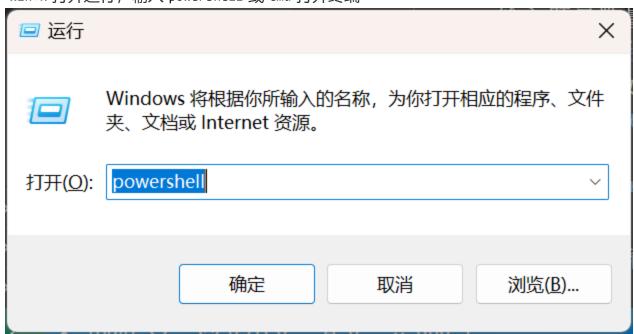
开字母游戏 - 管理员操作手册

一、准备工作

1. 环境配置:

- 解压资源包
- 在资源目录打开终端,安装依赖: pip install -r requirements.txt
- 启动服务器: python app.py
- 2. 确保游戏服务器已启动,确保设备与服务器在同一局域网(手机热点)内
- 3. 主机打开默认游客界面: http://localhost:5000
- 4. 管理员使用另一台设备(如手机)通过主机 IP 地址打开管理员界面:
 - Win+R 打开运行,输入 powershell 或 cmd 打开终端



• 在主机终端输入 ipconfig , 找到 IPv4 地址就是主机 IP

- 在手机端浏览器 http://localhost:5000
- 5. 参看网络访问配置指南第二条配置 Windows 防火墙

二、管理员登录

- 1. 点击"**管理员入口**"
- 2. 输入管理员密码 (默认: 07210721, 如有必要在 app.py 的 admin() 函数中自行更改密码)
- 3. 进入管理员控制面板





A).29.182.165:5000 + 32





管理员控制面板		
开始新游戏		
5	开始游戏	重启游戏
游戏状态		
已猜字母:		
1. ****** *****		
2. ***** *****		
3. *****		
4. ***** *******		
5. ****		
答案		
1. kicchou yachie		
2. yasaka kanako		
3. seiran		
4. lunasa prismriver		
5. yuki		
操作		
输入要猜的字母		猜字母

三、游戏操作

1. 开始新游戏

- 输入题目数量 (1-10)
- 点击"开始游戏"按钮
- 如需重新开始,点击"**重启游戏**"按钮 (其实两个都一样,建议只按**开始游戏**按钮)

2. 猜字母操作

- 在输入框中输入单个字母(如果游客提出其它字符也可以,不过题源不存在非英文字母字符)
- 点击"**猜字母**"按钮
- 系统会自动检查并揭示所有匹配的字母
- 注意: 只能输入一个字母, 输入多个字母会收到提示

3. 显示答案

- 核对玩家猜的是否正确 (对照管理员页面下方答案)
- 输入要显示的题目序号
- 点击"**显示答案**"按钮
- 该题目会完全显示

四、最佳实践

- 1. 游戏开始前
 - 确认所有设备连接正常
 - 测试页面访问是否正常
 - 准备合适的题目数量(如 10-12 道题)

2. 游戏进行中

- 组织 3-5 名游客参与游戏,按顺序轮流开字母和猜角色
- 注意控制游戏节奏和每个玩家思考时长
- 及时回应玩家猜测
- 适时给予提示
- 记录各玩家猜出角色总数

3. 游戏结束后

- 确认游戏状态
- 给予猜的最多的玩家小奖品

五、注意事项

- 1. 网络设置
 - 确保服务器防火墙允许 5000 端口访问
 - 如需外网访问,需要配置端口转发
 - 建议使用固定 IP 或域名
- 2. 安全建议
 - 定期更改管理员密码
 - 不要将密码告知他人
 - 游戏结束后及时关闭服务器
- 3. 故障处理
 - 如遇页面无法访问, 检查服务器状态
 - 如遇游戏异常,可以重启游戏
 - 如遇严重问题,可以重启服务器

网络访问配置指南

- 1. 获取服务器 IP 地址
 - Windows 系统:
 - a. Win+R 打开运行,输入 powershell 或 cmd 打开终端
 - b. 输入命令: ipconfig
 - c. 找到"IPv4 地址",例如:192.168.1.100
- 2. 配置防火墙
 - Windows 系统:
 - a. 打开 Windows Defender 防火墙
 - b. 点击"高级设置"
 - c. 选择"入站规则" -> "新建规则"
 - d. 选择"端口" -> "TCP" -> 输入"5000"
 - e. 选择"允许连接" -> 选择适用的网络类型
 - f. 输入规则名称(如"Flask Web Server")
- 3. 访问方式
 - 其他设备在浏览器中输入: http://[服务器 IP]:5000
 - 例如: http://192.168.1.100:5000
- 4. 故障排除
 - 如果无法访问, 检查:
 - a. 服务器 IP 地址是否正确
 - b. 防火墙设置是否正确

- c. 所有设备是否在同一局域网
- d. 服务器是否正在运行