事件：

1. 定义:就是发生的一件事情，这个事情需要一定的描述。
2. 事件源：事件发生的位置，是什么原因
3. 事件对象：事件发生的位置。
4. 结果：经过处理的结果
5. 处理程序：就是一段代码（函数）

计算机内事件的分类：

1. 鼠标事件
2. 键盘事件