BAB 4

DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

My KingKost

Dipersiapkan oleh:

1. (1301180279) Rizki Annas Sholehat

Program Studi Informatika

Fakultas Informatika

Jl. Telekomunikasi 1, Dayeuhkolot Bandung

		No	nor Dokumen	Halaman
Telkom University	Prodi S1- Informatika	DP	DPPL BAB 4	
attended to the control of the contr	Universitas	Revisi	<nomor revisi=""></nomor>	
	Telkom			

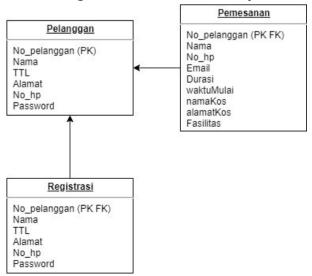
4 Perancangan Detil

4.1 Perancangan Detil Kelas

TABEL KELAS:

ID	Nama Kelas Perancangan	Attribute (visibility)	Method / Operation
Kel	9	, , , ,	•
as			
K01	Pelanggan	Public	registrasi()
		Public	lihatPelanggan()
		Public	pesanKingKost()
		Public	login()
K03	Input Pemesanan KingKost	Public	setNo_pelanggan(no_pelanggan: String)
		Public	getNo_pelanggan(): String
		Public	setNama(nama: String)
		Public	getNama(): String
		Public	setNo_hp(no_hp: char)
		Public	setEmail(email: String)
		Public	getEmail(): String
		Public	setDurasi(durasi: String)
		Public	getDurasi(): String
		Public	setWaktuMulai(waktumulai: char)
		Public	getWaktuMulai(): char
		Public	setNamaKos(namakos: String)
		Public	getNamaKost(): String
		Public	setAlamatKos(alamatkos: String)
		Public	getAlamatKos(): String
		Public	setFasilitas(fasilitas: String)
		Public	getFasilitas(): String
K05	Konfirmasi Pembayaran	Public	setNo_pembayaran(no_pembayaran : Srtring)
		Public	getNo_pembayaran(): String
		Public	setNama(nama : String)
		Public	getNama() : String
		Public	setBankTransfer(banktransfer : String)
		Public	getBankTransfer() : String
		Public	setCOD(cod : String)
		Public	getCOD(): String
		Public	setBatasWaktu(bataswaktu : String)
		Public	getBatasWaktu() : String
		Public	setRincianPembayaran(rincianpembayaran : String)
		Public	getRincianPembayaran() : String

4.2 Perancangan Kelas Persistensi (***Basis Data Skema Tabel)



4.3 Perancangaßn Algoritma

Bagian ini hanya diisi untuk kerangka algoritma untuk proses-proses yang dianggap cukup penting. Implementasi skeleton code juga sudah dapat dilakukan untuk kelas-kelas yang terdefinisi pada bahasa pemrograman tertentu. Boleh dibuat subbab per kelas.

4.3.1 Algoritma #1

Contoh:

Nama Kelas : Pelanggan Nama Operasi : registrasi()

Algoritma:

String No_pelanggan = txtNo_pelanggan.getText();
String Nama = txtNama.getText();
String TTL = txtTTL.getText();
String Alamat = txtAlamat.getText();
String No_hp = txtNo_hp.getText();
String Password = txtPassword.getText();

4.4 Perancangan Query

No Query	Query	Keterangan
Q-001	SELECT * FROM Data KingKost;	Memunculkan semua data kostan KingKost yang ada di dalam database
Q-002	SELECT * FROM Data KingKost WHERE tipe = 'deluxe';	Mencari dan memunculkan semua daftar kostan KingKost yang memiliki tipe 'deluxe'
Q-003	INSERT INTO registrasi VALUES('\$No_pelanggan', '\$Nama', '\$TTL', '\$Alamat', '\$No_hp', '\$Password')	Menginputkan data registrasi ke tabel registrasi pelanggan
Q-004	SELECT nama from Data KingKost WHERE nama = 'Kost Umayah 1';	Mencari dan memunculkan nama kostan KingKost yang bernama 'Kost Umayah 1'
Q-005	SELECT * FROM Data Pelanggan	Menampilkan semua data dari pelanggan yang sudah terdaftar di database