

# BAB 3

## DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

### My KingKost


Dipersiapkan oleh:

1301180084 – Prawiro Weninggalih

Program Studi Informatika

Fakultas Informatika

Jl. Telekomunikasi 1, Dayeuhkolot Bandung

	Prodi S1- Informatika Universitas Telkom	Nomor Dokumen		Halaman
		DPPL BAB 3		12
		Revisi	<nomor revisi>	

### 3 Perancangan Rinci

#### 3.1 Realisasi Use Case

Berisi TABEL USE CASE sebagai berikut :

No	Nama Use Case	Deskripsi Use Case
#1	Registrasi	Untuk membuat akun baru sebagai pelanggan My KingKost
#2	Login	Untuk masuk dan bisa mengakses fitur yang ada di aplikasi

##### 3.1.1 Use Case #1 <Registrasi>

Skenario Use Case #1 :

<b>Nama Use Case</b>	Registrasi	
<b>Deskripsi</b>	Membuat akun baru sebagai pelanggan KingKost	
<b>Pre-Kondisi</b>	Pelanggan yang ingin memesan restoran belum mempunyai akun My KingKost	
<b>Post-Kondisi</b>	Pelanggan yang sudah melakukan registrasi berarti sudah mempunyai akun My KingKost	
<b>Skenario Utama</b>	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
	1. Pelanggan membuka aplikasi My KingKost kemudian membuka halaman registrasi	
		2. Menampilkan menu registrasi
	3. Pelanggan memasukkan data diri yang sudah ditentukan	
	”	4. Sistem akan menampilkan formulir pendaftaran kembali apabila ada data yang belum terisi dengan kesalahan yang diberitahukan langsung
	5. Jika dirasa sudah benar, pelanggan tinggal menekan tombol “Submit”	
		6. Memvalidasi data yang dimasukkan oleh pelanggan
	7. Pelanggan bisa login jika sudah terdaftar, dan bisa melihat akunnya sendiri	

Primary Flow :

- PELANGGAN membuka aplikasi My KingKost
- PELANGGAN membuka halaman registrasi
- PELANGGAN wajib memasukkan data seperti nama, tempat/tanggal lahir, alamat, nomor hp, dan password.
- Password harus dimasukkan sebanyak 2 kali untuk memverifikasi kesalahan pengetikan.
- Semua data tervalidasi setelah PELANGGAN menekan tombol “Submit”.

Alternate Flow :

- PELANGGAN bisa membatalkan proses registrasi dan kembali ke halaman utama
- Data yang belum terisi lengkap menyebabkan formulir pendaftaran ditampilkan kembali dengan kesalahan yang diberitahukan langsung
- Jika sudah terdaftar, pelanggan bisa melakukan login

### 3.1.2 Use Case #2 <Login>

<b>Nama Use Case</b>	Login	
<b>Deskripsi</b>	Melakukan login untuk dapat mengakses seluruh fitur yang ada di aplikasi	
<b>Pre-Kondisi</b>	Aktor belum login, belum bisa menggunakan fitur yang ada di aplikasi	
<b>Post-Kondisi</b>	Aktor sudah login, dan sudah bisa menggunakan fitur yang ada di aplikasi	
<b>Skenario Utama</b>	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
	1. Menekan tombol login di home page	
		2. Menampilkan halaman login
	3. Memasukkan data login	
	4. Menekan tombol "Login"	
		5. Jika data yang dimasukkan terdaftar di database, sistem menampilkan halaman selanjutnya sesuai aktor yang melakukan login.

#### *Primary Flow :*

- AKTOR membuka aplikasi My KingKost
- AKTOR menekan tombol "Login"
- AKTOR wajib memasukkan data login
- Setelah memasukkan data, AKTOR menekan tombol "Login" di bawah form login
- Jika berhasil, maka sistem akan menampilkan halaman berikutnya sesuai dengan aktor yang melakukan login

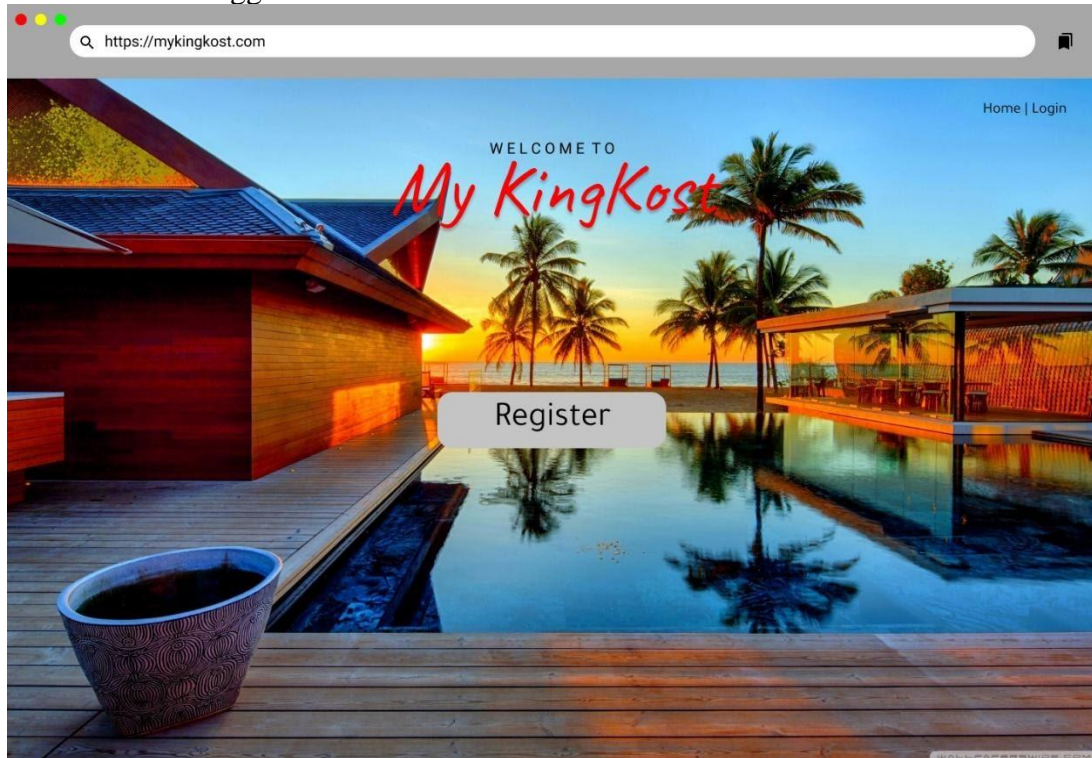
#### *Alternate Flow :*

- AKTOR bisa membatalkan proses login dan kembali ke halaman utama

### 3.1.2.1 Perancangan Antarmuka Usecase #1

Perancangan Antarmuka Usecase #1 <Registrasi>

Gambar 1 : Pelanggan masuk ke halaman utama.



Gambar 2 : Pelanggan masuk ke halaman registrasi untuk mengisi data diri sesuai dengan ketentuan yang ada.

A screenshot of the registration page on 'My KingKost'. The browser's address bar shows 'https://mykingkost.com/register'. The page has a dark blue background with a sunset over the ocean. The title 'REGISTER' is centered at the top. Below it, there are several input fields for user registration: 'Nama', 'Tempat, Tanggal Lahir', 'Alamat' (a larger text area), 'No HP', 'Password', and 'Konfirmasi Password'. At the bottom, there are 'Cancel' and 'Submit' buttons. Links for 'Home' and 'Login' are in the top right corner.

Gambar 3 : Sistem akan memberi peringatan jika ada data yang belum terisi.

Q https://mykingkost.com/register

Home | Login

## REGISTER

Nama Prawiro Weninggalih

Tempat, Tanggal Lahir Subang, 14 Mei 2000

Alamat Jl. Brigjen Katamso No.54  
Subang, Jawa Barat 41212

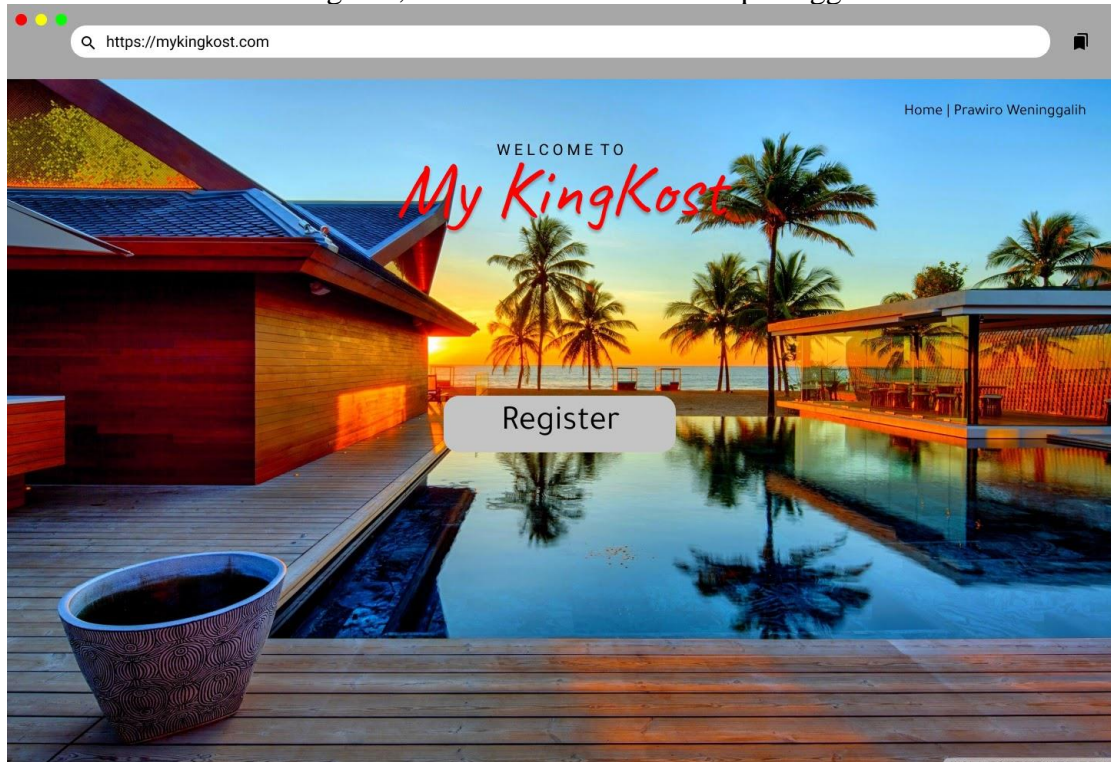
No HP \*this field is required

Password \*\*\*\*\*

Konfirmasi Password \*\*\*\*\*

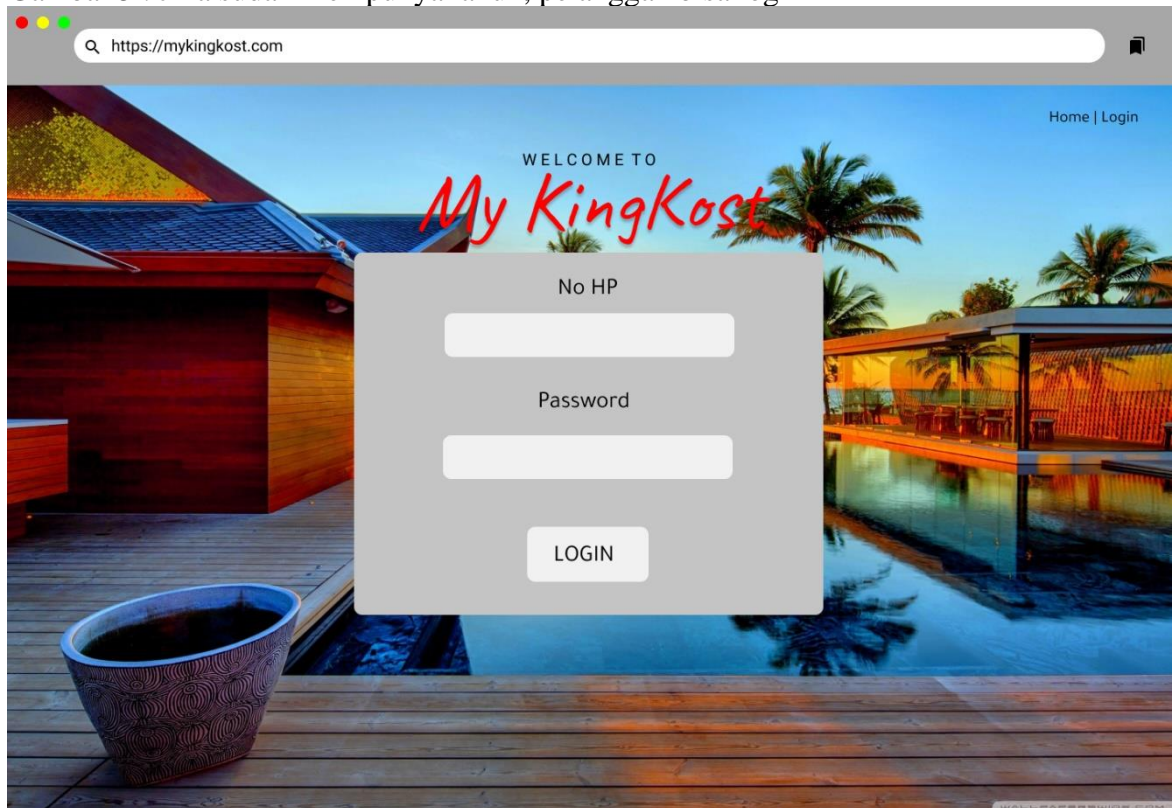
Cancel Submit

Gambar 4 : Jika sudah register, maka akan muncul nama pelanggan di sudut kanan atas

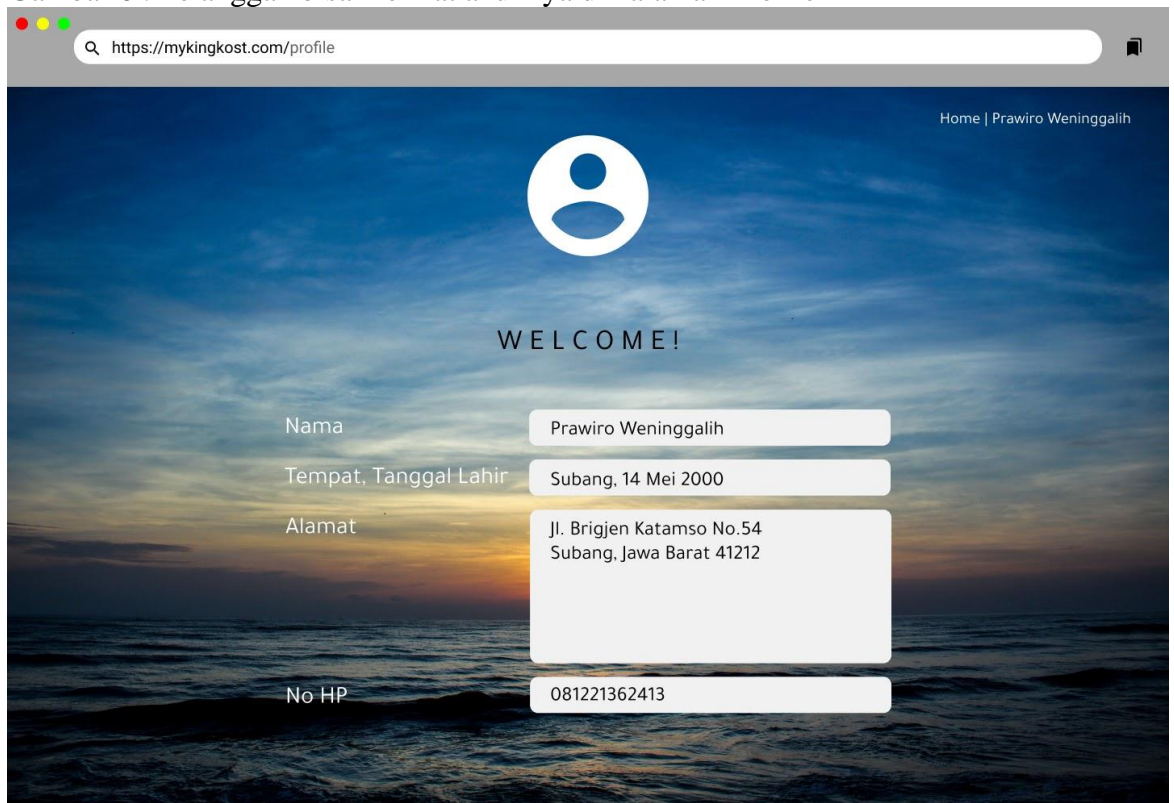




Gambar 5 : Jika sudah mempunyai akun, pelanggan bisa login



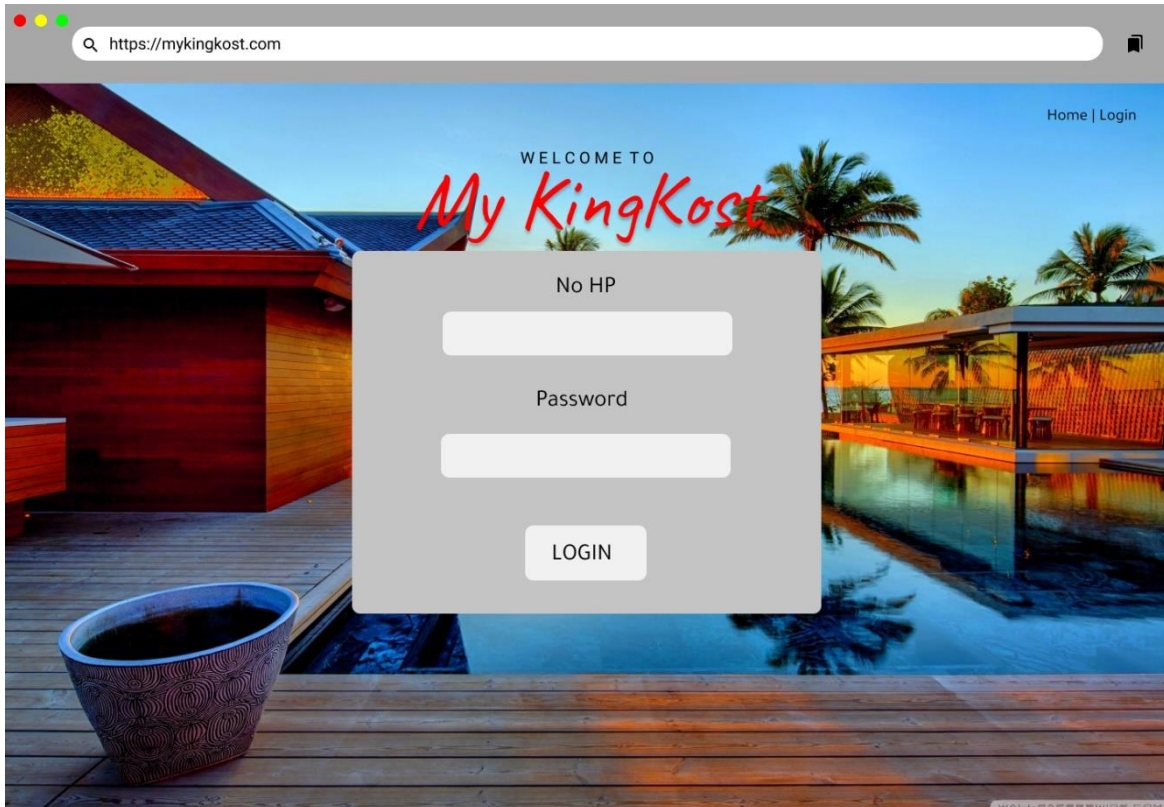
Gambar 6 : Pelanggan bisa melihat akunnya di halaman Profile



### 3.1.2.2 Perancangan Antarmuka Usecase #2

Perancangan Antarmuka Usecase #2 <Login>

Gambar 1 : PopUp yang muncul untuk login ketika menekan tombol Login yang berada di sudut kanan atas



#### 3.1.2.2.1 Tabel Identifikasi Antarmuka / Layar / Page

Semua gambar/layar prototipe antarmuka per Use Case dimasukkan ke dalam tabel di bawah ini.

ID. LAYAR	NAMA LAYAR	DESKRIPSI
RE-01	Home Page	Halaman awal ketika membuka aplikasi My KingKost yang berbasis web
RE-02	Page Registrasi	Halaman registrasi untuk membuat akun baru sebagai pelanggan My KingKost
RE-03	Home Page 2	Halaman yang telah muncul nama pelanggan di sudut kanan atas yang berarti sudah melakukan registrasi sebelumnya
RE-04	Login Page	Halaman yang sama dengan Home Page namun muncul form untuk login ketika pelanggan meng-klik tombol "Login" dengan syarat pelanggan harus sudah mempunyai akun
RE-05	Profile Page	Halaman untuk melihat data diri dari akun yang telah pelanggan buat sebelumnya pada saat registrasi

UNTUK MASING – MASING ANTAR MUKA / PAGE dibuatkan spesifikasi detail  
 Antarmuka XXX: {diisi dengan no. layar atau no gambar rancangan antarmuka}

Page HOMEPAGE

Id_Objek	JENIS	LABEL*	Keterangan**
AnchorTag1	AnchorTag	Home	Jika diklik, akan berpindah ke halaman daftar restoran KingKost yang tersedia

AnchorTag2	AnchorTag	Login	Jika diklik akan mengaktifkan form login bagi yang sudah punya akun My KingKost
Button1	Button	Register	Jika diklik, maka akan berpindah ke halaman registrasi pengguna baru sebagai pelanggan dari My KingKost

*Page REGISTRASI*

<b>Id_Objek</b>	<b>JENIS</b>	<b>LABEL*</b>	<b>Keterangan**</b>
TextBox1	TextBox	Nama	Box untuk mengisi nama dari pelanggan
TextBox2	TextBox	Tempat, Tanggal Lahir	Box untuk mengisi tempat & tanggal lahir dari pelanggan
TextBox3	TextBox	Alamat	Box untuk mengisi alamat dari pelanggan
TextBox4	TextBox	No HP	Box untuk mengisi nomor hp dari pelanggan
TextBox5	TextBox	Password	Box untuk mengisi password yang dibuat oleh pelanggan
TextBox6	TextBox	Konfirmasi Password	Box untuk mengetik ulang password yang dibuat oleh pelanggan untuk verifikasi ulang
Button1	Button	Cancel	Jika diklik, akan kembali ke halaman awal dari aplikasi My KingKost
Button2	Button	Submit	Jika diklik, akan kembali ke halaman awal dari aplikasi My KingKost sebagai pelanggan yang namanya ada di sudut kanan atas
AnchorTag1	AnchorTag	Home	Jika diklik, akan berpindah ke halaman daftar kosten KingKost yang tersedia
AnchorTag2	AnchorTag	Login	Jika diklik akan mengaktifkan form login bagi yang sudah punya akun My KingKost

*Page LOGIN*

<b>Id_Objek</b>	<b>JENIS</b>	<b>LABEL*</b>	<b>Keterangan**</b>
AnchorTag1	AnchorTag	Home	Jika diklik, akan berpindah ke halaman daftar kosten KingKost yang tersedia
AnchorTag2	AnchorTag	Login	Jika diklik akan mengaktifkan form login bagi yang sudah punya akun My KingKost
TextBox1	TextBox	Nohp	Nomor hp dari pelanggan yang telah mempunyai akun My KingKost
TextBox2	TextBox	Pass	Password yang telah dibuat pelanggan pada saat registrasi

*Page PROFILE*

<b>Id_Objek</b>	<b>JENIS</b>	<b>LABEL*</b>	<b>Keterangan**</b>
AnchorTag1	AnchorTag	Home	Jika diklik, akan berpindah ke halaman daftar kosten KingKost yang tersedia
AnchorTag2	AnchorTag	NamaAtas	Jika diklik akan mengaktifkan form login bagi yang sudah punya akun My KingKost
TextBox1	TextBox	Nama	Nama dari pelanggan yang sudah terdaftar di database
TextBox2	TextBox	TTL	Tempat & Tanggal Lahir dari pelanggan yang sudah terdaftar di database
TextBox3	TextBox	Alamat	Alamat dari pelanggan yang sudah terdaftar di database
TextBox4	TextBox	Nohp	Nomor hp dari pelanggan yang telah mempunyai akun My KingKost



### 3.1.2.3 Identifikasi Object Baru

*Identifikasi object yang terkait dengan use case tersebut.*

*Kelas pada tahap perancangan berbeda dengan kelas pada tahap analisis. Gunakan tabel di bawah:*

*TABEL OBJECT PERANCANGAN (registrasi)*

No	Nama Object Baru	Jenis / Tipe Kelas
1	Pelanggan	Controller
2	Registrasi	Controller

*\*Tipe kelas seperti Boundary(Interface), Entity(Database), Controller*

*TABEL OBJECT PERANCANGAN (login)*

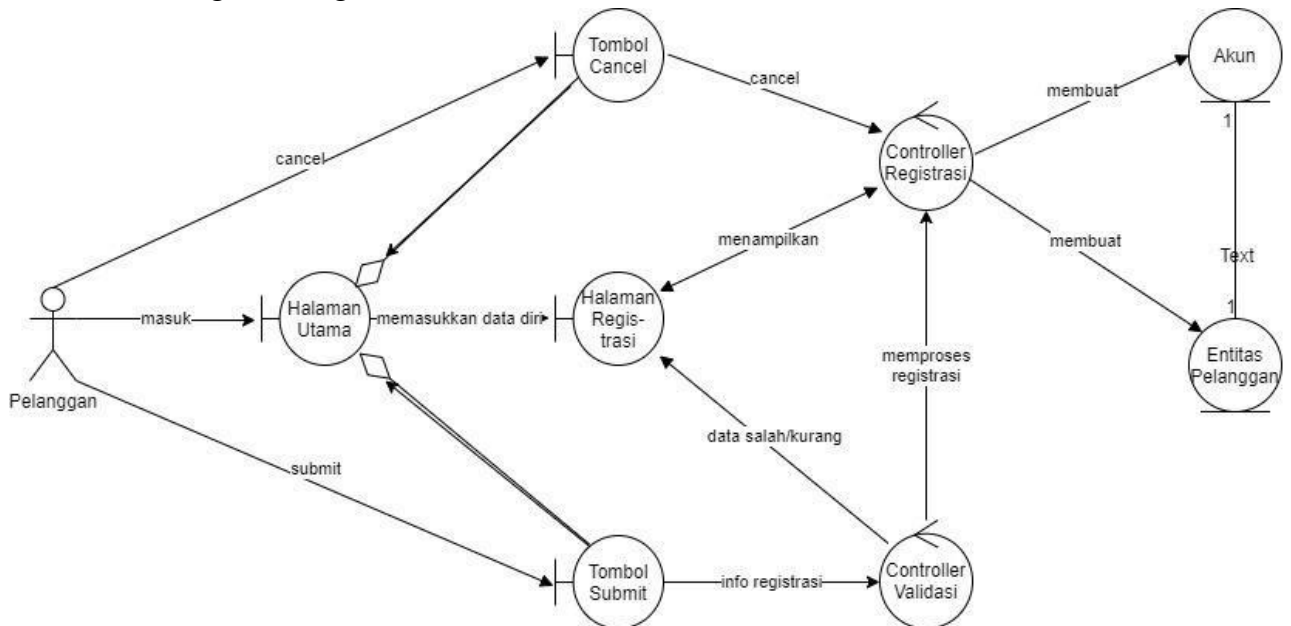
No	Nama Object Baru	Jenis / Tipe Kelas
1	Pelanggan	Controller
2	Login	Controller
3	Pegawai	Controller

*\*Tipe kelas seperti Boundary(Interface), Entity(Database), Controller*

### 3.1.2.4 Robustness Diagram

Buatlah diagram robustness untuk masing – masing use case

Robustness Diagram “Registrasi” :



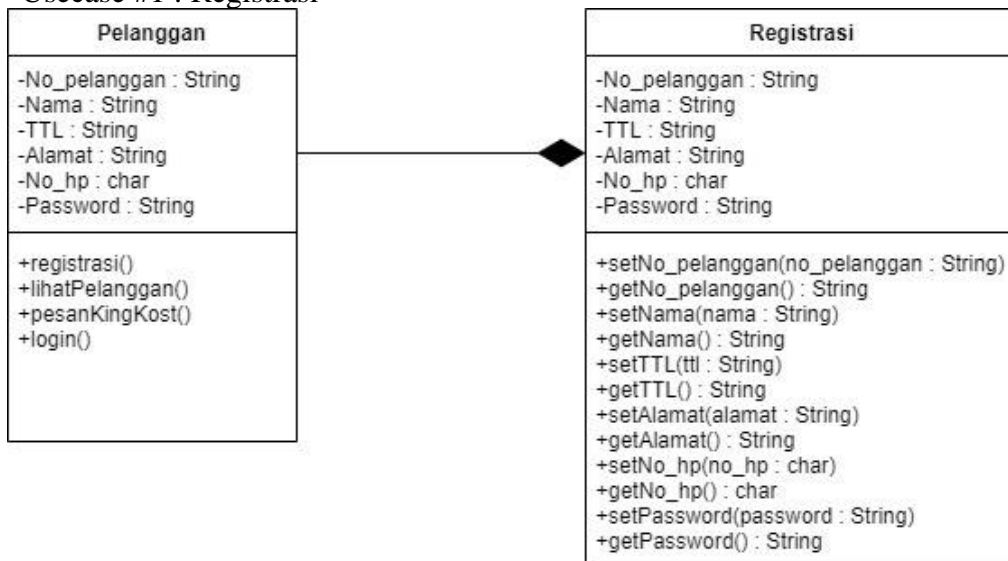
Robustness Diagram “Login” :

### 3.1.2.5 Diagram Kelas

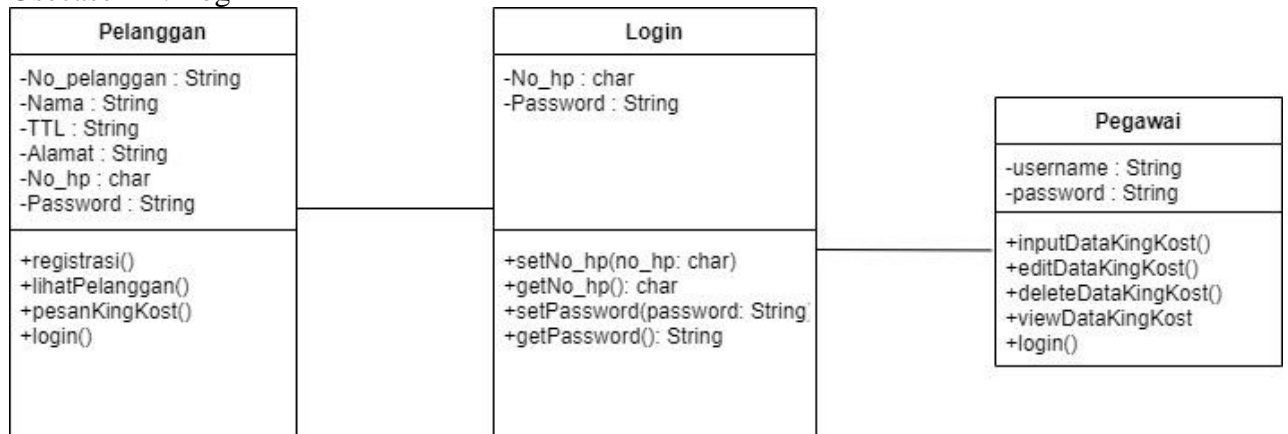
Buatlah diagram kelas untuk masing – masing use case

Kelas pada tahap perancangan berbeda dengan kelas pada tahap analisis

Usecase #1 : Registrasi



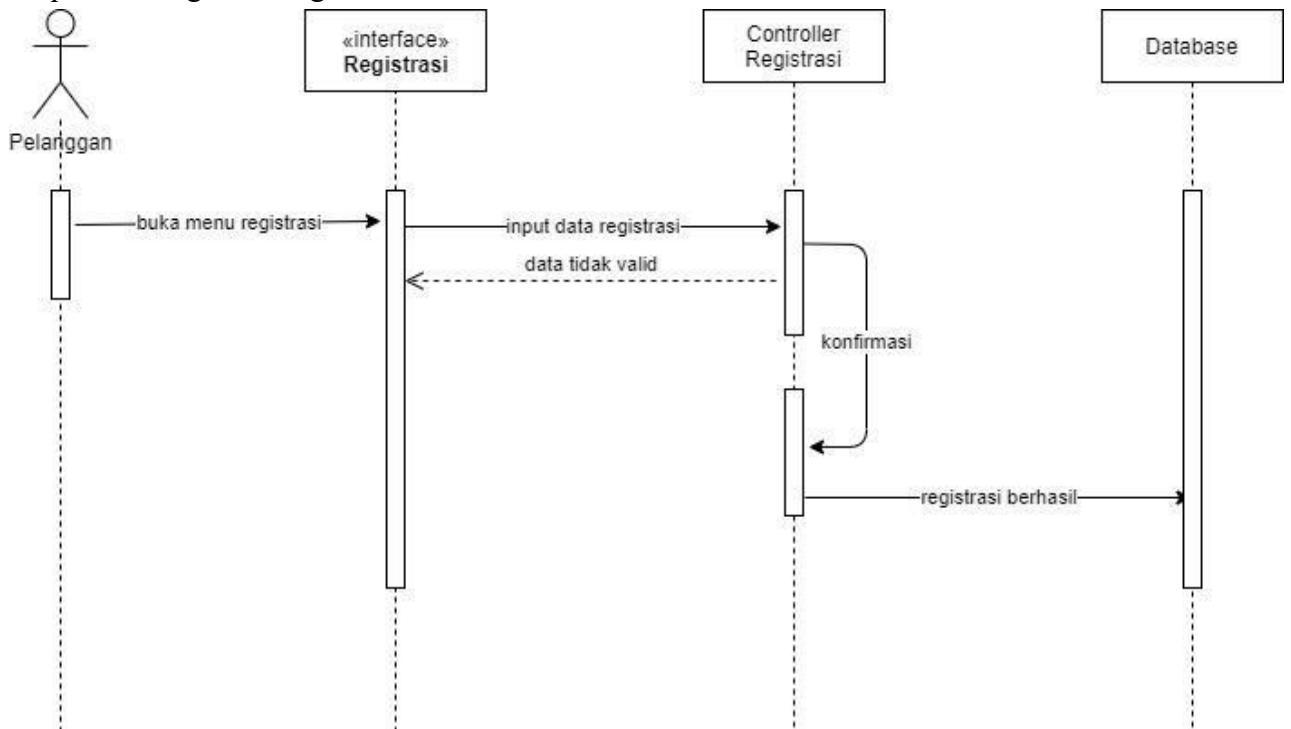
## Usecase #2 : Login



### 3.1.2.6 Sequence Diagram

Buatlah diagram sequence untuk masing - masing use case sesuai skenario. Skenario harus melibatkan kelas-kelas perancangan yang baru diidentifikasi.

Sequence Diagram “Registrasi” :



Sequence Diagram “Login”

