

## **PROPOSTA DE PROJETO DE TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO**

### **TÍTULO DO PROJETO**

**José Eduardo Centena de Camargo**

#### **1. OBJETIVOS**

##### **1.1. Objetivo Geral**

O projeto tem como objetivo desenvolver um jogo de luta um-contra-um com temática de personagens da editora norte-americana de quadrinhos Marvel Comics.

##### **1.2. Objetivo Específicos**

- Compreender a linguagem C# (C-Sharp) para o desenvolvimento back-end do projeto;
- Aperfeiçoar capacidade na utilização de software de pintura digital para a criação de Sprites;
- Fazer a modelagem do sistema e protótipos das telas;
- Executar de forma integral o projeto realizando testes de funcionamento do mesmo;

#### **2. PÚBLICO ALVO**

Adolescentes com faixa etária entre 12-20 anos. +12.

#### **3. JUSTIFICATIVA**

Preferência por desenvolvimento de jogos e gosto pelo universo Marvel em específico os personagens do X-Men.

#### **4. FUNCIONALIDADES DO SISTEMA**

- O sistema apresentará uma tela de menu principal, seleção de personagens, tela de carregamento, a partida\* em si e de resultado.
- Na partida: o jogador poderá: andar, saltar, agachar, utilizar de habilidades especiais específicas de cada personagem (socos especiais, chutes especiais, projéteis, magias, etc), receber e causar dano, barra de vida, barra de golpe especial.

**Bagé, 22 de março de 2019**

**José Eduardo Centena de Camargo**

**Assinatura do Aluno**