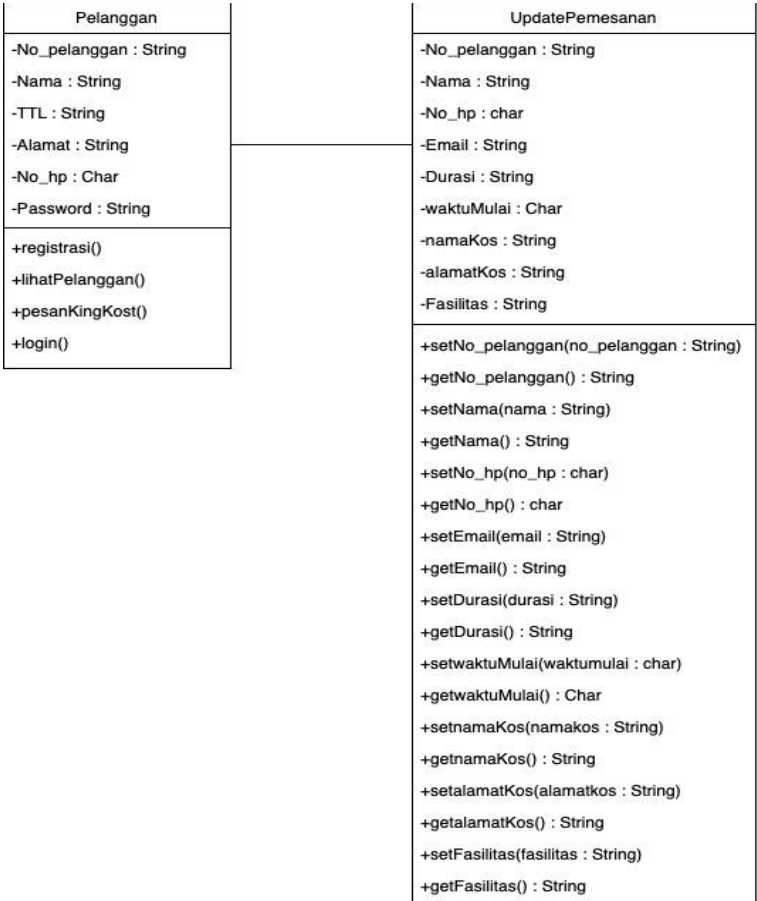
3.1.1.3 Robustness Diagram

Robustness Diagram “Update Pemesanan” :



3.1.1.4 Diagram Kelas

Usecase #3 : Update Pemesanan



### 3.1.1.5 Sequence Diagram

Sequence Diagram “Update Pemesanan” :

