



### **FPT POLYTECHNIC**

BÁO CÁO DỰ ÁN THỰC TẬP TỐT NGHIỆP



# XÂY DỰNG ỨNG DỤNG BÁN HÀNG THỜI TRANG

> --- FashionStoreApp--->

**Họ và tên:** Phùng Văn Quý- PH27252

Chuyên ngành: Lập trình Mobile

**Kỳ:** Fall2023

 $H\grave{a}\ N\^{o}i - 19/11/2023$ 

# SINH VIÊN THỰC HIỆN

STT	Họ và tên	MSSV	Tỉ lệ đóng góp
1	Phùng Văn Quý	PH27252	100%

NHẬN XÉT CỦA DOANH NGHIỆP:				

### MŲC LŲC

PHẦN 1: MỞ ĐẦU	1
PHẦN 2: CƠ SỞ LÝ THUYẾT THỰC HIỆN PROJECT	2
PHẦN 3: PHÂN TÍCH - THIẾT KẾ CƠ SỞ DỮ LIỆU	3
PHẦN 4: USECASE VÀ LƯỜNG CHẠY HỆ THỐNG	4
4.1. Usecase hệ thống	4
4.2. Usecase luồng chạy của hệ thống	
PHÀN 5: GIAO DIỆN HỆ THỐNG	
5.1. Giao diện đăng ký	6
5.2. Giao diện đăng nhập	9
5.3. Giao diện đăng nhập Google	12
5.4. Giao diện quên mật khẩu	15
5.5. Giao diện trang chính	19
5.6. Giao diện sản phẩm theo danh mục	22
5.7. Giao diện tìm kiếm sản phẩm	24
5.8. Giao diện giỏ hàng	26
5.9. Giao diện đặt hàng	29
5.10. Giao diện đổi địa chỉ	33
5.11. Giao diện liệt kê đơn hàng	35
5.12. Giao diện liệt kê đơn hàng thanh toán tiền mặt	37
5.13. Giao diện liệt kê đơn hàng thanh toán bằng zalo pay	39
5.14. Giao diện đặt hàng thành công	41
5.15. Giao diện Profile	43
5.16. Giao diện edit profile	46
5.17. Giao diện thay đổi mật khẩu	50
CÁC GIAO DIỆN ADMIN ĐƯỢC LÀM TỪ PAGEVIEW:	5.
5.17. Giao diện đăng nhập tài khoản admin	54

5.18. Giao diện chính của admin	55
5.19. Giao diện danh sách tất cả các đơn hàng đã order	56
5.20. Giao diện gửi mail đến đơn hàng của người dùng	57
5.21. Giao diện chi tiết hoá đơn của một đơn hàng	57
5.22. Giao diện Wallet	58
PHẦN 6: KẾT LUẬN	60
TÀI LIỆU THAM KHẢO	61

### PHẦN 1: MỞ ĐẦU

#### 1.1. Phát biểu bài toán

Dự án xây dựng app thương mại điện tử shop thời trang là một dự án nhằm xây dựng một ứng dụng thương mại điện tử cho phép người dùng mua sắm các sản phẩm thời trang trực tuyến. Bài toán đặt ra là làm thế nào để phát triển một ứng dụng thương mại điện tử đáp ứng được nhu cầu mua sắm của khách hàng, đồng thời đảm bảo tính bảo mật, an toàn và tiện lợi cho người dùng.

#### 1.2. Mục đích

Mục đích của dự án là xây dựng một ứng dụng thương mại điện tử cho phép khách hàng mua sắm các sản phẩm thời trang trực tuyến một cách dễ dàng và thuận tiện. Ứng dụng sẽ cung cấp cho khách hàng một trải nghiệm mua sắm trực tuyến tốt hơn, giúp tiết kiệm thời gian và chi phí đi lại để mua sắm. Đồng thời, ứng dụng cũng cần đảm bảo tính bảo mật và an toàn thông tin của khách hàng khi mua sắm trực tuyến.

#### 1.3. Phạm vi và đối tượng

Phạm vi của dự án là xây dựng một ứng dụng thương mại điện tử trên nền tảng di động, cho phép người dùng mua sắm các sản phẩm thời trang trực tuyến. Ứng dụng sẽ cung cấp cho người dùng các tính năng như tìm kiếm sản phẩm, đặt hàng, thanh toán, quản lý đơn hàng, đánh giá sản phẩm.

Đối tượng của dự án là các khách hàng có nhu cầu mua sắm các sản phẩm thời trang trực tuyến trên nền tảng di động. Ngoài ra, dự án cũng có thể hướng đến các nhà cung cấp sản phẩm thời trang muốn mở rộng kênh bán hàng trực tuyến và kết nối với khách hàng thông qua ứng dung thương mai điên tử.

### PHẦN 2: CƠ SỞ LÝ THUYẾT THỰC HIỆN PROJECT

#### 2.1. Công cụ - môi trường để lập trình và ngôn ngữ lập trình

- Môi trường lập trình : IntelliJ IDEA, Android Studio
- Ngôn ngữ lập trình : Java.





### 2.2. Các công nghệ được sử dụng

- Spring Framework
- Hibernate
- Restful API

### 2.3. Công cụ lưu trữ dữ liệu MySQL



### PHẦN 3: PHÂN TÍCH - THIẾT KẾ CƠ SỞ DỮ LIỆU

### 3.1. Ý tưởng

- Thiết kế giao diện người dùng thu hút: Giao diện người dùng là điểm đầu tiên mà người dùng sẽ nhìn thấy khi truy cập vào ứng dụng. Vì vậy, cần thiết kế một giao diện đẹp mắt, dễ sử dụng và thu hút khách hàng đến với ứng dụng.

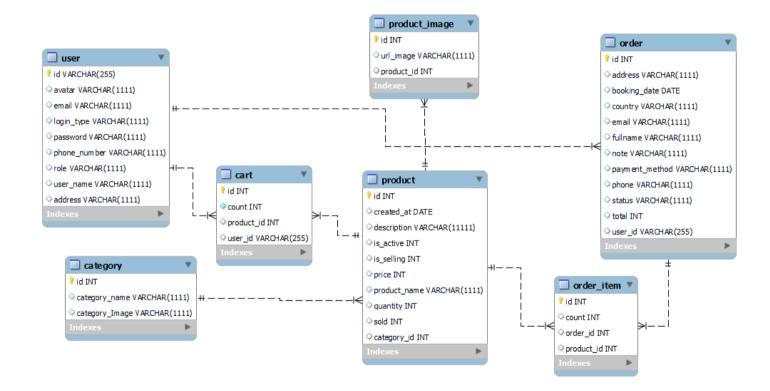
- Hỗ trợ thanh toán trực tuyến: Tính năng thanh toán trực tuyến là một phần quan trọng của một ứng dụng thương mại điện tử. Ứng dụng hỗ trợ thanh

toán qua Zalo Pay.

- Hỗ trợ đặt hàng và vận chuyển hàng hóa: Để trở thành một ứng dụng thương mại điện tử hoàn chỉnh, cần cung cấp cho người dùng khả năng đặt hàng và vận chuyển hàng hóa. Ứng dụng của bạn cần phải hỗ trợ nhiều phương thức vận chuyển và cung cấp cho người dùng các tùy chọn đặt hàng.

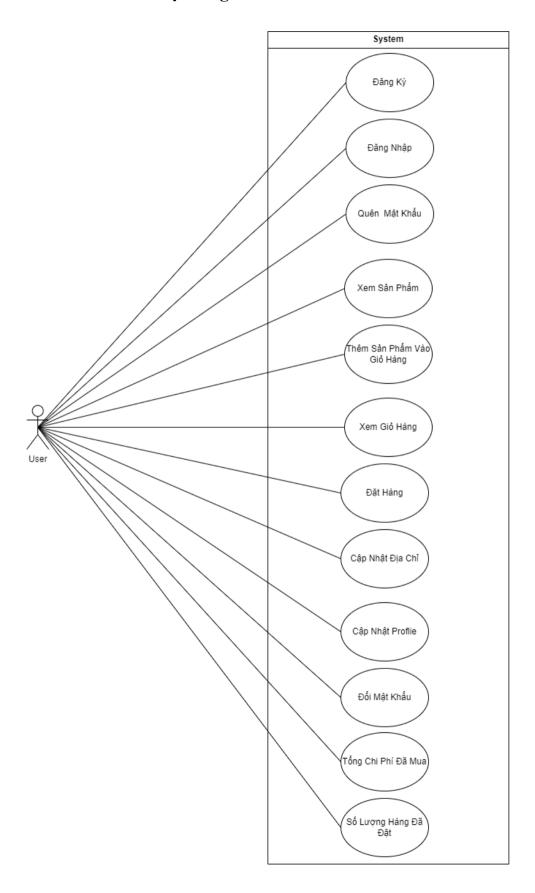
- Đăng nhập và bảo mật: Úng dụng phải có chế độ đăng nhập tài khoản dễ dàng và nhanh chống, hỗ trợ thêm đăng nhập bằng thài khoản google.

#### 3.2. Thiết kế cơ sở dữ liêu

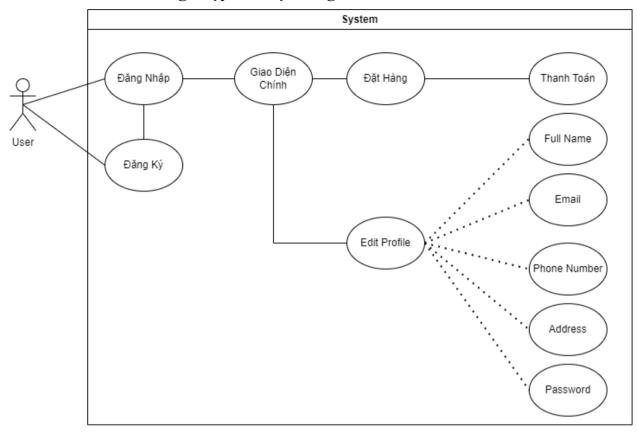


## PHẦN 4: USECASE VÀ LUÔNG CHẠY HỆ THỐNG

### 4.1. Usecase hệ thống



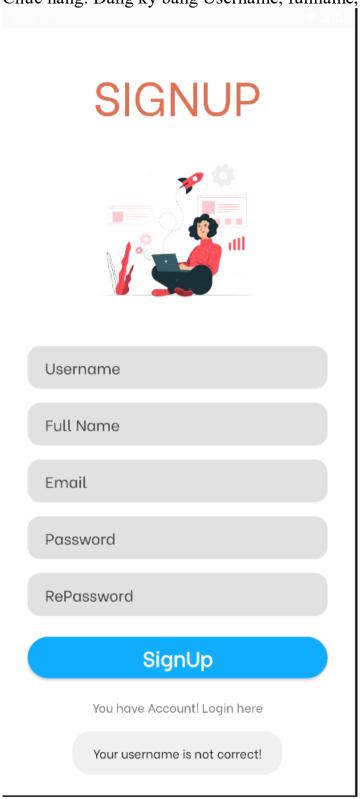
# 4.2. Usecase luồng chạy của hệ thống



### PHẦN 5: GIAO DIỆN HỆ THỐNG

#### 5.1. Giao diện đăng ký

Chức năng: Đăng ký bằng Username, fullname, email, password



```
@FormUrlEncoded
@POST("/signup")
Call<User> SignUp(@Field("username") String username, @Field("fullname")
String fullname, @Field("email") String email, @Field("password")String
password);
```

```
private void btnSignUpClick() {
   btnSignUp.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
       public void onClick(View v) {
            etUserName = findViewById(R.id.etUserName);
etFullName = findViewById(R.id.etNewPass);
            etEmail = findViewById(R.id.etEmail);
            etRePassword = findViewById(R.id.etRePassword);
            if (TextUtils.isEmpty(etUserName.getText().toString())){
                etPassword.requestFocus();
            String password = etPassword.getText().toString();
            String repassword = etRePassword.getText().toString();
                etRePassword.requestFocus();
                UserAPI.userApi.SignUp(username, fullname, email,
```

#### 5.2. Giao diện đăng nhập

Chức năng: Đăng nhập bằng username và password

# LOGIN



Username

Password

Forgot Your Password?

### Login

Are you new user? Register



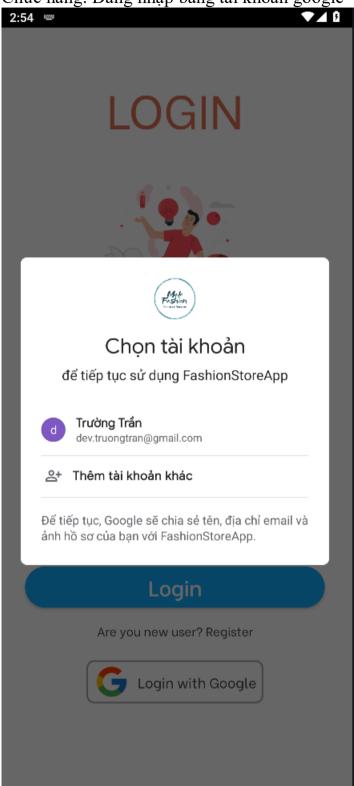
```
@GET("/login")
Call<User> Login(@Query("id") String id, @Query("password") String password);
private void btnLoginClick() {
        btnLogin.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
          @Override
```

```
etUserName.requestFocus();
        if (TextUtils.isEmpty(etPassword.getText().toString())) {
        String username = etUserName.getText().toString();
        String password = etPassword.getText().toString();
retrofit2.Callback<User>() {
            public void onResponse(Call<User> call, Response<User> response)
User", "MODE_PRIVATE", user);
if(user.getAddress()!=null &&
ObjectSharedPreferences.saveObjectToSharedPreference(LoginActivity.this,
MainActivity.class);
                     finish();
```

```
public void onFailure(Call<User> call, Throwable t) {
         Toast.makeText(LoginActivity.this, "Failed to connect, try
again later", Toast.LENGTH_LONG).show();
         Log.e("ffff", "Kêt nối API Login thất bại");
         Log.e("TAG", t.toString());
     }
});
}
```

#### 5.3. Giao diện đăng nhập Google

Chức năng: Đăng nhập bằng tài khoản google

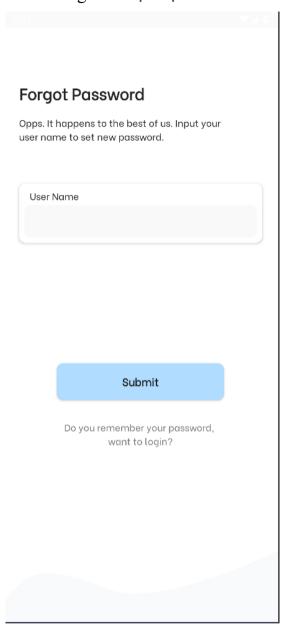


```
@FormUrlEncoded
@POST("/google")
Call<User> LoginWitGoogle(@Field("id") String userId, @Field("fullname")
String fullName, @Field("email") String email, @Field("avatar") String
avatar);
```

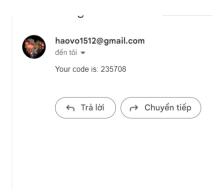
```
clGoogle.setOnClickListener(v -> {
        startActivityForResult(signInIntent, 1000);
            Toast.makeText(getApplicationContext(), "Something went wrong",
        String email = acct.getEmail();
        String avatar = String.valueOf(acct.getPhotoUrl());
        UserAPI.userApi.LoginWitGoogle(id, name, email, avatar).enqueue(new
Callback<User>() {
            public void onResponse(Call<User> call, Response<User> response)
                user = response.body();
Toast.LENGTH LONG).show();
ObjectSharedPreferences.saveObjectToSharedPreference(LoginActivity.this,
MainActivity.class);
```

### 5.4. Giao diện quên mật khẩu

Chức năng: Tìm lại mật khẩu đã mất



## ⇒ Kết quả:

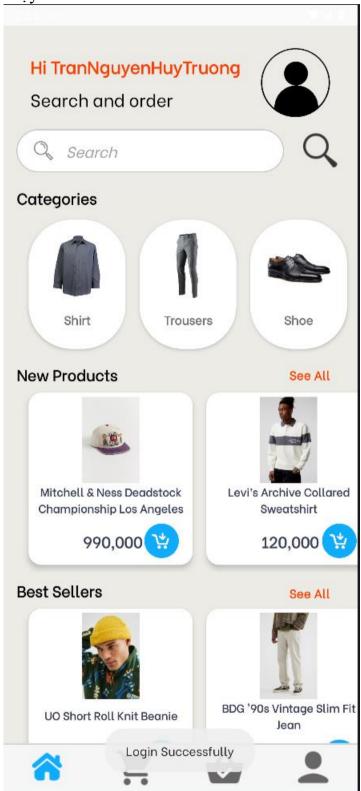


```
FormUrlEncoded
@POST("/forgotnewpass")
Call<String> forgotNewPass(@Field("id") String userId, @Field("code") String
           UserAPI.userApi.forgotPassword(user id).enqueue(new
                public void onResponse(Call<String> call, Response<String>
                    String codeForgot = response.body();
                    progressDialog.dismiss();
                        clForgotPassword.setVisibility(View.GONE);
                        clVerification.setVisibility(View.VISIBLE);
                                if(code.equals(codeForgot)){
                                    clVerification.setVisibility(View.GONE);
clSetNewPassword.setVisibility(View.VISIBLE);
                                    btnSubmitPassword.setOnClickListener(v ->
                                        String newPass =
                                        String reNewPass =
!newPass.isEmpty()){
UserAPI.userApi.forgotNewPass(user id, codeForgot, newPass).enqueue(new
onResponse(Call<String> call, Response<String> response) {
Dialog(ForgotPasswordActivity.this);
dialog.setContentView(R.layout.dialog forgot password success);
```

```
dialog.getWindow().setLayout(ViewGroup.LayoutParams.MATCH PARENT,
ViewGroup.LayoutParams.WRAP CONTENT);
dialog.getWindow().getAttributes().windowAnimations = R.style.animation;
onFailure(Call<String> call, Throwable t) {
tvCodeNotCorrect.setVisibility(View.VISIBLE);
Toast.makeText(ForgotPasswordActivity.this, "Your code is not correct!",
                            startActivity(new
```

#### 5.5. Giao diện trang chính

Chức năng: List các danh mục sản phẩm. Các sản phẩm mới và các sản phẩm bán chạy



Phần code chính thực hiện:

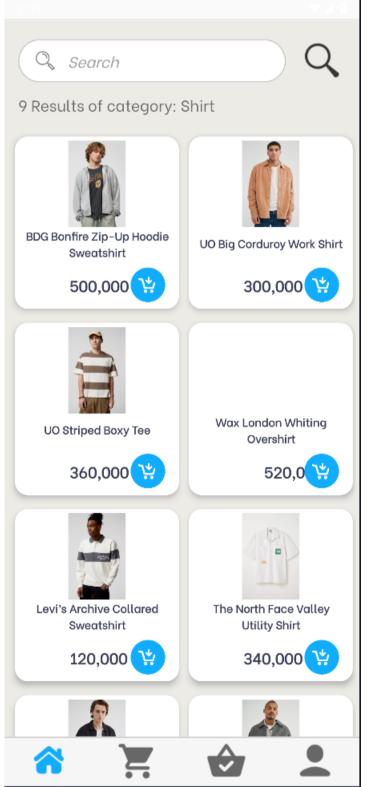
@GET("/newproduct")
Call<List<Product>> getNewProduct();

```
Call<List<Product>> getBestSellers();
 private void LoadBestSellers() {
        public void onResponse(Call<List<Product>> call,
        public void onFailure(Call<List<Product>> call, Throwable t) {
private void LoadNewProducts() {
    LinearLayoutManager linearLayoutManager = new LinearLayoutManager(this,
LinearLayoutManager.HORIZONTAL,false);
    recyclerViewNewProductList = findViewById(R.id.view2);
    ProductAPI.productApi.getNewProduct().enqueue(new
Callback<List<Product>>() {
        public void onResponse(Call<List<Product>> call,
Response<List<Product>> response) {
            List<Product> newProductsList = response.body();
            adapter2 = new ProductAdapter(newProductsList,
MainActivity.this);
        public void onFailure(Call<List<Product>> call, Throwable t) {
```

```
@Override
    public void onResponse(Call<List<Category>> call,
Response<List<Category>> response) {
        List<Category>> categoriesList = response.body();
        adapter = new CategoryAdapter(categoriesList, MainActivity.this);
        recyclerViewCategoryList.setAdapter(adapter);
    }
    @Override
    public void onFailure(Call<List<Category>> call, Throwable t) {
        Log.e("====", "Call API Get Categories fail");
    }
});
}
private void LoadUserInfor() {
    user =
ObjectSharedPreferences.getSavedObjectFromPreference(MainActivity.this,
"User", "MODE_PRIVATE", User.class);
    tvHiName.setText("Hi "+ user.getUser_Name());
Glide.with(getApplicationContext()).load(user.getAvatar()).into(ivAvatar);
}
```

### 5.6. Giao diện sản phẩm theo danh mục

Chức năng: Danh sách sản phẩm theo danh mục sản phẩm

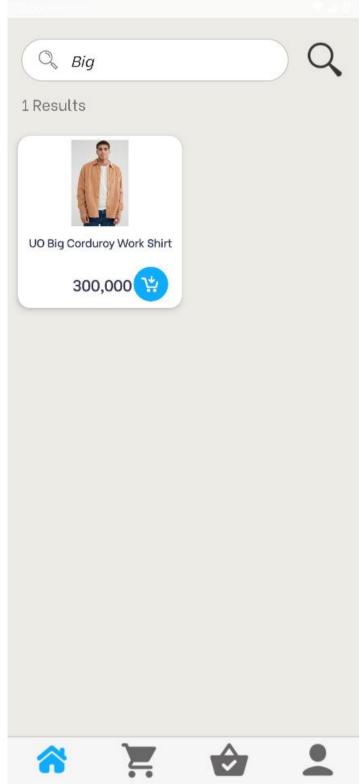


Các phần code chính:

```
private void loadProductCategory(Category category) {
    tvResult.setText(category.getProduct().size()+ " Results of category: " +
category.getCategory_Name());
    productAdapter=new
```

### 5.7. Giao diện tìm kiếm sản phẩm

Chức năng: Tìm kiếm sản phẩm theo tên sản phẩm



Các phần code chính:

GGET("/search")
Call<List<Product>> search(@Query("searchContent") String searchContent);

private void loadProductSearch() {
 ProductAPI.productApi.search(etSearch.getText().toString()).enqueue(new

```
Callback<List<Product>>() {
    @Override
    public void onResponse(Call<List<Product>> call,

Response<List<Product>> response) {
        List<Product> newProductsList = response.body();
            tvResult.setText(newProductsList.size() +" Results");
            productAdapter=new

ProductAdapter(newProductsList,ProductsActivity.this);
            rcProduct.setHasFixedSize(true);
            GridLayoutManager layoutManager=new

GridLayoutManager(getApplicationContext(),2);
            rcProduct.setLayoutManager(layoutManager);
            rcProduct.setAdapter(productAdapter);
    }

    @Override
    public void onFailure(Call<List<Product>> call, Throwable t) {
        Log.e("====", "Call API Search fail");
    }
});
}
```

#### 5.8. Giao diện giỏ hàng

Chức năng: List các sản phẩm đã thêm vào giỏ hàng



Các phần code chính:

```
holder.addBtn.setOnClickListener(v -> {
    User user = ObjectSharedPreferences.getSavedObjectFromPreference(context,
"User", "MODE_PRIVATE", User.class);
    CartAPI.cartAPI.addToCart(user.getId(), product.getId(), 1).enqueue(new
Callback<Cart>() {
```

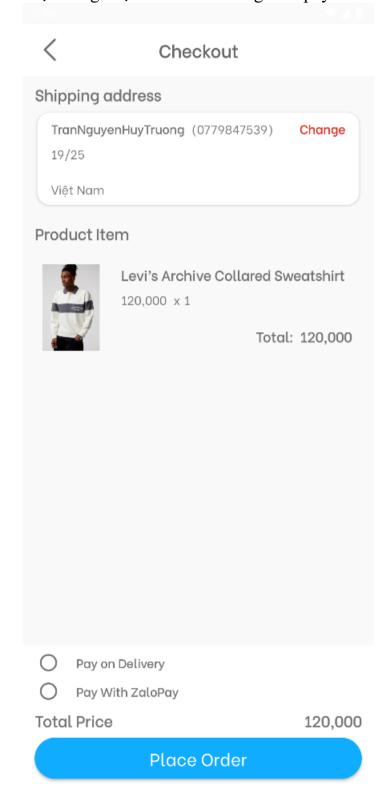
```
@Override
    public void onResponse(Call<Cart> call, Response<Cart> response) {
        Cart cart = response.body();
        if(cart !=null) {
            Toast.makeText(context.getApplicationContext(), "Thêm vào giô
        thành công", Toast.LENGTH_SHORT).show();
        }
        else {
            Toast.makeText(context.getApplicationContext(), "Thêm vào giô
        thất bại", Toast.LENGTH_SHORT).show();
        }
    }
    @Override
    public void onFailure(Call<Cart> call, Throwable t) {
        Toast.makeText(context.getApplicationContext(), "Call API Add to
        cart fail", Toast.LENGTH_SHORT).show();
    }
    });
});
```

```
private void LoadCart() {
Callback<List<Cart>>() {
           public void onResponse(Call<List<Cart>> call,
                   NumberFormat en = NumberFormat.getInstance(localeEN);
                  void onFailure(Call<List<Cart>> call, Throwable t) {
```

```
Log.e("====", "Call API Cart of user fail");
}
});
}
```

#### 5.9. Giao diện đặt hàng

Chức năng: List các sản phẩm cần thanh toán. Có các tuỳ chọn thanh toán khi nhận hàng hoặc thanh toán bằng zalo pay



Các phần code chính:

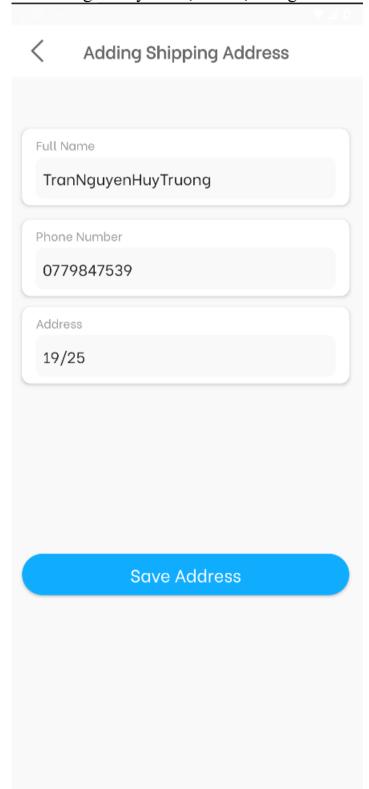
```
FormUrlEncoded
private void radioButtonClick() {
        tvPayWithZaloPay.setOnClickListener(v -> {
               StrictMode.setThreadPolicy(policy);
                    String amount =
tvTotalPrice.getText().toString().replace(",","");
                    JSONObject data = orderApi.createOrder(amount);
                        Dialog dialog = new Dialog(CheckOutActivity.this);
                            public void onPaymentSucceeded (String s, String
                            public void onPaymentCanceled(String s, String
ColorDrawable(Color.TRANSPARENT));
```

dialog.findViewById(R.id.btnOk);

```
btnOk.setOnClickListener(v1 -> {
                            public void onPaymentError(ZaloPayError
ViewGroup.LayoutParams.WRAP CONTENT);
ColorDrawable(Color.TRANSPARENT));
                                    dialog.dismiss();
           Toast.makeText(CheckOutActivity.this.getApplicationContext(),
tvUserName.getText().toString(),
tvPhoneNumber.getText().toString().replace("(", "").replace(")", ""),
                public void onResponse(Call<Order> call, Response<Order>
                        Button btnContinueShopping =
```

# 5.10. Giao diện đổi địa chỉ

Chức năng: Thay đổi địa chỉ đặt hàng

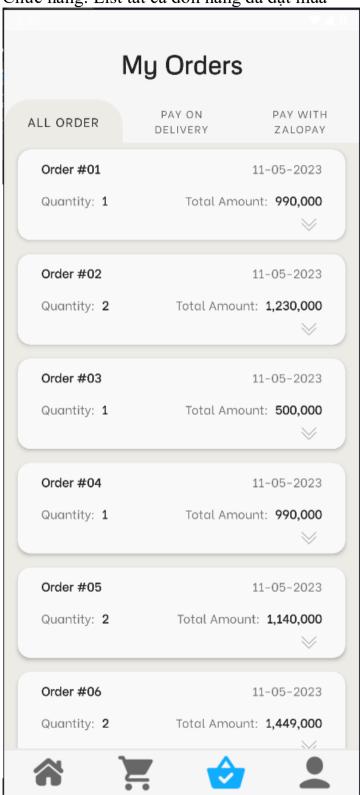


```
private void saveAddressClick() {
    saveAddress.setOnClickListener(v -> {
      if (TextUtils.isEmpty(etFullName.getText().toString())){
         Toast.makeText(AddressActivity.this.getApplicationContext(),
```

```
Please enter your full name", Toast.LENGTH SHORT).show();
           etFullName.requestFocus();
        if (TextUtils.isEmpty(etPhoneNumber.getText().toString())){
           Toast.makeText(AddressActivity.this.getApplicationContext(),
        if (TextUtils.isEmpty(etAddress.getText().toString())) {
       Address address = new Address(etFullName.getText().toString(),
etPhoneNumber.qetText().toString(), etAddress.getText().toString());
ObjectSharedPreferences.saveObjectToSharedPreference(AddressActivity.this,
       finish();
private void LoadInformation() {
```

#### 5.11. Giao diện liệt kê đơn hàng

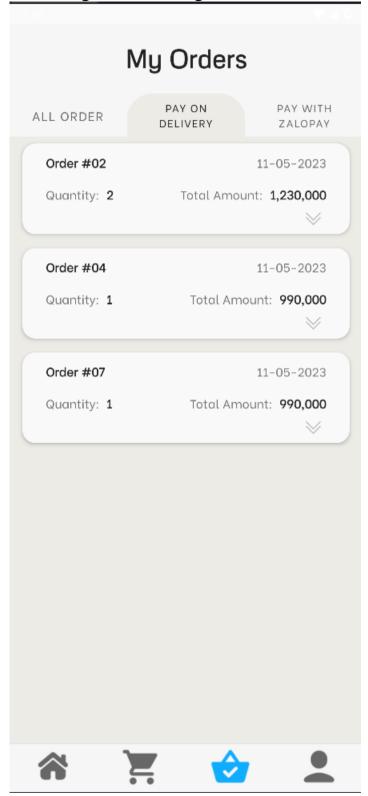
Chức năng: List tất cả đơn hàng đã đặt mua



```
ObjectSharedPreferences.qetSavedObjectFromPreference(getContext(), "User",
           public void onResponse(Call<List<Order>> call,
               rvAllOrder.setAdapter(orderAdapter);
           public void onFailure(Call<List<Order>> call, Throwable t) {
orivate void LoadData() {
ObjectSharedPreferences.qetSavedObjectFromPreference(getContext(), "User",
           public void onResponse(Call<List<Order>> call,
           public void onFailure(Call<List<Order>> call, Throwable t) {
```

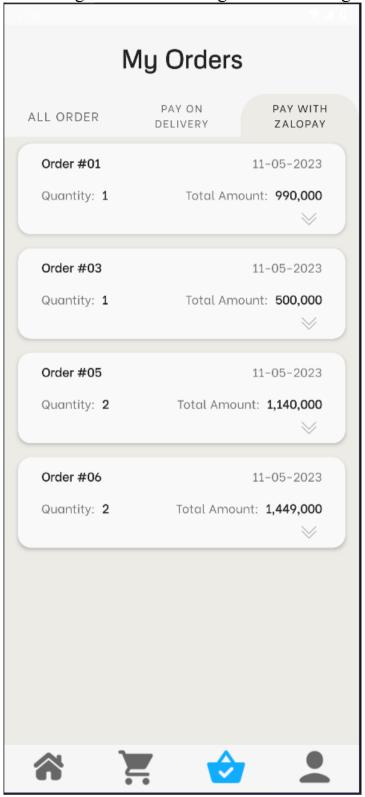
# 5.12. Giao diện liệt kê đơn hàng thanh toán tiền mặt

Chức năng: List đơn hàng thanh toán tiền mặt



### 5.13. Giao diện liệt kê đơn hàng thanh toán bằng zalo pay

Chức năng: List các đơn hàng thanh toán bằng zalopay



# 5.14. Giao diện đặt hàng thành công

Chức năng: Thông báo đặt hàng thành công



# Success!

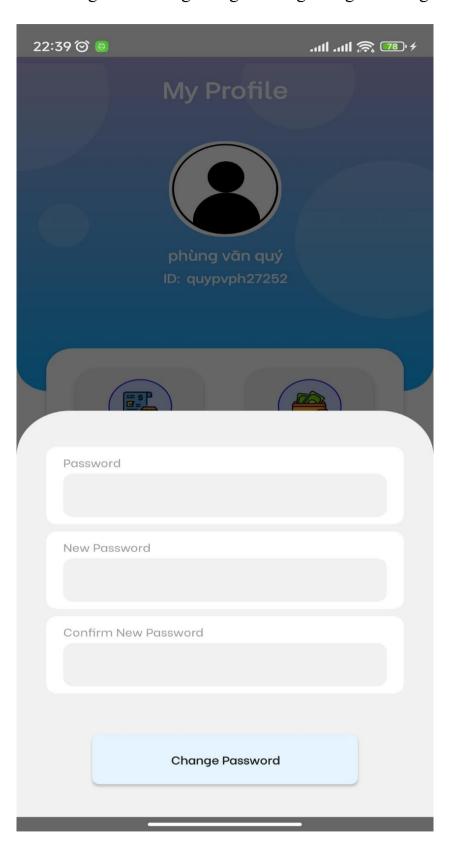
Your order will be delivered soon. Thank you for choosing our app!

**Continue Shopping** 

```
gdOverride
public void onResponse(Call<Order> call, Response<Order> response) {
    Order order = response.body();
    if (order != null) {
        placeOrder.setVisibility(View.GONE);
        placeOrderSuccess.setVisibility(View.VISIBLE);
        Button btnContinueShopping = findViewById(R.id.btnContinueShopping);
        btnContinueShopping.setOnClickListener(v1 -> {
            placeOrder.setVisibility(View.VISIBLE);
            placeOrderSuccess.setVisibility(View.GONE);
            startActivity(new Intent( packageContext: CheckOutActivity.this, MainActivity.class));
        });
    }
}
```

# 5.15. Giao diện Profile

Chức năng: Xem thông tin người dùng. Tổng đơn hàng và tổng chi phí đã đặt hàng



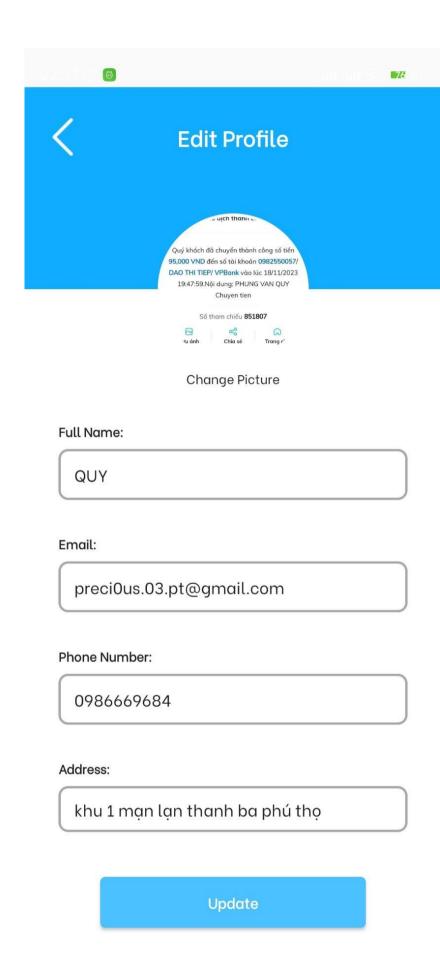
```
orivate void btnLogoutClick() {
        if (user.getPassword() == null) {
            googleSignInClient.signOut().addOnCompleteListener(new
                    finish();
ObjectSharedPreferences. saveObjectToSharedPreference (UserActivity.this,
                    startActivity(new
        public void onResponse(Call<User> call, Response<User> response) {
            NumberFormat en = NumberFormat.getInstance(localeEN);
```

```
tvChangePassword.setVisibility(View.GONE);
}

@Override
   public void onFailure(Call<User> call, Throwable t) {
   }
});
```

# 5.16. Giao diện edit profile

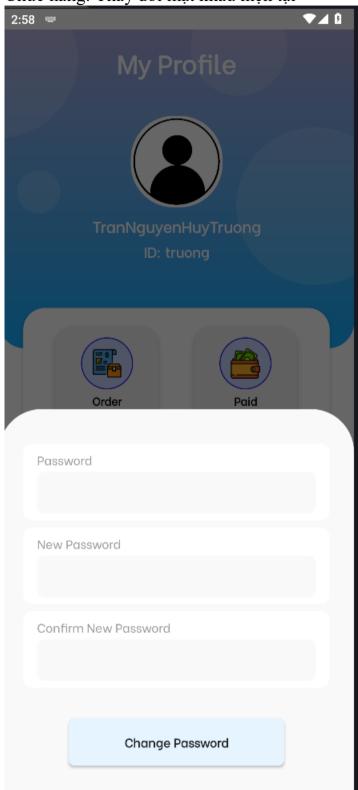
Chức năng: Cập nhật thông tin người dùng



```
rivate void btnUpdateClick() {
  btnUpdate.setOnClickListener(v -> {
      if (etFullName.getText().toString().isEmpty()) {
          tvError.setText("Please enter your name!");
      if (etEmail.getText().toString().isEmpty()) {
      if (etAddress.getText().toString().isEmpty()){
          avatar=MultipartBody.Part.createFormData("avatar",
      progressDialog = new ProgressDialog(EditProfileActivity.this);
```

# 5.17. Giao diện thay đổi mật khẩu

Chức năng: Thay đổi mật khẩu hiện tại



```
private void tvChangePasswordClick() {
   tvChangePassword.setOnClickListener(v -> {
```

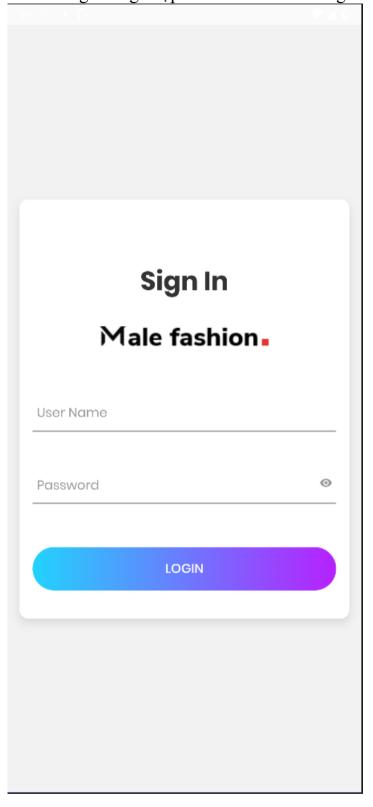
```
EditText etNewPassword = dialog.findViewById(R.id.etNewPassword);
       EditText etReNewPassword = dialog.findViewById(R.id.etReNewPassword);
       TextView tvErrorChangePassword =
dialog.findViewById(R.id.btnChangePassword);
       btnChangePassword.setOnClickListener(v1 -> {
            String password = etOldPassword.getText().toString();
            String newPassword = etNewPassword.getText().toString();
            String reNewPassword =etReNewPassword.getText().toString();
                        public void onResponse(Call<String> call,
                                user.setPassword(pass);
ObjectSharedPreferences.saveObjectToSharedPreference(UserActivity.this,
                                btnOK.setOnClickListener(v2 -> {
                                    dialog.dismiss();
                        public void onFailure(Call<String> call, Throwable t)
```

CÁC GIAO DIỆN ADMIN ĐƯỢC LÀM TỪ PAGEVIEW:

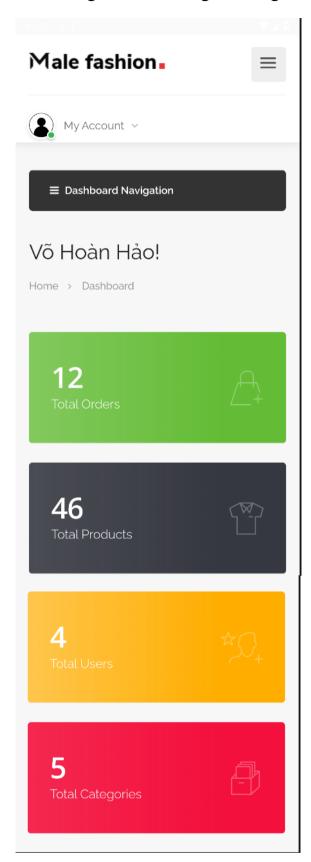
```
class AdminActivity extends AppCompatActivity {
super.onCreate(savedInstanceState);
    public void onPageStarted(WebView view, String url, Bitmap
        super.onPageStarted(view, url, favicon);
    public void onPageFinished(WebView view, String url) {
        super.onPageFinished(view, url);
    public void onLoadResource(WebView view, String url) {
    public boolean shouldOverrideUrlLoading(WebView view, String url)
```

# 5.17. Giao diện đăng nhập tài khoản admin

Chức năng: Đăng nhập tài khoản admin bằng username và password

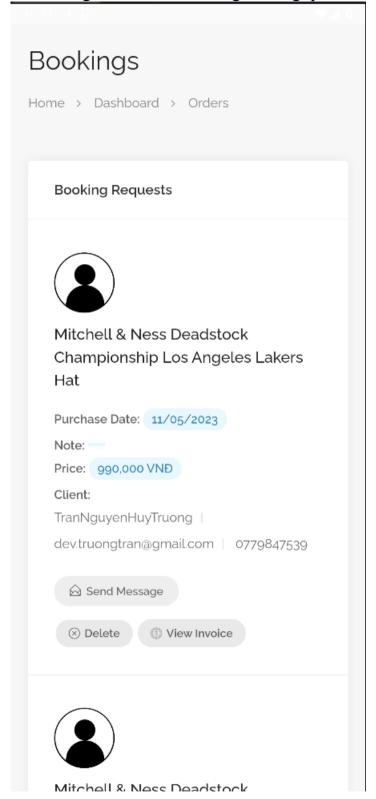


**5.18. Giao diện chính của admin** Chức năng: Thể hiện tổng số lượng : Orders, Products, Users và Categories



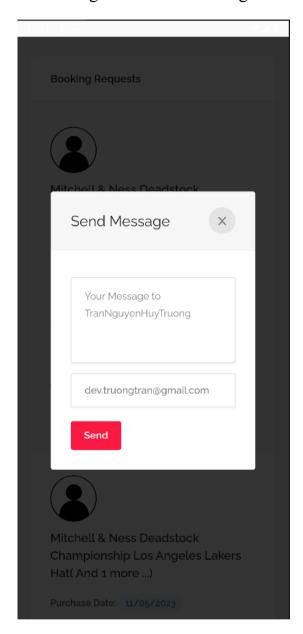
### 5.19. Giao diện danh sách tất cả các đơn hàng đã order

Chức năng: Thể hiện đơn hàng và tổng quát của một đơn hàng



# 5.20. Giao diện gửi mail đến đơn hàng của người dùng

Chức năng: Từ vai trò admin gửi mail đến người dùng của đơn hàng



## 5.21. Giao diện chi tiết hoá đơn của một đơn hàng

Chức năng: Khi bấm vào một đơn hàng sẽ chuyển sang chi tiết hoá đơn của đơn hàng đó

#### 19:21 ₺ @ ▼⊿ 🚨

Issued:11-05-2023

Due 7 days from date of issue

# Invoice

#### Supplier

Male-Fashion 498 Lê Văn Việt - Tăng Nhơn Phú A TP. Thủ Đức - TP. Hồ Chí Minh

#### Customer

TranNguyenHuyTruong

SDT: 0779847539

Email: dev.truongtran@gmail.com

Description	Quantity	Total
Mitchell & Ness		
Deadstock		90000
Championship Los	1	VNÐ
Angeles Lakers Hat		
Angeles Lakers Hat		

Address: 19/25

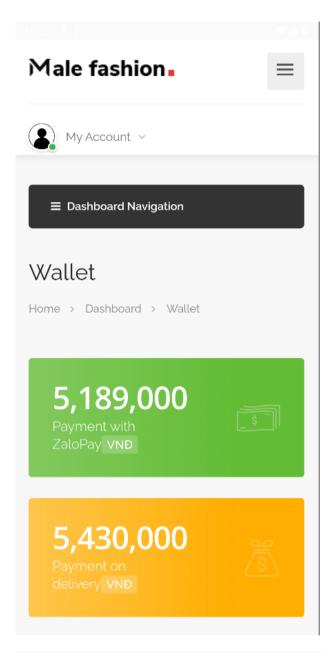
Payment method: Pay with ZaloPay

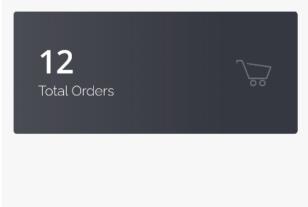
Total Due 990000 VNĐ

Các phần code chính:

### 5.22. Giao diện Wallet

Chức năng: Tổng số tiền bán được bằng zalopay, tổng số tiền bán được bằng giao hàng tực tiếp, tổng số đơn hàng đã bán





### PHẦN 6: KẾT LUẬN

#### 5.1. Đánh giá kết quả thu được

Các chức năng của chương trình hoạt động đúng với kế hoạch ban đầu đã đặt ra. Thể hiện được những nhu cầu cơ bản của bài toán được đặt ra thông qua những kiến thức đã được học trong bộ môn lập trình di động. Các thành viên hoạt động rất năng nổ, quá trình đồng bộ code diễn ra tương đối thuận lợi.

### 5.2. Phương hướng phát triển

Vấn đề quản lý dữ liệu là một bài toán mở, tiềm năng phát triển là rất lớn trong đó có thể kể đến:

- + Thêm các chức năng: tích hợp công nghệ AI vào việc lọc nhu cầu tìm kiếm người dùng
- + Thêm chức năng thanh toán bằng thẻ ngân hàng
- + Thêm chức năng đăng nhập bằng facebook
- + Phát triển thêm phần đồ họa bắt mắt.
- + Tối ưu hóa thuật toán và luồn chạy chương trình.

- TÀI LIỆU THAM KHẢO
  [1] https://www.javatpoint.com/android-tutorial
- [2] https://www.tutorialspoint.com/android/index.htm
- [3] https://stackoverflow.com/
- [4] https://www.youtube.com/