

Disciplina Programação (CK0226)
Tarefa de Laboratório nº 05
Funções, Ponteiros e Vetores

Prof. Miguel Franklin

OBJETIVOS:

- Familiarização com a sintaxe e as estruturas da linguagem C
- Prática de vetores
- Prática de ponteiros

ENUNCIADO:

1. Fazer um programa em linguagem C que defina uma função para receber um vetor de numéricos qualquer e classificá-lo, utilizando o método de ordenação *Bubble Sort*. O tamanho do vetor deve ser passado como parâmetro na função.
2. Fazer um programa em linguagem C que defina uma função para receber um vetor de numéricos qualquer e classificá-lo, utilizando o método de ordenação *Selection Sort*. O tamanho do vetor deve ser passado como parâmetro na função.
3. Faça um programa em linguagem C que defina e utilize uma função que receba as coordenadas de um ponto A no plano (x_A, y_A) , os coeficientes de uma equação geral de uma reta R (a, b, c) e calcule e retorne as coordenadas do ponto B (x_B, y_B) que é simétrico ao ponto A.

Equação Geral de uma Reta: $ax + by + c = 0$

A entrega (upload) deverá ser realizada através do Google Classroom.