

# **Domina JavaScript. +200 retos de programación**

Cristian Fernando Villca Gutierrez

2025-01-12

# Table of contents

<b>Preface</b>	<b>3</b>
<b>1 Introduction</b>	<b>4</b>
1.1 Hola Mundo en JavaScript . . . . .	4
1.1.1 1. JavaScript básico . . . . .	4
<b>2 Summary</b>	<b>5</b>
<b>Agradecimientos</b>	<b>6</b>
<b>References</b>	<b>7</b>

# Preface

This is a Quarto book.

To learn more about Quarto books visit <https://quarto.org/docs/books>.

# 1 Introduction

This is a book created from markdown and executable code.

See Knuth (1984) for additional discussion of literate programming.

## 1.1 Hola Mundo en JavaScript

### 1.1.1 1. JavaScript básico

```
// Este código muestra "Hola Mundo!" en la consola
console.log("Hola Mundo!");

// Variables en JavaScript
let saludo = "¡Hola Mundo!";
console.log(saludo);

// Función que retorna un saludo
function saludar(nombre) {
  return `¡Hola ${nombre}!`;
}

console.log(saludar("Mundo"));
```

**Nota:** Los ejemplos interactivos solo funcionan en formato HTML. En PDF verás el código JavaScript estático.

## **2 Summary**

In summary, this book has no content whatsoever.

# **Agradecimientos**

Escribir los agrademientos del libro (pendiente)

# References

- Knuth, Donald E. 1984. “Literate Programming.” *Comput. J.* 27 (2): 97–111. <https://doi.org/10.1093/comjnl/27.2.97>.