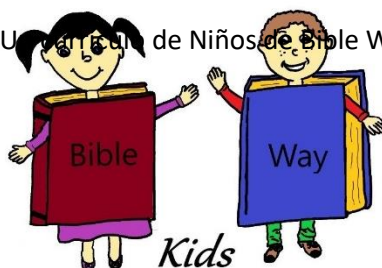


Abajo en la granja

Un manual de Niños de Bible Way compilado por: Heritage Family Church 3840 N. Seneca, Wichita, KS
67204316-942-6652



Abajo en la granja

Tabla de contenidos

Primera lección: El sembrador y la semilla

Lección Dos: La Vaca que Presenció un Parto Especial

Lección tres: Hay una serpiente en el jardín

Lección Cuatro: El Burro Parlante

Lección cinco: La gallina y sus polluelos

Lección seis: ¿Dinero en la boca? ¡Huele a pescado!

Lección Siete: El Corral de los Pocillos

Lección ocho: ¡Cock-A-Doodle-Do! El gallo cantó

Lección Nueve: La Oveja Perdida

Lección Diez: El Caballo Blanco - ¡Jesús Regresa!

Lección Once: Fiesta y Repaso

Abajo en la granja

Esta es una de las series favoritas. Una granja. Animales. Diversión. ¿Cómo puede resistirse un niño? La Biblia está llena de animales y esta serie trata sobre diez de ellos y el papel que jugaron en la vida de las personas que los rodeaban.

La decoración de la habitación es de granja. Cada granja tiene un granero y un campo de maíz y un tractor y un gallinero y un corral de cerdos y espantapájaros y muchas otras cosas geniales. Burros, caballos, incluso serpientes...

Junto con los artículos mencionados anteriormente, teníamos un huerto de manzanas y un granjero y su esposa.

Los trajes para las mujeres eran delantales, mezclilla, gorros, etc., los hombres usaban jeans de mezclilla o monos con pechera, sombreros de paja y pañuelos.

La diversión está en hacer que los animales cobren vida para los niños.

¡Diviértete en la granja!



Abajo en la granja

Primera lección: El sembrador y la semilla

La lección de un vistazo

Pre-sesión: Semillas de calabaza secas, acuarelas líquidas, papel de cartulina, pegamento líquido, pequeños tazones de plástico para pegamento, pinceles finos, bandeja de clasificación para semillas (tomé la mía de un Dollar Tree local)

Canción y Ofrenda: Plato o lata de ofrenda

Verso de memoria: pequeña caja de zapatos (decorada) y caramelos de premio para llevar dentro

Lección: Tarjetas con imágenes de Recursos, una baraja de cartas, una bolsa de tela para el supermercado o la compra, un sombrero de granjero, un pañuelo y chupones de Dum Dum

Manualidades: Vasos pequeños de espuma de poliestireno, tierra para macetas, semillas de flores, pegatinas, marcadores permanentes

Juego de Tiempo Extendido: Sillas

Abajo en la granja

Primera lección: El sembrador y la semilla

Referencia Bíblica: Mateo 13:1-23

Versículo para memorizar: Hechos de los Apóstoles 2:38 Entonces Pedro les dijo: Arrepentíos, y bautícese cada uno de vosotros en el nombre de Jesucristo para perdón de los pecados, y recibiréis el don del Espíritu Santo.



Bienvenida: Salude a cada niño con una gran sonrisa y un "¡Hola!"



Pre-sesión: Nombres de las semillas de calabaza: Tiñe las semillas de calabaza aproximadamente un día antes de la actividad. Coloqué algunas semillas en una bolsa de plástico, agregué unos chorros de acuarelas líquidas y luego agité la bolsa. Una vez que las semillas estuvieron coloreadas, las extinté sobre una toalla de papel para que se secan durante la noche.

Entregue a cada niño una cartulina y escriba su nombre en letras grandes en la página. Deja que tracen su nombre con el pincel humedecido en pegamento y pegue semillas de calabaza de diferentes colores para crear sus nombres.



Canción y ofrenda: "Lee tu Biblia, ora todos los días" Es la mejor manera de asegurarnos de que Jesús siga siendo nuestro amigo.



Manualidades: Macetas: Entregue a cada niño un pequeño vaso de espuma de poliestireno para decorar con calcomanías y escriba su nombre. Después de que su nombre esté en la taza, coloque suficiente tierra para macetas hasta que la taza esté llena a 3/4 de su capacidad. Entregue a cada niño algunas semillas de flores para plantar en sus tazas. Muéstreles cómo leer un paquete de semillas para encontrar información sobre cuánto tiempo tarda la semilla en germinar y cuánta agua y sol necesitará para crecer. Use agua para humedecer el suelo después de plantar.



Versículo de memoria: Pida a los niños que se sienten en círculo. Usa una pequeña caja de zapatos y decórala como un regalo, pero con la capacidad de abrir

la tapa. Pida a los niños que pasen la caja alrededor del círculo diciendo una palabra a la vez. La persona que diga "38" pasará la caja a la siguiente persona y esa persona abrirá la caja y obtendrá un dulce. Luego cerrarán la caja y dirán "Entonces" y el juego comenzará de nuevo. Dé la vuelta al círculo según lo permita el tiempo o hasta que todos los niños tengan un dulce.



Lección: *(Escoja a alguien para que sea el sembrador. Pídeles que se pongan el pañuelo, el sombrero y la bolsa sobre el hombro).* Este es nuestro granjero. La Biblia habla del agricultor que siembra o planta la semilla. Cuando nuestro granjero siembre la "semilla" hoy, aférrate a ella hasta el final de la historia. *(Anime al agricultor a sembrar las semillas donde todos tengan al menos una).* Buen trabajo, granjero. ¡Sabes cómo sembrar esas semillas! Fíjate que cuando el granjero sembró las semillas, ¡fueron a todas partes!

(Lea la historia de la Biblia y luego cuéntela con sus propias palabras). Las semillas a las que Jesús se refería eran la palabra de Dios. Cuando el sembrador estaba afuera sembrando las semillas, parte de la semilla cayó al lado del camino o del camino por el que todos caminaban, por lo que la tierra se endureció y antes de que la semilla pudiera echar raíces, los pájaros vinieron y se comieron la semilla. *(Escoja a un voluntario para que sostenga la Tarjeta Ilustrada #1.)* Jesús dijo que cuando se predica la palabra y no entiendes lo que significa, el diablo arrancará esa palabra de tu corazón antes de que eche raíces.

La semilla también cayó en un suelo rocoso. Cuando la semilla trató de crecer, no había suficiente tierra o agua disponible y cuando salió el sol, la semilla se quemó. *(Escoja a alguien para que sostenga la Tarjeta Ilustrada #2.)* Jesús lo explicó como cuando la palabra vino, era una buena noticia, pero cuando había alguna presión de grupo y algún problema contra el que se oponía la palabra, te sentirías ofendido. Hmmm...

Cuando el sembrador estaba sembrando semillas, algunos aterrizaron en algún terreno espinoso. ¿Alguna vez has caminado sobre un terreno espinoso o has tenido pegatinas en tu jardín y tus padres se quejaron de ello? Es porque las pegatinas y las espinas son una mala hierba y se apoderarán de todo tu jardín. Ahogan la hierba y en esta parábola de la que hablaba Jesús, la palabra se recibe, pero los afanes de la vida y la falta de dinero ahogan la palabra. Hace que no sea importante para nuestras vidas. *(Entregue a otro niño la Tarjeta Ilustrada #3.)*

Pero no todo el suelo es malo. Jesús dijo que el sembrador también sembró semilla en buena tierra. Esta tierra escuchará la palabra, entenderá la palabra y podrá crecer. Habrá una buena cosecha en la buena tierra. *(Muestre la tarjeta con láminas #4.)* ¿Cómo podemos quitar de nuestros corazones todos los lugares

difíciles, las piedras y los espinos para que podamos oír la palabra con entendimiento? ¡Oramos! ¡No es tan difícil, si... somos sinceros acerca de vivir para Dios! Nos pide que nos arrepintamos, que seamos bautizados en el nombre de Jesús y que digamos que recibiremos el don del Espíritu Santo. (*Hechos 2:38*) Cuando te arrepientes, se encarga de las espinas y las pegatinas. Ore para que Dios le dé un corazón tierno y un mejor entendimiento de Su Palabra. (*Pida a los niños que miren sus tarjetas... si tienen una tarjeta de "corazón", dales un chupón Dum Dum*).



Juego de tiempo extendido: Confusión en el patio del granero: Se juega como la canasta de frutas. Coloque todas las sillas en un círculo. Debería haber una silla menos por persona. Asigne a cada niño uno de los tres animales. Ejemplo: pollo, cerdo, oveja. Después de que cada niño tenga una etiqueta, asigne a alguien para que la sea.



Abajo en la granja

Lección Dos

La vaca que presencié un parto especial

La lección de un vistazo

Pre-sesión: Mantequilla aromatizada, requesón, barra de queso, crema batida, suero de leche, leche chocolatada, queso crema y pan o galletas saladas para degustar los diferentes productos

Canción y Ofrenda: Plato o lata de ofrenda

Manualidades: Por niño: 1/2 pinta de crema espesa, 1 frasco de pinta limpio u otro recipiente de tamaño similar con una tapa o tapa hermética (preferiblemente de plástico), 1 canica limpia

Versículo de memoria: Agitadores de mantequilla, pizarra de borrado en seco y marcador de borrado en seco

Actividad de Tiempo Extendido: Plato de papel, cartulina rosa, cartulina negra, tijeras, crayones, cinta adhesiva, palitos de manualidades, pegamento líquido

Abajo en la granja

Lección Dos

La vaca fue testigo de un parto especial

Referencia Bíblica: Lucas 2:1-20

Versículo para memorizar: Hechos 2:38 Entonces Pedro les dijo: Arrepentíos, y bautícese cada uno de vosotros en el nombre de Jesucristo para perdón de los pecados, y recibiréis el don del Espíritu Santo.



Bienvenida: Salude a cada niño con una gran sonrisa y un "¡Hola!"



Pre-sesión: Montar una zona de degustación. Precaución: estos deliciosos artículos son un producto lácteo, así que esté atento a las personas con alergias a los lácteos. La idea detrás de esta prueba de sabor es que estos se elaboran con la leche de una vaca. Nuestra lección de hoy es acerca de una vaca especial que presenció un milagro.



Oración: Oremos para que Dios entre en esta habitación y toque nuestros corazones hoy. ¡Te amo, Jesús!



Canción y ofrenda: "Lee tu Biblia, ora todos los días" Es la mejor manera de asegurarnos de que Jesús siga siendo nuestro amigo.



Manualidad: Haz tu propia mantequilla

1/2 pinta de crema espesa

1 frasco de pinta limpio u otro recipiente de tamaño similar con una tapa o tapa hermética, preferiblemente de plástico

1 mármol limpio

Instrucciones: Toma tu frasco y coloca la canica adentro. Vierta la crema espesa en el frasco y enrosque bien la tapa. Agitar, agitar, agitar... Pida a los niños que agiten el frasco. Un movimiento en forma de ocho parece funcionar mejor, pero déjalos agitar a voluntad, aunque no tan loco si el frasco es de vidrio. Si tienes un recipiente de plástico con tapa hermética, incluso puedes enrollarlo de un lado a

otro. Escucha el rebote de la canica hacia arriba y hacia abajo. Después de que la canica ya no se escuche, sabrás que la crema se está espesando. Sigue temblando, y pronto comenzarás a ver cómo se forma el pegote de mantequilla. Agita, agita y sigue temblando...



Versículo de memoria: Escriba el versículo en la pizarra de borrado en seco. Agita tu mantequilla conmigo mientras decimos el versículo. Entonces Pedro...*sacudir, sacudir, temblar*, les dijo...*sacudir, agitar, sacudir*, arrepentirse...*Agitar, agitar, agitar* y ser bautizados...*agitar, agitar, agitar*... etcetera. Haz los descansos de la manera que te resulte más cómoda.



Lección: Betsy era la nueva vaca lechera de John, el posadero. Solía vivir en el campo, lejos de la ciudad de Belén, pero su dueño había muerto y su viuda había vendido a Betsy para cubrir algunos gastos de mudanza.

Belén se estaba inundando de gente y Betsy estaba nerviosa. Cuando se ponía nerviosa, producía cada vez menos leche. John, su nuevo dueño, confiaba en Betsy para que le proporcionara suficiente leche para hacer queso y mantequilla para servir a sus invitados en la posada. La esposa de John dependía de la leche para mantener satisfechos a sus hijos. Entonces, John llevó a Betsy al establo y le dio el control del lugar. Tenía su propio puesto, mucha avena y, lo mejor de todo... Todo estaba en silencio.

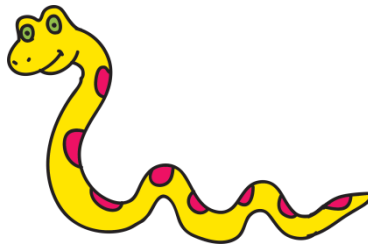
Después de una semana más o menos de tener el granero para ella sola, Betsy estaba produciendo como nunca antes. El cubo se llenaba tanto que la esposa de Juan fue a comprar otro. John estaba muy contento con Betsy. Betsy estaba feliz, aunque se estaba sintiendo un poco sola. Una noche, la esposa de John entró corriendo en el granero muy molesta. Empezó a agarrar partes de la cama de Betsy y a amontonarla en el centro de la habitación. Luego salió corriendo y regresó con heno fresco y limpio y lo amontonó encima del montículo que había hecho. ¡Betsy estaba emocionada de ver el nuevo heno! Le encantaba revolcarse en heno nuevo y le encantaba cómo olía... husmear... ¡Tan fresco! Cuando Betsy se dirigía a probar el nuevo montículo que la esposa de John había hecho, John entró y la ahuyentó. – Aléjate de ese heno, Betsy. ¡Tenemos a una señora aquí que está a punto de ser mamá y necesita esa cama!" Justo en ese momento, un joven delgado, apenas un hombre... Más bien se parecía a un muchacho que llevaba a una joven muy redonda en el granero y la acostó en el lecho de heno. No pasó mucho tiempo después de eso, la joven estaba sosteniendo a un bebé recién nacido.

Betsy se sintió atraída por el bebé. No sabía por qué. Había dado a luz a algunos terneros antes, pero había algo en este bebé. Había varios otros visitantes para ver al nuevo bebé y a la madre de cara roja muy feliz, pero Betsy sabía que tenía que acercarse a la pequeña figura. Cuando la nueva mamá y papá se durmieron, Betsy fue a su caja de alimentación, aunque John la llamó pesebre y miró el pequeño paquete. Era tan pequeño. Betsy acarició su carita y el bebé se despertó y vio a Betsy. No lloró al ver al gran animal parado sobre él. En lugar de eso, el bebé agitó sus pequeñas manos hacia Betsy. —OOOOOHHH —dijo Betsy—. Ella lo conocía. Era como si él le dijera lo que pensaba. Este era su creador. Era pequeñito. Era solo un bebé, pero Betsy lo conocía como Padre. Betsy lo cuidó durante el resto de la noche.

Maestro: La idea de que la vaca pudiera sentir y pensar es un poco tonta, pero es verdad. Los animales pueden sentir emociones y tensiones en el aire. Esta vaca sintió paz porque la profecía bíblica se estaba cumpliendo. Isaías 9:6 dice: "Porque un niño nos es nacido, un hijo nos es dado, y el principado estará sobre su hombro, y su nombre será llamado Admirable, Consejero, Dios fuerte, Padre eterno, Príncipe de paz". ¡Fue un parto especial! El hecho de que el Señor vino como un bebé y luego sufrió todos los dolores de crecimiento de un niño en crecimiento. Granos y rodillas raspadas. Vivió la vida como su creación y luego murió en la cruz para salvar a las personas que amaba. Honramos el nacimiento de nuestro Dios, Jesús.



Actividad de Tiempo Extendido: Máscaras de Vaca: reparte los platos de papel y los cuadrados o crayones de cartulina negra para hacer las manchas de la vaca. Usa un crayón y dibuja ojos en la vaca. Corta óvalos de la cartulina rosa y dibuja una cara sonriente en él con un crayón. Este se pegará hacia la parte inferior de la placa para una nariz. Corta las orejas de la cartulina negra y pégalas en la parte superior del plato. Corta los agujeros de los ojos del plato y pega el palo de manualidades a la parte posterior del plato en la parte inferior. Mientras sostienes el palo de manualidades, ¡debes tener una máscara de vaca para contar la historia más tarde!



Abajo en la granja

Lección tres: Hay una serpiente en el jardín

La lección de un vistazo

Pre-sesión: Mantel, plastilina y premio de dulces

Canción y Ofrenda: Plato o lata de ofrenda

Manualidades: 3 cucharadas de jabón líquido para platos, 1 1/4 taza de agua destilada, 1 cucharada de glicerina, botellas de agua vacías para cada niño, bandas elásticas y material de franela cortado en círculos suficientes para cada niño

Versículo de memoria: 2-4 cartulinas con versos escritos en ellos y luego cortados en piezas de rompecabezas, dulces de premio

Lección: Serpiente de goma, tarjetas con las Escrituras escritas en ellas, manzana roja, manzana rosa y manzana verde

Abajo en la granja

Lección Tercera

Hay una serpiente en el jardín

Referencia de las Escrituras: Génesis 3

Versículo para memorizar: Juan 8:44 - Vosotros sois de vuestro padre el diablo, y las concupiscencias de vuestro padre haréis. Él fue un homicida desde el principio, y no permaneció en la verdad, porque no hay verdad en él. Cuando habla mentira, habla de sí mismo, porque es mentiroso y padre de mentira.



Welcome Bienvenida: **Salude** a cada niño con una gran sonrisa y un "¡Hola!" También podrías decir: "¡Sssss



Antes de la sesión: Cubra la mesa con un mantel y entregue la plastilina. Anime a cada niño a crear un animal de su elección. No les diga a los niños que hagan serpientes, sino que dé a cada niño que haga una serpiente una golosina. (Haribo hace golosinas gomosas agrídulces llamadas Twin Snakes). Observe qué tan rápido los otros niños se dan cuenta de lo que usted está haciendo. ☺



Oración: Hoy vamos a orar para que Dios no permita que se hable ninguna falsedad en este lugar. Queremos escuchar la VERDAD de la Palabra de Dios.



Canción y ofrenda: "Lee tu Biblia, ora todos los días" Es la mejor manera de asegurarnos de que Jesús siga siendo nuestro amigo.



Artesanía: Serpientes de burbuja
Noche antes de la clase: Mezcle 3 cucharadas de jabón líquido para platos con 1 1/4 tazas de agua (el agua destilada da los mejores resultados) y agregue 1 cucharada de glicerina (que se encuentra en la sección de horneado en el supermercado). Es mejor dejar esta mezcla toda la noche para que se asiente antes de usarla.

Durante el tiempo de clase: Coloque su mezcla de burbujas en un tazón o plato poco profundo con solo una pequeña pizca de colorante para alimentos. Dele a cada niño una botella de agua con el 1/4 de la parte inferior cortado. Entregue a cada niño un paño de franela o un material similar a un trapo cortado en un círculo y pídales que lo sujeten con una banda elástica al fondo de la botella de agua. Luego, los niños deben sacar todos los materiales afuera. Una vez que estén afuera, anime a los niños a sumergir el material en la mezcla de burbujas y soplar suavemente en el pico. ¡Debería emerger una serpiente burbuja! ¡Toma muchas fotos!



Versículo de memoria: Este es un versículo más difícil, así que hoy vamos a dividirnos en pequeños grupos y completar un rompecabezas. Después de que los niños completen el rompecabezas, pídales que barajen el rompecabezas y pasen a otro rompecabezas. Cada grupo debe comenzar un nuevo rompecabezas durante esta ronda. Cada grupo que complete el segundo rompecabezas y pueda citar el versículo juntos ganará un caramelo de premio.



Lección: (*La serpiente de goma cuenta la historia.*) La serpiente está sentada en el árbol prohibido, el árbol del conocimiento del bien y del mal. Ya sabes, es demasiado tranquilo en este jardín. Necesito ver algo de acción... Un poco de drama... ¡algo! Seguro que aquí hay algo entretenido. Dios hizo este jardín. Para ellos. SSSSSSSSSSSSSSSSS.... ¿Por qué Dios no me hace un jardín? Se supone que él es amor y si realmente me amó... ¡Bah! Traté de tener algunos amigos a los que les gustara, que me admiraran de la manera en que todos los demás admiran... Dios... pero, ¿me lo permitiría? SSSSSSSSS... ¡Claro que no! Así que, ahora estoy en este jardín que Él hizo para alguien más.

Ahora, aquí viene esa criatura ridícula a la que llaman mujer. Apuesto a que sería divertido atormentarla. Tiende a reaccionar de forma extraña a las cosas. Estoy en el árbol que Dios puso en el jardín para guardarlo para Él mismo. Me he dado cuenta de que ella sigue mirando aquí a este árbol y ssssoooooo tal vez haya algo de diversión después de todo.

A ver si puedo llamar su atención. Woomaaaaan... oh Evie... Sé que estás mirando hacia aquí, chica, ¡presta atención! Mujer... ¡Aquí arriba en el árbol! Ahora, ella me ve y viene por aquí. ¡Hola Eva! Te ves bien hoy, aunque eres el único de tu especie que he visto en mi vida, pero eres más bonito que el gorila más bonito. Tengo una pregunta para usted. ¿Dijo Dios que se podía comer de todos los árboles del jardín? (*Pida a un niño que lea Génesis 3:2-3 en la tarjeta.*)

Seguramente no morirás, no, seguramente no morirás. Dios te acaba de decir que morirías porque Él sabe que cuando comas de este árbol podrás distinguir lo bueno de lo malo, al igual que Dios. Te da la capacidad de ser como Dios. Piénsalo. No tendrás que escuchar a Adam decirte que no. Lo sabrás todo por ti mismo. Vamos, chica, sabes que lo quieres. Comes unas rojas (sostén una manzana roja y ponla en la cesta), y te he visto masticar esta rosa (sostén la manzana rosa y ponla en la cesta) y esta es del mismo tipo... Es simplemente verde. (Sostenga la manzana verde y colóquela en la canasta). Sí, Eva le dio un mordisco a la manzana verde. ¡Ja! Le dije que sabría bien... un poco agrio y tal vez un poco agrio. ¡SÍSSSSSS! ¡Conseguí que desobedeciera a Dios! ¡Ahora está en ello!

Maestro: Cuando el Señor descubrió que tanto Adán como Eva habían comido del Árbol de la Ciencia del Bien y del Mal, el Señor les dio un castigo. Lo que la serpiente no se detuvo a pensar es en las consecuencias que enfrentaría por mentirle a la mujer. Él mintió y la tentó hasta que ella cedió y el Señor también le dio un castigo. *(Pida a un niño que lea Génesis 3:14-15 de la Biblia Amplificada.)* La serpiente va a tener que arrastrarse a los pies de todos los animales y de los seres humanos que Dios hizo. Tendrá que comerse el polvo de nuestros pies por su lengua mentirosa. La mentira se encuentra entre los siete pecados que Dios odia. Yo quiero agradar a Dios, ¿no es así? Oremos para que Dios nos ayude a no decir mentiras.



Juego de tiempo extendido: Cuéntame un cuento: Haga que los niños se sienten en un círculo. Una persona comienza el cuento con 4 palabras. La siguiente persona agrega 4 palabras. Y el siguiente, y así sucesivamente. Ejemplo: Niño 1: Érase una vez Niño... 2: Allí vivía una gran... Niño 3: araña grande y peluda con... Niño 4: solo cuatro patas. Él... Niño 5: ¡me encantó el chocolate! Y él... y así sucesivamente. No puedes usar la misma palabra dos veces seguidas (por ejemplo, fue un resfriado, frío, frío...)



Abajo en la granja

Lección Cuatro: El Burro Parlante

La lección de un vistazo

Pre-sesión: Cartulina blanca, calcomanías de muebles y artículos para el hogar, y crayones

Canción y Ofrenda: Plato o lata de ofrenda

Versículo de memoria: Cartulina

Lección: Corona de rey, biblia, caballo de palo, burro o caballo de peluche, bata de baño blanca, espada de juguete y un palo grande

Manualidades: Consulte el paquete de recursos para obtener un patrón de títere de burro, pegamento, tijeras, crayones, bolsas de almuerzo de papel marrón

Abajo en la granja

Lección Cuatro: El Burro Parlante

Referencia Bíblica: Números 22:9-35

Versículo para memorizar: 1 Timoteo 6:10 Porque el amor al dinero es la raíz de todos los males, los cuales, codiciando algunos, se extraviaron de la fe, y fueron traspasados por muchos dolores.



Bienvenida: Salude a cada niño con una gran sonrisa y un "¡Hola!"



Antes de la sesión: Dele a cada niño una cartulina blanca, calcomanías de muebles o artículos del hogar y crayones. Pídales que dibujen una casa grande y que coloquen todo lo que puedan dentro de ella. Si eliges no usar calcomanías, pídeles que dibujen camas, muebles, sillas y mesas de cocina, etc. Cuando hayan terminado, pregúntales si son dueños de esta casa con todas estas cosas, si podrían morir felices o simplemente querrán más. El dinero y las "cosas" no son lo que hace feliz a la gente. ¡Es el amor de Jesús! ¡Es el amor que tienes por los demás! ¡Es el acto de dar!



Oración: ¡Hoy vamos a agradecer a Dios por las cosas que tenemos y no preocuparnos por lo que no tenemos! ¡Estoy agradecido, Jesús!



Canción y ofrenda: "Lee tu Biblia, ora todos los días" Es la mejor manera de asegurarnos de que Jesús siga siendo nuestro amigo.



Manualidad: Títeres de burro: Dele a cada niño una bolsa de papel marrón y el patrón de burro del Paquete de recursos. Deje que los niños coloreen el patrón, luego recórtelo y péguelo en la bolsa de papel marrón. ¡Asegúrate de que no peguen la solapa para cerrarla! ☺



Versículo de memoria: Escriba el versículo en la cartulina. Pida a los niños que lo repitan varias veces hasta que todos se sientan cómodos con él. ¡Entonces juega a Gotcha! Citar un versículo incorrectamente a sus hijos, omitiendo o cambiando una palabra clave. Pídeles que griten "¡Lo tengo!" cuando se den cuenta del error. Permita que los niños se turnen para decir el versículo, omitiendo una palabra. Luego citen el versículo con precisión.



Lección: *(Elija a los niños para que jueguen al rey Balac (corona del rey), Balaam (profeta) y un ángel (bata de baño). Contará la historia desde el punto de vista del "burro", así que cuenta la historia mientras sostienes el caballo de peluche o el burro).*

Estaba pastando en mi pequeño corral cuando de repente un grupo de caballos grandes y gigantes se acercó al galope. Lanzaron tanto polvo que tuve que estornudar... ¡ACHÍS! Un hombre corpulento con una corona y una armadura se acercó a mi amo y comenzó a hablar en su ridículo idioma. Si solo hablaran como un burro, no habría tales malentendidos TODO el tiempo. Soy un poco entrometido, así que pensé en acercarme sigilosamente y escuchar de qué estaban hablando... Y a ver si este chico nuevo me da una zanahoria. Me encantan las zanahorias. El rey acababa de ofrecerle a mi amo un nuevo trabajo... hmm... tal vez compre heno nuevo este invierno después de todo. ¡UAU! Mira todo ese dinero... Pero se lo volvió a meter en el bolsillo.

Esa noche, justo cuando estaba a punto de acostarme bajo la ventana de Balaam para una breve siesta, escuché a Balaam hablando consigo mismo de nuevo... Esperar... No, él está hablando con Dios. Dios dijo que no vayas a maldecir a la gente... El Maestro quiere el dinero... Dios dijo que no vayas a maldecir a la gente. Y después de eso, me quedé profundamente dormido.

A la mañana siguiente, Balaam tenía mi manta favorita y estaba listo para ir a alguna parte. Espero que haya escuchado a Dios anoche. A lo mejor vamos a entrar en la ciudad. Sin embargo, huelo zanahorias, así que tengo que ser un buen burro y llevarlo a donde quiera ir para que pueda tener uno. Solo desearía que dejara ese palo atrás.

Caminamos un rato y de repente... ¡Vi un ángel! ¡SOSTENIENDO UNA GRAN ESPADA! ¡Naturalmente, no me estaba acercando a eso! Las espadas me hacen temblar. No vamos por ese camino, así que salí corriendo de la carretera hacia el campo. ¡Vaya! Lejos de esa espada. ¡Ese ángel parecía enojado! Desastre desviado. ¡Wham! ¡Wham! ¡Wham! ¡OW! ¡OW! ¡OW! Balaam me está

golpeando con ese palo y tratando de ponerme de nuevo en el camino. ¡¿No ve a ese ángel?!

¡Voy a volver a la carretera! Me voy a comer ese palo si alguna vez lo deja. Cuando me di la vuelta para ir a la carretera, caminando junto a todas esas maravillosas uvas, allí estaba el ángel enojado con la espada... ¡otra vez! Tengo que sortear a ese ángel. Vamos a ver qué tan cerca puedo llegar a la pared del viñedo. ¡Vaya! ¡Olvidé que el pie de Balaam estaba allí! ¡Wham! ¡Wham! ¡Wham! ¡OW! ¡OW! ¡OW! Balaam, por favor, ¿no viste el tamaño de la espada? Bien, estamos casi en la carretera. No puedo ir a ningún otro lugar que no sea hacia adelante ahora porque el camino hacia el camino es muy estrecho. ¡¡NO!! ¡El ángel ya está aquí! ¡No! ¡No puedes hacerme ir más lejos! ¡Estoy sentado aquí mismo! ¡Wham! ¡Wham! ¡Wham! ¡OW! ¡OW! ¡Eso duele mucho, Balaam! ¡¿Qué te he hecho para que me golpees con ese palo tres veces?! Entonces recibí el susto de mi vida... ¡Balaam respondió! ¡ME ESCUCHÓ! Sin embargo, estoy bastante molesto, así que me alegro de que pueda entender la charla de los burros. Él dijo: "Porque me has insultado y no me has obedecido. Si tuviera una espada, te mataría". ¡¿Qué?! ¿No soy yo tu burro? ¿No te he obedecido siempre, desde que me tienes? Balaam respondió: "Es verdad. Entonces, ¿por qué... ¡Oooohhhh!" ¡Finalmente! ¡Balaam vio al ángel enojado! ¡Estoy tan contento! El ángel le dice a Balaam que desobedeció a Dios para conseguir más dinero y el ángel lo habría matado, pero yo le salvé la vida. Oh bueno, Balaam se está arrepintiendo. ¡Dios tiene misericordia!

Maestro: Al igual que Balaam, debemos arrepentirnos. No tenemos un burro que nos ayude a evitar el peligro, pero Dios nos ha dado un Pastor. Nuestro Pastor nos enseña la palabra de Dios y si obedecemos, somos recompensados, pero si no obedecemos, entonces necesitamos arrepentirnos. Arrepentirse significa apartarse de los pecados. Deja de hacer esas cosas que sabemos que entristecen o incluso enojan a Dios. No queremos que Dios se enoje con nosotros. Hechos 2:38 dice que si nos arrepentimos de nuestros pecados y somos bautizados en el Nombre de Jesús, nuestros pecados serán perdonados. Serán lavados para no ser recordados más. Entonces Dios nos dará un regalo. El burro de Balaam esperaba una zanahoria, pero Dios prometió que Él viviría dentro de nosotros, el Don del Espíritu Santo. Hablemos con el Señor ahora mismo.



Juego de Tiempo Extendido: Red Rover, Red Rover: Divida a los niños en dos equipos y elija un líder para cada equipo. Los niños forman dos líneas paralelas opuestas entre sí y unen las manos (o unen las muñecas). (*Para jugar con niños y niñas, puede darles a cada uno un calcetín de adulto para que se agarren en lugar de tomarse de la mano*). El líder de un equipo elige a un jugador del equipo

contrario y lo invita a jugar gritando "¡rover rojo, rover rojo, que venga (nombre del niño)!" Ese jugador llamado corre hacia el equipo contrario e intenta lanzarse a través de los niños, rompiendo la cadena. Si falla, se une a esa cadena, y el turno pasa al otro lado. El juego termina cuando un equipo tiene a todos menos a uno de los jugadores en su cadena.



Abajo en la granja

Lección cinco: La gallina y sus polluelos

La lección de un vistazo

Bienvenidos: Pegatinas de pollo

Pre-sesión: Cartulina, bolas amarillas de pompones peludos, pegamento, ojitos ondulantes, pequeños triángulos naranjas recortados de cartulina y lápices de colores

Canción y Ofrenda: Plato o lata de ofrenda

Versículo de memoria: Huevos de papel de construcción, cinta adhesiva, dos cartulinas y huevos de chocolate como premios

Lección: Libros de la biblioteca con imágenes de gallinas y sus polluelos, edredón

Manualidades: Platos pequeños de papel, pegamento, ojos ondulados, plumas amarillas y/o blancas, cartulina amarilla y naranja y tijeras

Abajo en la granja

Lección Cinco

La gallina y sus polluelos

Referencia Bíblica: Salmo 91:4, Lucas 13:34, Mateo 23:37

Versículo para memorizar: Salmo 91:4 Él te cubrirá con sus plumas,
Y debajo de sus alas confiarás: Su verdad será tu escudo y tu escudo.



Bienvenida: Salude a cada niño con una gran sonrisa y un "¡Hola!" Dale a cada uno una calcomanía de pollo.



Antes de la sesión: Entregue a cada niño un papel de construcción. Anímelos a dibujar un corral. Cuando sientan que su jardín está completo, ayúdelos a pegar bolas de pompones amarillos al papel. Deja que peguen un ojo a cada pompón y pequeños triángulos naranjas para los picos.



Oración: Ore para que Dios les muestre a los niños de hoy cuánto los ama realmente.



Canción y ofrenda: "Lee tu Biblia, ora todos los días" Es la mejor manera de asegurarnos de que Jesús siga siendo nuestro amigo.



Artesanía: ¡Pollos! Pida a los niños que repitan el versículo de memoria y luego repartan platos pequeños de papel. Permita que los niños escriban el versículo con un rotulador de punta fina o lápices. Pídeles que tracen su mano en papel de construcción, recórtelo y péguelo en la parte posterior del plato hacia la parte superior, donde solo se verán los dedos. Deja que peguen las plumas a los lados del plato y los dedos en la parte superior. Pega los ojos ondulados, el pico triangular de color naranja y las finas tiras amarillas de construcción para las patas.



Versículo de memoria: Recorta varios huevos de papel de construcción. Escribe cada palabra del versículo en el huevo. (Haga 2 juegos). Pida a los niños que digan el versículo varias veces hasta que se sientan cómodos con el versículo. En dos pedazos de cartulinas, dibuja dos nidos grandes. Separe la clase en dos equipos. La idea del juego es correr hacia los huevos y recoger uno, correr de regreso al grupo y pegar el huevo en el nido. Una vez que se han reunido todos los huevos, el equipo se apresura a ordenar el versículo. El primer equipo que termine será recompensado con huevos de chocolate.



Lección: (Pase las imágenes de las gallinas para que los niños las vean mientras usted habla sobre los diferentes hechos). Antes de comenzar a hablar de nuestras Escrituras, me gustaría compartir algunos datos divertidos sobre las gallinas. En Japón, la gente come pollo frito y tarta de fresa en Nochebuena. Una gallina sana pone unos 265 huevos al año. ¡Eso es un montón de tortillas! Los pollos están relacionados con el Tyrannosaurus Rex, tienen alas cortas y cuerpos grandes. Las gallinas estarán menos nerviosas si caminas hacia atrás al entrar al gallinero. La mayoría de los pollos tragan grava para ayudar a triturar la comida. Las gallinas cloquean después de poner un huevo. Todo suena un poco tonto, pero aquí hay más datos sobre los pollos y sus polluelos. Las gallinas madres hablan con sus polluelos cuando todavía están en el huevo. Cada sonido de pollo significa algo específico. Las gallinas madres son tan protectoras de sus hijos que a menudo no puedes ver a los polluelos cuando llegas por primera vez al establo. Las mamás se hinchan y esconden a sus bebés debajo de ellas para asegurarse de que no se les quite ni un solo polluelo de su cría. Incluso a medida que sus hijos crecen, las madres los protegen bajo sus alas por la noche para protegerlos de cualquier daño. Los polluelos no pueden mojarse y las madres los cubren cuando llueve.

Las gallinas madres tienen instintos maternos tan increíbles que incluso cuidarán o incluso se harán cargo de los hijos de otras madres cuando el deber las llame. Ha habido casos en los que se ve a varias madres caminando con polluelos de diferentes edades y tamaños que claramente no son todos de la misma nidada. A menudo los asumen y los cuidan como lo harían con sus propios hijos.

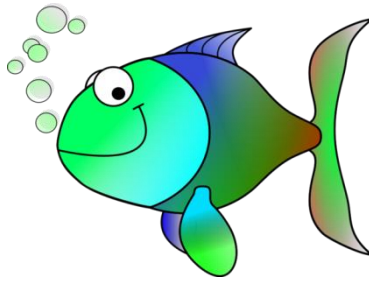
También se ha visto que las gallinas madres corren hacia los depredadores más grandes, chillando para desviar la atención de sus polluelos. Se sacrificarán para proteger a sus crías. Las gallinas madres también vocalizan a sus crías tan pronto como detectan depredadores aéreos. Incluso han hecho sonar la alarma sobre las palomas que vuelan demasiado bajo sobre su área de vida. En respuesta al

cloqueo o vocalización de la madre, las crías corren directamente hacia la madre gallina en busca de refugio.

(Entregue tres tarjetas con las referencias de las Escrituras escritas en ellas). (Pida al niño que lea Mateo 23:37.) (Pida al niño que lea Lucas 13:34.) Jesús está hablando aquí a los fariseos. Acababan de pedirle que se fuera de Jerusalén. Estaba triste porque tenía mucho que ofrecerles. Quería liberar a los atados por los demonios. Quería sanar a todos los que estaban enfermos y necesitaban ayuda. Jesús quería ofrecer entendimiento de las Escrituras a aquellos que lo buscaban. En términos sencillos, Jesús estaba ofreciendo su vida a las personas que amaba. ¡Los amaba tanto! Es como esa mamá gallina. Protege a los niños de la lluvia y el peligro, siempre cerca (incluso cuando son adultos), mostrándoles las mejores áreas para comer, enseñándoles sus caminos. (Esponja la colcha.) Esta colcha es como el amor de Dios y las alas de una madre gallina. En las buenas y en las malas, hay calidez y amor. (Pida al niño que lea Salmo 91:4.) Dios quiere nuestro amor y confianza y, a cambio, nos ofrece todo lo que podamos necesitar. Solo tenemos que aceptar Su regalo. Este don sería el Espíritu Santo. Hechos 2:38 dice que si nos arrepentimos y somos bautizados en el nombre de Jesús, recibiremos el don del Espíritu Santo. Ore con los niños.



Juego de tiempo extendido: ¿Qué hora es Sr. Fox? (Nota: Este es uno de los juegos favoritos de mis hijos. El zorro es un depredador natural de las gallinas, por lo que esta fue una elección natural). Elige a un niño para que juegue al "Sr. Zorro". El señor Fox se situará en el otro extremo de la sala. Los polluelos locos se pararán contra la otra pared y le gritarán al zorro: "¿Qué hora es, Sr. Zorro?" El Sr. Fox dirá una hora de su elección... A las 5 en punto. Las chicas locas darán 5 pasos hacia el Sr. Fox y luego volverán a gritar. —¿Qué hora es, señor Fox? Esto continuará hasta que los polluelos estén cerca y el Sr. Fox diga "¡Medianoche!" El Sr. Fox luego perseguirá y marcará a los polluelos. Los polluelos que son marcados tienen que pararse en la pared con el Sr. Fox. El último polluelo que no esté marcado se convertirá en Mr. Fox.



Abajo en la granja

Lección seis: ¿Dinero en la boca? ¿Huele a pescado!

La lección de un vistazo

Bienvenidos: Bolsita de gusanos de goma

Pre-sesión: 2-3 juegos de Go Fish Game o haz el tuyo propio

Canción y Ofrenda: Plato o lata de ofrenda

Verso de memoria: pez de papel de construcción, clip de metal grande, caña de pescar de palo con un imán en el extremo de la cuerda

Lección: Biblia

Manualidades: Papel de construcción, moldes de colores para cupcakes, tijeras, pegamento y una perforadora

Juego de tiempo extendido: Para cada equipo, necesitará un juego de equipo de pesca, como un chaleco de pesca, un sombrero de pesca, botas de pesca y una caja de aparejos.

Abajo en la granja

Lección seis: ¿Dinero en la boca? ¡Huele a pescado!

Referencia Bíblica: Mateo 17:24-27

Versículo para memorizar: 1 Samuel 12:24 Temed solamente a Jehová, y servidle en verdad con todo vuestro corazón, porque considerad cuán grandes cosas ha hecho por vosotros.



Bienvenida: Salude a cada niño con una gran sonrisa y un "¡Hola!" Dale a cada uno una bolsita de gusanos de goma.



Antes de la sesión: Tenga al menos 2-3 series de "Go Fish". Deje que los niños jueguen hasta que esté listo para comenzar el día.



Oración: Hoy vamos a orar para que Dios nos use en Su reino para ayudar a alguien más.



Canción y ofrenda: "Lee tu Biblia, ora todos los días" Es la mejor manera de asegurarnos de que Jesús siga siendo nuestro amigo.

Manualidad: Cupcake Fish- Corta una forma de huevo de papel de construcción. Corta los moldes de los cupcakes por la mitad y algunos en tercios para las escamas y las aletas. Usa marcadores para dibujar el ojo del pez o un ojo saltón. La boca es circular por el agujero. Permita que los niños creen sus propios peces y anímelos a usar sus peces para contarles a sus padres la historia de hoy.



Versículo de memoria: Escriba cada palabra del versículo de memoria en el pez de papel de construcción. Deberías tener una buena captura de peces. Alinee a los niños y deje que se turnen para pescar el versículo. Luego pídeles que coloquen el versículo en el orden correcto. Tomen turnos para que todos tengan la oportunidad de pescar.



Lección: (*Lea la lección de la Biblia y luego cuente la historia.*) Había una vez un pez llamado Sally que vivía en el Mar de Galilea. Sally tuvo una vida muy emocionante. Sally siempre se divertía esquivando las redes de los pescadores, buscando comida y evitando los peces más grandes, lo que la mantenía muy ocupada. Pero Sally quería más. Quería hacer algo especial para Dios. Todas las mañanas y tardes daba gracias a Dios por su protección y por darle todo lo que necesitaba. Al final de cada oración, siempre añadía: "Si alguna vez necesitas que haga algo, ¡estoy lista!"

Sally les dijo a todos sus amigos que Dios la iba a usar para algo muy especial. "Sally, Dios no necesita un pez para hacer algo por Él", dijo uno. "No eres más que un pecesito en un mar lleno de otros peces", dijo otro. —¿Por qué Dios te elegiría a ti? Todos los peces se rieron de Sally. Pensaban que su fe en Dios era una tontería. Sus burlas no molestaron a Sally. Ella solo sonrió dulcemente y se alejó nadando.

Día tras día, su fe crecía a medida que continuaba agradeciendo a Dios por todo. Y a medida que pasaban los días, sabía que Dios la usaría para algo muy importante. ¿Y sabes qué? ¡Lo hizo!

Una mañana escuchó una voz muy suave. "Sally... Sally —dijo la voz—. —Aquí estoy —dijo Sally—. Miró a su alrededor, pero no había nadie cerca. "Sally, este es Dios", dijo Dios. "Necesito tu ayuda". —¿Qué pasa? —preguntó Sally. "¿Sabes dónde está el viejo naufragio en el fondo del mar?", preguntó Dios. —Sí —dijo Sally—. "Nada hasta el naufragio. Junto al timón, en la arena, hay una moneda. Ve a buscar esa moneda", dijo Dios.

Sally nadó lo más rápido que pudo hasta el viejo naufragio. Tal como Dios había dicho, había una moneda brillante junto al timón. Lo recogió en su boca y esperó pacientemente las instrucciones de Dios. "Dirígete hacia el pueblo de pescadores en la orilla noroeste del mar", dijo Dios. El naufragio estaba en medio del mar, por lo que Sally nadó toda la mañana hasta que pudo ver el pueblo a lo lejos.

"En un momento, un pequeño bote partirá. El pescador dejará caer un anzuelo en el agua. Muerde ese anzuelo y deja que te atrape. La moneda es para él", dijo Dios. "Pero..." —empezó Sally—. Ni siquiera pudo terminar la frase antes de que Dios la detuviera. "No tengas miedo. Su nombre es Pedro. Él te quitará la moneda y te devolverá al mar", dijo Dios. "Te protegeré".

Pronto Sally vio un pequeño bote que salía del pueblo. Siguió al barco hasta que se detuvo. Tal como Dios dijo, Pedro dejó caer un sedal y un anzuelo en el agua. El área estaba llena de peces y varios corrieron hacia el anzuelo. Sally sabía que tenía que ser la primera, así que cargó hacia adelante y ahuyentó a los otros peces. Después de que se fueron, agarró el anzuelo y le dio un buen tirón. Peter sacó a Sally del agua. Le abrió la boca con delicadeza. Allí, en la boca de Sally, había una moneda brillante. Pedro metió la mano y sacó la moneda y el gancho.

"¡Está aquí! ¡Alabado sea Dios, está aquí!", gritó Pedro. "¡Tal como Jesús dijo que sería!" Pedro continuó alabando a Dios mientras bajaba a Sally de nuevo al agua. En un momento, ella estaba libre y nadando hacia su casa.

Mientras nadaba a casa, le habló a Dios sobre todo lo que había sucedido. —¿Quién era ese hombre? —preguntó Sally. "Peter es un amigo mío. Pedro les dijo a los recaudadores de impuestos que yo pagaría el impuesto del Templo. Puesto que yo soy el que está siendo adorado en el templo, normalmente no pagaría el impuesto. Pero como Pedro dijo que lo había hecho, te usé para que me proporcionaras una moneda para pagar el impuesto tanto para Pedro como para mí", explicó Dios. —¿Cómo supo cómo conseguir la moneda? —preguntó Sally. "Eso fue fácil. Simplemente le dije a Pedro que fuera a pescar y que habría una moneda en la boca del primer pez que pescara", dijo Dios. Sally lo pensó. "¿Pero por qué a mí?", preguntó. "Querías hacer algo por mí, ¿verdad?", preguntó Dios. —Sí, señor —dijo Sally—.

"¿Quién crees que te dio ese deseo en primer lugar?", preguntó Dios. —Debes haberlo hecho —dijo Sally—. "Creíste que haría lo que me pediste, así que tuve que enviarte", dijo Dios.

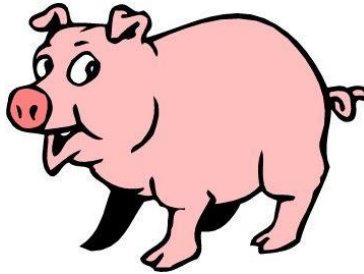
Sally siguió nadando. Solo había una pregunta más que tenía que hacer. "Pero de todos los peces que había en el mar, seguramente había otros que tenían el mismo sueño. ¿Por qué a mí?" "Todos los demás estaban demasiado ocupados. Tú eras el único que escuchaba", dijo Dios. "Y debido a esto, tu historia será contada a lo largo de la historia. La gente de todo el mundo sabrá todo lo que hiciste". "¡Eso es increíble!", dijo Sally. "¡Gracias, Dios!"

A partir de entonces, todas las mañanas y tardes, Sally alababa a Dios por darle todo lo que necesitaba y Su protección. Al final de cada oración, siempre añadía: "Si necesitas que haga algo, siempre estoy lista".

Maestro: Dios te usará como lo hizo con este pececito. No tienes que ser el más grande, el más fuerte, el más talentoso, el mejor conversador o cualquier "mejor" que se te ocurra, solo necesitas tener la voluntad de ser usado por Dios. Él te ama mucho y dio su vida por ti. ¿Entregarás tu vida a Dios? Para hacer eso, simplemente siga Hechos 2:38 y arrepiéntase de todo el pecado que pueda impedirle acercarse a Dios. Hable con su pastor acerca de ser bautizado en el nombre de Jesús y Dios tiene un don especial para usted: el Espíritu Santo. Inclinen sus cabezas y hablemos con Jesús ahora mismo.



Juego de Tiempo Extendido: Carrera de Relevos de Pescadores: Para este juego, los niños están en dos equipos. Coloque los artículos en una pila en un lado del espacio de juego y haga que los equipos alineen a sus miembros en el otro lado. Cuando comienza la carrera, los primeros jugadores en la fila de cada equipo deben correr hacia el equipo, ponerse toda la ropa, recoger las cajas de aparejos y correr de regreso a sus equipos. Luego deben quitarse el equipo y pasárselo al siguiente jugador, quien tiene que ponérselo y correr de regreso a donde se apiló originalmente el equipo, quitárselo y dejarlo todo allí para que el siguiente jugador en la fila pueda tomar un turno. El primer equipo que complete la tarea de hacer que todos usen y corran con el equipo de pesca gana.



Abajo en la granja

Lección Siete: El Corral de los Pocillos

La lección de un vistazo

Pre-sesión: Palitos de manualidades, cartulina roja, calcomanías de animales de corral, pegamento y marcadores

Canción y Ofrenda: Plato o lata de ofrenda

Manualidades: tazas de pudín, galletas Oreo, cucharas, platos pequeños de papel o plástico, bolsas de plástico para sándwiches, gusanos de goma (opcional)

Versículo de memoria: Patrón de cerdo del paquete de recursos

Lección: Cerdo de peluche, papelitos para dibujar

Juego de Tiempo Extendido: 2 aros de hoola, 20-30 globos rosas inflados y atados, y un matamoscas para cada niño

Abajo en la granja

Lección Siete: El Corral de los Pocillos

Referencia Bíblica: Lucas 15:11-32

Versículo para memorizar: 1 Juan 1:9 Si confesamos nuestros pecados, él es fiel y justo para perdonar nuestros pecados, y limpiarnos de toda maldad.



Bienvenida: Salude a cada niño con una gran sonrisa y un "¡Hola!"



Antes de la sesión: Dele a cada niño un pedazo de cartulina roja y un puñado de palitos de manualidades. Ayude a los niños a construir un granero con los palitos de manualidades y pegarlos al papel. Entregue una hoja de calcomanías de animales de establo para colocar dentro y alrededor de su establo.



Oración: Aliente a los niños a amar al Señor y a darle gracias por la oportunidad de entrar en Su casa hoy.



Canción y ofrenda: "Lee tu Biblia, ora todos los días" Es la mejor manera de asegurarnos de que Jesús siga siendo nuestro amigo.



Manualidades: Pasteles de barro: Reparta los platos de papel, las tazas de pudín, las cucharas y las bolsas de sándwiches. Entregue 2 galletas Oreo para que las coloquen en la bolsa del sándwich, se sellen y luego se trituren. Saca el pudín en el plato con la cuchara. Espolvorea la "tierra" por encima. Los ingredientes adicionales pueden ser chispas de chocolate para rocas y gusanos gomosos.



Versículo de memoria: Cerdos en fila: saque el primer cerdo con las primeras 2 palabras en él. Cinta adhesiva a la pizarra de borrado en seco. Pida a los niños que repitan las primeras 2 palabras y las digan en voz alta. A continuación, pega el segundo grupo de palabras en la pizarra de borrado en seco. Pida a los

niños que lean las palabras del primer cerdo y luego agreguen las palabras del segundo cerdo. Deja que lean las palabras sin pausa. Agrega el tercer cerdo. Comience con el cerdo uno, luego el cerdo dos, luego el cerdo tres. Cita todas las palabras juntas antes de agregar el siguiente cerdo. Etcetera...



Lección: Escriba el nombre de cada niño en una hoja de papel y luego guárdelo para más tarde.

Maestra: ¡Hola a todos! Conoce a Hammy. Hammy tiene una historia que contarte hoy.

Hammy: Bueno, todo empezó un día como hoy... O tal vez fue ayer... O tal vez el día anterior. Bueno, eso no importa. Se me confunden los días, pero quería hablarles de mi amigo Benjamín. Bueno, no exactamente mi amigo. Mira, él no quería ser mi amigo, pero yo era su amigo... ¿Sabes a lo que me refiero? ¿Cómo supe que era su amigo? ¡Porque me lo contó TODO!

¿Ven?, Benjamín venía de una familia adinerada... aunque no lo sabrías por la forma en que los trapos colgaban de él... Yapestaba... peor que los huevos que el Maestro tira aquí a veces. De todos modos, Benjamín me dijo que era un tipo amante de la diversión y que le gustaba jugar (como yo) y comer cuando quería (como yo) y hacer lo que quisiera (como yo). ¿Ves por qué hubiéramos sido mejores amigos? Tenemos... TENÍAN mucho en común. ¿Quieres saber qué más me dijo Benjamín?

Benjamín le dijo a su papá que ya había terminado de trabajar de sol a sol cuando tenían sirvientes que podían hacer eso. Quiero decir, su padre podría simplemente chasquear los dedos y alguien más habría hecho todo el trabajo. Eso dejaría más tiempo de juego. Su papá le preguntó qué quería que hiciera y Benjamín le dijo que me diera el dinero que me iba a dejar cuando muriera. Cuando muera, supongo que mi amigo, Pork Chop, podría tener la mazorca de maíz que he estado guardando para un día lluvioso. Bueno. Su papá le dio el dinero y así fue a buscar a alguien con quien pasar el rato. Benjamín había estado trabajando para su padre durante tanto tiempo que no tenía muchos amigos que no salieran a trabajar, así que se mudó. Cuando se mudó a la nueva ciudad, a solo dos horas caminando un poco por la carretera, se consiguió algunos amigos. Empezó a comprarle el almuerzo a la gente de vez en cuando... le dio algo de dinero a un amigo para que le comprara unos trapos nuevos (aunque nunca llegué a ver cómo eran) e incluso se consiguió una chica bonita. La vida era buena para el viejo Ben hasta que no llovió. OOOOOHHHHHHH Odio pensar en ello. La comida que me gusta comer, el Maestro la estaba comiendo y yo estaba recibiendo las cosas

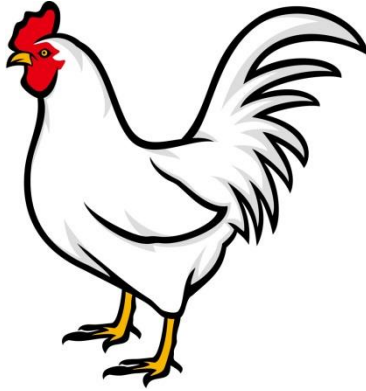
desagradables. Fue entonces cuando conocí a Benjamín. Se suponía que nos daría de comer, pero cuando el Maestro no estaba mirando, Ben estaba comiendo algo de mi comida. Me habría enfadado, pero Benjamín contaba historias tan buenas. Echaba mucho de menos su casa y a su padre. Benjamín vestía harapos sucios cuando vino y me dijo que sus amigos se levantaron y lo dejaron después de que todo su dinero de diversión se había ido. Dijo que cuando fue a pedirles un préstamo, le dijeron que se perdiera. Me mostró una mordedura de rata que recibió mientras intentaba robar la cena de una rata. Soy un gran oyente, aunque la mayoría de la gente dice que soy un jamón... No estoy seguro de lo que eso significa. Una noche, mientras Benjamín hablaba de su galleta en la casa de su padre y de las excelentes comidas que ella podía cocinar, yo babeaba tanto que hice un pastel de barro. Sonaba muy YUM, pero de repente, Benjamín se levantó de un salto y comenzó a gritar. "Los siervos de mi Padre lo tienen mejor que yo, ¿verdad? Me voy a casa y le voy a preguntar a mi papá si puedo ser un sirviente. ¡Al menos no tendré que comer esta asquerosa comida para cerdos!" Ahora, estuve de acuerdo con Ben, pero aún así... ¿En serio?! Luego, Benjamín se fue a su casa. Más tarde, escuché al Maestro decirle a Bill (el nuevo chico que trae mi comida) que acababa de recibir una carta de Benjamin. Su padre lo había perdonado y no lo había tomado como a un siervo, sino como a un hijo. Estoy muy feliz por Ben. Ahora, esa es mi historia. ¿Puedo comer una zanahoria o un palito de apio ahora? ¡Esos son mis favoritos!

Maestro: Así como el hijo fue perdonado después de tirar su herencia por el pecado, Jesús nos perdonará por el pecado. No queremos quedarnos en la inmundicia del pecado. Si te pones una camisa blanca y una falda o pantalones blancos en un corral de cerdos, ¿qué pasará? Se ensuciará. El pecado te ensucia. Si quieres cambiar, entonces el Señor te lavará de esos pecados. Arrepentíos de los pecados y sed bautizados en las aguas del bautismo. Cuando estés limpio, el Señor te dará un regalo. ¡El don del Espíritu Santo! ¡Alabado sea el Señor!

Saca el nombre del niño para ganar el cerdo de peluche.



Juego de tiempo extendido: Acorralamiento de cerdos: ¡Cuando los cerdos tienen hambre, se vuelven locos por comida! Coloca dos aros en los extremos opuestos de la habitación y tira los globos en el centro de la habitación. Separe su clase en dos equipos y entregue a cada niño un matamoscas. Cuando se pone en marcha el temporizador, todo el mundo tiene que intentar acorralar a tantos cerdos como sea posible en su corral (hoola hoop). Intentemos que la mayor cantidad de cerdos regresen al corral antes de que suene el temporizador. ¡El equipo que haya acorralado a más cerdos gana!



Abajo en la granja
Lección ocho: ¡Cock-A-Doodle-Do! El gallo cantó

La lección de un vistazo

Pre-sesión: Patrón de gallo del paquete de recursos, lápices, hilo rojo, pegamento y plumas artesanales multicolores

Canción y Ofrenda: Plato o lata de ofrenda

Manualidades: Por niño: Bola de poliestireno, vaso de papel, témpera marrón, papel rojo, papel naranja, papel amarillo, ojos ondulados, pegamento y cinta adhesiva de doble cara

Verso de memoria: Globos rojos

Juego de tiempo extendido: pizarra de borrado en seco, marcador de borrado en seco y dulces de premio

Abajo en la granja

Lección ocho: ¡Cock-A-Doodle Do! El gallo cantó

Referencia Bíblica: Marcos 14:27-31; 66-72

Versículo para memorizar: Romanos 1:16 Porque no me avergüenzo del evangelio de Cristo, porque es poder de Dios para salvación a todo aquel que cree, al judío primeramente, y también al griego.



Bienvenida: Salude a cada niño con una gran sonrisa y un "¡Hola!" ¡O incluso un Cock-A-Doodle-Do!



Pre-sesión: Copie un gallo para cada niño. Deja que le peguen plumas en la cola, ojo saltón e hilo rojo para su peine y barba. Pídales que copien el versículo de memoria en el vientre del gallo.



Oración: ¡ Hoy, vamos a hacerle saber a Dios que estamos orgullosos de ser llamados Sus hijos!



Canción y ofrenda: "Lee tu Biblia, ora todos los días" Es la mejor manera de asegurarnos de que Jesús siga siendo nuestro amigo.



Manualidad: Gallos- Pega la pelota al fondo de la taza y píntala con pintura marrón.

Corta las plumas de la cola de papel rojo y naranja y pégalas en la parte posterior de la taza. Para hacer la corona, dobla un pequeño pedazo de papel por la mitad y recorta la forma de la corona para que tengas dos piezas idénticas. Pega a lo largo del borde superior. Dobla los bordes inferiores y usa cinta adhesiva de doble cara para sujetarlos a la parte superior de la cabeza (se verán como manos rezando sentadas sobre la cabeza).



Versículo de memoria: Coloque cada palabra del versículo dentro de un globo rojo. Separe a los niños en dos equipos. Tira todos los globos en el centro del

piso. Cuando des la señal, pídeles que corran hacia adelante, revienten el globo con los pies y agarren el papel del interior. Sus equipos individuales tendrán que correr para poner el verso en orden. Es posible que los equipos tengan que intercambiar palabras si tienen un duplicado.



Lección: (Lea las referencias de las Escrituras de la Biblia Amplificada.) (Escoge a un Pedro, 3 hombres y una sirvienta. Todos los demás pueden jugar al gallo).

Maestro: Jesús fue arrestado por presunta blasfemia y estaba teniendo un "juicio" durante el tiempo de nuestra historia. Pedro ha seguido al grupo de personas que se llevaron a Jesús e incluso ahora está escuchando o tratando de escuchar lo que está pasando. Quiere saber qué le va a pasar a Jesús.

Pedro: Brrr... Es una noche fría. Desearía poder escuchar lo que le va a pasar a Jesús. Voy a ir aquí y ver qué puedo escuchar.

Sirvienta: ¡Eh! ¡Oye, tú! Tú eres uno de esos hombres que estuvieron con Jesús de Nazaret.

Pedro: ¡No! ¡Yo no! ¡Ja! ¡Ja! Me has confundido con otra persona.

GALLO: ¿QUÉ HACER EL GALLO!!!

Pedro: ¡No! Ahí está ese gallo del que Jesús me advirtió. La forma en que esa chica me miró. Podría ser arrestado. Voy a seguir adelante aquí.

Sirvienta: Ustedes saben, George, Bob y Daniel, este hombre era uno de los hombres que estaba con Jesús. ¿Ven?, él incluso es un galileo. Habla y actúa como tal. Mira, ese tipo de ahí.

Pedro: ¡¿Me?! ¡Señora, tiene a la persona equivocada! Necesitas molestar a otra persona.

George, Bob y Daniel: Sí, él es uno de ellos.

Pedro: Chicos, ¿qué están haciendo mirándome así? Yo no soy uno de esos idiotas estúpidos e ignorantes de Galilea. ¿Quién es este personaje de Jesús? ¡NO soy un seguidor de Jesús! ¡TE LO JURO!

GALLO: ¿QUÉ HACE EL GALLO!!!

Pedro: ¡No! Jesús dijo que yo le haría esto. No soy un buen amigo ni un seguidor de él. Lo siento mucho, Jesús. (Llorando.) ¡Lo siento mucho! Por favor, perdóname, Dios.

Maestro: Jesús amó a Pedro lo suficiente como para aceptar su disculpa. Perdonó y olvidó. Jesús usó a Pedro en el día de Pentecostés. Este momento se puede encontrar en el capítulo 2 de Hechos. En Hechos 2:38, Pedro dijo que nos arrepintieramos, que nos bautizáramos en el nombre de Jesús y que recibiríamos el don del Espíritu Santo. Pedro vio lo que Jesús vivió y predicó y cuando llegó el

momento de poner esos ejemplos en palabras, todo se resumió en esta escritura.
¿Quieres perdón y aceptación? Oremos ahora mismo.



Juego de tiempo extendido: Pictionary: En una pizarra de borrado en seco, deje que los niños dibujen cualquier cosa que tenga que ver con una granja, un corral, animales, una granja, etc. Deja volar su imaginación con esta divertida actividad. El equipo que acierte más respuestas gana un premio.



Lección Nueve: La Oveja Perdida

La lección de un vistazo

Pre-sesión: Imagen de ovejas del Paquete de Recursos, papel de construcción, tijeras, pegamento, ojos ondulantes y lápices/bolígrafos

Canción y Ofrenda: Plato o lata de ofrenda

Versículo de memoria: 2 cartulinas

Lección: Bolsa llena de peluches

Manualidades: 2 cucharadas de mantequilla sin sal, 2 2/3 tazas de mini malvaviscos (más algunos adicionales para el montaje), 4 tazas de cheerios multigrano o cheerios de chocolate (según el color de oveja deseado), 10 - 12 M & M's con almendras, 1/2 taza de chispas de chocolate semidulce, 20 - 24 en palitos de pretzel

Juego de Tiempo Extendido: Cinta adhesiva, venda para los ojos y una manta

Abajo en la granja

Lección Novena

La oveja perdida

Referencia Bíblica: Lucas 15:3-7

Versículo para memorizar: Lucas 11:9 "Por eso os digo: Pedid, y se os dará; buscad, y hallaréis; llama, y se te abrirá



Bienvenida: Salude a cada niño con una gran sonrisa y un "¡Hola!"



Pre-sesión: Reparta la imagen de las ovejas. Deje que los niños recorten la oveja y la peguen en un pedazo de papel de construcción. Reparta las bolas de algodón y demuestre cómo separarlas como una nube y luego péguelas a las ovejas para hacer una oveja esponjosa. Dele a cada niño unos ojos ondulantes para los ojos de las ovejas. Anímelos a nombrar a sus ovejas. ¡Dios ha llamado a sus hijos ovejas y conoce a cada uno por su nombre!



Oración: Hoy ora para que Dios nos guíe a donde necesitamos ir y nos haga como ovejas... dispuestos a seguir su ejemplo.



Canción y ofrenda: "Lee tu Biblia, ora todos los días" Es la mejor manera de asegurarnos de que Jesús siga siendo nuestro amigo.

Artesanía: Oveja Cheerio:

1. Coloque una cacerola de fondo grueso a fuego medio bajo y derrita la mantequilla. Agregue los malvaviscos y revuelva hasta que se derritan.
2. Retire del fuego y agregue 2 tazas de Cheerios y mezcle hasta que el cereal esté cubierto uniformemente de malvavisco.
3. Saque 1 cucharada colmada de molde de mezcla de cereal en forma de huevo con las manos ligeramente engrasadas. Mientras se pueda moldear la mezcla, haga una hendidura donde se colocarán la cabeza y las patas en el cuerpo. (Use una almendra y un pretzel adicionales para hacer la hendidura

del tamaño exacto que se necesitará, teniendo en cuenta que aproximadamente la mitad de la almendra y la mitad de la longitud del pretzel deberán incrustarse en el cuerpo para que permanezcan en su lugar después de que se hayan adherido con el chocolate derretido).

4. Derrita las chispas de chocolate en el microondas para usarlas como pegamento. (Esto solo debería tomar unos segundos).
5. Aplique una pequeña cantidad de chocolate derretido en los extremos de las almendras y los pretzels y presiónelos en las hendiduras que se hicieron en el cuerpo. Deja que el chocolate se asiente.
6. Para las orejas, corta los mini malvaviscos en trozos pequeños y usa chocolate derretido para pegarlos en la parte superior de la cabeza.
7. Para los ojos, sumerge un palillo en chocolate derretido y agrega dos puntos en la cara.



Verso de memoria: Hoy vamos a encontrar la respuesta al código. Buscad y encontraréis. Escriba el versículo en código telefónico en una cartulina. Ejemplo: "76 4 729 86 968, 275, 263 48 9455 23 44836 86 968; 7335, 263 968 9455 3463; 56623, 263 48 9455 23 673633 86 968" En una cartulina aparte, dibuje un teclado telefónico con los números y el alfabeto.



Lección: ¿Alguna vez has coleccionado algo? Mucha gente hace de coleccionar cosas un pasatiempo. Por ejemplo, pueden coleccionar cosas como monedas, sellos, tarjetas de béisbol, muñecas o coches en miniatura. Algunos incluso pueden recolectar elementos de la naturaleza como insectos, mariposas o conchas marinas. Incluso los adultos coleccionan cosas como antigüedades, cristales, cosas de caza, armas, bolsos, etc.

Tengo una colección muy bonita de peluches. Vienen en todas las formas y tamaños. Tengo algunos que se mueven y hablan y tengo algunos realmente pequeños que compré en mi Cajita Feliz en McDonalds. Los animales son mis favoritos. Hoy, traje algunos de ellos para mostrárselos. (*Muestre a los niños los animales de peluche, comentando sobre cada uno a medida que se los muestra*). ¡No! Perdí a uno de mis bebés de peluche. Sé que lo tuve cuando llegué aquí. ¿Me ayudarías a buscarlo? (*Guíe a los niños en la búsqueda del animal perdido. Cuando lo encuentre, continúe la lección.*) Muchas gracias por ayudarme a encontrar a mi bebé perdido. A pesar de que tengo una colección muy grande, cada

uno de ellos es muy importante para mí y estaría muy molesto si uno de ellos se perdiera.

¿Sabías que un día Jesús dio una lección a un grupo de líderes religiosos sobre las cosas perdidas? Los líderes religiosos estaban muy molestos porque a menudo se veía a Jesús asociándose con pecadores. Incluso a veces se le veía comiendo con ellos. A los líderes religiosos no les gustó nada y fueron muy críticos con Jesús. Jesús les contó una historia para ayudarles a entender.

"Supongamos que uno de ustedes tiene cien ovejas y pierde una de ellas", dijo Jesús. ¿No dejarías a las noventa y nueve que estaban a salvo e irías a buscar a la oveja perdida? Y cuando encontraras la oveja perdida, ¿no la pondrías gozosamente sobre tus hombros y la llevarías de vuelta a casa? ¿No estarías tan feliz de contarle a todos tus amigos sobre el hallazgo de la oveja perdida? Me imagino que todos los líderes religiosos tuvieron que estar de acuerdo en que harían exactamente lo que Jesús había sugerido. Entonces Jesús les dijo: "De la misma manera, hay más regocijo en el cielo por un pecador que se arrepiente, que por noventa y nueve justos que no necesitan arrepentirse".

Jesús no quiere que nadie se pierda. Para salvar a las personas que amaba, Jesús murió en la cruz. Su sangre lava todos nuestros pecados. ¿Cómo podemos aplicar su sangre a nuestras vidas? Nos alejamos del pecado y somos bautizados en el Nombre de Jesús. Cuando nuestros corazones estén limpios, entonces Dios podrá salvarnos. Cuando Jesús regrese, solo aquellos que se hayan arrepentido, hayan sido bautizados y tengan Su Espíritu dentro de ellos van a poder ir al Cielo con Él. ¿Hay alguien aquí que quiera pedirle perdón a Dios y entregarle su vida? Oremos ahora mismo.



Juego de tiempo extendido: Primero tendrás que pegar con cinta adhesiva un cuadrado en el suelo para el corral de las ovejas. Luego elige a un niño para que sea el pastor. Todos los demás niños se pararán dentro de la plaza y fingirán ser ovejas moviéndose continuamente y diciendo: "Baa, baa, baa". Luego coloque una venda en los ojos del pastor. A continuación, elegirás una de las ovejas del interior de la plaza y harás que se muevan a otra zona de la habitación. Cúbrelas con la manta. Este niño es la oveja perdida y puede decir: "Baa, baa, baa", pero debe permanecer debajo de la sábana sin moverse. Luego quítase la venda de los ojos y deje que el pastor adivine qué niño es la oveja perdida mirando a los niños restantes (ovejas) dentro de la plaza. Recuerde que las ovejas dentro de la plaza deben estar constantemente moviéndose y diciendo: "Baa, baa, baa" para confundir al pastor. Cuando el pastor identifica correctamente a la oveja perdida, ese niño se convierte en el pastor. Escoja a otro niño para que sea la oveja perdida debajo de la

sábana. Continúe hasta que todos tengan la oportunidad de ser el pastor, o según lo permita el tiempo.



Abajo en la granja

Lección Diez: El Caballo Blanco - ¡Jesús Regresa!

La lección de un vistazo

Pre-sesión: Papel de carnicero, cinta adhesiva, crayones y/o rotuladores

Canción y Ofrenda: Plato o lata de ofrenda

Versículo de memoria: Haz copias de un caballo, fabrica palos y cinta adhesiva

Lección: 2 o 3 Biblias para tus lectores

Manualidades: Hojas de espuma para manualidades, tijeras, perforadoras, marcadores, pegatinas, hilo o cuerda

Juego de tiempo extendido: 4 escobas, 4 sillas y mucho espacio para carreras

Abajo en la granja Lección Diez

El Caballo Blanco- ¡Jesús Regresa!

Referencia Bíblica: Juan 14:1-3, Apocalipsis 1:7; 6:14-16; 19:11, Mateo 24:27, 1 Tesalonicenses 4:16, Isaías 25:9

Versículo para memorizar: Apocalipsis 22:12-13 Y he aquí que vengo pronto, y mi galardón está conmigo, para dar a cada uno según su obra. Yo soy el Alfa y la Omega, el principio y el fin, el primero y el último.



Bienvenida: Salude a cada niño con una gran sonrisa y un "¡Hola!"



Antes de la sesión: Pegue papel de estraza en la mesa y proporcione crayones y/o marcadores para que los niños dibujen su propia granja. Anímelos a agregar todos los animales que estaban en las historias de las que hemos estado aprendiendo.



Oración: ¡Hoy vamos a pedirle a Dios que nos ayude a estar listos para Su venida!



Canción y ofrenda: "Lee tu Biblia, ora todos los días" Es la mejor manera de asegurarnos de que Jesús siga siendo nuestro amigo.



Artesanía: Colgadores de puerta de herradura

Corta las herraduras de las láminas de espuma. Deja que los niños decoren la herradura como quieran con rotuladores y pegatinas. Asegúrate de que sus nombres estén en su artesanía y perfora en la parte superior de la U para enhebrar la cuerda.



Versículo de memoria: **Dibuja** un caballo grande en la cartulina. Escribe el verso de memoria en el caballo. Pida a los niños que repitan el versículo varias

veces. Coloque una nota adhesiva sobre una palabra a la vez mientras los niños dicen el versículo. Ayúdelos si no pueden recordar la parte faltante del versículo. Reparta los caballos pequeños y pida a los niños que peguen un palo de manualidades en la parte posterior.



Lección: Imagina a tu abuela favorita. Digamos que cuenta las mejores historias, da los mejores abrazos, cocina las mejores galletas, canta las más bonitas que hayas escuchado y es la que más te quiere. Ahora, esa abuela favorita se está yendo de viaje lejos y dijo que va a preparar su nuevo hogar para ti, pero que vendría a buscarte tan pronto como tu nuevo lugar estuviera listo. Ella te dio algunas cosas que quiere que hagas antes de que ella regrese. La abuela te dijo que si completabas todo lo de la lista, te traería un regalo cuando regresara. Después de lo que parece una eternidad, ¡tu abuela favorita ha vuelto! Trajo a algunos amigos con ella y está lista para que te quedes con ella. Cuando está a punto de entregarte las llaves del nuevo deportivo que te ha regalado, te pregunta si habías completado las tareas o recados que te dio antes de irse... ¿Lo hiciste?

¿Podemos estar seguros de que Jesús va a regresar? (*Pida a un niño que lea Juan 14:1-3*) Sí. Él prometió (al igual que la abuela) que iba a preparar un lugar para que viviéramos con Él. Cuando Jesús regrese, ¿cuántas personas lo verán? (*Pida a un niño que lea Apocalipsis 1:7.*) Todos van a ver a Jesús cuando regrese. ¿Cómo comparó Jesús su regreso? (*Pida a un niño que lea Mateo 24:27.*) Su regreso será muy fuerte y visible. (*Pida a un niño que lea 1 Tesalonicenses 4:16.*)

Cuando Jesús venga, la tierra será sacudida, pero ¿cómo se sentirán los que no están listos para el regreso de Cristo? "Entonces el cielo se partió como un rollo cuando se enrolló, y cada montaña e isla se movió de su lugar. Y los reyes de la tierra, los grandes, los ricos, los comandantes, los valientes, todos los esclavos y todos los libres, se escondieron en las cuevas y en las peñas de los montes, y dijeron a los montes y a las peñas: '¡Caed sobre nosotros y escondednos del rostro del que está sentado en el trono y de la ira del Cordero!'" Apocalipsis 6:14-16. Están asustados porque no tienen el Espíritu Santo, el cual les da la seguridad de que cuando Jesús regrese, se nos permitirá ir con Él. El pueblo salvado de Dios está lleno de gozo al verlo venir. "Y se dirá en aquel día: 'He aquí, este es nuestro Dios; en Él lo hemos esperado, y Él nos salvará. Este es el Señor; Le hemos esperado; nos regocijaremos y nos regocijaremos en su salvación'". Isaías 25:9

¿Qué tiene que ver esta historia con la granja? ¡Jesús monta un caballo blanco! (*Pida a un niño que lea Apocalipsis 19:11.*) Más adelante en este capítulo, dice que el hombre en el caballo blanco se llama "Verbo de Dios" y sabemos quién

es... ¡JESÚS! Jesús es como esa abuela favorita. Él nos amó tanto que murió por nosotros en la cruz. Sufrió mucho dolor y tortura solo para que cuando el mundo llegue a su fin, seamos libres de pecado y podamos unirnos a Él por siempre jamás. Jesús no tenía una gran lista de cosas que tenemos que hacer para poder ir al lugar que Él había preparado, solo tenemos que seguir lo que dicen las Escrituras. Necesitamos practicar Hechos 2:38 y recibir a Jesús en nuestros corazones. Vengan, oren todos ahora mismo para que Dios perdone nuestros pecados y limpie nuestros corazones para que podamos recibir el Espíritu Santo y poder unirnos a Él en el Cielo.



Juego de tiempo extendido: Carreras de caballos con palos de escoba:
Separe la clase en 4 equipos. Pida a los niños que hagan de cuenta que las escobas son caballos y correrán hasta el final del salón, darán vueltas alrededor de las sillas y volverán corriendo.

Abajo en la granja ¡Partido!

Pasar un buen rato es la parte más importante de la fiesta. Permita que los niños participen en la preparación de las golosinas si es posible.

Ideas de bocadillos:

Cerdo en una manta

Oveja de algodón de azúcar- Solo algodón de azúcar con chispas de chocolate para los ojos

Nuggets de pollo

Hormigas en un tronco

Galletas de pescado

Semillas de girasol

Sal si el clima lo permite y haz algunas carreras de relevos y carreras de obstáculos. Repita cualquier juego que los niños recuerden.

Repase los versículos de memoria y vea cuántos recuerdan los niños. Por repetición estamos plantando la Palabra.

Recursos



