

■ 6-BetBall – Présentation du Projet

1. Introduction

6-BetBall est une plateforme de divertissement numérique combinant paris virtuels, mini-jeux et compétitions sportives.

2. Objectifs du projet

- Offrir une expérience immersive.
- Intégrer des mini-jeux compétitifs.
- Mettre en place un système de mises et récompenses.
- Fournir une interface moderne et mobile-first.

3. Fonctionnalités principales

- Authentification sécurisée
- Mini-jeux : Football, Basketball, Dames, Karaté, Billard, Racing, Temple Run
- Gestion des mises et victoires
- Tableau de bord & statistiques

4. Architecture technique

- Frontend : React.js
- Backend : Node.js + Express
- Base de données : MongoDB
- Hébergement : Replit / Vercel / Netlify

5. Public cible

Jeunes, amateurs de jeux compétitifs, communautés sportives et e-sport.

6. Chef du projet

■■■ Ingénieur Théodore MUNANGA NTUMBA
■ toutfaitnombresarl@gmail.com
■ +243975551224 / 0991741877

7. Conclusion

6-BetBall combine innovation, jeu et compétition dans une seule plateforme évolutive.