# ForAdventure

# Web aplikacija za planinarenje i druge aktivnosti

# Predlog projekta

# Verzija 1.0

# Pregled izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 05.03.2023. | 1.0 | Inicijalna verzija | Predrag Tošić  Anastasija Mirović  Nikola Đorđević  Mihajlo Cvetković |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Sadržaj

1. Cilj dokumenta [4](#__RefHeading___Toc507815234)

2. Opseg dokumenta [4](#__RefHeading___Toc507815235)

3. Lična karta projekta [4](#__RefHeading___Toc507815236)

4. Tema i svrha projekta [4](#__RefHeading___Toc507815237)

5. Opis projekta [4](#__RefHeading___Toc507815238)

6. Znanja i veštine potrebne za izradu projekta [4](#__RefHeading___Toc507815239)

7. Cilj i motivacija tima [4](#__RefHeading___Toc507815240)

8. Vođa tima [5](#__RefHeading___Toc507815241)

9. Komunikacija [5](#__RefHeading___Toc507815242)

10. Planiranje vremena [5](#__RefHeading___Toc507815243)

# Predlog projekta

# Cilj dokumenta

Cilj dokumenta je definisanje projektnog zadataka i formiranje tima za razvoj web aplikacije za oglašavanje i pronalaženje aktivnosti u prirodi – ForAdventure.

# Opseg dokumenta

Dokument opisuje temu i osnovne karakteristike projekta, motivaciju i potrebna znanja za njegovu izradu, motivaciju i osobine članove tima, komunikaciju među njima i vreme potrebno za izradu projekta.

# Lična karta projekta

Navesti osnovne podatke o projektu u narednoj tabeli. Ukoliko se još uvek nije doneta konačna odluka o nekoj od stavki (npr. framework) navesti potencijalne alternative.

|  |  |
| --- | --- |
| Naziv projekta | ForAdventure |
| Naziv tima | Panama |
| Članovi tima | Anastasija Mirović - 18281  Nikola Đorđević - 18153  Mihajlo Cvetković - 18473  Predrag Tošić – 18454 [vođa tima] |
| Problem je | Ne postoji web aplikacija koja na jednostavan način omogućava ljubiteljima planinarenja, skijanja, zip line-a, raftinga, biciklizma i ostalih aktivnosti u prirodi da rezervišu i organizuju date aktivnosti. |
| Pogađa | Ljubitelje prirode, ugostitelje |
| Posledice su | Posledica je što će posrednici, npr. turističke agencije izgubiti deo mušterija usled mogućnosti samostalnog kontaktiranja pružalaca usluga. |
| Uspešno rešenje će | Olakšati ljubiteljima prirode da organizuju svoje aktivnosti. Olakšati vodičima pronalazak novih klijenata. |
| Proizvod je namenjen | Zaljubljenicima u prirodu, vodičima, ugostiteljima. |
| Koji | Će potencijalnim korisnicima omogućiti pronalaženje aktivnosti, a pružaocima ovih usluga omogućiti pronalaženje većeg broja klijenata. |
| Proizvod je | Web aplikacija |
| Koja | Će navedenim korisnicima pružati dobro korisničko iskustvo sa bilo kog uređaja sa web pregledačem, obezbediti korisnicima da ostanu ažurni i obavešteni o popularnim aktivnostima i pružaocima usluga da na jednostavan i intuitivan način oglase svoje usluge. |
| Za razliku od | Postojećih statičkih web sajtova koji nemaju moderan interfejs prilagođen korisniku, filtriranje i pretragu aktivnosti. |
| Naš proizvod će | Korisničko iskustvo prilagoditi trenutnom korisniku, olakšati pristup svim informacijama kategorizovanim po aktivnostima i lokacijama. |

# Opis projekta

Aplikacija ForAdventure je platforma koja povezuje pojedince koji su zainteresovani za aktivnosti na otvorenom. Aplikacija omogućava korisnicima da kreiraju profil, pregledaju i postavljaju liste za različite aktivnosti kao što su planinarenje, vožnja kajakom, biciklizam, penjanje, skijanje ili druge vrste fizičkih aktivnosti. Korisnici mogu da pretražuju i filtriraju aktivnosti na osnovu lokacije, tipa aktivnosti ili datuma. Dostupni su alati za komunikaciju i razmenu poruka koji pomažu korisnicima da koordiniraju logistiku i postavljaju pitanja. Recenzije i ocene su takođe dostupne da pomognu korisnicima da izgrade poverenje i osiguraju kvalitet aktivnosti. Aplikacija ForAdventure podstiče korisnike da izađu napolje, budu aktivni i povežu se sa pojedincima koji isto misle. Pored spiskova aktivnosti, aplikacija takođe omogućava korisnicima da pregledaju i postavljaju oglase za hotele i smeštaj u blizini odredišta aktivnosti. Ova funkcija omogućava korisnicima da lako pronađu i rezervišu mesto za boravak dok uživaju u avanturi na otvorenom.

Glavni zadaci:

* Registracija korisnika i kreiranje profila
* Prikaz aktivnosti
* Pretraga i filtriranje
* Komunikacija i razmena poruka
* Recenzije i ocene
* Obrada plaćanja

# Znanja i veštine potrebne za izradu projekta

* Frontend
  + Javascript
  + HTML5
  + CSS3
* Backend
  + ASP.NET 6.0 MVC
  + Entity Framework
  + SQL Server
* Komunikacija i saradnja članova tima

Navesti znanja i veštine članova tima

* Predrag Tošić
  + HTML5
  + CSS3
  + JavaScript
  + TypeScript
  + SQL
  + C# i .NET 7
* Anastasija Mirović
  + HTML5
  + CSS3
  + JavaScript
  + SQL
  + C# i .NET 7
* Nikola Đorđević
  + HTML5
  + CSS3
  + JavaScript
  + SQL
  + C# i .NET 7
* Mihajlo Cvetković
  + HTML5
  + CSS3
  + JavaScript
  + SQL
  + C# i .NET 7

Mogući rizik za uspešnu realizaciju projekta:

* Tehnički problemi usled nedostatka interneta
* Nedostatak vremena usled ispitnih rokova i drugih obaveza na fakultetu
* Odsustvo nekog od članova tima
* Korišćenje unapred nepoznatih biblioteka i tehnologija

# Cilj i motivacija tima

Zajednički ciljevi tima:

* Kolaboracija uz korišćenje git tehnologije
* Razvoj društvenih veština
* Unapređivanje znanja u razvoju web aplikacija
* Sticanje iskustva sa savremenim web tehnologijama
* Upoznavanje sa timskim radom

Ciljevi pojedinačnih članova tima:

* Predrag Tošić
  + Učenje novih tehnologija
  + Razvijanje dosadašnjih veština
  + Unapređenje znanja web programiranja i projektovanja softvera
* Anastasija Mirović
  + Unapređivanje komunikacije sa kolegama
  + Unapređivanje znanja u razvoju aplikacija
* Nikola Đorđević
  + Učenje novih tehnologija
  + Dodatno iskustvo u dizajniranju korisničkog interfejsa
* Mihajlo Cvetković
  + Sticanje iskustva u radu na obimnijem projektu
  + Iskustvo s novim tehnologijama

Navesti osobine članova tima (tip ličnosti)

* Predrag Tošić
  + Ličnost motivisana zadatkom i sopstvenom motivacijom
* Anastasija Mirović
  + Ličnost motivisana zadatkom
* Nikola Đorđević
  + Ličnost motivisana zadatkom
* Mihajlo Cvetković
  + Ličnost motivisana zadatkom i sopstvenom motivacijom

# Vođa tima

Kriterijumi za izbor vođe tima:

* Komunikativnost
* Podizanje timskog duha
* Odgovornost

Obrazložiti izbor vođe tima

* Dobra organizacija vremena
* Temeljno razmatranje svake odluke
* Visok stepen odgovornosti

# Komunikacija

Načini komunikacije:

* Instant chat aplikacije
* Saradnja i razmena podataka preko git-a
* Sastanci na platformi Discord
* Sastanci uživo

Odluke o izradi projekta se rešavaju tekstualnom ili usmenom komunikaciju preko navedenih platformi.

# Planiranje vremena

Prosečan nedeljni broj sati rada na izradi projekta (pojedinačno i timski):

* Pojedinačno 4-6h nedeljno
* Timski – oko 5h nedeljno

Isplanirana odsustva članova tima:

* Polaganje ispita u ispitnom roku
* Uskršnji praznici
* Prvomajski praznici

Ukupan broj sati na izradi projekta – 135 do 165 po osobi, 540 do 660h ukupno