Komputasi Paralel

Ahmad Rio Adriansyah arasy@nurulfikri.ac.id



Pertemuan Ini

- Tujuan Perkuliahan
- Aturan umum
- Penilaian
- Sejarah perkembangan komputer
- Pengenalan/motivasi HPC
- Batasan masalah pada komputasi paralel

Tujuan

Memperkenalkan sistem komputasi, cara pemrograman, algoritma dan metode umum yang digunakan dalam HPC

Memberikan pengetahuan dan pengalaman langsung tentang pemrograman paralel

Aturan Umum

Diperbolehkan:

- Bertanya/memberikan pendapat waktu dosen mengajar
- Bekerja sama dalam tugas kelompok
- Mencari informasi lain di luar kelas (buku, web)
- Latihan sendiri

Dilarang:

- ^{*} Plagiasi, mencontek
- * Terlambat lebih dari 30 menit ke dalam kelas

Penilaian

Poin penilaian:

- Tugas & Kuis & Praktikum : 40%

-UTS : 25%

-UAS : 30%

- Kehadiran : 5%

Sejarah Komputer

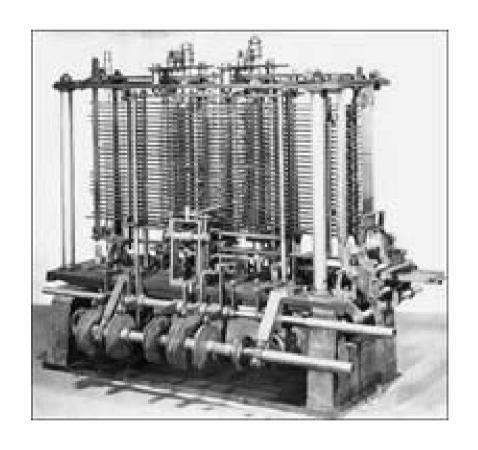
Komputer

kom·pu·ter: n alat elektronik otomatis yg dapat menghitung atau mengolah data secara cermat menurut yg diinstruksikan, dan memberikan hasil pengolahan, serta dapat menjalankan sistem multimedia (film, musik, televisi, faksimile, dsb), biasanya terdiri atas unit pemasukan, unit pengeluaran, unit penyimpanan, serta unit pengontrolan;

me·ngom·pu·ter·kan: v memanfaatkan perangkat komputer untuk berbagai keperluan agar lebih praktis

Perkembangan Komputer

1837, Charles Babbage membuat Mesin Analitik (Analytical Engine). Bisa dikategorikan sebagai alat mekanis multifungsi (general purpose mechanical computer) pertama.



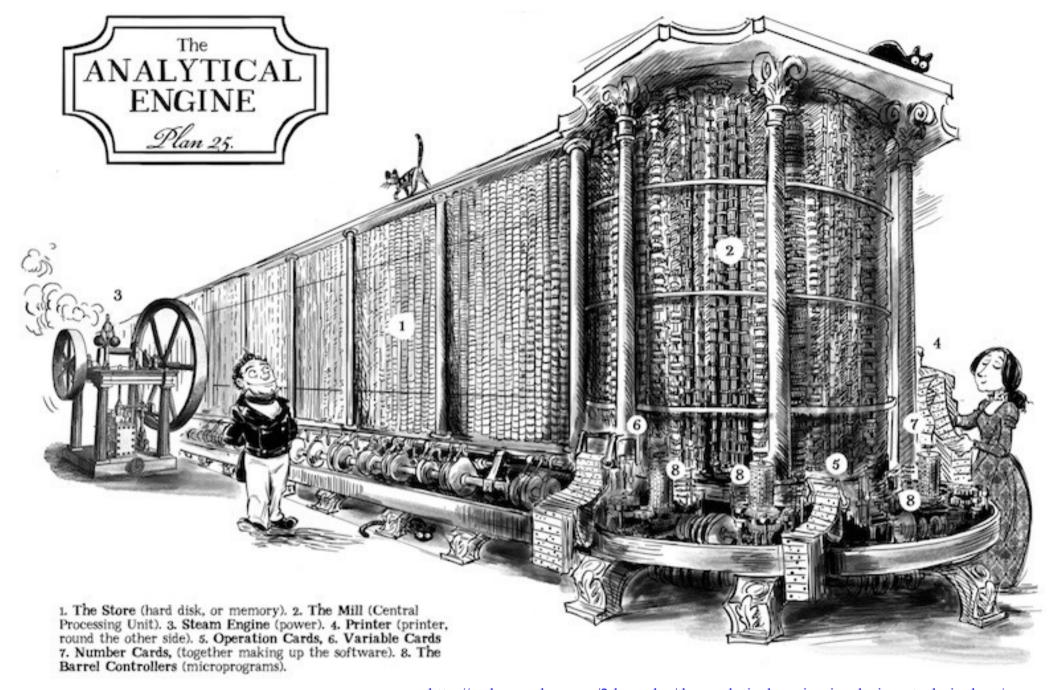
http://www.computerhope.com/issues/ch000984.htm

Babbage – Lovelace Analytical Engine / Difference Engine

Alat tersebut sudah mengandung:

- Arithmetic Logic Unit (ALU)
- basic flow control
- integrated memori

Termasuk Turing Complete



http://sydneypadua.com/2dgoggles/the-analytical-engine-in-glorious-technicolour/



Perkembangan Komputer

- 1936-1938, Konrad Zuse membangun **Z1**, mesin elektro-mekanik yang bisa mengolah binari dan dapat diprogram. Z1 merupakan komputer fungsional pertama.
- 1943, Tommy Flower mendemonstrasikan komputer elektrik yang dapat diprogram, **Colossus**. Fungsinya untuk membantu Inggris membongkar kode Jerman.

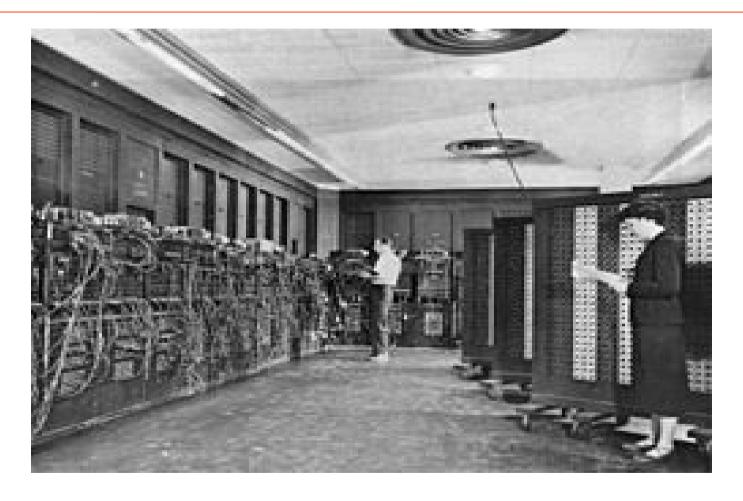
Perkembangan Komputer

ENIAC (Electronic Numerical Integrator And Computer) adalah komputer digital pertama yang lolos tes turing (turing-complete), dapat diprogram ulang, dan mampu memecahkan masalah numerik yang besar. (1946)

Kecepatannya seribu kali lebih tinggi dari mesin elektro mekanik yang ada.

ENIAC adalah komputer modular, terdiri atas beberapa panel yang berbeda fungsi. Diantaranya ada 20 akumulator (untuk menjumlah, mengurang, dan menyimpan 10 digit angka dalam memori).

Kecepatannya tinggi karena bilangan dikirim, diterima, dihitung, disimpan, dan menjalankan operasi selanjutnya tanpa memindahkan panel.



http://en.wikipedia.org/wiki/ENIAC

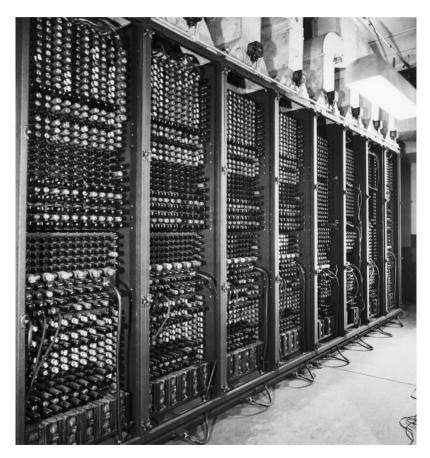
ENIAC terdiri dari 17,468 tabung vakum, 7,200 dioda kristal, 1,500 penghubung, 70,000 resistor, 10,000 kapasitor, dan sekitar 5 juta ruas yang disolder manual.

Beratnya 27 ton, menghabiskan 167 m² ruangan, dan listrik 160 kW

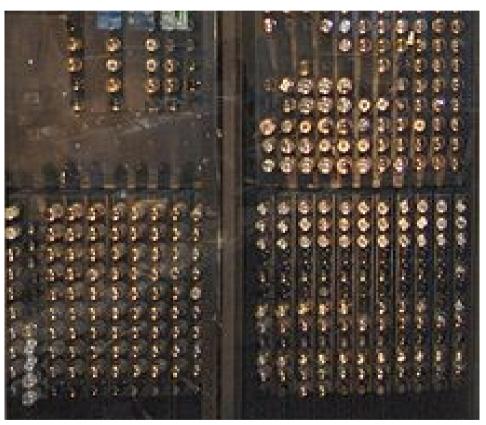
Siklus operasinya sekitar 200µs, berarti sekitar 5000 operasi tiap detik. Bisa mengerjakan 5000 penjumlahan, 357 perkalian, **atau** 38 pembagian tiap detik.

Harga pembuatannya sekitar \$ 500.000 di masa itu (setara dengan 6 juta dolar di tahun 2011). Dalam rupiah, setara dengan 53,5 milyar (kurs 2011) atau hampir 80 milyar (kurs 2017)

Tabung Vakum ENIAC



http://explorepahistory.com/displayimage.php?imgId=1-2-920



http://en.wikipedia.org/wiki/Vacuum_tube#Use_in_electroni c computers

Perkembangan Komputer

- 1965, Tabung vakum, resistor, kapasitor, dll, dalam perkembangannya berkembang menjadi IC (*integrated circuit*)
- 1971, Intel memperkenalkan Intel 4004, mikroprosesor pertama.
- 1975, IBM mengeluarkan komputer portabel pertama, **IBM 5100**.

IBM 5100

IBM 5100

Beratnya hampir 25kg (55 pon) dengan display 5 inchi, 64 KB RAM, dan prosesor berkecepatan 1,9 MHz.



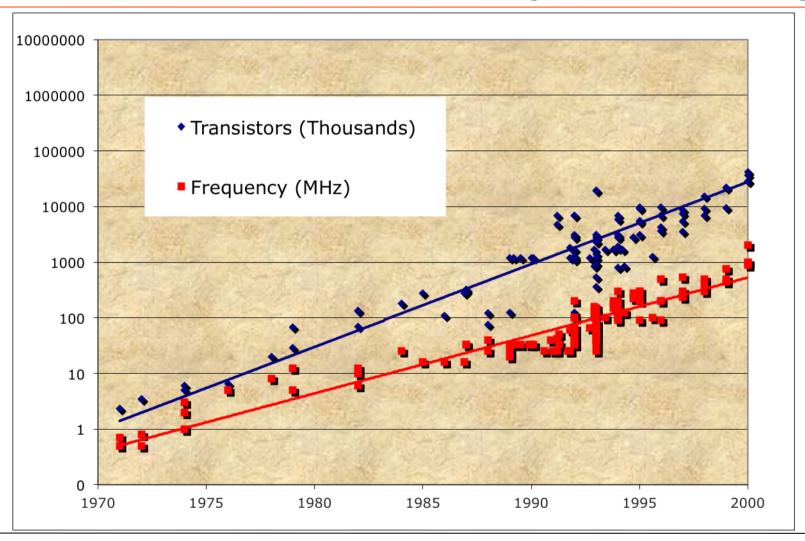
Moore's Law

Sejak diciptakannya IC, banyak transistor per inchi² semakin bertambah setiap tahunnya, mengakibatkan kecepatan komputer semakin cepat.

Gordon Moore (co-founder Intel):

- "Kepadatan transistor dalam chip semikonduktor akan berlipat ganda tiap 18 bulan" (1965)
- "Kompleksitas sirkuit berlipat ganda tiap 2 tahun." (revisi 1975)

Kecepatan Prosesor (1970-2000)



Hubungan Transistor dan Kecepatan Komputer

Kenapa ukuran transistor yang mengecil / banyak transistor per inchi kuadrat semakin banyak membuat komputer semakin cepat?

Efek Hardware

Ukuran transistor yang mengecil x kali memberikan keuntungan berikut :

- 1. clock rate meningkat x kali karena kabel semakin pendek
- 2. banyak transistor yang bisa diletakkan di area yang sama meningkat \mathbf{x}^2 kali
- 3. ukuran blok semikonduktornya (die) juga meningkat
- 4. kemampuan komputer kasarnya meningkat hampir sebesar \mathbf{x}^4 kali
- 5. sebagian digunakan untuk *cache* dan *hidden parallelism* di tingkat chip. Jadi program yang sama bisa lebih cepat sekitar \mathbf{x}^3 kali tanpa mengubah apa apa.

Kenapa Butuh Komputer Cepat?

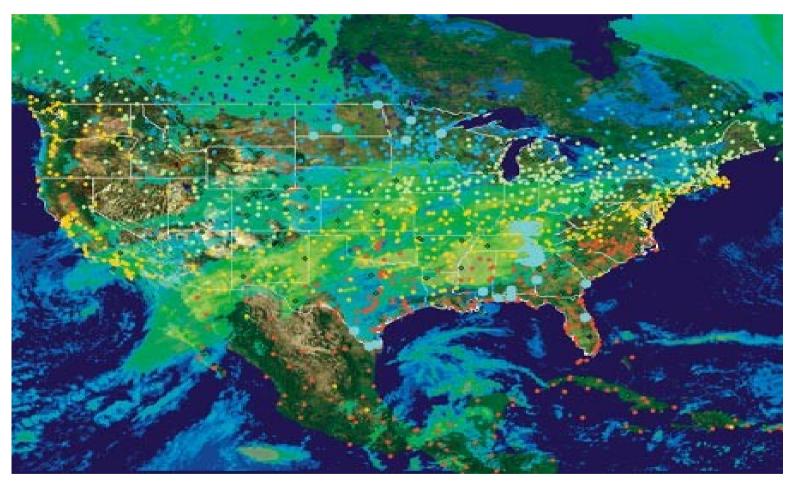
- 1. Memecahkan masalah lebih cepat
 - Apps lebih responsif
 - Perhitungan rumit lebih cepat selesai
- 2. Mendapat hasil yang lebih baik di waktu yang sama
 - Meningkatkan resolusi
 - Membuat model yang lebih teliti

Terapan Komputasi Paralel di Bidang Sains dan Teknik

- Material
- Fluid dynamic
- Cuaca/iklim
- Deformasi struktur
- Genetik
- Seismik, dll

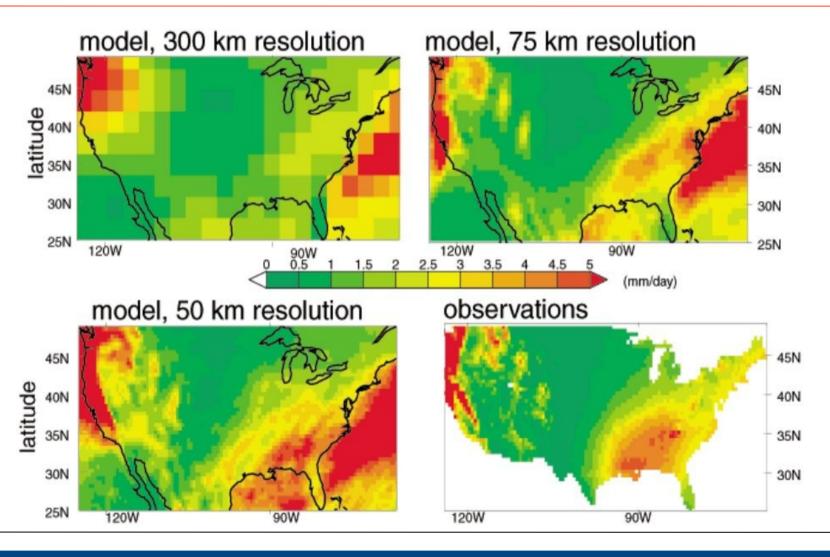
Banyak proyek sains dan teknik tidak akan berjalan tanpa HPC

Prediksi Cuaca



http://www.esri.com/news/arcnews/fall01articles/todaysforecast.html

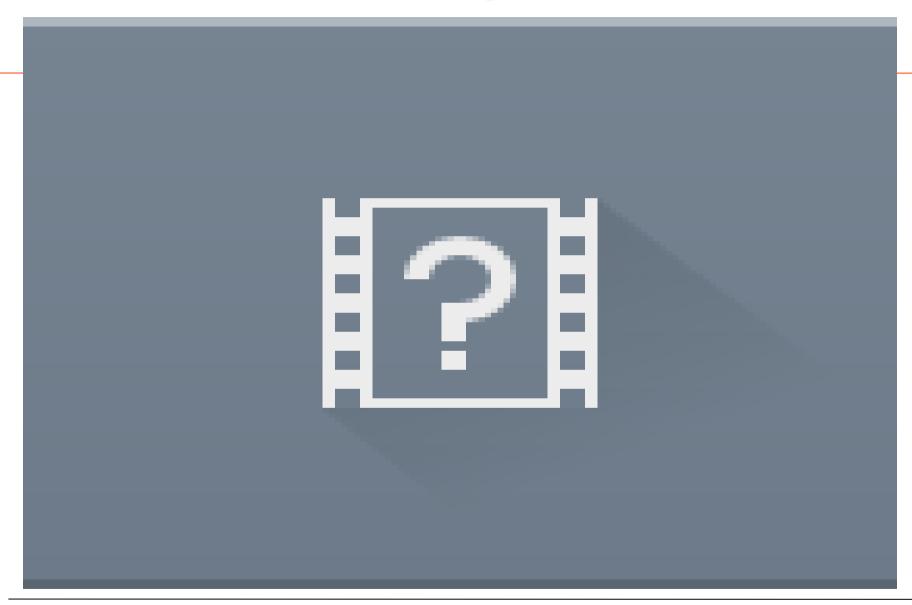
Prediksi Cuaca Curah Hujan Musim Dingin



CT Scan



Rendering Grafik



Luxo Jr.

Tiap frame butuh 1,5 jam CPU time untuk merender pada resolusi 724x434.

("The Reyes image rendering architecture" from July 1987)

Durasi 174 detik, dengan asumsi 24 FPS, butuh sekitar 36 jam untuk merender 1 detik filmnya.

Total waktu yang diperlukan 6264 jam atau sekitar **261 hari**.

Masalah Komputasi Tinggi

1. Masalah 3 dimensi

Jika diperbesar resolusinya x kali, waktu yang dibutuhkan meningkat x³ kali (contoh: simulasi)

2. Perubahan skala

Skala area atau waktu. Dari lokal menjadi global. Dari singkat menjadi jangka panjang (contoh: data kependudukan)

3. Data yang besar

Terutama data relasi. Relasi antar n buah anggota himpunan ada 2ⁿ data (contoh: n-body problem, interaksi antar bintang)

Bagaimana Memecahkan Hal Ini?

Memanfaatkan paralelisme:

 Masalah yang besar biasanya punya banyak operasi yang bisa dikerjakan bersamaan (concurrently)

Paralelisme bisa dieksploitasi di berbagai tingkatan:

- Dalam CPU core, multiple functional unit, pipelining
- Dalam chip, beberapa buah core
- Dalam node, beberapa buah chip
- Dalam sistem, beberapa node

Tapi....

Paralelisme memiliki keterbatasan

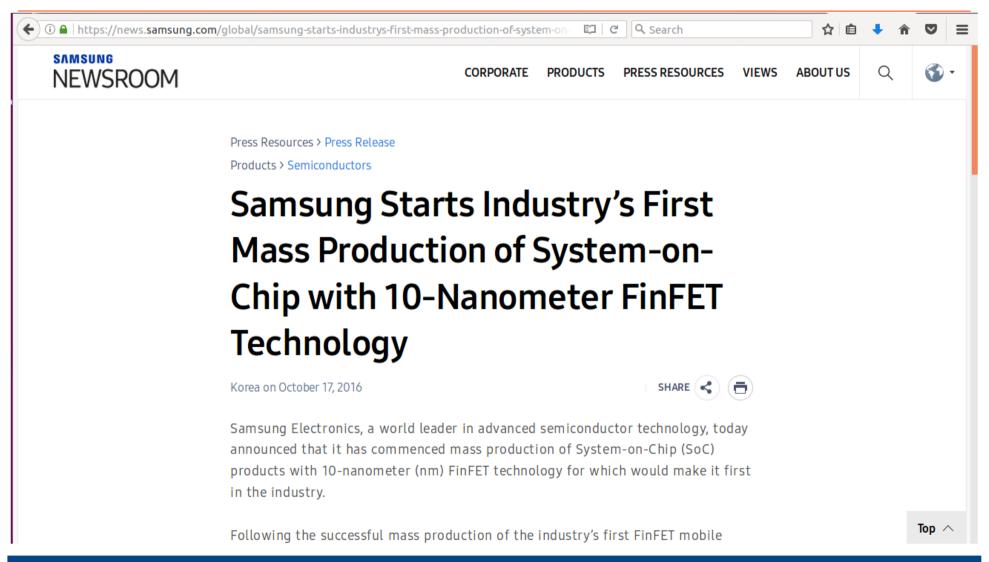
- Di tingkat core dan chip, yang menjadi masalah adalah kompleksitas dan harga
- Di tingkat chip dan node, memori bisa jenuh (saturated) jika terlalu banyak core
- Antar satu node dengan node lain, kecepatan komunikasi jauh lebih lambat daripada komunikasi dalam satu CPU
- Kebanyakan aplikasi hanya mencapai sebagian dari performa maksimalnya (10%-20%)

Batas Performa Chip

1. Batas Atomik

- 10 nm (mass production 2017)
- 7 nm (development stage, silikon)
 - Di bawah 7nm atom silikon terlalu dekat sehingga bisa menyebabkan quantum tunneling (elektron mengalir dari satu gate ke gate lain sehingga transistor menyala terus)
- 1 nm (single transistor, carbon nanotube dan molybdenum disulfida MoS2, Berkeley Lab)
- Ukuran atom hidrogen = 53 pm

Ukuran Transistor



Ukuran Transistor



Main page Contents Featured content Current events Random article Donate to Wikipedia Wikipedia store

Interaction

Help

About Wikipedia Community portal Recent changes Contact page

Tools

What links here Related changes Upload file Special pages Permanent link Page information Wikidata item Cite this page

Print/export

Create a book Download as PDF Printable version

Català

Languages

10 nanometer

From Wikipedia, the free encyclopedia

For the length in general and comparison, see 10 nanometres.

In semiconductor fabrication, the International Technology Roadmap for Semiconductors (ITRS) defines the 10 nanometer (10 ni the 14 nm node. "10 nm class" denotes chips made using process technologies between 10 and 20 nanometers.

Samsung first released their version of a "10 nm" process node in 2017.[1][2]

Contents [hide]

1 History

Article Talk

- 1.1 Background
- 1.2 Potential technologies
- 1.3 Technology demos and pre-production.
- 1.4 Shipping devices
- 2 10 nm process nodes
- 3 References

History [edit]

Background [edit]

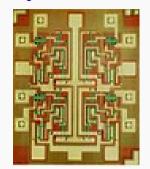
The ITRS's original naming of this technology node was "11 nm". According to the 2007 edition of the roadmap, by the year 202: between identical features in an array) for a DRAM should be 11 nm. Pat Gelsinger, at the time serving as Intel's Chief Technolog 'clear way' towards the 10 nm node. [3][4] At the 11 nm node, Intel expected (in 2006) to be using a half-pitch of around 21 nm, i Dally, claimed (in 2009) that they would also reach 11 nm semiconductors in 2015, a transition he claimed would be facilitated p automation tools.[6]

As of 2014, "10 nm" node was projected to use a metal pitch of 40-50 nm.[7]

This 10 nm design rule is considered likely to be realized by multiple patterning, [8][9][10] given the difficulty of implementing EU\

Potential technologies [edit]

Semiconductor manufacturing processes



10 um - 1971

Read

6 um - 1974

3 µm - 1977

1.5 µm - 1982

1 um - 1985

800 nm - 1989

600 nm - 1994

350 nm - 1995

250 nm - 1997

180 nm - 1999

130 nm - 2001

90 nm - 2004

65 nm - 2006

45 nm - 2008 32 nm - 2010

22 nm - 2012

14 nm - 2014

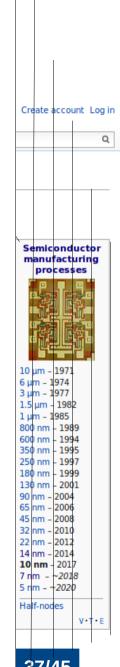
10 nm - 2017

7 nm - ~2018

5 nm - ~2020

Half-nodes

 $V \cdot T \cdot E$



Ukuran Transistor

"By 2020-25 device features will be reduces to a few nanometers and it will become practically impossible to reduce device dimensions any further."

THE INTERNATIONAL TECHNOLOGY ROADMAP FOR SEMICONDUCTORS 2.0: 2015

Batas Performa Chip

- 1. Batas Atomik
 - -14 nm (2014). Ukuran atom hidrogen = 53 pm
- 2. Batas Ekonomis
 - Pertimbangan harga pengembangan dan produksi

Biaya Pembuatan

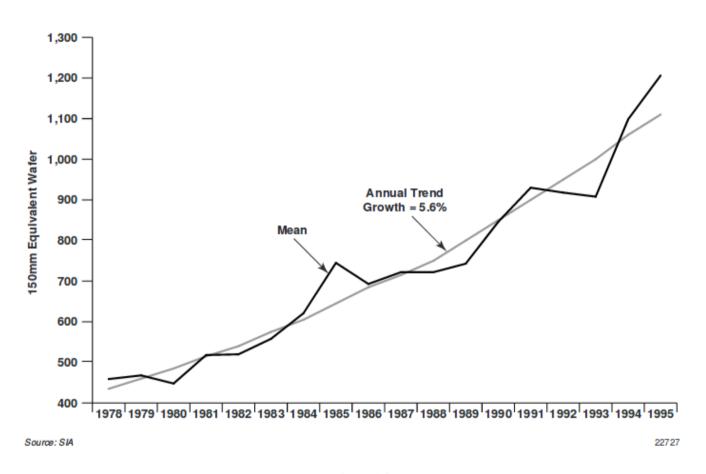


Figure 2-3. Manufacturing Cost of Goods Sold (Less Depreciation) Per Wafer Start

INTEGRATED CIRCUIT ENGINEERING CORPORATION

Batas Performa Chip

1. Batas Atomik

-14 nm (2014). Ukuran atom hidrogen = 53 pm

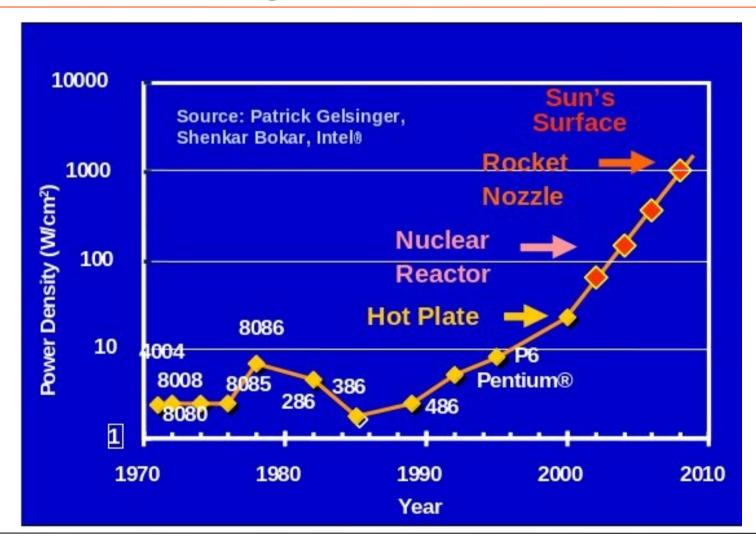
2. Batas Ekonomis

– Pertimbangan harga pengembangan dan produksi

3. Batas Suhu

Semakin tinggi clock speed, suhu semakin panas

Daya Prosesor



Batas Performa Chip

1. Batas Atomik

-14 nm (2014). Ukuran atom hidrogen = 53 pm

2. Batas Ekonomis

- Pertimbangan harga pengembangan dan produksi

3. Batas Suhu

Semakin tinggi clock speed, suhu semakin panas

4. Batas Energi

– Energi yang digunakan semakin besar. Kebocoran arus

Perhitungan Daya

Daya berbanding lurus dengan V².f.C

Meningkatnya frekwensi (f) mengakibatkan meningkatnya voltase juga (V) sehingga efeknya terhadap daya berpangkat 3.

Menambah banyaknya core meningkatkan kapasitansi (C), tapi linier.

Sistem serentak (concurrence) lebih hemat daya dengan mengurangi frekwensi dan menambah banyak core.

Tugas

- 1. Baca artikel "Parallel Computing on Any Desktop" oleh Amy Marowka
- 2. Buat resume dan jawab pertanyaan di elearning terkait dengan bacaan tersebut.
- 3. Artikel bisa didownload di elearning, kelas komputasi paralel