**运动原理：**

**·参照物----依据哪个对象运动物体。运动是相对的。**

**·运动对象----哪个物体在动**

**·运动对象的属性是哪个**

**获取当前对象的属性：**

**·offsetLeft 获取对象的左边界**

**·offsetWidth**

**·offsetTop**

**·offsetHeight**

**运动的物体如果想让他运动，就必须使用定位。**