

Data oddania: _____

Ocena: _____

Maciej Pracucik 216869

Adam Jóźwiak 216786

Zadanie 2: Sieć neuronowa służąca do korygowania pomiaru systemu lokalizacji

1. Opis architektury sieci neuronowej

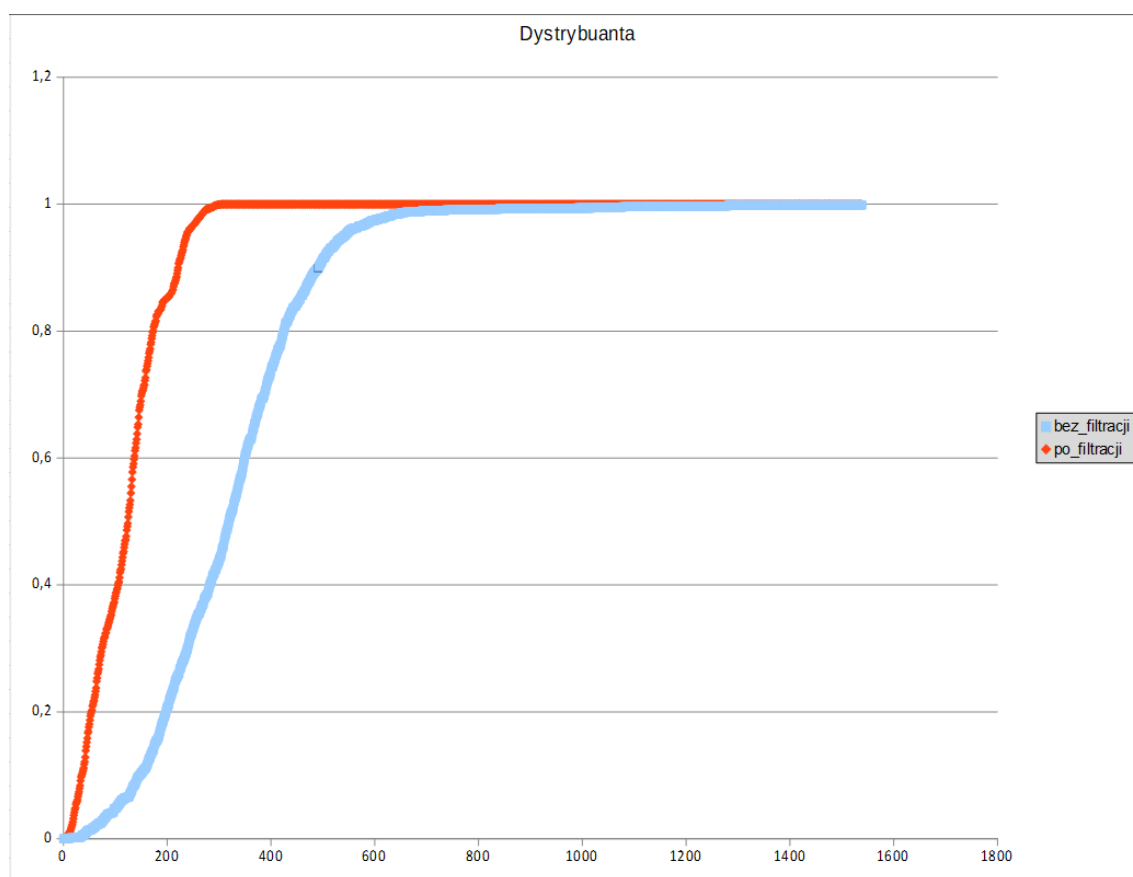
1. Liczba warstw sieci neuronowej - 5 (Jedna warstwa wejścia, trzy warstwy ukryte, jedna warstwa wyjścia)
2. Liczebność neuronów w poszczególnych warstwach - 2, 30, 30, 30, 2
3. Funkcja aktywacji zastosowana w poszczególnych warstwach - RELU (Rectified Linear Unit), która wyrażana jest wzorem $y = \max(0, x)$. Dla wszystkich wartości negatywnych przyjmuje wartość 0, natomiast dla wartości pozytywnych jest liniowa
4. Liczba próbek z poprzednich chwil czasowych wykorzystywanych przez sieć neuronową - 80
5. Wagi poszczególnych neuronów w warstwach - zmieniane są ze stałą wartością 0.001

2. Opis algorytmu uczenia sieci neuronowej

Algorytm używa klasy MLPRegressor z wysokopoziomowej biblioteki scikit-learn. Implementuje ona Multi-layer perceptron (MLP), który do nauki używa wstecznej propagacji, bez żadnej funkcji aktywacji w warstwie wyjściowej. Do funkcji straty wykorzystuje błąd kwadratowy, natomiast wynik działania sieci składa się z wartości stałych.

Na początku dane z plików xlsx wczytywane są do jednego dużego datasetu, pobieramy z niego dane i dzielimy je na oczekiwane wyniki oraz dane wejściowe. Następnie dzielone są na dane testowe i treningowe. Do danych wejściowych, zarówno testowych jak i treningowych dodawane są punkty z poprzednich chwil czasowych, a w następnej kolejności dane te są skalowane za pomocą zewnętrznej klasy StandardScaler. Tworzymy model MLP z parametrami: ilość neuronów w warstwach ukrytych oraz ilość tych warstw, typ funkcji aktywacji, solver do optymalizacji wag, ilość iteracji oraz wizualne przedstawienie kolejnych iteracji wraz z wartością straty. Do utworzonego modelu przekazywane są dane treningowe wejściowe i wyjściowe. Następnie tworzone są predykcje z wykorzystaniem naszej sieci neuronowej, najpierw z wartościami treningowymi, a następnie dla wartości testowych. Odpowiednio dla każdej z predykcji wyliczany jest błąd średniokwadratowy dla sprawdzenia poprawności i jakości sieci. Dla wizualizacji dane te są przedstawiane na wykresach.

3. Porównanie dystrybuant błędu pomiaru



Rysunek 1. Porównanie dystrybuant błędu pomiaru dla danych ze zbioru testowego oraz dla danych uzyskanych w wyniku filtracji przy użyciu sieci neuronowej.

Dzięki wykresowi dystrybuant błędów, jesteśmy w stanie dowiedzieć się jakie są szanse, że błąd będzie mniejszy niż jego wartość. W naszym przy-

padku, dzięki filtracji za pomocą sieci neuronowej, uzyskaliśmy zdecydowanie mniejsze szanse na uzyskanie błędu o większej wartości.

Weźmy przykładowe wartości błędu np. 400. Przed filtracją mieliśmy 60% szansy, że błąd będzie co najwyżej 400, natomiast po filtracji jesteśmy w 100% pewni, że będzie on poniżej założonej wartości. Biorąc pod uwagę inny przykład, gdy dla błędu 200 nasze wyniki są w 100% mniejsze lub równe 200, to przed filtracją mieliśmy szansę, że błąd będzie większy niż wartość 200. Dzięki filtracji przez sieć neuronową uzyskaliśmy dużo dokładniejsze wyniki, bliższe faktycznej pozycji robota.

4. Kod źródłowy programu do uczenia i testowania sieci neuronowej

Zdecydowaliśmy się nie umieszczać kodu źródłowego, ponieważ wykorzystywaliśmy wysokopoziomowe biblioteki, przez co kod odpowiadający zarówno za uczenie jak i testowanie zajmuje bardzo mało linijek kodu.

Literatura

- [1] T. Oetiker, H. Partl, I. Hyna, E. Schlegl. *Nie za krótkie wprowadzenie do systemu $\text{\LaTeX}2\epsilon$* , 2007, dostępny online.
- [2] Dokumentacja biblioteki Scikit - Learn <https://scikit-learn.org/>
- [3] Pluralsight - tutorial <https://www.pluralsight.com/guides/machine-learning-neural-networks-scikit-learn>